



AMIGA

7/93

ZOKER

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr 7,- / öS 56,- / Lit 6900,- / hfl 9,50 / DR 1200,- Nr. 7 Juni/Juli 1993

A
M
I
G
A

J
O
K
E
R

DIE DOPPELAUSGABE

KOMPETENT WIE IMMER - AKTUELLER DENN JE

GOAL

TWILIGHT 2000

YO! JOE!

TRAPS & TREASURES

BURNTIME

MEHR POWER!

HARDWARE-TUNING FÜR DEN A1200

MEHR RUHM!

DER WEG ZUR EIGENEN PD-SERIE

MEHR GEWINNE!

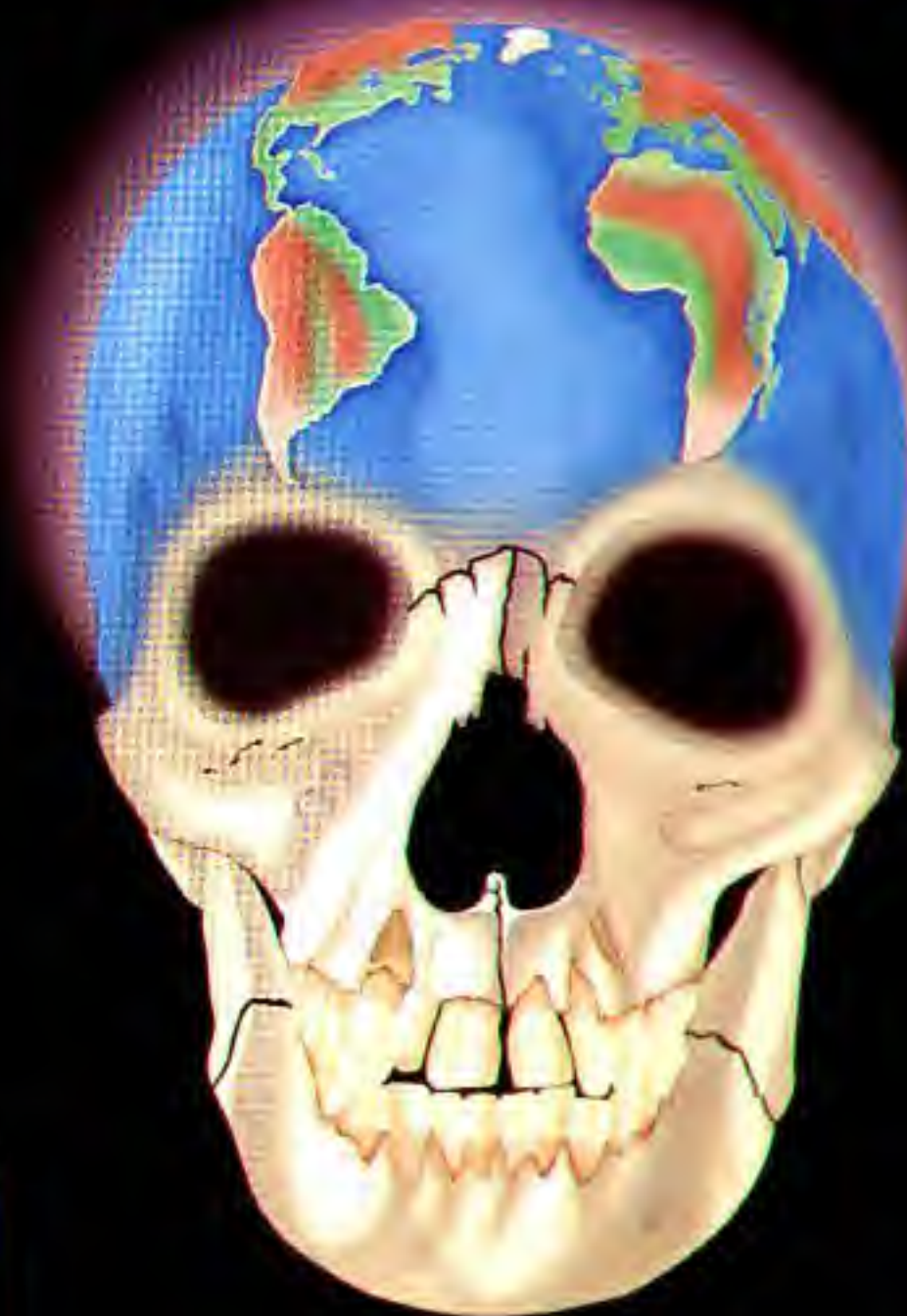
ZWEI TOLLE PREISAUSSCHREIBEN IM HEFT



DAS **TOP**-MAGAZIN
FÜR AMIGA
ENTERTAINMENT

KNOW HOW
TIPS • CHEATS • PLANE • LOSUNGEN
TRANSARCTICA • DESERT STRIKE
CHUCK ROCK2 • EISHOCKEY MANAGER
TROLLS • CREATURES
BATTLE ISLE DATA 2
SINK OR SWIM
U.V.A.

BURNTIME



Wenn Geld nichts mehr zählt, Du um jeden Bissen kämpfst, wenn Du Deine Haut gegen Regen schützen mußt, und selbst die Sonne Dein Feind geworden ist,

... dann ist **BURNTIME**



Feilschen, Überlisten, Planen, Besiegen
... mit einem Wort - **Überleben!**



Erhältlich für Amiga und MS-DOS VGA ab August 1993!
MAX DESIGN, Salzburger Straße 106, A-8970 Schladming, Tel. 0043-3687-24147

WAS IHR SCHON IMMER ÜBER DIE NEUEN POSTLEITZAHLEN WISSEN WOLLTET...

EDITORIAL

ist vermutlich dasselbe, was auch ich gerne mal erfahren hätte: Warum mußte die „Gelbe Gefahr“ uns unbedingt damit quälen? War es nicht genug, die Portogebühren schon wieder zu erhöhen? Reichte es nicht, daß die Chancen, eine Sendung termingerecht zum Bestimmungsort zu transportieren, bei der Post etwa so hoch sind wie die, beim Lotto einen Sechser mit Zusatzzahl zu landen? Konnte selbst die für 1994 angepeilte Erhöhung der Telefongebühren den Sadismus der staatlichen Monopolisten nicht befriedigen?

Na, jedenfalls setzt es schon eine besondere Art von Genialität voraus, nun einzelne Straßen munter mit verschiedensten Postleitzahlen zuzupflastern, nur weil durch die Wiedervereinigung ein paar Kombinationen doppelt vorhanden waren. Klar, ein simpler Zifferncode (wie etwa das lange gebräuchliche O bzw. W) wäre ja auch zu schlicht gewesen; da wäre womöglich jeder sofort zu recht gekommen! Um wieviel spannender ist es doch, wenn wir jetzt unsere gesamte Abo-Kartei umstellen durften. Kleines Zahlenspiel gefällig: Wir hatten da gut 10.000 Adressen zu bearbeiten, wollten wir das per Hand tun, wären für das Nachschlagen im (fehlerhaften) Postverzeichnis und die folgende Eingabe etwa zwei Minuten pro Abonnent draufgegangen. Macht summa summarum ein wenig mehr als 333 Arbeitsstunden — eine Person hätte somit über acht Wochen zu tun gehabt!

Ach, so lange mag selbst der geduldigste Abonnent nicht auf den neuen Joker warten? Sollten wir also lieber acht Personen eine Woche lang beschäftigen? Geht nicht, dazu bräuchten wir ja acht Computer allein für diesen Zweck. Ah, Computer — warum die Arbeit nicht dem Blechkumpel aufhalten? Das haben wir natürlich getan, bloß blieb (z.B. wegen Tippfehlern etc.) erwar-

12345



tungsgemäß ein Rest von rund 1500 Adressen, die manuell umgestellt werden mußten. Erstaunlicherweise ist es uns trotzdem gelungen, so nebenbei noch eine feine Doppelausgabe auf die Beine zu stellen, mit der ich Euch nun viel Spaß wünsche. Solltet Ihr irgendwas am Heft auszusetzen haben — Euer Postamt nimmt die Beschwerden sicher gerne entgegen...

Euer Michael

FRISCH AUS DEM STADION: Der Ball ist rund, der Rasen grün und das Soccer-Leben wieder lebenswert — Dino Dini hat endlich seinen „Kick Off“-Nachfolger „Goal“ auf den Platz geschickt! Dribbelt zum Test auf die Seiten 18/19



GOAL



THE ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES

FRISCH FÜR FORTUNA? Wollen doch hoffen, daß Ihr frisch genug seid, um eine exklusive Einladung, einen Arcade-Kicker, eine Jahreskarte fürs Fußballstadion oder etliche brandheiße Games abzugreifen! Versucht Euer Glück bei den extra-gewinnträchtigen Preisausschreiben auf den Seiten 45 und 96

FRISCH FÜR DEN 1200ER... erreichten uns Spezialversionen von „Transarctica“, „Trolls“ und „Ishar“; außerdem berichtet der User Club diesmal über „Hardware-Tuning für den Power-Amiga“! Mehr Farben, mehr Power und mehr Tests auf den Seiten 80, 92 und 118/119

FRISCH VON DER LEINWAND... setzt Ocean Steven Spielbergs Saurier-Thriller „Jurassic Park“ für den Amiga um! Erste Infos und Bilder der Versöpfung von Michael Crichtons Megaseller Dino Park im Newsflash auf Seite 13

COIN OP SPECIAL:
NEO GEO

YO!JOE!

Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Borgis Branchengeflüster	8
Preview:	
Twilight 2000	10
Burntime	11
Newsflash:	
Neues von Psygnosis	12
Jurassic Park	13
Mailbox	22
Up & Down	38
Crack	40
PD-Box	42
Multimedia:	44
Nützliches & Unnützes für das CDTV	
Preisausschreiben:	
Die Super-Soccer-Competition	45
Ruhmeshalle	48
Brork-Comic	48
Demo-Galerie	50
Joker-Comic	52
Special:	
Monkey Island Casting Competition:	
Mehr Darsteller	54
Know How	57
Know How Index	72
Joker-Index	74
Aktion Leser-Test:	
Historyline	82
Joker-Galerie	84
Impressum	86
Krieger-Comic	86
Interview:	
Was macht eigentlich Jeff Minter?	94
Preisausschreiben:	
Die Jubiläums-Party	96
Klassiker:	
Lords of the Rising Sun	101
Die Budget-Bühne	102
Seitenhiebe	105
Kicker-Cup	106
Computer-ABC	108
Kleinanzeigen	109
User-Club Spezial:	
Der Weg zur eigenen PD-Serie	116
User-Club:	
Hardware-Tuning für den A1200	118
Stromausfall:	
Empire	120
Acquire	121
Coin Op Special:	
Das Neo Geo	122
Joker-Shop	124
Vorschau	126
Inserenten	126
Bezugsquellen	126

Games im Test

Abenteuer

Das schmutzige Erbe	80
Ishar für A1200	92
Transarctica für A1200	80

Action

Firehawk	34
Yo! Joe!	16
The Lost Vikings	14

Geschicklichkeit

Traps'n'Treasures	20
Trolls für A1200	92

Simulation

Reach for the Skies	98
Spielhölle PRO	100

Sport

Body Blows Update	100
Goal	18
Tom Landry Strategy Football	88

Strategie

Ancient Art of War	76
Creepers	36
Hannibal	30
Maelstrom	90

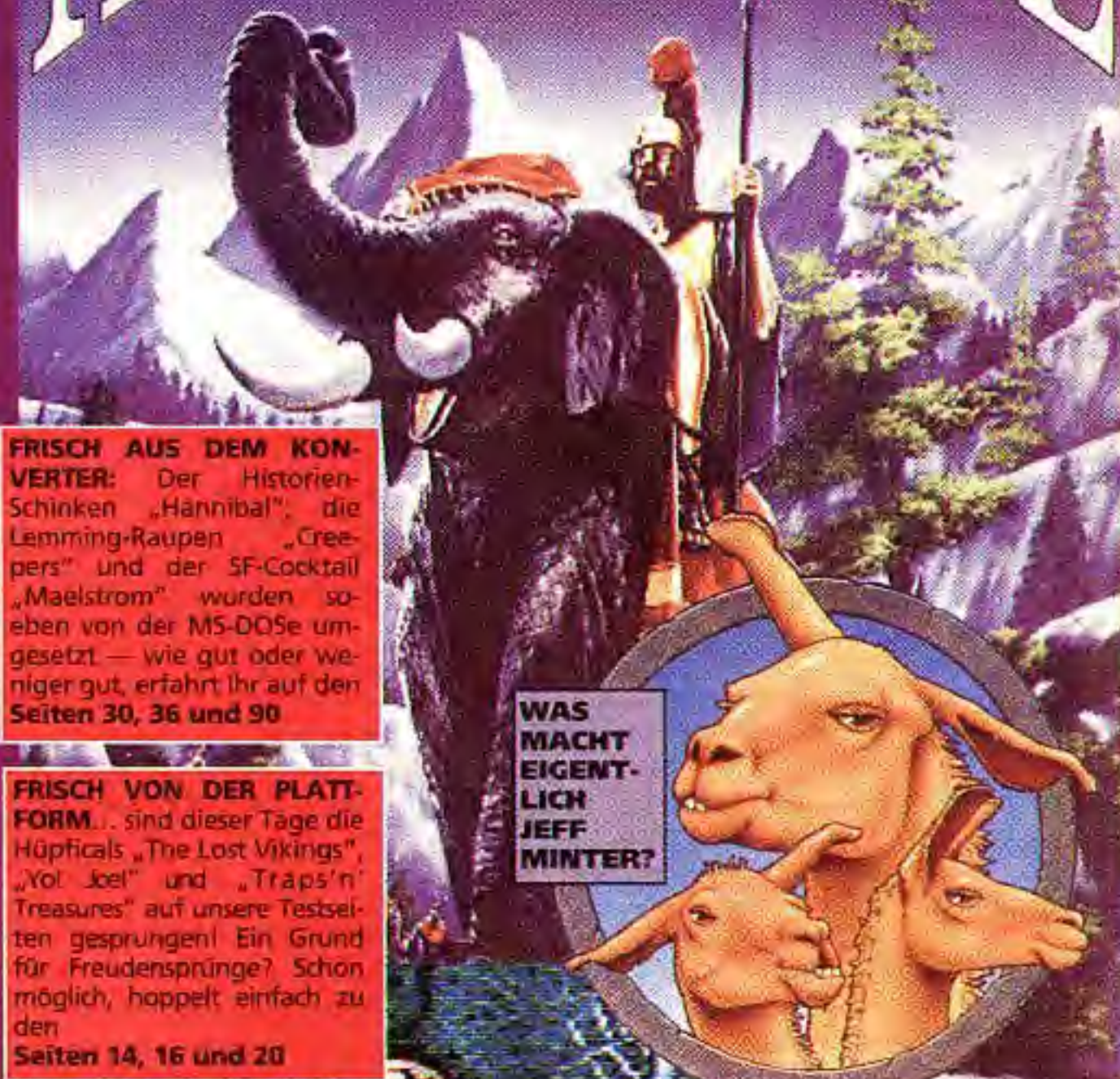
Verschiedenes

17 Bit-Collection	44
Arcade-Spiele	122
Brettspiele	120
Budget-Spiele	102
CDPD	44
CDPD II	44
Kickstart-Collection	44
PD-Games	42

THE LOST VIKINGS



HANNIBAL



FRISCH AUS DEM KONVERTER: Der Historien-Schinken „Hannibal“, die Lemming-Raupen „Creepers“ und der SF-Cocktail „Maelstrom“ wurden soeben von der MS-DOSe umgesetzt — wie gut oder weniger gut, erfahrt Ihr auf den Seiten 30, 36 und 90

FRISCH VON DER PLATTFORM... sind dieser Tage die Hüpficals „The Lost Vikings“, „Yo! Joe!“ und „Traps'n'Treasures“ auf unsere Testseiten gesprungen! Ein Grund für Freudensprünge? Schon möglich, hoppelt einfach zu den Seiten 14, 16 und 20

WAS MACHT EIGENTLICH JEFF MINTER?



TRAPS 'N' TREASURES

FRISCH ANS WERK! Wollt auch Ihr Eure Spuren im Sand der Amiga-Geschichte hinterlassen? Dann dürft Ihr keinesfalls unser Special „Der Weg zur eigenen PD-Serie“ verpassen! Die Straße zum Ruhm führt über die Seiten 116/117

BETRIEBSGEHEIMNIS



In unserer frisch gestarteten Miniserie „Lernt-unsere-neuen-Redakteure-auf-Probe-kennen“ servieren wir Euch heute Martin Weidemann, der sich seit dem 1. Mai werktäglich in unseren weitläufigen Redaktionsdungeons verirrt.

?: Wie sieht's aus, Martin, war dir ein Computer bereits

in die Wiege gelegt, oder hast du erst im reiferen Alter mit den Bits & Bytes Bekanntschaft geschlossen?

M: Als ich im März 1965 das Licht der Welt erblickte, waren die Dinger noch etwas zu voluminös, um in mein Gitterbettchen zu passen. Tatsächlich bin ich relativ spät auf den Digi-Trichter gekommen — es begann 1988 mit dem 64er eines Freundes und „Pirates!“. Im Jahr darauf kam der eigene Amiga 500, und mit „Intercep-

tor“ und „Falcon“ hatte ich dann auch spielerisch meine wahre Bestimmung gefunden.

?: Na, dann grüß mir die Sonne, Flieger! Ist in deinem Herzen daneben noch Platz für andere Genres?

M: Klar, ein nettes Rollenspiel oder Strategical stoße ich auch nicht von der Tischkante. Aber Simulationen, vor allem Flugsimulationen, kommen meiner Vorliebe für zentnerschwere Handbücher, umfangreiches Kartenmaterial und ein hoch-

komplexes Gameplay halt schon sehr entgegen.

?: Wälzt du auch in deiner Freizeit ausschließlich dicke Handbücher?

M: Ach, hier kriegt man auch mal Freizeit? Wenn das so ist, werde ich sie zum Lesen von Romanen nützen, ausgiebig Musik hören oder gut essen gehen.

?: Für einen Mann mit solchen Hobbies bist du erstaunlich schlank und rank!

M: Damit die morschen Knochen nicht total einrosten, tue ich es Ninja-Moni nach und übe mich in asiatischer Kampfkunst. Außerdem möchte ich dieses Jahr mal einen alten Freund in Florida besuchen — aber dazu müßte Michael erst mal meine Reisekasse etwas aufbessern.

?: Tja, mit 28 hat man noch Träume! Um wieviel bodenständiger und realistischer ist da doch unsere gute alte Teststatistik...

Absolute Katastrophe	(00%-10%)	1
Katastrophe	(11%-20%)	0
Total zum Vergessen	(21%-30%)	0
Zum Vergessen	(31%-40%)	1
Muß nicht sein	(41%-50%)	0
Nix Besonderes	(51%-60%)	1
In Ordnung	(61%-70%)	6
Schwer in Ordnung	(71%-80%)	5
Erste Sahne	(81%-90%)	3
Megastark	(91%-100%)	0
Hit-Ausbeute		2
Megahits		0



FLYING COMPUTER

Inh. Rudolf Bledau

BESTELL-
ANNAHME:

04221-150059

W-2870 Delmenhorst
Grüne Str. 43

Tel.: 04221 - 150059

04221 - 18398

Fax: 04221 - 120151

AN ALLE **AMIGA** USER: STEIGT UM AUF DEN SPIELE COMPUTER DER ZUKUNFT, BEVOR ES ZU SPÄT IST!

Wir liefern günstig und schnell Euren Einsteiger-PC per Post ins Haus. Fertig konfiguriert mit allem, was Ihr zum Spielen braucht (je nach Wunsch: Soundkarte, Joystick, Maus, CD ROM, Festplatte, und, und, und...)

Unser Angebot speziell für Amiga Joker Leser: **Die GAME-POWER-MACHINE**



PC-AT 386dx-40 MHz

mit folgender Grundausstattung:

Diskettenlaufwerk 3,5" (1,44 MB High Density), Festplatte 130 MB, 4 MB RAM,
VGA-Graphic-Card (hohe Auflösung) mit passendem VGA-Color-Monitor 14" (strahlungsarm),
MF II - Tastatur, Maus, Soundkarte, Joystick, MS-DOS 6.0, MS-WINDOWS 3.1, Desktop-Gehäuse

Knüllerpreis: DM 2.498,-

PC-Spiele vorrätig, gleich mitbestellen, wird komplett eingerichtet und aufgespielt, unser Service ist Euer Vorteil. Wir bieten auch verschiedene Finanzierungsmöglichkeiten an, fragt uns danach! Natürlich akzeptieren wir alle gängigen Kreditkarten.

Außerdem im Angebot für AMIGA (solange der Vorrat reicht):

- SILKWORM	DM 24,95	- BLUES BROTHERS	DM 24,95	- WORLD CUP SOCCER	DM 19,95
- COLOSSUS CHEST X	DM 29,95	- TEST DRIVE II COLLECTION	DM 29,95	- TEAM YANKEE	DM 24,95
- FOOTBALL MANAGER II	DM 24,95	- FIRST SAMURAI	DM 19,95	- CHAMBERS OF SHAOLIN	DM 19,95
... und der totale Superknaller: WING COMMANDER (erst kürzlich getestet) bei uns schon für				DM 34,95	

GAMES GUIDE: Das Computerspiel-Magazin auf Video	DM 29,95	DAS ADVENTURE BUCH (Sybex)	DM 29,95
DAS SIERRA BUCH (Sybex)	DM 29,95	DAS LUCAS ARTS BUCH (Sybex)	DM 29,95
DAS AMIGA SPIELE SCHUMMELBUCH (Sybex)	DM 29,95	AMIGA GAME POWER (Tips und Tricks zu über 80 Spielen)	DM 24,95
AMIGA GAME POWER II (The next collection)	DM 29,95	Telefon und Teletax (postzugelassen) Z.B. PEACOCK CON 1 (Ilias Design) Telefonmodemgerät	DM 59,00

Läßt Euch unseren Katalog kommen. Anruf genügt (DM 6,- Schutzgebühr, wird bei Erstbestellung angerechnet). Alle Preise incl. MwSt., zzgl. Versandkosten = Nachnahme plus DM 9,-, Ausland nur Vorkasse + DM 20,- Versand. Bestellannahme: Montag-Freitag 10.00 Uhr - 18.00 Uhr, Samstag 10.00 Uhr - 13.00 Uhr

LESESTOFF

Räumt schon mal Euer Buchregal leer — Ihr braucht den Platz dringend für drei Leckerbissen aus Papier und Druckertinte, die wir Euch heute vorstellen:

Werner Glogauers bei Nomos (der Verlag des „BPS-Report“) erschienene Untersuchung „Kriminalisierung von Kindern und Jugendlichen durch Medien“ bietet auf 150 Seiten so ziemlich alle Vorurteile und Halbwahrheiten, die zum Thema existieren. Ein unvergleichliches Leseerlebnis — und 29,- DM sind auch nicht zu teuer für ein Buch, das Speed Metal allen Ernstes mit „Hochgeschwindigkeitsblech“ übersetzt...

Billiger und besser wird man von dem Minilexikon „Computer Grundwissen“

aus dem Compact Verlag bedient, dessen 256 Seiten nur putzige 5,5 x 6 cm groß sind. Dafür kostet der Winzling auch bloß 3,95 DM, und die Erklärungen zu den 550 Stichwörtern haben Hand und Fuß.

Auch unser Carsten Borgmeier war wieder fleißig und hat bei Sybex „Das Amiga-Spiele Schummelbuch“ veröffentlicht. Neben etlichen SW-Fotos findet man darin auf 160 Seiten Cheats und Paßwörter zu einer ganzen Reihe von älteren und neuen Games. Kosten tut es 29,80 DM, ob es das Richtige



für Euch ist, überprüft Ihr am besten selbst im (Fach-) Buchhandel. Man kann die Schummellei aber auch direkt bestellen, und zwar über:

Dynamic Media
Tel.: 04221-16716

ADELSTITEL

„Die Nobel-Software-schmiede“ — so wird Psychosis oft und gerne bezeichnet. Gründe gab's dafür auch früher schon genug, jetzt gibt's einen besonders triftigen!

Bislang hatten sich die Liverpools den Ehrentitel vor-

wiegend durch schicke Mega-Intros und edle Spieleboxen verdient, in denen sich gelegentlich auch mal ein hübsch bedrucktes T-Shirt fand. Mittlerweile hat sich das bis zur englischen Königin rumgesprochen, die den Jungs deshalb gerade den „Queen's Award for Export“ verliehen hat — wir gratulieren!

CLUBWARE

Die rührigen Leute vom UCFC waren in letzter Zeit schwer aktiv und haben somit endlich ihre „Anti-ALF-Diskette“ gegen AusländerFeindlichkeit fertiggestellt.

Neben diesem bunten Freeware-Potpourri aus allerlei Grafiken, Animationen und aufrüttelnden Texten haben die Freaks seit kurzem auch

das abgebildete T-Shirt im Programm. So kostet es 15,- DM, der Aufpreis für einen individuellen (Club-) Namenszug beträgt schlappe 3,- DM. Die Mindestbestellmenge ist ein Stück, lieferbar ist allerdings nur die Größe XL. Info und Bezug für Disk & Unterhemd:

UCFC
Michael Reiserer
Dorfstr. 17
8212 Schonstett

RECHENDRUCK

Unglaublich, aber wahr: Schon über ein Vierteljahr ist es her, seit wir hier das letzte Hightech-Produkt aus dem Hause Casio vorgestellt haben! Das muß sofort geändert werden...

Sensationellerweise ist der Tischrechner PJ-140 L wirklich ein Tischrechner und keine verkappte Uhr. Warum man trotzdem rund

400,- DM dafür los wird? Weil das form-schöne Gehäuse auch einen grafikfähigen Tintenstrahldrucker enthält, der wundervolle Torten- und Balkendiagramme zu Papier bringt. Ja, Waaahnsinn!



UNITED KOOPERIERT

Bereits seit Anfang Februar verhandelt der Branchenriesen MicroProse mit dem wirtschaftlich angeschlagenen Spieledistributor United Software, weil er dessen Verkaufs- und Außendienstabteilung übernehmen will.

Laut MicroProse-Pressesprecher UWE FÜRSTENBERG ist man sich zwar noch nicht ganz einig, aber Insider gehen davon aus, daß die Softwarelandschaft in Rietberg bald umgekrempelt wird. Unter dem alten Namen werden dann nur noch die Games der amerikanischen Simulations-

Falls Ihr schon länger von einer Karriere als Programmierer träumt, solltet Ihr also schleunigst Euer Demo oder vielleicht sogar ein fertiges Spiel an UBIs deutsche Statthalterin ISABELLE LE HENAFF schicken:

UBI Soft
z.Hd. Isabelle Le Henaff
Aktienstr. 62
4330 Mülheim

COMAD STREITET

Bisher waren sie Partner und produzierten mit ihrer Firma Comad Werbespielchen wie das „Sony Game“, den

on Software. Ironischerweise haben beide wieder ein Ministerium als Kunde, für das sie gerade ein Sharewaregame entwickeln — vielleicht landen die Spiele dann irgendwann zusammen in der PD-Box...

DIE BLAUE FRAU KOMMT

Blue Byte („History Line“), bis dato fast ein reiner Männerverein, hat weiblichen Zuwachs bekommen — gemeint ist nicht das kleine Töchterchen von Vertriebsleiter PETER BEE, sondern die neue Pressesprecherin BEA-

bei einem Wettbewerb, den Software 2000 in unserer Schwesterzeitschrift PC Joker zum „Eishockey Manager“ veranstaltete — und was für einen!

Lohn der geringen Mühe waren nämlich zwei Plätze auf der Ehrentribüne beim WM-Match USA gegen Deutschland sowie ein persönliches Abendessen mit Kufenstar Erich Kühnhackl. Tja, Joker-Lesen ist halt immer ein Gewinn!

KORONA GIBT AUSKUNFT

Einen neuen Hotline-Service hat HARALD UENZEL-

BORGIS



BRANCHENGEFLÜSTER

profis vertrieben, während man den United-Rest in zwei neue Firmen aufteilt: United Entertainment soll im Versandhandel Spiele, Videos und CDs verkaufen, und Escor Forum 2000 wird eine Lagerhaus- und Verwaltungsgesellschaft. Was ändert sich dadurch für die Spielefreaks? MicroProse richtet wohl eine eigene Hotline ein, und die Belieferung der Händler dürfte wesentlich schneller gehen als bisher...

„Calippo Fresser“ und „Das Erbe“ — jetzt herrscht Funkstille zwischen THORSTEN RAUSER und FRIEDRICH PETRY.



Doppelt froh: Thorsten Rauser & Teut Weidemann

TE SCHWERMER. Herzlich willkommen, Beate!



Mitteilungsfreudig: Beate Schwerner

MANN von Koronasoft ins Leben gerufen. Man bekommt Tips und Antworten auf alle Fragen — aber nur zu den Spielen von Thalion und Software 2000. Die Nummern:



Auskunftsfreudig: Harald Uenzelmann

Tel.: 05241-98 60 20 (Thalion)
Tel.: 05241-98 60 10 (Software 2000)

UBI SUCHT

Der französische Hersteller UBI Soft hat vor einiger Zeit ein Büro in Mülheim eröffnet und sucht jetzt verzweifelt nach Software-Nachschub!



Erwartungsfroh: Isabelle Le Henaff

Nachdem sich die ehemaligen Schulfreunde in einem heftigen Streit getrennt hatten, schnappte sich Thorsten den früheren Rainbow Arts-Mitarbeiter TEUT WEIDEMANN, um ihn bei seiner frisch gegründeten Firma Rauser Computer Entertainment als Entwicklungsleiter einzustellen. Friedrich heuerte seinerseits Ex-Rainbow Arts-Entwicklungsleiter RALF STOCK an und machte ihn zum Geschäftsführer seiner neuen Company Promoti-

LESEN LOHNT

ULRICH OLSCHESWSKI gewann kürzlich den 1. Preis



Gewinnerfreude: Ulrich Olschewski (der Grinseemann in der Mitte, klar)

Völlig losgelöst...



Wenn Sie vom Sieg in Sportsimulationen träumen, dann kommen Sie zu MicroProse! Auf Rasen und Rennbahn greift MicroProse nach Gold und läßt alle Gegner weit hinter sich.

Nehmen Sie zum Beispiel Golf. Im Test gegen "Links 386 Pro", "PGA Tour" für Windows und "Jack Nicklaus Signature Edition", lag "David Leadbetter's Golf" eindeutig in der Führung. Laut "PC Format" vom November '92 konnte sich keine andere Simulation mit seinen naturgetreuen 3D-Grafiken, die Schlagaufzeichnungseinrichtung, das Handicap-System, den Video-Playback-Modus und die mit mehreren Kameras ausgestatteten Bahnwahlmöglichkeiten messen.

Das gleiche gilt für Grand-Prix-Rennen. Als Oliver Gavin vor kurzem in Spa, Belgien, als Teilnehmer eines Rennens antrat, war er der einzige Fahrer, der diesen Kurs noch nicht kannte. In der Nacht vor dem Rennen ließ er sich einen Computer mit dem MicroProse-Spiel "Formula One Grand Prix". Auf diese Weise lernte er alles über die Strecke und gewann am folgenden Tag das Rennen. Kein anderes Computer-Rennspiel simuliert so genau.

Nur Sport selbst kann den Vergleich bestehen.

Holen Sie sich die besten Sport-Simulationen der Welt von MicroProse.

MICROPROSE
Seriously Fun Software

Für IBM PC und kompatible Geräte,
Commodore Amiga und Atari ST.
MicroProse Ltd., Unit 1, Hampton Road Industrial Estate,
Telbury, Glos. GL8 8LD, GB. Tel.: +44 (0)666 504 399.

Fragt man einen „Simulanten“, was ihm zu Empire einfällt, kommt die Antwort wie aus dem Kanonenrohr geschossen: Panzer-Strategicals! Und dieser Ruf war der englischen Company auch hier wieder eine Verpflichtung.

PANZER-REVIEW TWILIGHT 2000

In direkter Nachfolge von „Team Yankee“, „Pacific Islands“ und „Campaign“ lassen die britischen Militärstrategen die Tanks diesmal durch Polen rollen. Zeitlich hat man das Szenario in der Endphase des Dritten Weltkriegs angesiedelt, der angeblich schon 1990 ausgebrochen ist und ab dem 92er Jahr dann auch mit Atomwaffen geführt wurde. Das führte wiederum dazu, daß seither in weiten Teilen Europas Hunger, Chaos und die Schwarze Legion des Barons Czarny herrschen. Also, hier in Grasbrunn haben wir von all dem bisher überhaupt nichts mitgekriegt...

Aber wie auch, schließlich basiert die Schauergeschichte auf einem von Marc Miller („MegaTraveller“) entworfenen Table-Top-Spiel. Und Meister Marc hat auch fleißig bei der digitalen Neuschöpfung mitgestrickt: Als Leiter einer bunt zusammengewürfelten, in Krakau stationierten Soldatengruppe kämpft man ums Überleben und gegen den bösen Baron. Das Game selbst besteht aus zwei deutlich unterschiedenen Teilen, wovon der erste eher rollenspielmäßig strukturiert ist und mit einer Iconleiste aufwartet, wie man sie ähnlich von den Sierra-Adventures kennt. Hier werden die Soldaten, die man zuvor in einem äußerst umfangreichen Charakterstellungs-Menü zusammengebastelt

hat, einzeln durch die isometrische 3D-Ruinenlandschaft gesteuert. Das Ziel dabei ist, für die örtliche Bevölkerung Medikamente und Nahrungsmittel aufzutreiben, aber natürlich auch Fahrzeuge, Sprit und Waffen zur Ausstattung des eigenen Teams. So weit, so strategisch, doch Twilight 2000 hat noch mehr zu bieten: Im zweiten Teil müssen insgesamt acht verschiedene Panzer durch die nun wieder in der gewohnten Vektorgrafik gezeigten Städte, Dörfer und Agrarsteppen gelenkt werden. Bei den größeren Blechbüchsen (wie dem M1A1-Tank) haben Fahrer und Kanonier jeweils ihr eigenes Blickfeld, dazu kommen diverse Außenansichten.

Was wir bisher von dem Spiel gesehen haben, war zwar nicht allzuviel, doch konnte es sich durchaus sehen lassen; vor allem die geradezu erschreckend realistische Fahrweise der Tanks und das hohe Grafiktempo haben uns beeindruckt. Die Frage lautet nun, ob es den Programmierern letztendlich gelingt, die ganzen Rollenspiel-, Strategie- und Simulationselemente sinnvoll unter einem Helm zu vereinen — falls dem so ist, könnte nämlich das Gameplay ein bis dato un-

geahntes Ausmaß an Komplexität aufs digitale Schlachtfeld bringen!

So oder so wird Twilight 2000 den Softwaremarkt im August überrollen, gefolgt von einer speziellen Version für den 1200er mit 256 Farben. Sobald die Schlacht in den Shops tobt, werden wir selbstredend live von der Front berichten. (md)



Es mußte ja so kommen: Irgendwann in (hoffentlich noch) ferner Zukunft wird die Wüste siegen, der Regen vollends versauern und die Menschheit auf ein verlorenes Häuflein von Ruinenbewohnern zusammenschrumpfen...

BURNTIME



Diesen ökologischen Alptraum wählte Max Design („1869“) für einen vielversprechenden Gemmix aus Strategie, Rollenspiel und Handelssimulation — wer also glaubte, die Jungs von den österreichischen Alpen würden ewig nur Seemannsgarn stricken, wird aufs angenehmste enttäuscht!

Und das dürfte hier auch so ziemlich die einzige Enttäuschung bleiben, denn die untergehende Digi-Welt bietet wortwörtlich viel Spielraum für bis zu vier Aktivisten, wovon allerdings höchstens zwei von Menschen dirigiert werden dürfen. Was ist zu tun? Nun, beispielsweise mit übriggebliebenen Batterien, Messern usw. Tauschhandel treiben, aus diversen Einzelteilen funktionierende Werkzeuge basteln, mit Hilfe von allerlei unterschiedlich begabten NPC-Herumtreibern eine schlagkräftige, rollenspielähnliche Party zusammenstellen, verschiedenste Kleinaufgaben lösen und schließlich einen möglichst großen Anteil des verfügbaren Territoriums erobern. Dazu reist man auf einer Landkarte im Stil von „Dune“ zwischen etwa 50 heruntergekommenen Ortschaften, Oasen und Zeltsiedlungen umher und besetzt insbe-

sondere die strategisch wichtigen Knotenpunkte mit seinen eigenen Leuten. In den Dörfern schaltet das Programm auf eine hübsche Nahansicht um; hier darf man Einheimische per Multiple Choice interviewen, über den Inventory-Screen mit ihnen schachern oder (soweit es sich um die Mannen einer gegnerischen Partei handelt) einen digital gesteuerten Kampf anzetteln, dessen Ausgang sich nach Bewaffnung und Schutzkleidung der jeweiligen Kontrahenten richtet. Schließlich lassen sich sogar die Ruinen der einzelnen Häuser betreten, in denen man wiederum NPCs begegnet, Stützpunkte bauen oder Warenlager errichten kann.

All das hört sich nicht nur gut an, es sieht auch ganz hervorragend aus: Macht Euch seelisch schon mal auf schaurig-schöne, vielfach animierte Endzeit-Grafiken gefaßt, die sich nicht nur bei der Landkarte das bereits erwähnte „Dune“ zum Vorbild erkoren haben! Damit nicht genug, die im August fällige Endversion wird mit einem bombastischen Sound aufwarten — die Jungs aus der Alpenrepublik wollen sage und schreibe 20 feine Musikstücke in ihrem Game unterbringen, dazu Unmengen an Samples und vielleicht sogar Sprachausgabe. Und auch die Handhabung dürfte halten, was

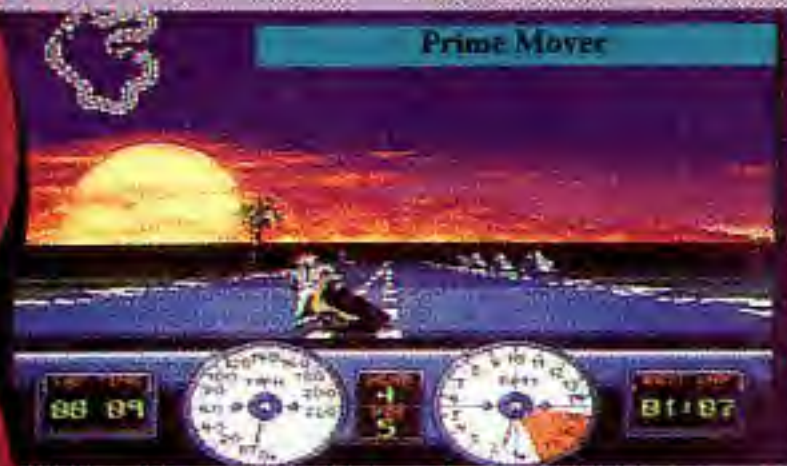
Gameplay und Präsentation versprechen, denn die mau-sige Point-&-Klick-Steuerung geht bequem von der Hand und wirkt gut durchdacht.

So, kann es zum Abschluß noch eine bessere Nachricht geben? Es kann: Wie von den maxistischen Designern gewohnt, dürfen sich 1200er-Besitzer auf eine ganz spezielle Version von Burntime freuen. Let it burn Baby... (jn)



NEUES VON PSYGNOSIS

Zwar waren die Liverpooler noch nie von der langsamen Truppe, doch dieser Sommer verspricht besonders ergiebig zu werden — nicht weniger als drei Neuheiten hat man allein für die beiden kommenden Monate angekündigt!



Prime Mover



Super Hero



Armour-Geddon II

PRIME MOVER

Als erstes wird ein heißes Motorrad-Rennen im Stil von „Super Hang On“ aus der Software-Werkstatt rollen, das in Sachen Rasanzen alle bisherigen PS-Spektakel rechts überholen will: Fünf flotte Bikes stehen zur Wahl, um damit im 50-Hz-Tempo durch superschnelle Bitmap-Grafik zu flitzen, wobei natürlich jede Menge Computergegner die 12 vorhandenen Rennpisten unsicher machen werden. Das dänische Programmerteam Interactivision richtet sein besonderes Augenmerk dabei weniger

auf übertriebenen Realismus, als vielmehr auf extreme Spielbarkeit — man wird daher nach einem Crash auch nicht stundenlang in der Pampa herumirren müssen, sondern darf gleich weiterfahren. Ob es auch einen Zwei-Spieler-Modus geben wird und wie sich die Raserei letztlich zockt, soll ein ausführlicher Test bereits in der nächsten Ausgabe klären.

SUPER HERO

Im Juli steht uns dann ein Plattform-Abenteuer der ungewöhnlichen Art ins Haus, denn individuelle Helden-Bastelei mit ein paar Milliarden Kombinationsmöglichkeiten findet man in diesem Genre ja wirklich nicht alle Tage! Daß der selbstgestrickte Superheld dann in sieben Levels auf seine

Feinde einprügeln bzw. -ballern darf, ist nicht ganz so originell, doch soll die Gegnerschaft hier mit künstlicher Intelligenz aufwarten. Das multidirektional scrollende Spielareal ist über 1600 Bildschirme groß und wird dank spezieller Programmieretechniken auch deutlich bunter ausfallen, als das bisher bei Actiongames üblich war. Darüber hinaus hat man uns ganz besonders beeindruckende Schlußmonster versprochen. Weitere Versprechungen beimhalten rund fünf Megabyte an Grafik, viel Musik sowie ein tolles Intro.

ARMOUR-GEDDON II

Schließlich und endlich hat man bei Psygnosis auch die Action-Strategen nicht vergessen; ihnen will man bis zur

nächsten Ausgabe die Fortsetzung des postnuklearen Endzeit-Dramas kredenzen. Wieder wird mit allen Mitteln um die kläglichen Reste unversehrten Landes gekämpft, wobei die Action zugunsten von Strategie- und Simulationselementen etwas in den Hintergrund rückt: Man darf Panzer, Flugzeuge, Hubschrauber und ähnliche Fortbewegungsmittel höchstpersönlich durch 3D-Vektorlandschaften dirigieren und muß gleichzeitig seine Truppen mit der Entwicklung, Herstellung und Anwendung von Waffen auf Trab halten. Das Gameplay dürfte sich somit stark an den Vorgänger anlehnen, doch soll halt alles viel schöner, größer und überhaupt besser werden — wie eigentlich bei jeder Fortsetzung... (rl)

Unter dem Namen „Dino Park“ stürmte Michael Crichtons Thriller in Deutschland die Bestsellerlisten, kein Geringerer als Steven Spielberg hat den Stoff verfilmt, und wer ist schon fleißig am Versoftern? Klaro, Ocean!



Die Company aus Manchester ist ja schließlich auch darauf spezialisiert, Filmvorlagen auf Digi-Format zurechtzustutzen — meist in Form von solider Plattformkost. Bei Spielbergs Kintopp-Reißer um Crichtons geklonte Saurier könnte die Sache allerdings ganz anders aussehen: Um das konkrete Gameplay machen die Programmierer bis zur offiziellen Weltpremiere des Films (am 11. Juni in den USA) noch ein großes Geheimnis, ließen aber immerhin schon mal durchblicken, daß es sich bei der Umsetzung wohl um ein komplexes, speziell auf den Amiga zugeschnittenes Arcade-Adventure handeln wird.

Das Game wird denn auch direkt in Zusammenarbeit mit den amerikanischen Filmproduzenten entwickelt; die originalen Storyboards, Drehbücher und Grafik-Entwürfe sollen eine nie gekannte Präsentation garantieren. Zudem werden alle Soundeffekte direkt aus dem Streifen herausdigitalisiert, ja, sogar an eine spezielle CD-ROM-Version ist gedacht, die mit zusätzlicher Sprachausgabe, mehr Bildern und mehr vom geheimnisumwitterten Spielung aufwarten soll. Na ja, für die Leseratten unter Euch dürfte zumindest die Story kein Geheimnis mehr sein: Wissenschaftler finden in einer von Bernstein konservierten Steinzeit-Mücke funktionsfähige Dinosaurier-Blutzellen und klonen aus den genetischen Informationen quicklebendige Riesenechsen. Die wiederauferstandenen Urviecher

werden auf einer zum Vergnügungspark umfunktionierten Insel ausgesetzt, wo sich alsbald herausstellt, daß sie längst nicht so schwerfällig und trottelig wie bislang angenommen sind — im Gegenteil, die ehemaligen Beherrscher der Welt erweisen sich als äußerst agil und erstaunlich intelligent! Aufgrund von Sabotage überschlagen sich sodann die Ereignisse, denn plötzlich sind die gefährlichen Dinos nicht nur frei, sie vermehren sich auch noch wie die Karnickel...

Wie das Abenteuer ausgeht, wird an dieser Stelle nicht verraten; holt Euch Crichtons von der ersten bis zur letzten Zeile spannendes Buch oder wartet auf die Deutschland-Premiere des Films, die für den 2. September angesetzt ist. Letzteres dürfte sich auf alle Fälle lohnen, denn Meisterregisseur Spielberg hat für die Spezialeffekte George Lucas' Firma Industrial Light & Magic („Star Wars“) sowie Stan Winston („Aliens“, „Terminator II“) engagiert, um seinen baumhohen Kautschuk-Sauriern am Zelluloid Leben einzuhauchen. Zeitgleich mit dem Kinostart soll hierzulande auch das Game veröffentlicht werden. Im Herbst lauern die gefräßigen Monster somit gleich dreifach auf zahlungskräftige Beute — auf der Leinwand, im Softshop und natürlich auf den Testseiten des Jokers. (rl)

THE LOST VIKINGS



laufen schier über von guten Ideen und ständig neuen Herausforderungen, darüber hinaus kommt auch der Humor nicht zu

kurz: Wenn man z.B. Erik per Blasebalg aufpumpt und er an die Decke schwebt, oder wenn Baleog funkenstiebend an der Starkstrom-Leitung hängt, sieht das wirklich lustig aus! Überhaupt sieht hier alles gut aus, von den Hauptdarstellern über die Feindsprites bis hin zu den in jedem Level wechselnden Hintergrundszenarien. Das Scrolling in alle Himmelsrichtungen könnte kaum zarter sein, die Musikbegleitung geht sofort in die Beine, und viele Aktionen werden von witzigen Sound-FX begleitet. Eigentlich fehlt hier wirklich nichts, was ein gutes Game ausmacht — die Duo-Option für zwei Wikinger hintereinander ebenso wenig wie versteckte Bonusräume oder eine deutschsprachige Help-Funktion, die Anfängern bei den ersten Rätseln auf die Sprünge hilft.

Der langen Rede kurzer Sinn: Mit Lost Vikings haben die Interplay-Burden einen Höhepunkt der derzeitigen Hüpfmanie am Amiga abgeliefert, wie er angefeilter und motivierender auf keiner Konsole zu finden ist! (tl)

Interplay kennt man als Schöpfer klassischen Denksports wie „Battle Chess“ oder die „Bard's Tale“-Saga — was also kann man da von einem Plattformgame erwarten? Ganz einfach: Unterhaltung vom Feinsten!

Die verlorenen Wikinger vereinen nämlich alle Tugenden höherer Joystick-Akrobatik auf sich, von der Arcade-Knobelei à la „Humans“ bis hin zu reiner Plattform-Action im Stil von „Mario“ — kein Wunder, daß sie demnächst auch den PC und diverse Konsolen heimsuchen wollen. Jetzt dürfen über wir Amigianer mit Erik, Olaf und Baleog Bekanntschaft schließen.

Die Jungs sind ganz gewöhnliche Wikinger wie Du und ich und gehen auch brav ihren Raubzügen nach, bis sie eines Tages auf ein mysteriöses Raumschiff teleportiert werden. Verständlich, daß sich unser Trio hier fehl am Platze fühlt und baldmöglichst zurück in die gewohnte Holzhütte will. Also wird zunächst einmal der Ausgang des Räumers gesucht, wobei man jederzeit zwischen den drei Hauptdarstellern wechseln und so die Vorteile jedes Charakters nutzen kann: Erik ist ein meisterlicher Hüpfen und zertrümmert mit seinem hammerharten Schädel jede (poröse) Wand. Olaf macht den schützenden Schildträger, während der clevere Baleog als einziger in der Lage ist, Türen zu öffnen oder Zugbrücken zu bedienen — kurz, Teamwork ist angesagt. Gegenstände aufklauben (vier pro Mann und Nase) ist freilich genauso angesagt, denn wer mag schon auf energispendende Steaks oder hindernissprengende Bomben verzichten? Auf Gegner mocht

ten die Programmierer ebenfalls nicht verzichten, und so knabbert man hier nicht nur an (vom Schwierigkeitsgrad her goldrichtigen) Rätselnüssen und absolviert Geschicklichkeits-

tests, sondern erwehrt sich mittels Pfeil & Bogen oder Schwert auch allerliebsten gestalteten Monstern wie etwa Knudel-Drachen.

Die rund drei Dutzend Levels



THE LOST VIKINGS (INTERPLAY)

PLATTFORM-GAUDI

85%
„GELINGEN“



GRAFIK	80%
ANIMATION	83%
MUSIK	76%
SOUND-FX	73%
HANDHABUNG	82%
DAUERSPASS	87%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	PASSWÖRTER
DEUTSCH	KOMPLETT

PHANTASTISCHE FUSSBALL-ACTION!

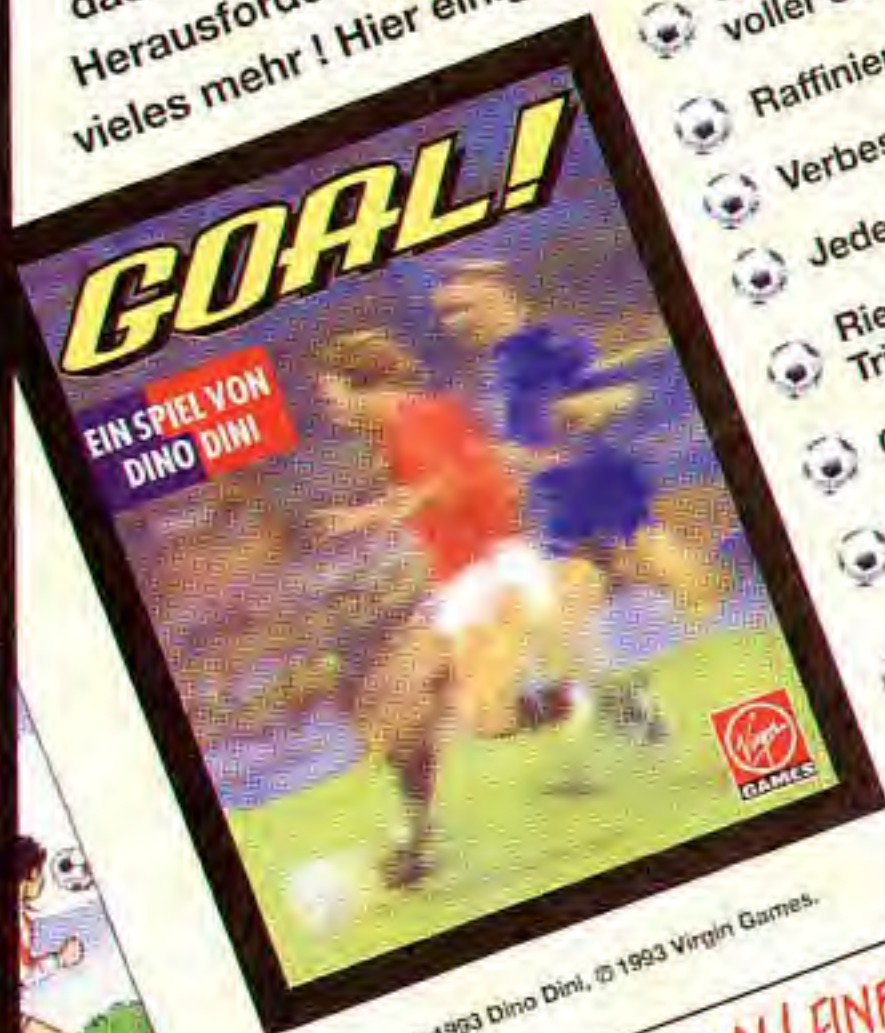
GOAL!

Wenn es um actiongeladene Fußballspiele mit Super-Spielspaß geht, kann es niemand mit Dino Dini, dem Superhirn hinter Kick Off und Kick Off 2 aufnehmen... außer Dino Dini selbst natürlich:



Denn diesmal hat sich Dino wirklich selbst übertroffen. Goal!, sein neuester Ausflug auf den grünen Rasen, hat wesentlich mehr zu bieten als alle Fußball-Actionspiele, die es bisher gab. Außerdem besitzt es eine ganze Reihe von Funktionen, mit deren Hilfe du das Gameplay spielend leicht erlernen kannst, bevor du es gekonnt für die ganz großen Herausforderungen einsetzt. Goal! hat alles, was zu einem Fußball-Actionspiel gehört - und vieles mehr! Hier einige der einzigartigen Features des Spiels:

- ⚽ VIER Feldansichten - Wembley, normal, naß und matschig - die alle in voller oder halber Größe, horizontal und vertikal gespielt werden können
- ⚽ Raffiniertes Gameplay mit geschickten computergesteuerten Spielern
- ⚽ Jeder Spieler hat 8 sorgfältig gewählte Eigenschaften
- ⚽ Riesenauswahl an Mannschaften, echten Spielernamen und Trikots die nach Wunsch geändert werden können
- ⚽ Genau steuerbare Ecken, Einwürfe und Freistöße
- ⚽ Zurückspulen, Vorspulen und speicherbare Action-Wiederholungen in Zeitlupe
- ⚽ Soundeffekte, die Atmosphäre schaffen: Hör dir den Beifall der Menge an!
- ⚽ Arcade-Herausforderungsmodus
- ⚽ Veränderbare Pokal - und Liga-Systeme



© 1993 Dino Dini, © 1993 Virgin Games.

GOAL! EINFACH DAS BESTE FUSSBALL-ACTIONSPIEL, DAS ES GIBT.

Available on Amiga and Atari ST.



Ein Fall für zwei

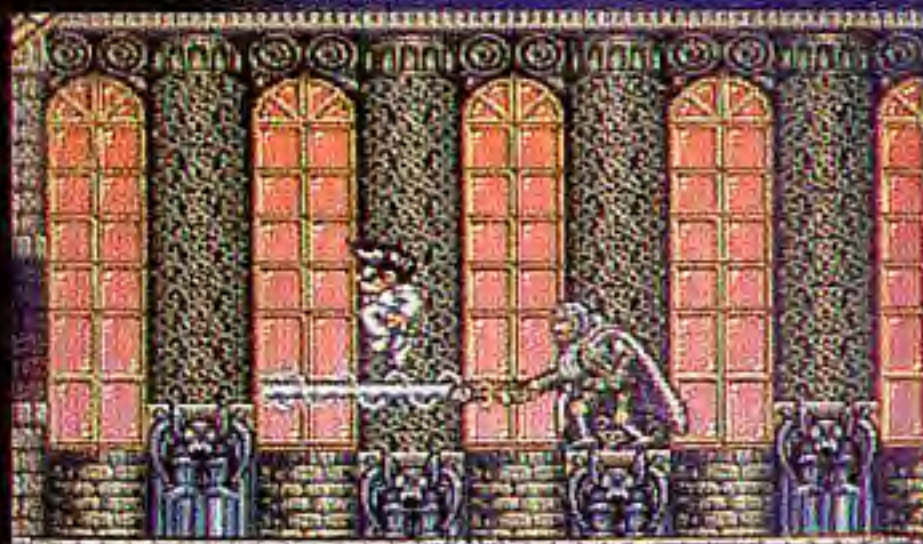


durchstößt, wo bereits ein Gag den anderen jagt — da sticht Opas Wand-Gemälde mit Messern zu, Zombies brechen aus Gräbern hervor, und Knochenhaufen formieren sich zu Killer-Skeletten. Im Aztekentempel werfen dann Indianer mit Giftpfeilen um sich, und es gilt, seinen Feinden davonzuschwimmen, anschließend müssen noch

und Molotow-Cocktails zur Sache.

Freilich hat man Ähnliches mittlerweile schon öfter gesehen, jedoch kaum je mit so vielen Bonusräumen und Geheim-Extras garniert — sogar eine versteckte Ballersequenz gibt's zu entdecken! Da verzeiht man die eine oder andere unfaire Stelle gerne, zumal der Energievorrat für einige Patzer reicht. Ganz davon abgesehen, daß hier soft und sauber in alle Himmelsrichtungen gescrollt wird und daß das Programm mühelos mit Dutzenden von Sprites gleichzeitig jongliert. Die Begleitmusik ist hörenswert, die FX sind knackig. Zwei-Button-Sticks werden unterstützt, und last not least fallen die Ladezeiten denkbar kurz aus.

Auch wenn die Hit-Trauben für Yo! Joe! ein kleines bißchen zu hoch hängen, so darf sich das Game doch getrost zu anderen Genre-Größen wie „Superfrog“ auf eine Plattform stellen — schon wegen seines witzigen Zwei-Spieler-Modus. (rl)



Recht so, sollen doch auch mal die Super-NES- und PC-Besitzer warten, bis sie mit einer Umsetzung bedient werden. In der Zwischenzeit vergnügt sich unsereins längst mit dem Original, und das bedeutet Plattform-Action vom Feinsten — schöner noch, als wir es nach dem Preview im April erhoffen konnten...

Die dünne Vorgeschichte um ein Drogen-Syndikat kann man getrost vergessen, denn dafür hat es das Gameplay faustdick hinter den Bytes: Solospieler laufen bzw. springen mit Joe durch liebevoll gezeichnete Landschaften, im Team-Modus kommt zusätzlich Nat ins Spiel. So oder so wird erstmal ein Horrorhaus

eine Pyramide, der Hongkong-Palast, 'ne düstere Straße und ein U-Bahn-Abschnitt gemeistert werden. Von Langeweile fehlt in all diesen Locations jede Spur, denn das Spielareal ist irre groß. Überraschungen sind an der Tagesordnung, und neben den zahllosen „Normalgegnern“ warten noch allerlei Mittel- und Obermotze auf ihre wohlverdiente Abreibung. Die bekommen sie anfangs per Fußtritt oder Handkante verpaßt, später geht's gar mit Laternenpfosten, Kettensägen



**Wo Hudson Soft
hinhaut, da kracht es
— das wissen Konsoli-
sten seit langem, dank
Konvertierungen ist es
auch uns Amigianern
nicht neu. Doch diese
Plattformen sind
vorerst nur für die
Freunde der
„Freundin“ reserviert!**

VON NIPPON NACH NORDEN



Dynablaster

Seit der japanische Hudson-Konzern eine Filiale in Hamburg eröffnet hat, wird neben den heimatlichen Konsolen auch der Amiga mit feinen Spielen bedacht. Man denke nur an die bereits klassische Labyrinth-Bombe „Dynablaster“ oder das pfiffige Steinzeit-Hüpfical „B.C. Kid“ — beides ursprünglich Stoff für die PC-



B.C. Kid

Engine. Als nächstes steht aus dieser Ecke eine Umsetzung des Strategieknallers „Nectaris“ an.

YO! JOE!
(HUDSON SOFT)

PLATFORM-ACTION

80%

„GOIL EY!“



GRAFIK	78%
ANIMATION	80%
MUSIK	75%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	82%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEIFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	ANLEITUNG

DUNE II™

BATTLE FOR ARRAKIS

HERRSCHAFT ÜBER DAS GEWÜRZ.... HEISST HERRSCHAFT ÜBER DAS UNIVERSUM.
FÜR PC UND KOMPATIBLE. IN KÜRZE AUCH FÜR DEN AMIGA ERHÄLTICH.

A WESTWOOD PRODUCTION FOR VIRGIN GAMES

DUNE IS A TRADEMARK OF DINO DE LAURENTIIS CORPORATION
AND LICENSED TO MCA/UNIVERSAL MERCHANDISING INC.

1984 DINO DE LAURENTIIS CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.

WESTWOOD STUDIOS INC. ALL RIGHTS RESERVED. (P) 1992 VIRGIN GAMES LTD
PRODUCED BY BRETT W. SPERRY, DIRECTED BY AARON E. POWELL, LYLE J. HALL.

DESIGNED BY AARON E. POWELL, JOE BOSTIC.

PROGRAMMED BY JOE BOSTIC, SCOTT K. BOWEN.

TEXT BY DONNA J. BUNDY, RICK GUSH.

ART & ANIMATION BY AARON E. POWELL.

REN OLSEN, JUDITH PETERSON, ERIC SHULTS, ELIE ARABIAN.

MUSIC AND SOUND BY FRANK KLEPACKI, DWIGHT OKAHARA.

FOR VIRGIN GAMES UK:

PROJECT CO-ORDINATOR DAN MARCHANT, PETER HICKMAN.

QUALITY ASSURANCE BY JOHN MARTIN, DARREN LLOYD.

KEN JORDAN, RICHARD HEWISON, PAUL COPPINS.

MANUAL LAYOUT BY DEFINITION.

TRANSLATIONS BY POLY LANG.

PACKAGING BY MICK LOWE DESIGN.

ARTWORK & CREATIVE CO-ORDINATION BY

ANDREW WRIGHT & MATT WALKER.

MANUFACTURING CO-ORDINATION

BY ROSEMARIE DALTON.

EUROPEAN MARKETING: ANDREW WRIGHT.

VGA SCREEN SHOTS SHOWN

Westwood
STUDIOS





Soccer-Games kommen und gehen, vor allem zu Zeiten internationaler Wettbewerbe entdecken viele Hersteller plötzlich ihre Fußball-Ader. „Kick Off“-Vater Dino Dini hat das nicht nötig, bei ihm erfolgt der Anpfiff, wenn das Spiel ausgereift ist: jetzt!

Veteranen des grünen Rasens werden sich vielleicht noch erinnern, daß es bis zur Jahresmitte 1989 praktisch kein vernünftiges Fußballspiel für unsere „Freundin“ gab — dann kam „Kick Off“, und der Amiga war um eine Legende reicher. Der Nachfolger erzielte eine ähnlich begeisterte Resonanz, mußte sich ab Sommer '92 aber die Tabellenführung mit „Sensible Soccer“ teilen, das quasi so eine Art „Kick Off 3“ darstellt. Jetzt schlägt Meister Dini mit dem „Original“ zurück, das nur deshalb anders heißt, weil er mittlerweile beim 1. FC Virgin unter Vertrag steht, sein Ex-Verein Anco jedoch immer noch die Rechte am alten Namen besitzt.

Optik und Spielablauf sind daher im großen und ganzen gleich (gut) geblieben, aber natürlich hat Dino dem Game in der Zwischenzeit auch ein paar zeitgemäße Features antrainiert. Am auffälligsten ist da die neugeschaffene Möglichkeit, sowohl von oben nach unten als auch von rechts nach links (und umgekehrt) zu spielen, was dann selbstverständlich auch vertikales bzw. horizontales Scrolling zur Folge hat. Des weiteren kann man sich den Platz in zwei verschiedenen Zoom-Einstellungen (n/fern) zeigen lassen, wobei es im freien Ermessen des Spielers steht, ob er selbst in bestimmten Situationen die Zoom-Stufe wechseln will oder dies dem Rechner überläßt.

Wichtiger als derlei kosmetische Änderungen sind die Neuerungen im Verhalten der Feldspieler; insbesondere brauchen sie nun eine gewisse Zeit, um ihre maximale Laufgeschwindigkeit zu erreichen — ähnliches gilt für den Bremsweg, die Jungs können sich also nicht mehr verzögerungsfrei



mitten im Lauf umdrehen wie ihre scheinbar schwerelosen Vorgänger. Der neue Realismus geht aber noch weiter, denn diese Beschleunigungs- und Bremswerte sind bei jedem Kicker individuell verschieden, genau wie im richtigen Fußballerleben. Und es stellt sich sehr schnell heraus, daß die Spielbarkeit darunter keineswegs gelitten hat, eher im Gegenteil: Man kann wunderbar dribbeln, stoppen, schlenzen, passen, den Ball mit Effet spielen („Bananenflanke“) und natürlich auch foulen. Dazu ist endlich ein vernünftiges Paßspiel möglich, denn „Kick Off“ hatte ja eher einsame Ballartisten begünstigt, die das Leder im Alleingang über das gesamte Feld bugsierten...

Ein weiteres Problem bei „Kick Off“ war die schier unfassbare Fangkraft des computergesteuerten Torwarts. Aus und vorbei, Dino hatte ein Einsehen und stützte die Fähigkeiten der digitalen Schlußleute auf menschliches Normalmaß zurück. Im Falle eines Einwurfs, Freistoßes, Eckballs oder Elfmeters bestimmt man Richtung, Höhe und Stärke des Schusses bzw. Wurfs nun mit Hilfe einer gestrichelten Linie, was auch ganz gut funktioniert. Bei Freistößen erhält die gegnerische Mannschaft einige Sekunden Zeit, um die Formation der Mauer zu ändern; auf die (Wieder-) Einführung der Abseitsregel wurde im Interesse der Spielbarkeit verzichtet, die



neue Rückpaßregel ist dagegen schon enthalten.

Ein bißchen enttäuschend sind jedoch die mit Spannung erwarteten, acht verschiedenen Eigenschaftswerte der Cracks (Schnelligkeit, Ausdauer, Treffsicherheit, ...) ausgefallen, weil sie im Spiel selbst kaum auffallen. Anders verhält es sich mit den Computerteams, die als Mannschaft sehr wohl ihren jeweils eigenen „Charakter“ haben und dadurch auch Solo-Kickern die nötige Abwechslung bieten. Eine recht lustige Geschichte ist auch der neu eingebaute Arcade-Modus mit fünf (Schwierigkeits-) Levels: Auf Stufe eins kriegt man für jedes erzielte Tor einen Punkt, am nächsten Level zwei Punkte und so weiter. Fast so unterhaltsam, aber ebenfalls nicht gerade lebenswichtig sind die vielen Statistiken, die Wißbegierige z.B. über die Zahl der Torwartparaden oder die prozentuale Verteilung des Ballbesitzes bei der Mannschaften informieren.

Ein echtes Kleinod ist wiederum die Replay-Funktion, sie bietet alle nur vorstellbaren Möglichkeiten wie normale Szenenwiederholung, Zeitlupe, Standbild, Rückwärtsgang und Abspeichern auf Disk. Absaven läßt sich hier überhaupt alles, angefangen vom Dress der einzelnen Vereine bis hin zur kompletten Liga. Darüber hinaus sind natürlich die gewohnten Optionen und Features vertreten: vier verschiedene Platzuntergründe (Matsch, Schnee etc.), das nunmehr frei



auf dem Screen platzierbare „Mini-Radar“, gelbe und rote Karten, Trainings-, Liga- und Cup-Modi. Schön auch, daß zu den insgesamt 144 enthaltenen Teams die aktuellen Bundesligavereine mit den originalen Spielernamen gehören. Unter der Rubrik „enttäuschte Erwartungen“ fällt dagegen das Fehlen einer Matchdauer von 2 x 45 Minuten, denn das Maximum sind 2 x 20 Minuten. Außerdem unterstützt das Programm weder Zwei-Button-Sticks noch einen Vierspieler-Adapter, man kann also nur alleine oder zu zweit bolzen.

Optisch hat sich wie gesagt wenig getan, die Grafik ist einmal mehr funktionell und übersichtlich, aber nicht unbedingt ein Augenschmaus. Geradezu sensationell sind jedoch die früher arg kümmerlichen So- und-FX geraten, passend zum Geschehen tobt, schreit und stöhnt die Zuschauermenge, daß es eine wahre Pracht ist. Last not least ist die Stick-Steuerung so gut wie eh und je, wenn nicht sogar noch einen Tick genialer. Im Ergebnis hat Dino Dini somit die „sensible“ Konkurrenz wieder vom ersten Tabellenplatz verdrängt — sein Goal ist ganz klar der Beckenbauer unter den Soccer-Games! (Gary Penn)

GOAL
(VIRGIN)

SOCCER-ACTION

87%

„EIN FUSSBALLFEST“

GRAFIK	62%
ANIMATION	69%
MUSIK	60%
SOUND-FX	84%
HANDHABUNG	88%
DAUERSPASS	91%

VARIABEL

PREIS	DM 79,-
--------------	----------------

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	ALLES
DEUTSCH	KOMPLETT

TRAPS 'N' TREASURES

Hier ist den alten Finanzstrategen nämlich ein prima Jump & Run geglückt: Ein ungewaschener Freibeuter namens Redbeard hat die Crew von Kapitän Flynn entführt und auf einer wildromantischen Insel in Käfige gesperrt. Als treusorgender Chef hüpft Flynn natürlich sofort los, um seine Arbeitssklaven wieder ihrer eigentlichen Bestimmung zuzuführen...

Die Gefangenensinsel ist in vier umfangreiche, nochmals aus mehreren Unterabschnitten bestehende Levels unterteilt. Der erste Level spielt überwiegend in der felsigen Küstenregion, darunter hinaus kann Flynn auch ins Meer hinabtauchen und dort Schätze einsammeln. Sind Fels und See bezwungen, rückt der Rechner ein Paßwort heraus, zeigt auf der Inselkarte kurz das nächste Einsatzgebiet an und schickt den Helden dann in eine finstere Grotte. Anschließend wiederholt sich dieses Spielchen mit dem örtlichen Tempel, bevor schließlich die Piratenfestung zur Durchsüchung ansteht.

Klar, daß bei alledem Gegner nicht fehlen dürfen, und tatsächlich herrscht auch kein Mangel an Mumien, Fledermäusen, Haifischen und anderen Piraten. Das Gesocks hält

man sich mit dem Schwert vom Leib — dazu gibt's etliche Extrawaffen wie ein grünes Licht-



Starbyte steht für Strategicals und Wirtschaftssimulationen, mit den übrigen Genres taten sich die Bochumer dagegen häufig schwer — aber nach diesem Game sieht das schon wieder ganz anders aus!



schwert, Bomben und diverse Knarren. Die Knallkörper bilden bereits den Übergang zu den aufsammlbaren Werkzeugen, ohne die hier viele Rätsel ungelöst blieben: Manchmal muß man z.B. erst eine Felsmauer wegsprenken, um an den Schlüssel dahinter zu gelangen, der

wiederum die Tür zu einem geheimen Unterlevel öffnet. Dann gäbe es da noch Fackeln. Sei-



voll zu machen, gibt es ein ausgefeiltes System von (drei) Bildschirmleben und wieder-auffüllbaren Energiebalken sowie verschiedenste Screenanzeigen für die schon befreiten Crewmitglieder, die verstrichene Zeit oder die gerade aktive Waffe.

Grafisch klotzt Traps'n'Treasures nicht eben mit großen Sprites, statt dessen findet man kunterbunte Szenarien, liebevolle Animationen und optische Gags. Wenn Flynn z.B. eine Anhöhe hinuntersegelt, benutzt er seine Piratenflagge als Bremsschirm, im Wasser macht er Schwimmbewegungen, und man kann sogar erkennen, wie sich seine Bäckchen beim Ein- und Ausatmen bewegen. Die Musik- und FX-Begleitung paßt gut zum Geschehen, die Steuerung klappt nicht überragend, aber ordentlich. Fazit: Eine Buddel Rum auf die Bochumer Programmier-Piraten!

(C. Borgmeier)

TRAPS 'N' TREASURES (STARBYTE)

JUMP & FUN

80%
„SEE-BÄRG“



GRAFIK	79%
ANIMATION	82%
MUSIK	77%
SOUND-FX	75%
HANDHABUNG	70%
DAUERSPASS	82%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR DEUTSCH	PASSWORTER KOMPLETT

A 3.5-inch floppy disk with a white label. The label has some text and a logo, but it is mostly illegible. The disk is shown at an angle, highlighting its physical form.

**AMIGA-PD- &
Low-Cost-Software ab DM 6.50**

**Spiele, Spaß, Spannung
Unterhaltung**

- ☐ S01 **Return to Earth** Weltraum-Strategie
- ☐ S02 **Xytronic** Weltraum-Handelsspiel
- ☐ S03 **Imperium Romanum** Strategiespiel
- ☐ S04 **Kampf um Erlador** Strategiespiel für Zwei
- ☐ S05 **Imperium** Strategiespiel um Macht
- ☐ S06 **Paccer** lustige Pac-Man-Variante
- ☐ S07 **Drip** lustiges Kletterspiel
- ☐ S08 **Missile Command** Städteverteidigung
- ☐ S09 **China Chall II** Shanghaiähnliches Spiel
- ☐ S10 **Megaball** Super-Breakout-Spiel
- ☐ S11 **GravAttack** Raumschiff-Action-Spiel
- ☐ S12 **Star Trek** Enterprise-Spiel DM 10,-
- ☐ S13 **Risk** Risiko-Computerversion
- ☐ S14 **Broker** Börsenspiel (1MB)
- ☐ S15 **Paranoid** Breakout-Klassik
- ☐ S16 **Lucky Loser** Geldspielautomat
- ☐ S17 **Flaschbier** Das Werner-Spiel
- ☐ S18 **Blizzard** Schnelles Ballerspiel
- ☐ S19 **Moria** Fantasy-Rollen-Spiel (1MB) DM 10,-
- ☐ S20 **Atlantis** Super Abenteuerspiel (1MB)
- ☐ S21 **Zerg!** Fantasy-Abenteuerspiel DM 10,-
- ☐ S22 **Taran im Abenteuerland** Abent.-Spiel
- ☐ S23 **Die Wikinger** Handelsspiel DM 10,-
- ☐ S24 **Mensch rat mal!** Tolles Brettspiel DM 10,-
- ☐ S25 **Spielhölle** Spielautomatensimulation DM 10,-
- ☐ S26 **Mechforce** Kampf der Giganten (1MB)
- ☐ S27 **Mensch ärgere Dich nicht** Brettspiel
- ☐ S28 **Peter's Quest** Lustiges Kletterspiel
- ☐ S29 **Billard** Pool, Karambolage, Dreiband
- ☐ S30 **Schach** Spielstarkes Schachspiel
- ☐ S31 **Roulette** Das bekannte Glücksspiel DM 10,-
- ☐ S32 **Puzzle** Ideal für Kinder
- ☐ S33 **Gruff!** BoulderDash-Variante
- ☐ S34 **Gouillotine** Hang-Man-Variante
- ☐ S35 **Tischtennis** Computerversion DM 10,-
- ☐ S36 **Das Erbe** Das Umwelt-Abenteuerspiel
- ☐ S37 **Europaspiel** Spiel rund um Europa
- ☐ S38 **Hermann der User** Bildershow
- ☐ S39 **Stoppt den Calippo-Fresser** Eiskaltes Spiel
- ☐ S40 **Imbiss-Manager-Spiel**
- ☐ S41 **The Rocky Horror Game** „Kultspiel“
- ☐ S42 **Evil-Tower** Kletterabenteuerspiel
- ☐ S43 **Water Attack** Wasserleitungen bauen
- ☐ S44 **Bossekn** Holzkugelweitwurf (1MB)
- ☐ S45 **Seawolf** U-Boot-Abenteuer (1MB)
- ☐ S46 **Cubistix** Herabfallende Hochhausteile
- ☐ S47 **Blue** Felder einfärben (1MB)
- ☐ S48 **Exxon** Spannendes Brettspiel
- ☐ S49 **Roller** Abenteuerreiches Sammelspiel
- ☐ S50 **Deluxe Burger** Ketchup-Ballerei
- ☐ S51 **Autorenrenn** Meistern Sie den Parcours
- ☐ S52 **Manta-Witze** Gesammelte Werke
- ☐ S53 **Tetrix** Herabfallende Steine ordnen
- ☐ S54 **Würfelroulette** Glücksspiel DM 10,-

wenn nicht
anders
angegeben
jede Diskette
nur
DM 6.50



**Zu jeder Bestellung
Einsteigerdiskette
mit Anti-Virus-
Programm**

Anwender-, Hilfs- und Lern-Programme

- ☐ A01 **MS-Text** Textverarbeitung
- ☐ A02 **Fakturierung** Auftragsverwaltung
- ☐ A03 **Kalkulation** Tabellenkulation DM 10,-
- ☐ A04 **Buchhaltung** ideal für kleine Betriebe
- ☐ A05 **Bücherdatei** Bücherverwaltung
- ☐ A06 **Videoverwaltung** Schaffen Sie Ordnung
- ☐ A07 **DSort-Plus** Diskettenverwaltung
- ☐ A08 **GiroMan 4.10 (I)** Kontoverwaltung
- ☐ A09 **Haushaltsbuch** Helmfinanzprogramm
- ☐ A10 **Datei** Universaldatei für fast alle Zwecke
- ☐ A11 **ArtDat** Artikeldatei für Computermagazine
- ☐ A12 **Disklabel 4.0** Diskettenlabel-Druckprogramm
- ☐ A13 **BrokerAsistent** Depot-Verwaltung
- ☐ A14 **Musikdatei** verwaltet LP, MC, CD
- ☐ A15 **StarChart** Astronomieprogramm
- ☐ A16 **Biorythmus** Biorhythmusprogramm
- ☐ A17 **BusinessPaint** Präsentationsgrafiken
- ☐ A18 **DiaPaint** Dia-Beschriftungen drucken
- ☐ A19 **Statistik** Statistische Auswertungen DM 10,-
- ☐ A20 **Film-Lexikon** Filmverwaltung
- ☐ A21 **Liga** Universalverwaltung für Ligen DM 10,-
- ☐ A22 **DiskKat 2** Diskettendatenbank
- ☐ A23 **Jahresbilanz** für kleine Unternehmen
- ☐ A24 **PrintStudio** Druckprogramm
- ☐ H01 **Power Packer 2.3** Datenkomprimierer
- ☐ H03 **CopyDisk** Kopierprogramme
- ☐ H06 **FixDisk** Diskettenretter DM 10,-
- ☐ H09 **Anti-Virus** Anti-Virus-Diskette
- ☐ G01 **MountainCAD 2-D-CAD-Programm**
- ☐ G04 **Da Vinci** porofessioneeles Malprogramm
- ☐ G05 **Grafitti** umfangreiches Malprogramm
- ☐ G06 **Rayshade** Raytracingprogramm (I)
- ☐ M01 **Wizard of Sound** Musikeditor DM 10,-
- ☐ M02 **WOS-Sounddisk** für Wizard of Sound
- ☐ M03 **Beatmaster** Drumcomputer
- ☐ L01 **Vokabeltrainer** verschiedene Programme
- ☐ L02 **Mathematik** verschiedene Programme
- ☐ L03 **Maschinenschreiben** Kursus
- ☐ L04 **Chronik '91** Jahrbuch 1991 DM 10,-

**Unser
TIP !**

Europa-Paket
 Das Europäische Wörterbuch
 (Wörterbuch), Übersetzer und Vokabel-
 programm sowie umfangreiche Vokabel-
 listen in Englisch, Französisch und Lateinisch.
 Komplettpreis nur 29,90 DM

Adenovirus-Sammlung

Man kann das ja schon sehen!
Diese Fruchtbaumkultur zum Export ist ein bisschen
schwerer zu realisieren, da der
Komplexitätsgrad nur 12- bis 14-

Bestellungen sind schriftlich,
telefonisch, per Fax oder per
BTX möglich!

Verandkosten: bei Vorauskassa (Scheck, bar) DM 5,-, bei Nachnahme DM 8,-, **Ausland:** bei Vorauskassa DM 15,-, bei Nachnahme DM 22,-. Angebot freibleibend, Änderungen und Irrtum vorbehalten.

Mindestbestellwert: DM 13,-

Patrick Pawlowski

Software-Service

Kiefernweg 7 · 2177 Wingst

T 047 77/83 56 · Fax 047 77/43 5 · BTX: PAWLOWSKI #

Telefonische Bestellannahme: Mo – Fr 9.00 bis 18.00 Uhr

Bestell-Coupon

☒ **JA!** Bitte senden Sie mir die folgenden Artikel für meinen AMIGA
(Nummer genügt)

☐ Europa-Paket

❑ Anti-Virus-Sammlung

Absender:

Zahlungsweise:

 Nachnahme

☐ Vorauskasse
(Bar, Scheck)

Um gleich allen Mißverständnissen vorzubeugen: In der Doppelausgabe finden sich nicht doppelt so viele Leserbriefe wie sonst! Da habt Ihr aber Glück gehabt, was? Schließlich hätte es sonst auch die doppelte Menge unserer bekannt dämlichen Antworten gehagelt...

Leserbriefe

HAU DEN LUCAS

Nach dem Interview mit Lucas Arts in der letzten Ausgabe lief bei mir das Faß über: Da sagt dieser J. Sorensen doch allen Ernstes, der Amiga sei für umfangreiche Spiele einfach zu langsam! Aber das liegt doch an den Programmierern!!! Als eingefleischtem Assembler-Coder trieb mir „Indy IV“ die Tränen in die Augen — das Game ist so fürchterlich programmiert, daß man es selbst in BASIC hätte schneller hinkriegen können. Auch vom 1200er scheinen die Jungs erst während des Interviews gehört zu haben, was man aber vielleicht eher Commodores seltsamer Marketing-Politik zuschreiben sollte. Ich kann nur hoffen, daß man bei Lucas endlich einen fähigen Programmierer einstellt oder die Konvertierungen gleich anderen Firmen überläßt...

grüßt Stephan Scholz aus Dresden.

Kein Kommentar. Oder vielleicht ein ganz kurzer: Wie wäre es, wenn Du Dich für den Job bewerben würdest?

NIX IST FIX

Das Herumrätseln hat laut Softgold nun leider ein Ende, denn ich habe nachgefragt und bekam Antwort. Leider nicht die, die ich wollte: „Maniac Mansion II“ wird den Amiga links liegenlassen! Ich kann nur hoffen, daß das ein übler Scherz war — schließlich gab's bei „Indy IV“ ja dasselbe Theater. Wozu hat Commo denn die neuen Super-Amigas rausgebracht?!

protestiert Stefan Bloch aus Hamburg.

Wir glauben nach wie vor an die Power der neuen „Freundinnen“ und das Gute im Menschen! Was heute so ist, kann in diesem Geschäft morgen schon ganz anders sein — man hat da, mit Verlaub gesagt, schon so manchen Gaul kotzen sehen...

KETTENREAKTION

Sicherlich ist schon mal jemand von Euch Sophias Halsband aus „Indy IV“ aufgefallen. Ich war davon auf den ersten Blick so begeistert, daß ich es mir gleich habe anfertigen lassen. Jetzt würde ich gerne ein Foto davon machen und es an Lucas Arts schicken. Aber erstens weiß ich nicht, ob die mir eins über den Deckel geben (wegen der Urheberrechte), zweitens habe ich keine Adresse.

klagt Christina Schubert aus Hannover.

Kaum vorstellbar, daß Du wegen des Geschmeides in Schwierigkeiten kommst, schick Dein Bild zunächst einfach mal an Softgold (Daimlerstr. 10, 4044 Kaarst 2). Oder schick es uns, würde uns nämlich sehr interessieren. Du kannst natürlich auch den Kavalier rauskehren und Brigitta das Original verkehren...

DER KLEINE UNTERSCHIED

Eure Lesertest-Aktion ist zwar

recht gut, aber warum druckt Ihr Texte ab, deren Bewertung sich kaum von Eurem Ergebnis unterscheidet? Wie soll man denn da entscheiden, welche Version einem besser gefällt? Nehmt doch in Zukunft Leute, die eine deutlich andere Meinung vertreten! Nächstes Thema: Wenn man Euch ein selbstgestricktes Spiel schickt, das Eures Erachtens auch was taugt, stellt Ihr es dann in der PD-Box vor? Kriegt man die Diskette auch wieder zurück, wenn man genügend Rückporto beilegt?

hofft Holger Moshövel aus Gelsenkirchen

Dein Befehl sei uns Wunsch: Bereits in dieser Ausgabe kommt ein Leser mit ausgesprochen individueller Meinung zu Wort. Auch mit der Vorstellung (und portogestützten Rücksendung) selbstgepfriemelter Games haben wir keine Probleme; war ja alles schon da — wer könnte je die Versoftung unseres Joker-Rollis „Dungeon Blaster“ in der PD-Box vergessen?

KÜRZE OHNE WÜRZE

Als ich vor einiger Zeit den April-Joker in die Finger bekam, stellte ich erfreut fest, daß ich ausnahmsweise in der Mailbox verewigt war. Allerdings hatte ich beim Lesen das seltsame Gefühl, daß der gedruckte Text sinngemäß nicht dem entsprach, was ich Euch mitteilen wollte. Also ließ ich zur Sicherheit meine Schwester lesen, und auch sie fand, daß sich meine Äußerungen zum 1200er negativ anhörten. Tja, und nachdem ich die Kopie meines Original-

briefes herauskramte, wurde mir einiges klar: Ihr habt irgendwie die Ironie „weggekürzt“! Paßt also in Zukunft besser auf, okay?

Im übrigen gehe ich mal ganz frech davon aus, daß in Euren privaten Rechner-Fuhrparks auch die eine oder andere Konsole steht. Also wird Euch wohl aufgefallen sein, daß die meisten Videogames einen erheblich höheren Motivationsfaktor haben als vergleichbare Amiga-Programme — das gilt besonders für Jump & Runs. Warum ist das eigentlich so? beschwert sich ANZAC of NWA aus Emmendingen.

Da bekommen wir schon mal einen Umschlag mit Ironie drin, und dann kürzen wir sie einfach weg! Gottlob haben wir Deine Ironie gefunden (sie war versehentlich zusammen mit dem Rückporto abgelegt worden) und geben sie Dir hiermit zurück. Weil: Jemand, der die schon aufgrund des Speicherplatzes meist relativ kurzen Konsolengames generell für motivierender hält als die in aller Regel sehr viel umfangreicheren Amigaspiele, wird seine Ironie noch gut brauchen können.

QUATTRO-ACTION

1) Wenn Ihr bei den Tests zu Jump & Runs oder Action-Games angeben würdet, wie viele Screens das Teil groß ist, könnte man sich ein besseres Bild von der Komplexität machen.
2) Man sollte in der Bewertungsbox ruhig eine Zeile für das Programmiererteam opfern.

3) Besteht die Möglichkeit, daß irgendwann „Apidya II“ herauskommt? Und wo bleibt „Funsoft Inc.“?

4) Ist eigentlich „Super-Turrican“ auf dem Super NES identisch mit „Turrican III“ auf dem Mega-Drive bzw. dem Amiga, oder hat es einen anderen Levelaufbau?

lächelt uns Marcus Turri... äh, Zeller aus Rothenburg.

1) Erstens wissen auch wir nicht immer die genaue Anzahl der Screens (unglaublich, aber wahr), und zweitens machen viele Screens ja noch lange kein komplexes Spiel.

2) Falls es über die Programmierer was zu sagen gibt, was ja des öfteren der Fall ist, nun wir das — sei es im Text oder bei der Box.

3) Ballereien hat Factor 5 noch allerhand in petto, eine Fortsetzung von „Apidya“ ist vorläufig allerdings nicht geplant. „Funsoft Inc.“ sollte hingegen bis spätestens Weihnachten fertig sein.

4) Bei „Turrican III“ sind die Amiga- und die Mega-Drive-Version weitgehend identisch, wogegen sich der Blechkamerad am Super NES durch ein komplett eigenständiges Spiel ballert.

SCHNIEF!

In vielen Zeitschriften werden immer wieder Berichte über die Cracker-Szene gebracht. Ich bin es langsam leid, diesen Kram zu lesen — wo werden denn schließlich vernünftige Amiga-Lernkurse angeboten? Kaum irgendwo! Also ist der Amiga-User gezwungen, sich selbst mit dem Teil zu befassen. Dann kommt irgendwann der Tag der Erleuchtung: Man beherrscht Assembler, C oder BASIC so weit, daß man versucht, ein Programm für seine eigenen Zwecke umzugestalten. Hat man es geschafft, staunen die Kumpels über das Resultat und wollen es haben. Kumpels haben wieder Kumpels, und User kennen User...

Schließlich wagt man sich mal an einen Kopierschutz heran, und so entsteht ein Cracker. Das wird zum Hobby, und Gruppen bilden sich, wo alle nur das glei-

che Ziel haben: einen geilen Crack mit gutem Sound, guter Grafik, wenn möglich noch mit Trainer!

drückt Beast aus Berlin auf die Tränendrüse.

Endlich ist es raus: Zum Cracker wird man völlig schuldlos und sozusagen zwangsweise. Na, wenn das kein Stoff für eine große Leinwandtragödie ist?! Du solltest sofort mit Steven Spielberg Kontakt aufnehmen, „Leben und Leiden eines Crackers“ könnte DER Absahner bei der nächsten Oscar-Verleihung werden!

DAS LEER-LIMIT

Der Joker ist zur Zeit die meistgekauft Amiga-Zeitschrift — warum probiert Ihr Euer Glück nicht auch in der Konsolen-Branche? Ich könnte mir einen Video-Joker gut vorstellen! Jetzt zum Thema Raubkopien: Alle Hersteller beschwerten sich über Umsatzeinbußen. Selber schuld! Die einfachste und kostengünstigste Methode wäre nämlich, die Produktion von Leerdisketten einzustellen. Es bekämen dann nur Originale-Käufer welche, und selbst die bloß ein paar. Denn: Ohne Leerdisketten keine Raubkopien!

zaubert Sigi Sorgenvoll aus Wuppertal sein Patentrezept aus dem Hut.

Wahr ist, daß sich die Hersteller von Leerdisketten an Raubkopien eine goldene Nase verdienen. Unwahr ist, daß sie mit den Spieleproduzenten verwandt oder verschwägert sind — mal ganz abgesehen davon, daß die meisten Leerdisketten für ganz legale Zwecke wie z.B. Textfiles etc. verbraucht werden. Wahr ist übrigens auch, daß es den Video-Joker längst gibt: er nennt sich „Megablast“ und erscheint ab 29. September regelmäßig!

DER PREDIGER

Früher war die Welt noch in Ordnung; schlichte, aber innovative Spiele mit wenig Grafik, geringen Systemanforderungen und hohem Suchfaktor bestimmten das Bild. Doch die Zeiten änderten sich, Optik und



AMIGO! - das sind zwei Disketten vollgepackt mit starken Spielen, hilfreichen Tools und aktuellen Informationen rund um den Amiga!

Der Inhalt dieser Ausgabe:



Als Leiter eines Nationalparks hat der Spieler die Aufgabe, den Bestand der **ELEFANTEN** sinnvoll zu hegen und zu pflegen. Dabei gibt es verschiedene Aufgaben zu meistern, z.B. den Kampf gegen Wilddiebe aufzunehmen, Touristenströme sinnvoll zu leiten, usw. ...



Ein besonders rasantes Spiel wartet mit **TRAX** auf seinen Meister. Flink und richtige Entscheidungen werden vom Spieler in den unzähligen Levels gefordert, sonst ist das Spiel schnell zu Ende. Verschiedene Optionen im Spiel sorgen für die nötige Motivation, die Euch fesseln wird.

außerdem:

Chronik ist ein ganz besonderer Terminplaner, der sich auch als Lexikon gebrauchen läßt. Viele wichtigen Daten und Ereignisse aus der Vergangenheit können nach verschiedenen Kriterien abgerufen werden. Die Eingabe persönlicher Daten und Ereignisse vervollständigen die Datenbank.

Mit **Paperback** kann Papier beim Ausdrucken endlich sinnvoll genutzt werden. Das Programm bereitet Texte so auf, daß diese auf Vorder- und Rückseite gedruckt werden können und so nur die Hälfte an Papier benötigt wird.

Ab dem 11. Juni **NEU** im gut sortierten Zeitschriftenhandel erhältlich.

AMIGO!
- der Freund für Deinen AMIGA!

für nur DM **19,80**

Jetzt **NEU** in umweltfreundlicher Verpackung!

MAILBOX

Demnächst auch in **Frankfurt** **LADEN**
030/6944862
040/4908394
10 18 30 1

DIE TRAUMFABRIK

***** DER SOFTWAREMELDER *****

Softwaretempel Mittenwalder Str. 47 1000 Berlin 61
100 m vom U-Bahnhof Gneisenaustraße, Mo-Fr 10-13.30, Sa 10-13.30, ab 17.93: 10961 BERLIN

Softwaretempel Osterstraße 50 2000 Hamburg 20
300 m vom U-Bahnhof Osterstraße, Mo-Fr 10-13.30, Sa 10-13.30, ab 17.93: 20259 HAMBURG

Game Gear Neo Geo Game Boy
Drive Lynx CD ROM
Hintbooks Joysticks Super NES

UPS-Versand zum Post-Preis !!! Heute bestellt Gestern geliefert ?!

Alle Preise sind Verkaufspreise, Ladungspreise verstehen Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig solange der Vorrat reicht. Bei 100 DM Bestellwert bekommen wir 10,50 DM Verzinsung, bei 200 DM 4,50 DM, bei 300 DM 4,50 DM, bei 400 DM 2,50 DM, darüber ist der gewese Preis angesetzt. Folgende Kosten: 2,00 DM pro Stück Sicherungslackierung + 3 DM, 4 DM Anstrich + 3 DM Vorlacke -50%, ab 200 DM Rabatt Garantie. Wir haben verschiedene (zum ersten Preis II) mit 1722 auf Preis. Auf den von gekaufte Software geklärt wird im Buch. Jeder Garantie. Jeder Arbeitsvertrag ist korrekt, wenn wir nicht mehr als 200, für Fachgenossen. Mit Garantie gekaufte Software werden bei Auslieferung (20,25) nach dem Material und, aber nur wenn es eingetroffen. Sind Sie in Berlin, Hamburg o. Frankfurt besuche bitte unsere großen o. mittel kleinen Ladengeschäfte. Es haben die AGS der Lebensmittel-Spende GmbH

startet Hakim Aceral aus Weil
seine Rettungskampagne:

Gut gebrüllt, Löwe — kannst uns schon mal als ehrenamtliche Mitstreiter für Deine „Retten-den-Amiga-Bewegung“ eintragen. Trotz der tiefen Weisheit und unerschütterlichen Wahrheit Deiner Worte hast Du jedoch einen Adressaten in Deiner Gardinenpredigt vergessen, nämlich die Hersteller. Wir finden es genaugenommen ziemlich schwach von den Leuten, sich (wie derzeit) in vornehmer Zurückhaltung zu üben, anstatt die Hundertausende von Amigianern in Deutschland pflichtgemäß mit neuen Games zu überschütten. Gerade wo es jetzt diesen tollen neuen 1200er gibt!

FLOP(PY)-SOUND

Neulich ging ich voller Vorfreude in den Softwareladen und kaufte mir „Larry V“. Zu Hause angekommen, warf ich das Game meinem Amiga gleich zum Fraße vor, und die Grafik war auch okay. Aber der Sound —²

Und noch was: Langsam merke ich, daß Ihr den 500er zugunsten des 1200ers vertreiben wollt. Mit einem 1200er-Magazin kann ich als Alt-Amigianer aber nichts anfangen. Wenn das so weitergeht, macht es auch keinen Sinn mehr, daß ich Euer Heft kaufe, oder?

glaubt Patrick Rammelberg aus Regensburg.

Richtig beobachtet, das Zweit-
laufwerk frisst ein bißchen Spei-
cher, was bei manchen Pro-
grammen zu Problemen führt. Falsch beobachtet, wir wollen
nichts und niemanden „vertrei-
ben“ — am wenigsten Dich und
Deinen 500er. Wie kommst Du
überhaupt auf so einen
Quatsch?!

WIESO?

- 1) Welche Zukunft hat der Amiga als Spiele- und Programm-Maschine?
- 2) Wieso heißt es *der* Amiga, wenn Amiga doch soviel wie „Freundin“ bedeutet?
- 3) Wieso seid Ihr eigentlich umgezogen?
- 4) Stichwort „Monkey Island Casting Competition“: Wieso macht Ihr den Leuten Hoffnung, einen Riesen-Durchbruch im Filmgeschäft zu schaffen, wenn dann in Wirklichkeit doch alles fauler Zauber bzw. ein schlechter Aprilscherz ist?
- 93) Wieso begannen die letzten 92 Fragen mit „Wieso“?
- 118) Wieso laßt Ihr in manchen Briefen ein paar Fragen aus?
- 21762) Woher weiß ich das?
- 21769) Woher kommt der Mensch?
- 21770) Wohin geht er?
- 21771) Und wenn er dort ankommt, was macht er dann?

2192898) Wieso frage ich so viel?
stellt uns Tobias Ruhl aus Dortmund vor schier unlösbare Probleme.

1) Wenn es nach uns geht, eine rasige!

2) Entweder, weil es halt DER Rechner bzw. Computer heißt, oder weil viele Leute hierzulande bei spanischen Wörtern nur Spanisch verstehen...

3) Das ist einfach: Die alte Handehütte wurde schlicht zu klein.

4) Weil wir nun mal böartige kleine Teufel sind.

93) Wieso nicht, wir haben sie uns und dem Rest der Welt eh erspart.

118) Weil es Leute wie einen gewissen Tobias Ruhl aus Dortmund gibt!

21762 — 2192898) Diese Fragen haben wir an unseren Spezialredakteur für ungelöste Rätsel dieses Universums weitergeleitet. Leider ist er momentan nicht da, weil sein Auto eine Panne hat und er nicht weiß, wie man einen Reifen wechselt...

KRIEG DEM KRIEGER

Eure Zeitschrift ist vermutlich die mit den wenigsten Rechtschreib-, Grammatik- und Druckfehlern unter den Computer-Magazinen. Bei Euch wird „der Schild“ im Plural zu „die Schilde“, und es gibt weder „Bon-“ noch „Virusse“, sondern „Boni“ und „Viren“. Das ist alles recht erfreulich, doch warum zum Henker bildet der Krieger-Comic hier eine ruhmlose Ausnahme? Seit dem Ur-Strip gibt es tatsächlich keine einzige Folge, in der nicht zumindest ein Zeichensetzungsfehler zu bemängeln gewesen wäre! Dazu kommt noch, daß die Qualität der Gags recht durchwachsen ist, was leider in zunehmendem Maße auch für den Brork-Comic gilt. Kann es vielleicht sein, daß Olli Wunderlich und Werner Regnet mit der Gestaltung des Layouts überfordert sind und ihre Pflichten als Zeichner vernachlässigen? inquisitioniert Markus Ziegler aus Plochingen.

Unsere Korrektoren nehmen Dein Lob dankend zur Kenntnis, nur die Layouter wollen sich mit der Kritik nicht abfinden. Verständlich, denn am Comiczeichnen haben sie persönlich Spaß, weshalb sie das oft genug in ihrer Freizeit machen. Allerdings stimmt es, daß sowohl Brork als auch der Krieger mit der Rechtschreibung gelegentlich auf Kriegsfuß stehen. Das liegt daran, daß die Strips von Olli bzw. Werner handgeleitet werden und daher nicht durch die Korrektur laufen. Und gute Grafiker sind halt noch lange keine guten Orthographen...

DAS PROFI-NORDLICHT

Seit geraumer Zeit schon fällt mir ein gewisser Herr auf, dessen Werke fast in jeder Joker-Galerie das Heft verschönern. Ganz klar, es geht um Udo Drücke! Neulich entdeckte ich nun eine PD-Gruppe namens Nordlicht — sie produziert nur Demos mit gescannten Bildern und so weiter. Jetzt was für Ratfuchse: Udo stammt aus Norden, Nordlicht auch. Fällt Euch was auf?

Langer Rede kurzer Sinn: Haltet Ihr es nicht für etwas ungerecht, wenn Ihr, anstatt die Einsendungen jüngerer Leser abzu- drucken, ständig einen erfahrenen Erwachsenen bevorzugt, der mit allen professionellen Schikanen arbeitet? sorgt sich Andreas Klawikowski aus Duisburg.

Nö, halten wir nicht für ungerecht. Erstens kommen ja ganz überwiegend jüngere Talente zum Zug, und zweitens spielt das Alter der Künstler bei der Auswahl der Beiträge ohnehin keine Rolle.

PROZENT-PANIK

Ich mache mir Sorgen um meinen 1200er, denn ich habe gehört, daß nur 52 Prozent der Software funktioniert. Kann man den Rechner nachrüsten? Mit einem anderen Chip?

HAMO

HARDWARE SOFTWARE ZUBEHÖR

Tel: 02162/12073



HAMO oHG Meier & Rösger - Diergardtplatz 6/7 - 41747 Viersen

Wir versprechen nicht, Artikel zu liefern, bevor Sie "in Handel" sind. Wir versprechen keine Mondartikel, die es noch gar nicht gibt gegen Vorkasse zu liefern. Wir bieten auch keine minderwertige Hardware an, nur um in den Anzeigen der Billigste zu sein. Wir werben auch nicht mit Irzinsparaboten (plus 28 DM Porto). Aber wir liefern: (nicht nur versprechen) seit 4 Jahren faire Preise und besten Service.

That's it

Jetzt auch in der Schweiz

HAMO

Wir halten in unseren Geschäftsräumen ständig mehr als 2000 Softwaretitel vorrätig. Die aktuellsten Neuheiten, die absoluten Renner, die Klassiker, und die Geheimtipps. Aber vor allem sicher auch das Richtige für Sie.

Für MS-DOS und AMIGA

Alles was erschienen ist, haben wir auch lieferbar

Bis 15.00 Uhr bestellt - am gleichen Tag verschickt

HAMO

Seit fast vier Jahren - mehr als 20.000 Kunden Hard- und Software zuverlässig und schnell.

Und dennoch bei uns auch weiterhin keine vollmundigen Ankündigungsorgien und keine leeren Versprechungen. -- Versprochen !!

ACTION REPLAY MK3 A500 189,-

HAMO Line PC's High End - keine Kompromisse

HAMO

Keine halben Sachen wenn es ums Angebot geht. Egal ob Sie ein Modem einen Drucker oder einen kompletten Rechner, ein Netzwerk oder eine Speichererweiterung suchen. Egal ob für AMIGA oder PC.

Alles da...

16 Bit AT Bus Festplatte 130 MB A500 nur 998,-

Strike Commander PC je DM 109,50

HAMO

Wir sind MAGIC MUSIC Partner - Bei uns finden PC - Anwender das ganze Spektrum des sehr hochwertigen ROLAND - Equipments - alles original vom deutschen Distributor. Keine Grauimporte volle deutsche Garantie

Gravis King of Joystick PC nur DM 89,50

Gravis King of Joystick AMIGA nur DM 79,50

HAMO

Wir liefern wir seit vier Jahren auch die original Soundkarten von Creative LABS. Und zwar die Originale, keine Audio - Dingskirchen Nachbauten, weil billiger ist oft teurer. Aber das müssen Sie selber wissen, es ist ja Ihr Geld.

CH

HAMO

Schweiz

NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU HAMO Service - HAMO Auswahl - HAMO Tempo jetzt auch in der Schweiz. Und zwar bei: BÄRENSTARK - Alles für Computer Unterdorfstr. 19 CH-8602 Wangen Tel: 01 834 09 17 FAX: 01 833 03 23



THRUSTMASTER

Flight Control 189,50
Weapon Control 189,50
Rudder Control 279,50

Ein paar Angebote nur so zum Beispiel

ROLAND SCC-1 969,-
Soundblaster 2.0 199,-
Soundblaster Pro das Original 299,-
Die Neuen von Creative Labs
Portblaster für Laptops etc. 349,-
Midiblaster Wasahnsinn 499,-
WaveBlaster das Original 479,-
Soundblaster Pro 16 ASP 495,-
VideoBlaster das Original 749,-
CD-ROM zum Soundblaster intern 643,-
CD-ROM zum Soundblaster extern 849,-

Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 6,-, bei Nachnahme + DM 8,-. Mit (*) gezeichneten Titeln sind evtl. schon lieferbar - nachfragen! Preisirrtum und -änderungen ausdrücklich vorbehalten. Preisliste gegen DM 2,- in Briefmarken.

FAX: 02162/30091 BTX: HAMO#

> Händleranfragen erwünscht <

Bestelltelefon: 02162/12073 Mo - Fr 9.00-19.00 Uhr oder Anrufbeantworter.

Bachler Computersoftware

AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA

1289 /dt	74.95
A320 Airbus/dt	99.00
Abandoned Places 2/dt	66.95
Alien Breed Special Edition 92	24.95
Amberstar /dt	79.95
B17 Flying Fortress /dt	69.95
B.C. Kid /dt	49.95
Bard's Tale Construction Set/dt	66.95
Battle Isle + Data Disk /dt	69.95
Battle Isle Data Disk, 2/dt	44.95
Bitmap Brothers Collection 1/dt	54.95
(Inhalt: Cadaver, Speedball 2, Xenon)	
Black Crypt /dt	59.95
Body Blow/dt	49.95
Bundesliga Manager Professional 2.0/dt	72.95
Campaign/dt	66.95
Chaos Engine/dt	54.95
Chuck Rock 2/dt	49.95
Civilization /dt	79.95
Das Schwarze Auge — Die Schicksalsklinge/dt	79.95
Der Patrizier /dt	74.95
Dream Team/dt	54.95
(Inhalt: Terminator 2, The Simpsons, Wrestle Mania)	
Dungeon Master & Chaos strikes back /dt	66.95
Dynablaster incl. 4 Spieler Adapter/dt	64.95
Dynatech /dt	59.95
Eishockey-Manager/dt	79.95
Epic /dt	59.95
Eye of the Beholder 2 /dt	89.95
F 16 Falcon/dt	34.95
F 16 Falcon Mission 1 & 2/dt	24.95
Fire and Ice /dt	49.95
Football Crazy Challenge	59.95
(Inhalt: Kick Off 2 + Final Whistle, Player Manager)	
Formula 1 Grand Prix/dt	79.95
Gunship 2000 /dt	79.95
Hannibal /dt	72.95
Historyline 1614-1918 /dt	84.95
Hotelmanager /dt	52.95
Indiana Jones 4 — Fate of Atlantis /dt	89.95
Jonathan/dt	87.95
Kick Off 2 — Giants of Europe	19.95
Kick Off 2 — Return to Europe	19.95
Kick Off 2 — Winning Tactics	19.95
Legend of Kyrandia /dt	66.95
Lemmings /dt	57.95
Lemmings 2 /dt	64.95
Lionheart/dt	59.95
Lotus 1 — 3 Compilation/dt	59.95
Mad TV /dt	74.95
Penthouse Hot Numbers/dt	37.95
PGA Tour Golf Plus/dt	66.95
Pinball Dreams /dt	49.95
Pinball Fantasies /dt	59.95
Pinball Magic /dt	24.95
Piratest /dt	59.95
Populous 2/dt	66.95
Railroad Tycoon /dt	79.95
Red Baron /dt	64.95
Secret of Monkey Island /dt	72.95
Secret of Monkey Island 2 /dt	87.95
Sensible Soccer /dt (Neue Version!)	54.95
Silent Service 2 /dt	79.95
Sim City & Populous /dt	74.95
Sim City Deluxe Edition/dt	86.95
Sports Collection/dt	64.95
Street Fighter 2 /dt	59.95
The Humans /dt	59.95
The Humans Data Disk/dt	54.95
Their finest hour	74.95
Their finest hour Mission Disk /dt	79.95
Transarc/dt	54.95
Turrican /dt	34.95
Turrican 2 /dt	34.95
Ultima 6	59.95
Wheeler's Voyage/dt	66.95
Wing Commander 1/dt	49.95
Wrestle Mania 2 — European Rampage/dt	54.95
Zool /dt	54.95
1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips)	49.90
2. Laufwerk 3,5" für Amiga	139.00
Das Lucasfilm-Buch/dt	29.80
Das Lucasfilm-Buch 2/dt	29.80
Gravis Game Pad (Amiga & Atari ST)	43.00

**Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben
oder per Post schicken.**

**Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder
portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).**

**Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.
Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste
mit noch mehr Programmen an!**

**ANDREAS BACHLER
COMPUTERSOFTWARE**

**Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631**

MAILBOX

fragt Rüstungsfanatiker Peter-Marc Kuth aus Berlin.

Ist Dir schon aufgefallen, wie selten der Stempel für A1200-untaugliche Games im Heft auftaucht? Und in den wenigen (älteren) Härtefällen trifft die Schuld meist die aktuelle Version des Betriebssystems; sobald eine Kickstart-Umschaltplatte für den 1200er erhältlich ist, sind (fast) alle Probleme aus der Welt. Keine Sorge, wir bleiben dran und informieren Euch rechtzeitig.

DIGITAL-SCHROTT

Wenn man nach Eurer Zeitschrift geht, ist der A1200 ja wohl der große Renner (deshalb habe ich ihn mir schließlich auch gekauft), doch merkt man davon immer weniger. Ich habe mittlerweile sogar Bedenken, daß ich mir die Kiste nur für „Wing Commander“ geholt habe, und der nutzt die Maschine noch nicht mal aus. Könntet Ihr nicht vielleicht die ganzen namhaften Softwarehersteller nach ihren diesbezüglichen Pläne befragen, damit man endlich einen Überblick bekommt, ob der 1200er wirklich die Busenfreundin nach Maß oder bloß besserer Hundekot ist? Und gibt es übrigens schon Freezer für das Teil? knobelt der verunsicherte Oliver Baatz aus Bonn.

Daß immer mehr Spezialversionen für den 1200er erscheinen, brauchen wir eigentlich wirklich nicht mehr zu betonen — wo doch alleine in dieser Ausgabe gleich drei Stück vorgestellt werden! Auch spezielle Freezer sind bereits angekündigt; über anderes Zubehör findest Du ein paar Seiten weiter (im User Club) einen ausführlichen Bericht. Na, ist das ein Service?

DIES & DAS

Ich hätte da einen Batzen an Fragen über alles und jeden — könnt Ihr sie mir beantworten?
1) Wieso ist Brigitta nicht mehr bei den Seitenhieben zu bewun-

dem? Ist sie krank oder gar von Michael geschieden?

2) Ihr nennt Euch neuerdings „Die Nr.1 in Sachen Amiga-Entertainment“ — ist das ein offizieller Titel, habt Ihr also die höchste Auflage?

3) Wer macht eigentlich den Krieger-Comic? Werner oder Olli?

4) Was macht Ihr mit Daisys leeren Schappi-Dosen? Umweltschutz!

5) Haben die Leute vom Deutschen Eishockeybund überhaupt genug Ahnung von Computer-Entertainment, daß sie dem „Eishockey Manager“ 'ne Plakette anheften können?

6) Im letzten Editorial sieht man Michael vor der Verlagstür — ist nun die Tür sooo groß oder Michael sooo klein?

7) Seid Ihr eigentlich erpreßbar? Ich hätte da nämlich ein paar Fotos von Michaels letztem Sommerurlaub. Und das war keinesfalls Brigitta, die da in seinem Strandkorb sitzt...

8) Drückt Ihr diesen Schund ab?

9) Wenn ja, warum?

10) Wenn nein, warum nicht?

11) Macht's einfach, dann spart Ihr Euch die Antwort auf Frage 10!!!

rät uns Thorsten Germowitz aus Balve.

1) Krank (im Kopf) war Gitti nur, als sie Michael heiratete; deshalb gibt's auch im nächsten Heft ein Wiedersehen.

2) Ja, glaubst Du ernsthaft, wir würden inoffizielle Titel auf das Cover drucken?!

3) Die kriegerische Ader gehört zu Werners Anatomie.

4) Ach, die Dosen sind gar nicht zum Mitessen? Sag das mal Daisy!

5) Keine Ahnung, was die Jungs von Computergames verstehen — von Eishockey verstehen sie jedenfalls eine ganze Menge! Wie man sieht, hat das gereicht.

6) Beides stimmt: Die Tür ist groß und Michael... ist sozusagen unser Napoleon.

7) Zugegeben, die Schöne im Strandkorb war Claudia Schiffer. Aber der Typ daneben war halt auch nicht Michael! Er sagt, man würde ihn andauernd mit Kevin Costner verwechseln...

8) Offensichtlich.

9) Na, wegen Punkt 11!

10) —————

11) Zurück zu Punkt 9.

DER FREAK-FREAK

Hi, Dr. Freak! Ich möchte gerne mal wissen, wie Du eigentlich an die ganzen Infos kommst? Ich versuche schon seit langem, mir Infos von den Crackern zu besorgen, schreibe den Leuten Briefe, und was kriege ich? Eine Disk, auf der steht, daß ich 120 Mäuse einschicken soll und dafür neueste Soft bekomme. Ich schreibe noch einen Brief, weil mir das zu teuer ist, und was kriege ich? Keine Antwort! Dann probiere ich es halt bei Dir: Wie funktioniert eigentlich das Blue Boxing? Du brauchst mir das nicht genau zu erklären, ich will es nur ungefähr wissen. Und wie läuft so eine Telefon-Mailbox? Muß man dort 100 Kröten bezahlen, nur um ein Codewort zu bekommen? Ich hatte mal von einem Freund ein Modem geliehen, wußte aber leider keine Telefonnummer. Außerdem braucht man dafür bestimmt auch Software, oder? Und kannst Du mir sagen, warum in Polen der Besitz von Raubkopien erlaubt ist und hier nicht? Außerdem wird gelegentlich behauptet, daß der Amiga untergehe, was für mich völliger Blödsinn ist — denn wenn man ihn mit Schaumstoff umwickelt, schwimmt er doch! beruhigt uns Top Secret aus Top Secret.

Falls Du jetzt einen kleinen Cracker-Grundkurs („Vom Lamer zum Top-Freak in zehn simplen Lektionen“) erwartest, müssen wir Dich wohl enttäuschen. Daß Dr.Freak immer gut informiert ist, ist schließlich sein Job; er läßt Dir folgendes ausrichten:

Blue Boxing ist im Prinzip das kostenlose Telefonieren (bzw. DFÜ) mittels eines illegalen Hardwareteils, das den Zentralcomputer der Telefongesellschaft überlistet. Für DFÜ brauchst Du tatsächlich entsprechende Software, die Du Dir einfach im Fachhandel be-

sorgst, wo man Dir sicher auch die Nummer einer Mailbox in Deiner Nähe gibt. Dort trägst Du Dich zunächst mal als Gast ein; das ist auf alle Fälle umsonst. Aus der Mailbox kannst Du Dir dann Nummern anderer Boxen holen und immer so fort. Was nun die Rechtslage in Polen angeht, so ist das dortige Urheberrecht halt noch nicht richtig auf Software anwendbar, was sich jedoch bald ändern dürfte. Übrigens: Es wird behauptet, Du würdest NICHT untergehen, wenn man Dich mit Beton umwickelt — kannst Du das beweisen?

ANGRIFF DER KILLER-KÄFER

Ein paar Anmerkungen zum Thema Bugs: Bis heute zähle ich mich noch zu denen, die fleißig Originale kaufen, obwohl ich es manchmal selbst nicht mehr recht kapiere! Denn allzuoft tauchen (trotz Umtausch beim Versand) üble Fehler auf — „Civilization“ etwa stürzt jedesmal ab, wenn man alle Völker zerbröselt, „Sim Earth“ verabschiedet sich gleich bei der Codeabfrage, „Global Effect“ wird mit kaputter Save-Option geliefert, „Utopia“ hatte einen Read/Write-Error, und „Crystals of Arborea“, „Merchant Colony“ sowie „Test Drive II“ warteten schon bald mit schwerwiegenden Programmfehlern auf.

Damit Ihr jetzt nicht glaubt, mein Amiga sei im Eimer, möchte ich noch sagen, daß ein Test bei befreundeten Rechnern die gleichen Probleme zutage förderte. Mittlerweile denke ich darüber nach, den Amiga ab- und eine Konsole anzuschaffen, da man dort wenigstens keinen funktionsuntüchtigen Schrott bekommt!

flucht Namensbruder Felix Kwitter aus Saarbrücken.

Dein Frust ist verständlich, besonders die erste Serie neuer Programme ist allzuoft mit Mängeln behaftet. Vielleicht sollte gerade ein gebranntes Kind wie Du dazu übergehen, nur Games zu kaufen, die min-

SPIELE-SPASS TOTAL FÜR NUR DM 19,80

Das gibt's nur in der AMIGA SPIELE DISC NR.5: APIDYA-

das SuperGame von PlayByte - für den Wahnsinnspreis von nur 19,80! Ein Action-Fun erster Klasse! Natürlich mit genauer Spieleanleitung im Heft.

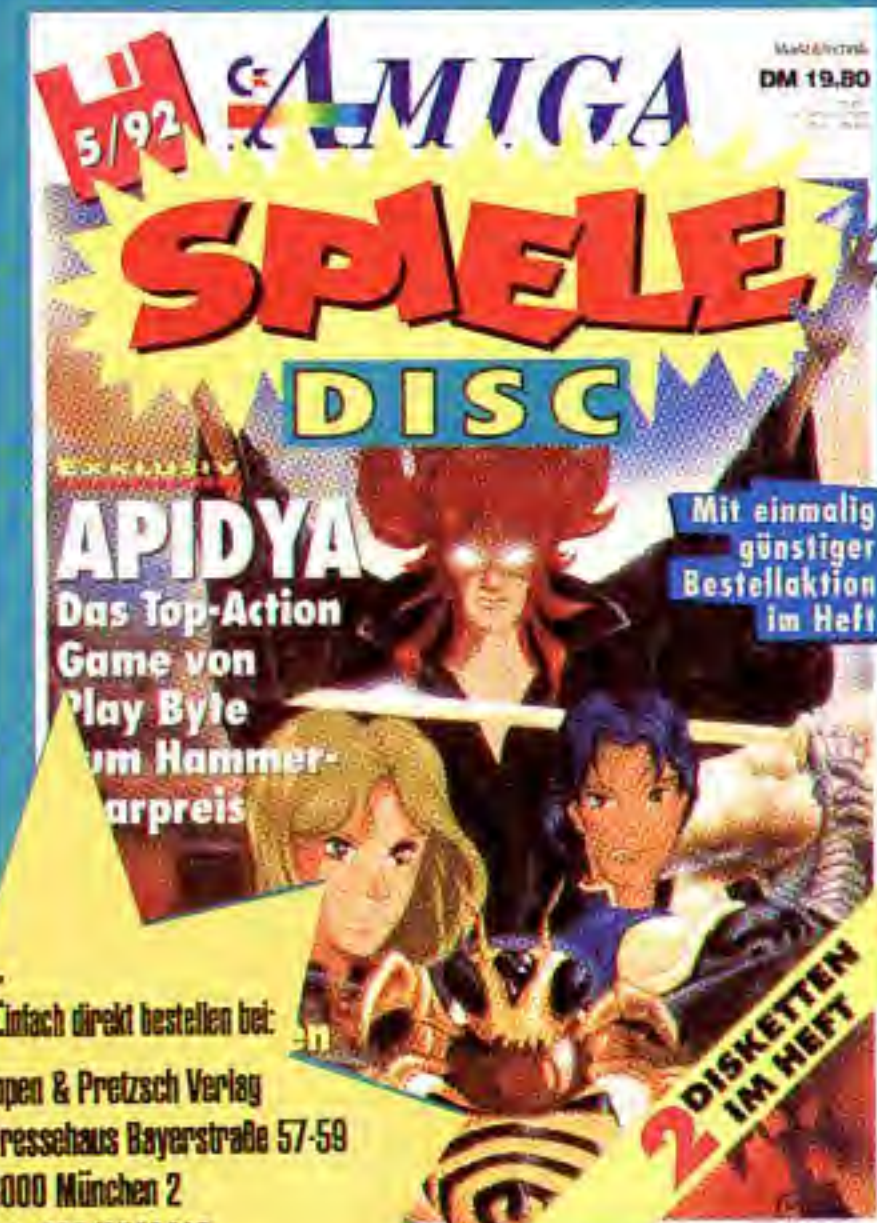
Retten Sie Yuri vor dem Magier Hexaä!

Hexaä, der schwarze Magier, hat harmlose Insekten in blutrünstige Killermonster verwandelt, die Ikuro's Frau Yuri mit ihren teuflischen Stichen an den Rand des Todes bringen. Die Verwandlung in ein ungewöhnliches Insekt ist Ikuro's einzige Chance... Schlüpfen Sie jetzt in die Rolle des Ikuro und retten Sie seine Frau!

Energie-Bomben, Plasma-Pulse-Laser, zerstörerische

Blitze oder Drohnen, die Ihnen bei der Verteidigung helfen.

Sie müssen den Magier Hexaä mit allen Mitteln besiegen, wenn Sie Yuri retten wollen!



Einfach direkt bestellen bei:

Ippen & Pretzsch Verlag
Pressehaus Bayerstraße 57-59
8000 München 2

Tel.: 089/8542412

Fax: 089/8545837

Lieferung gg. Rechnung versandkostenfrei

MAILBOX

destens ein halbes Jahr alt sind? Denn der Wechsel zur Konsole dürfte Deine Probleme kaum lösen — da gibt es nämlich Komplexicals wie „Civilization“ oder „Sim Earth“ erst gar nicht...

QUAL DER WAHL

Es war einmal ein kleiner Junge, der auf den Namen Niels hörte. Im Juli '92 merkte er, daß er nicht mehr ohne Computerzeitschrift auskommen würde. Doch es gab so viele, daß er sich gleich die glorreichen Vier besorgte, um herauszufinden, welche die beste sei. Nun, die Spielzeit flog schon in der ersten Runde aus dem Rennen, das Magazin mit den drei Buchstaben hielt sich bis zum Oktober, und nun lieferten sich die beiden (ehemals) Haarer Kontrahenten einen erbitterten Kampf. Doch als die Kraftspiel zusehends schlechter wurde und schließlich nicht mal ihre Erscheinungstermine halten konnte, wurde sie im April ebenfalls ausgemustert. So hieß der glorreiche Sieger „Amiga Joker“. Schön und gut, aber was soll uns diese Geschichte sagen? Handelt es sich vielleicht um eine Filmvorlage? Soll ein Buch daraus entstehen oder gar ein Game? Nein, daraus geht nur hervor, daß Ihr das beste Magazin nördlich und südlich der Elbe macht! Dafür dürft Ihr jetzt noch'n paar Fragen beantworten:

1) Ich habe mir das übergeniale „Jonathan“ zugelegt, allerdings

für 119 Mäuse und nicht für 99, wie Ihr geschrieben habt. Wieso?

2) Mit einem Freund zusammen habe ich 'ne Komplettlösung von „King's Quest V“ verfaßt und an Euch geschickt, und nun möchte ich ganz gerne wissen, was damit passiert.

3) Warum habt Ihr „The Humans“ die Spitzennote von 92% aufgedrückt, „Human Race“ aber nur 85% verliehen? Ihr habt schließlich selbst gesagt, daß das Teil verbessert wurde?! grübelt Niels Fuhrhop aus Hamburg-Norderstedt.

Woher bitte sollen wir wissen, wieso Du zuviel für Deine Software zahlst — Adventure-Jimmy wird durchaus auch für unter 100 Mark angeboten. Was mit Deiner Lösung passiert, liegt ganz bei Tricky-Wörny; in Zeiten der Not nimmt er auch schon mal nicht mehr so brandaktuelle Teile ins Heft. Last not least Mirages Humanisten: Um erneut einen Megahit zu rechtefertigen, waren einfach nicht genug echte Neuerungen geboten. Very last und gar nicht least: Gratulation zu Deinem hervorragenden Geschmack in Sachen Zeitschriften!

KAUFKRAFT

16:24 Ich betrete den Supermarkt und drängele mich, den Zeitschriftenstand im Auge, durch die Menge.

16:26 Ah, da leuchtet der neue Joker vor mir! Aber eigentlich sind ein Joker und ein Eis noch besser, also ab zur Kühltruhe.

Ein Eis genommen und wieder zum Joker. WO ISSER!?! 16:29 Weia, da isser: So ein Sack hält ihn in den Krallen! Ich durchsuche fiebernd das Regal, Bläh Daim, MAS, Bower Bley, Ahmika Gähms — oh nein, es war der letzte! Ich kann doch nicht bis Montag warten, schrecklich!!!

16:33 Der Sack geht in Richtung Kasse und kramt in seinen Taschen, vermutlich nach 7 Märkern.

16:34 Fest entschlossen nehme ich Anlauf und entreiße dem Kerl das Heft, remple mich durch die Menge und hechte hinter die Kühltruhe.

16:40 Der Typ gibt die Suche auf und haut ab.

16:41 Ich verschwinde aus dem Supermarkt und bin mit meinem etwas zerknickten Joker unterwegs nach Hause. Jetzt bin ich überzeugt, ein Abo muß her! gesteht Sascha Gundlach aus Burgholzhausen.

Haben wir nicht immer und immer wieder darauf hingewiesen, daß zu einem erfüllten Leben ein Joker-Abo gehört? Na ja, manche Leute werden wirklich erst aus Schaden klug...

DER PREIS IST HEISS

Bezugnehmend auf die letzte Ausgabe des Amiga Jokers möchte ich mich mit einer Frage an Sie wenden. Auf Seite 102 wurden Sonderpreis-Games vorgestellt, leider fand ich keine Adresse, bei der man die Spiele bestellen kann...

klagt Jens Köckeritz aus Großenhain.

Bei den Akteuren der Budget-Bühne handelt es sich entweder um Restbestände des Herstellers oder Neubestände eines speziellen Billig-Labels. In beiden Fällen gibt es die Sonderangebote ganz normal im Laden, Supermarkt oder beim Versandhandel.

NIX DA!

Das könnte Euch so passen: Faul in der Sonne herumliegen anstatt fleißig Leserbriefe mit Anregungen, Lob, Kritik und Fragen zu schreiben! Ja, wollt Ihr Euren Schrieb denn nicht demnächst auf diesen Seiten wiederfinden? Nein, weil Euer Anliegen ohnehin eher privater Natur gewesen wäre? Ja, dann bräuchtet Ihr doch bloß RÜCK-PORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beizulegen, und schon gibt's einen persönlichen Antwortbrief von uns! Also kommt in die Pötte, denn die neuen Postleitzahlen lassen wir Euch Faulpelzen nicht als Entschuldigung durchgehen — höchstens uns, wenn Ihr vergeßt, EURE dazu zu schreiben.

Joker Verlag
„Mailbox“
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn
(ACHTUNG:
Ab 1. Juli lautet die
Postleitzahl 85630)

Abdeckhauben, paßgenau & formschön, Silbermetalllook	
Amiga 500 A Plus	22,-
A 3000 o. 4000 Tast.	24,-
A 600 / A 600 HD	22,-
A 2000 Solo o. Mon.	39,-
A 500 + HDD A 590	33,-
A1081 / 4, CM8833, 14"	43,-
Amiga CTDV 2teilig	59,-
Fujitsu DL1100/50/900	43,-
Epson LQ570, 870, 1170	38,-
Mitsubishi EUM1491	49,-
Elzo 9060, 9065	49,-
Fujitsu DL1200/3300/34	49,-
A 2000 65 MB Autobootfilecard f. KS 1.2/1.3, 2.0; Autopark FFS, partitionierbar, kpl. formatiert & installiert, Preissenkung	77,-
NEC 1037AII, Original ext. 3.5" Lfwk., abschaltbar, Metallgehäuse	195,-
Ext. AmigaLfwk., abschaltbar, stabiles Metallgehäuse	159,-
wie vor, jed. mit 1.40 m Anschlußkabel nur noch (Sonderl. a.A.)	179,-
NEC 1036A Original f. A 2000 Intern, Einbaumat., deutsche Anleitung	229,-
Amegas Stereo Speaker System II	99,-
Externes Lautsprechersystem, 2 schwarze Boxen, eingeb. getr. regelbare Verstärker, zu-	

schaltbare Soundverbesserer + Bassverstärker, LED-Anzeige, Blackdesign, ext. Netzteil, Anschluß über Chinchstecker, exklusiv bei AHS!	99,-
Gameplayadapter mit 2m Kabel, + 2 Joysticks am Druckerport	39,-
A 500 SCSI & AT-Bus Autobootharddisks > 40MB eig. Fertig, ab Lager!	
Drucker & VGA-Umschalter 2/3/4 Eing. auf 1 A/E div. Vers. vorhanden	
Commodore A 570 CD-RomLfwk. f. A500 mit KS 1.3/2.0	444,-
Nullmodemkabel f. alle Amigas (10m...49,- 5m...39,-) 2m	29,-
Speichererw. f. A 600 1 MB komplett bestückt nur noch	155,-
2.5" Harddisk f. A 600/1200 z.B. 65 MB (120MB nur 919,-)	595,-
2.5" 200 MB (!)	1275,-
größere HDDs auf Anfrage, bei Bedarf auch Einbau	
Weiteres 2.5" Zubehör: Kabel, Software, Einbaumaterial... einzeln erhältlich!	
Amiga Original Genius Mouse mit Microschaltern!	69,-
NEU! Multisyncmonitor speziell für A600 & 1200 mit Kabel	
NEU! Fujitsu DL 1150C/1250C Nachfolgemodell des DL 1100 !!	
RAMs: auch, Exoten, Static Column Mode, EPM, ZIP, SMD	
Hauseigene Reparatur für alle Amigas, Elzo, NEC, IBM-Komp.	

AHS-Amegas
Hard- & Software Vertrieb
Laden+Versand: Schirngasse 3-5,
direkt gegenüber C&A, Pl. 100248
6360 Friedberg, Tel. 06031-61950

Kabelkonfektionierungsservice
Installation

AHS

Besuchen Sie unser Ladengeschäft: über 12.666 verschiedene Electronic-, Hard- und Softwareteile!
24h Lieferservice anfragend Versand: UPS-/Post-NN-VK.-anteil, Scheckvork., +7,-, Ausl. a.A.

DAS ABHEBER-ABO

Wer jetzt abonniert, kann leicht abheben: Die Hefte flattern dann preisgünstiger und schneller ins Haus, jeden Monat gibt's drei Top-Games zu gewinnen, und ein spielbares Demo des neuen Psygnosis-Flugis „Combat Air Patrol“ fliegt Euch ebenfalls zu!

Soll der Postpilot zukünftig alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres schön wetterfest verpackt über Eurem Briefkasten abwerfen — zum Preis von 9, also für luftige 63,— DM (Ausland: 75,— DM) und meist noch vor der Kiosk-Landung? Wollt Ihr ab sofort vollautomatisch am Abo-Lotto teilnehmen, wo Monat für Monat drei aktuelle Spitzenspiele verlost werden? Dann füllt flugs den Coupon aus! Lohnt sich echt, denn auf alle Neuabonnenten wartet obendrein:

ein Rundflug mit COMBAT AIR PATROL, der ersten vollwertigen (Kampf-) Flugsimulation von Psygnosis. Seit unserem Test in der letzten Ausgabe haben die Liverpooler an ihrem Genre-Debut nochmal gefeilt und allerlei Kleinigkeiten verbessert — wovon Ihr Euch mit diesem spielbaren Demo kostenlos selbst überzeugen könnt!

Alsdann, schnappt Euch den Coupon, schaltet den Afterburner zu und düst zum nächsten Briefkasten — unser abgehobenes Angebot mit dem tollen Psygnosis-Demo fliegt, äh, steht nur bis Ende Juli!!!

**DER
ÜBERFLIE-
GER: EINE
SPIELBARE
DEMOVER-
SION VON
„COMBAT
AIR PA-
TROL“
PLUS ABO-
LOTTO!!!**



Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 8011 Grasbrunn, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: _____ / _____

ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG ☐

KONTOINHABER: _____

KONTO - NUMMER: _____

GELDINSTITUT: _____

BANKLEITZAHL: _____

ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK ODER BARGELD LIEGT BEI) ☐

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH:

ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO: ☐
NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENUMMER AN!

Bitte einsenden an: JOKER Verlag • Abo - Verwaltung AJ
Bretonischer Ring 2 • 8011 Grasbrunn
(ab 1. Juli: 85630 Grasbrunn)

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT; KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH

HANNIBAL

Erinnert Ihr Euch noch an Hannibal? Nein? Macht nix, schließlich überquerte der Gute bereits vor mehr als 2000 Jahren die Alpen, um auf den Elefantostradas des Stiefels gen Rom zu marschieren...

Wie auch für Geschichts-Muffel unschwer zu erraten, handelte es sich dabei keineswegs um einen Höflichkeitsbesuch; der karthagische Feldherr hatte handfeste Eroberungspläne im Sinn. Seinerzeit scheiterte er zwar letzten Endes an den Römern, doch kümmert das sein digitales Alter Ego wenig — nach dem PC wagt es nun auch am Amiga einen neuen Sturm auf die ewige Stadt!

Zu diesem Zweck hat Starbyte so etwas wie eine komplette Simulation des Mittelmeerraumes auf Disk gebannt, in der mehr als 700 Städte und Städtchen historisch exakt für bisher ungekannten Realismus sorgen. So stehen Hannibal bzw. Euch zwar schon anfänglich drei große Armeen zur Verfügung (eine in Karthago selbst, zwei in Spanien), die natürlich auch weidlich genutzt werden sollten, als mindestens genauso wichtig stellt sich jedoch die wirtschaftliche Verwaltung des eigenen Imperiums heraus. Denn wer sich nicht eingehend mit der Besteuerung befaßt, wer nicht genügend Talerchen für seine Soldaten abzweigt, oder wer andersherum zuwenig für zivile Aufgaben übrig läßt, der wird es langfristig kaum zu würdigen und ehrenvollen Ruhestätten in den Savegame-Files bringen.

Soviel zu den Aufgaben des Spielers als Finanzminister —



in seiner Eigenschaft als Fünf-Sterne-General verfügt er zunächst mal über eine riesige scroll-, zoom- und beklickbare Landkarte. Hier kann er seine Bataillone per Maus von Ort zu Ort dirigieren, wobei die penibel eingezeichneten Straßenverbindungen und Seewege stets genaue Planungen ermöglichen. Freundliche Städte versorgen das Heer mit Nachschub und Rekruten, feindliche hingegen können belagert und sogar geplündert

werden. Doch ist dabei Vorsicht geboten, denn zu hartes Vorgehen könnte durchaus bisher neutrale Provinzen in die Allianz mit Rom treiben (das genaue Kräfteverhältnis darf übrigens jederzeit mit Hilfe der politischen Karte abgefragt werden). Per Klick dreht man die Zeit schließlich um einen Tag weiter, und so geht es zwar langsam, aber spannend und realistisch voran. Selbstmurmeln wir hier von Kopfarbeit pur, denn

bei den rechnergesteuerten Kämpfen muß man höchstens aufpassen, daß allzuschwache Kräfte rechtzeitig die Flucht antreten...

Schnelle Flucht ist auch bei vielen anderen Strategicals angeraten, wenn es um die Präsentation geht — hier gilt das genaue Gegenteil: Die feine Optik der hochauflösenden PC-Version wurde samt den zahlreichen Zwischenscreens beinahe 1:1 und flimmerfrei umgesetzt. Auch der Sound im Stile alter Hollywood-Schinken klingt genauso hübsch wie auf der DOSe. Nicht ganz so gute Noten verdient die manchmal etwas umständliche Maus, und ohne Festplatte stehen allerlei Wartezeiten ins Haus. Und dennoch, Hanni offeriert Bildschirm-Strategen wortwörtlich farbige Geschichte! (jn)

HANNIBAL (STARBYTE)

SANDALEN-STRATEGIE

78%
„ELEFANTÖS“



GRAFIK	77%
ANIMATION	-
MUSIK	74%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	67%
DAUERSPASS	82%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE: 10
DEUTSCH	KOMPLETT



MultiMedia Soft



Play a Game
COMPUTERSPIELE

MultiMedia Soft-Läden

finden Sie in:

0-1150 BERLIN	Mark Twain Straße 7 Tel. 030-9888164
0-1156 BERLIN	Oranienstraße 67
0-2500 ROSTOCK	Computer & Software Waldemarstraße 21 Tel. 0171-4111779
0-5020 ERFURT	Meienbergstraße 20 Tel. 0361-669742
0-5020 ERFURT	Quierstraße 14
0-5230 SÖMMERDA	Franz Mehnig Str. 1 Tel. 03634-42564
0-5800 GÖTTA	Möhrerstraße 21 Tel. 036254-390
0-8046 DRESDEN	Pirnaer Landstr. 239 Tel. 0351-2230201
2000 HAMBURG 20	Heußweg 67 Tel. 040-4908891
2000 HAMBURG 70	Wendelmühlstraße 57 Tel. 040-6528426
2395 FLENSBURG	Dörstenerstraße 37 Tel. 0461-54075
2430 NEUSTADT	Waschgrabenstr. 11 Tel. 04561-16189
2440 OLDENBURG	Große Schmützstr. 4 Tel. 04361-1365
4000 DÜSSELDORF	Berta v. Suttner Platz Neustadtstr. 1 Tel. 0211-7883776
4100 DUISBURG 1	Gravelottestraße 28 Tel. 0203-667494
4400 MÜNSTER	Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001
4500 OSNABRÜCK	Martinistraße 62 Tel. 0541-434702
4630 BOCHUM 6	Sommerdellenstr. 54 Tel. 02327-10063
5100 AACHEN	Mörgensstraße 4 Tel. 0241-407803
5100 AACHEN	Quartastraße 2 Löhergraben
5160 DÜREN	Kölnstraße 51 Tel. 02421-189368
6000 FRANKFURT	Münzgasse 20 Tel. 069-7077575
6600 SAARBRÜCKEN	Stengelsstraße 8 Tel. 0681-5898018
8460 SCHWANDORF	Klosterstraße 8 Tel. 09431-1720

Spielen - Testen - Kaufen

Haben Sie Interesse einen
MultiMedia Soft Laden zu
öffnen? Fordern Sie
unsere Information an.

INFO:
5160 DÜREN, Kölnstraße 51
Tel. 02421-189368 (11-19h)

VERSANDANSCHRIFT für O:
0-5020 ERFURT, Meienbergstr. 20
Tel & FAX: 0361-669742

Versandzentrale:

+ 5160 DÜREN, Kölnstraße 51
Tel. 02421-189368 (11-19h)

Jeder Bestellung liegt ein POSTER
und eine aktuelle DEMO bei!

PREISVERGLEICH empfohlen

AMIGA:

WING COMMANDER	34,95 DM
Eishockey Manager DV	69,95 DM
Atari DA	64,95 DM
Desert Strike DA	59,95 DM
Guns of Glory DA	79,95 DM
Jonathan DV	69,95 DM
Lionheart DA	54,95 DM
The Chaos Engine DA	44,95 DM
Walker DA	64,95 DM
Flashback DA	49,95 DM
B-17 Flying Fortress DA	69,95 DM
Chuck Rock 2 DA	49,95 DM
Super Hero DA	59,95 DM
Battle Isle Data Disk 2 DA	39,95 DM
Superfrog (Team 17) DA	49,95 DM
St. Thomas DA	65,95 DM
Flies - Attack on Earth DV	69,95 DM
Super Hero DA	59,95 DM
A-Train DV	79,95 DM
Battle Isle Data Disk 2 DA	44,95 DM
Creatures DA	49,95 DM
Exodus 3010 DV	59,95 DM
Fallen Empire DV	79,95 DM
Mc Donald Land DA	49,95 DM
Superfrog DA	49,95 DM
Reach for the Skies DA	54,95 DM

Sensible Soccer 92/93 39,95 DM

AMIGA 1200/4000

Ishtar DV	59,95 DM
Transamania DV	54,95 DM
Tropolis DA	49,95 DM
Whales Voyage DV	59,95 DM

Prozessorkarte 68030 mit 2 MB für A2000 599,99 DM

Diskdrive 3.5" ext. abschr. Bus	129,95 DM
Umkipptastatur-Rück-Rom 2.0	29,95 DM
Markendisketten 3.5" DD 10 Stk.	9,95 DM

Nur zusätzlich zu einer Bestellung (AMI/PC):
Dalek Attack 29,95 DM
Penthouse Hot Numbers DV 29,95 DM

Wir sind weder teuflisch noch
himmlisch, sondern einfach
preiswert!
Über 2000 Computerspiele und
über 300 Brettspiele lieferbar!

Die Preise verstehen sich als Versandpreise
inkl. MwSt. und Porto, da mit höheren Kosten
verbunden sind und Preisänderungen vorbehalten.
Lieferung und Preise solange unser Vorrat reicht.
Teile, die nicht wie vorgesehen erscheinen, werden
sofort gegen Versandkosten 10,50 DM, ab 200 DM
Bestellwert 5,50 DM, ab 600 DM Bestellwert frei-
nach als Ersatz werden in allen MultiMedia Soft
Geschäften angeboten, bitte nachfragen.



Das Fußball-Ereignis '93:

Lothar Matthäus

Die interaktive Fußballsimulation



Fußballaction und
Traumtore mit Lothar
Matthäus, dem
Weltmeister '90
und zweifachen
Weltfußballer des Jahres

Erhältlich ab August
(pünktlich zum Start der neuen Bundesliga-Saison)



BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

Black Jack



Black Jack ist die phantastische Simulation eines professionellen "17+4"-Spielautomaten. Ihr Startkapital beträgt DM 200,- und Ihr Ziel ist es, in maximal 200 zu spielenden Runden, Ihr Geld zu vervielfachen. Pro Runde können Sie bis zu 5.000 DM einsetzen und per Risikoleiter Ihren Gewinn bis um den Faktor 64 steigern. Die sehr einfachen Spielregeln ermöglichen einen schnellen Einstieg in das Spiel.

Best.-Nr. 1201

DM 15,-

SQUARE II



Square II ist ein Brettspiel der Extraklasse. Auf einem 11x11 Felder großen Spielfeld müssen Sie versuchen Quadrate bzw. Karomuster zu erstellen. Sie können wahlweise mit ein bis 4 Spielern spielen. Haben Sie keinen menschlichen Gegenspieler, so können Sie gegen bis zu 3 sehr spielstarke Computergegner antreten. Leicht erlernbare Spielregeln und hervorragend auch für Kinder geeignet! Wurde von der Amiga Special mit "Sehr Gut" getestet!

Best.-Nr. 1202

DM 19,-

Pipeline



Pipeline ist ein Strategiespiel für ein bis 4 Personen. Ihre Aufgabe ist es, auf einer begrenzten Spielfläche Pipelines zu errichten, um Ihre Ölfelder mit den Vorratstanks zu verbinden. Dabei können Sie Pipelines Ihrer Gegner mitbenutzen, Sabotage verüben, Bestechungen durchführen. ... Pipeline ist ein Spiel für die ganze Familie und bietet langanhaltenden Spielspaß.

Best.-Nr. 1203

DM 19,-

UniPaint



UniPaint ist ein preiswertes LORES IFF Mal- und Zeichenprogramm, das auch übergröße Bilder und den OverScan-Modus unterstützt. UniPaint ist komplett mausgesteuert und bietet komfortable und leistungstarke Hilfsmittel, damit auch Sie Ihre Traumgrafiken selber erstellen können. Die geometrischen Grundelemente sind ebenso wie Füllfunktionen, eine Lupenfunktion und 3D-Funktionen enthalten.

Best.-Nr. 1204

DM 19,-

TWICE



TWICE ist ein "MEMORY"-ähnliches Spiel für Kinder ab 4 Jahren. Das Ziel dieses belichteten Unterhaltungsspiels ist es, gleiche Kartenpaare zu entdecken. Bei TWICE können Sie wahlweise mit Bildern, Symbolen oder Zahlen spielen. TWICE steigert die Konzentrations- und Kombinationsfähigkeiten Ihrer Kinder auf spielerische Art und Weise. TWICE kann wahlweise gegen einen Menschen oder gegen den Computer gespielt werden.

Best.-Nr. 1205

DM 15,-

Icon Wizard



Mit Icon Wizard können Sie beliebige Icons problemlos erstellen, abspeichern, konvertieren. ... Mitgeliefert wird ein kompletter Grafikeditor, mit dem Sie phantasievolle und kreative Icons schnell und herrschön erzeugen können. Übergröße und animierte Icons sind ebenso wie die Einbindung von IFF-Gratiken problemlos möglich. Der Icon-Typ kann per Mausklick gewechselt werden. Viele Master-Icons im Lieferumfang!

Best.-Nr. 1206

DM 24,-

Richten Sie Ihre Bestellung an:

INTERSOFT

Nobilität 76 - 40045 Oberhausen
Tel: 0208-24035 - Fax: 0208-809015

Bochumer Str. 45 - 45874 Gelsenkirchen
Tel./Fax: 0209/272587 - nur Ladenlokal

Versandkosten:

Inland: Vorkasse DM 4,-
Nachnahme DM 8,-

Ausland: Vorkasse DM 10,-
keine Nachnahme

Observatorium



Mit dem Programm Observatorium und Ihrem Amiga ist der Weg zu den Sternen frei. Astronomisch exakte Darstellungen des Himmels versieht diese Software in sekundenschneller mit allen bekannten Gestirnen bis zur 6. Größe. Auf Wunsch blenden Sie Sternbilder und deren Namen ein oder lassen sich den Abendhimmel von der Ansicht eines beliebigen Standpunktes berechnen. Ein "Maß" für alle Hobby- und Berufsastronomen!

Best.-Nr. 1207

DM 29,-

Shock Wave



Shock Wave ist ein futuristisches Action- & Strategiespiel, bei dem es darum geht, die Bedrohung des Planeten Erde durch einen kosmischen Meteoritenregen abzuwenden. Nehmen Sie die Herausforderung an, besteigen den Spezialhelikopter und retten Sie die Existenz der Zivilisation. Sie durchfliegen 7 verschönte Landschaften und werden mit 11 Gesteinstypen konfrontiert. Phantastischer Sound und ein interessanter 2-Spieler-Modus.

Best.-Nr. 1208

DM 29,-

Warum kann Intersoft die Software zu so ungünstigen Preisen anbieten? Handelt es sich etwa um Public-Domain, Shareware, Testversionen oder andere frei kopierbare Software, die man an jeder Ecke fast umsonst bekommt?

Nein! Es handelt sich ausschließlich um lizenzierte, kommerzielle Vollversionen, die zum Teil schon für einen viel höheren Preis verkauft wurden!

Wie kommt dann dieser Preis zustande?

Ganz einfach! Man verzichtet auf eine farbige Hochglanzverpackung, auf eine gedruckte Anleitung und auf ein Händlernetz. Schon kann man qualitativ hochwertige Software zu günstigen Preisen anbieten. Selbstverständlich ist zu jedem Programm eine umfassende Anleitung auf der Diskette vorhanden, die auch ausgedruckt werden kann!

Für weitere Informationen wählen Sie!

Best.-Nr. 1209

Mau Mau



Besonders interessant für die kleinen Familiengruppen ist das Kartenspiel-Klassiker Mau Mau. Exzellente Grafik, eine übersichtliche Bildschirmdarstellung sowie ein ausgeklügeltes Konzept werden jeden Kartenspieler begeistern. Einfache Regeln sowie spielstarke Gegner sorgen für garantiert langanhaltenden Spielspaß. Ein weiteres Spiel von unserem Star-Programmierer Harald Müller.

Best.-Nr. 1210

DM 19,-

Poker Professional



Poker Professional beeindruckt durch die originalgetreue Simulation eines realen Pokernautomaten. Grafisch, akustisch und spielerisch orientiert sich Poker Professional am Original und bietet echte Spielhallenatmosphäre. Die Liebe zum Detail geht sogar soweit, daß simulierte Geldwurfschlitze vorhanden sind. Mit 2 Risikoleitern, Automatenfunktion und Sonderspielen.

Best.-Nr. 1211

DM 19,-

Alien Hunter



Außerirdische sind gelandet und streben die Welt Herrschaft an. Sie sind der Alien-Hunter und müssen eine fast aussichtslose Situation lösen. Bewaffnet nur mit Ihrer Laser-Pistole und einem begrenzten Vorrat an Handgranaten, sind Sie vollkommen auf sich allein gestellt, und kämpfen auf 5 unterschiedlichen Ebenen um den Fortbestand des Planeten Erde. Action "Par" in Kombination mit strategischen Elementen!

Best.-Nr. 1212

DM 19,-

Stones



Stones ist eine neuartige Variante des russischen Denkspielklassikers Tetris. Verschieden geformte und gefärbte Objekte fallen vom Himmel und Sie müssen diese entsprechend anordnen, so daß zusammenhängende Mauerschichten gebildet werden. Eine Neuheit ist, daß auch einzelne Objekte aus verschiedenen Farben bestehen, so daß die Aufgabe noch kniffliger wird. Langanhaltender Spielspaß für "Jung" und "Alt" wird garantiert!

Best.-Nr. 1213

DM 12,-

AmigaMind



AmigaMind ist die Amiga-Variante des bekannten Gesellschaftsspiels Master Mind. Sie müssen eine Kombination von 4 verschiedenen Spielsteinen erraten, die der Computer auswählt. Dabei kommt es auf gute Kombinatorik und das gewisse Quainten Glück an. Der Computer gibt Ihnen nach jedem Tip einige Hinweise, aus denen Sie Ihre Schlüsse ziehen müssen. AmigaMind ist der Geheimtipp für alle Liebhaber von Denkspielen.

Best.-Nr. 1214

DM 12,-

Labyrinth



Labyrinth ist eine neuartige Variante des Spielhallenklassikers PAC MAN. In vielen verschiedenen Levels geht es darum, alle Kraftpillen einzusammeln. Pro Level sind 1-4 Bonus-Pillen versteckt, mit deren Hilfe Sie Ihre Verfolger unschädlich machen können. Trotz oder gerade wegen des schon fast antiken Spielprinzips muß man diesem Clone viel Charme und langanhaltende Motivation attestieren.

Best.-Nr. 1215

DM 12,-

LOGIK



Logik ist ein tolles Denk- und Kombinationspiel für die ganze Familie. Sie müssen versuchen, nach bestimmten Spielregeln einen Diamantenbaufen nachzubauen, der sowohl in der Form als auch in der Farbe mit dem Original übereinstimmen muß. Auf jeder Ebene spielen Sie außerdem gegen die Uhr und müssen versuchen, das Rätsel schnellstmöglich zu lösen. Logik verfügt außerdem über eine Undo-Funktion, mit der falsche Spielzüge korrigiert werden können.

Best.-Nr. 1215

DM 19,-

BeatStomper III

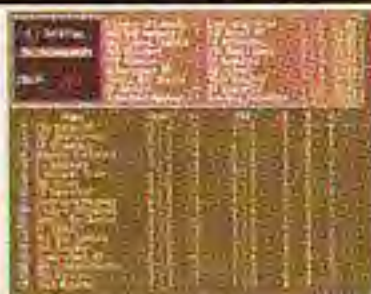


BeatStomper simuliert einen Drum-Computer, d.h. Sie können nach selbstdefinierten rhythmischen Mustern Sound-Samples auf 4 Kanälen abspielen. Die Synchronisation über externe MIDI-Geräte ist ebenfalls möglich. Egal ob Sie Hobby-Musiker oder Profi sind: Nutzen Sie BeatStomper dazu, phantastische Arrangements zu erstellen und bei kreativen Sessions mal richtig auf die Pauke zu hauen. 2 Disketten / Benötigt OS 2.04 oder höher

Best.-Nr. 1216

DM 39,-

The Final



"The Final" ist eine sehr gute Fußball-Manager-Simulation. Ziel ist es, mit einem drittklassigen Amateurklub den Aufstieg in die 1. Bundesliga zu schaffen und die deutsche Meisterschaft zu gewinnen. Ihre Aufgabe als Manager ist es, Spieler einzukaufen, die Eintrittspreise festzulegen, den Trainer zu entlassen bzw. einzustellen, die Mannschaft ins Trainingslager zu senden. Ihr Erfolg hängt von den richtigen Entscheidungen ab.

Best.-Nr. 1217

DM 15,-

PowerPlay



PowerPlay - Eishockey - das ist die phantastische Hockey-Simulation exklusiv von Intersoft. Als Trainer und Manager sind Sie für den sportlichen Erfolg Ihrer Mannschaft verantwortlich. Weitreichende Entscheidungen wie z.B. Stadionausbau, die Mannschaftsaufstellung, Spieleran- und -verkauf, Eintrittsgelder, ... Führen Sie Ihr Team in die Welt-Hockeylega und sammeln Sie internationale Anerkennung. Mit unübertroffenen Torraumaktionen!

Best.-Nr. 1218

DM 19,-

Stellar

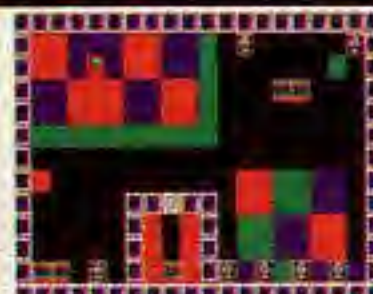


Stellar ist ein sehr interessantes Geschicklichkeitsspiel, das sich durch einfache Regeln und hervorragendes Gameplay in Kombination mit langanhaltendem Spielreiz auszeichnet. Viele verschiedene Abenteuer sind zu bestehen und Ihre Aufgabe ist jeweils, den Ausgang zu erreichen ohne in die unendlichen Tiefen des Weltraums abzustürzen. Der Softwareminister warnt: Stellar kann süchtig machen!

Best.-Nr. 1219

DM 15,-

Nomansland



Sie steuern eine Kugel und Ihre Aufgabe ist es, Mauerstücke zu entfernen. Zahlreiche Bonus-Level sowie diverse Extra-Items wie z.B. Totenköpfe, vierfarbige Steine, Teleporter, Schalter, Umfärber, Diamanten, ... sorgen für Kurweil bei diesem phantastischen Spiel. Nomansland ist eine Mischung aus Strategie- und Geschicklichkeit und ist unser absoluter Geheimtip zu einem unschlagbaren Preis!

Best.-Nr. 1220

DM 12,-

Magic Puzzle



Merlin Magic Puzzle ist einer rascheren Knobelspaß für Jung und Alt. Auf einem Spielfeld mit 72 Feldern müssen Sie 6 durchgehende Linien aus je 12 gleichfarbigen Spielsteinen bilden. Mit Ihrem Zauberstab können Sie Spielsteine setzen und entfernen. Insgesamt 60 verschiedene verwickelte Situationen warten darauf, von Ihnen entzaubert zu werden. Die simpelsten Spielideen sind oft die besten!

Best.-Nr. 1221

DM 12,-

Spielhölle



Spielhölle ist die gelungenste Simulation von 3 verschiedenen Spielautomaten in einem Spiel. Alle realistischen Details wie z.B. 3 Walzen, Risikoautomatik, Sonderspiele, Münzspeicher und Geldentwurf, Sonderspielspeicher, Topspiele, Auspielungen mit verschiedenen Gewinnkombinationen wurden bei dieser Simulation berücksichtigt. Eine Statistikfunktion ist ebenfalls enthalten. Echtes Spielhüllenambiente zum Taschengeldpreis!

Best.-Nr. 1222

DM 10,-

Tischtennis



Die beliebte Volkssportart Tischtennis gibt es ab sofort auch in einer Amiga-Version. Mit viel Liebe zum Detail wurde dieses Spiel erstellt. So ist es möglich, gegen computergesteuerte Gegner aber auch gegen menschliche Partner zu spielen. Das hervorragende Game-Handling unterstützt Raffinesse wie z.B. Topspins, Schmetterbälle, Slice, Aufschläge ... Neben normalem Training sind spezielle Turniermodi integriert.

Best.-Nr. 1223

DM 10,-

Mensch rat mal!



Mensch rat mal! ist ein Gesellschaftsspiel für die ganze Familie! Bis zu 4 Spieler können an diesem Spiel teilnehmen. Dabei geht es darum, möglichst viele Fragen richtig zu beantworten und auch beim Würfeln über das notwendige Querschnen Glück zu verfügen. Für Abwechslung ist gesorgt: Neben normalen Fragen gibt es Risikofragen, Superfragen, Multiple-Choice-Fragen und Skizzenfelder.

Best.-Nr. 1224

DM 10,-

Mensch ärgere Dich nicht!



Mensch ärgere Dich nicht! ist die Umsetzung des bekannten Brettspiels. Sie können wahlweise alleine gegen 3 Computergegner oder gegen mehrere menschliche Partner antreten. Die Spielregeln sollten jedem seit frühester Kindheit vertraut sein, so daß das Spiel sofort beginnen kann. Mensch ärgere Dich nicht! hat auch als Computerspiel nicht von seinem ursprünglichen Reiz verloren und wird Sie auf Dauer begeistern.

Best.-Nr. 1225

DM 12,-

AutoKosten



AutoKosten ist ein tolles Anwendungsprogramm mit dem Sie die Kosten, die Ihr Auto oder Motorrad verursacht, bequem und übersichtlich verwalten können. In zwei Listen werden sowohl die kilometerabhängigen Kosten wie z.B. Treibstoff als auch die kilometerunabhängigen Kosten wie z.B. Unterhalt, Ersatzteile, umfangreiche Auswertungen sind möglich, so daß Sie jederzeit über die effektiven Kosten informiert sind. Benötigt OS 2.04 oder höher!

Best.-Nr. 1226

DM 19,-

Roulette



Rien ne va plus! So ertönt es im vornehmen Casino wenn die Kugel rollt. Mit dieser Roulette-Simulation können Sie sich echte Casino-Atmosphäre im Wohnzimmer holen. Roulette beachtet die Original-Roulette-Regeln und bietet prickelnde Unterhaltung pur. Komplexe Zufallsgeneratoren sorgen für authentische Erfolgswahrscheinlichkeiten. Da bis zu 8 Spieler teilnehmen können, ist Roulette auch gleichzeitig ein toller Partyspaß. Für A4000 nicht geeignet!

Best.-Nr. 1227

DM 19,-

Köpfchen



Köpfchen ist ein Spiel, das auf einem Spielfeld mit 96 Feldern stattfindet. Es wird mit 72 Juwelen (12 Symbole à 6 Farben) gespielt und Ziel ist es, möglichst viele Juwelen abzubauen. Köpfchen müssen Sie beim Spielen beweisen, da Sie Juwelen nur dann ablegen dürfen, wenn der oder die direkten Nachbarn in der Farbe oder im Symbol übereinstimmen. In aussichtslosen Situationen können Sie sich vom Computer den nächsten Zug vorschlagen lassen.

Best.-Nr. 1228

DM 15,-

Magic Way



Magic Way ist ein phantastisches Hüpf- & Kletterspiel, das in einer märchenhaften, grafisch hervorragend gestalteten Landschaft stattfindet. Farbenprächtige Animationen, hervorragende animierte Spielszenen und eine zauberhafte Musik runden diesen Spielspaß für "Jung" und "Alt" ab. Ihre Aufgabe ist es, den Zauberer zu steuern, und dabei Welten zu entdecken, die noch kein Mensch vor Ihnen betreten hat. Der Lieferumfang besteht aus 2 Disketten!

Best.-Nr. 1231

DM 29,-

ÜbersetzE II+



Mit ÜbersetzE II+ können Sie problemlos englische Texte beliebiger Länge ins Deutsche übersetzen. Im Lieferumfang ist ein Wörterbuch mit 25.000 Vokabeln enthalten; und die zu übersetzenden Texte können ohne Neuerfassung direkt von Public-Domain-Disketten eingelesen werden. Natürlich sind die übersetzten Texte nicht grammatikalisch fehlerfrei; der Sim bleibt jedoch erhalten. Inklusive Update-Option auf den EURO-Übersetzer!

Best.-Nr. 1232

DM 29,-



Wenn die Verpackung großspurig von „imponierendem Gameplay“ und „Nonstop Action“ tönt, werden Spiele-Tester berufsmäßig mißtrauisch — speziell, wenn es sich um ein Produkt der Codemasters handelt...

Um mal mit dem Fazit anzufangen: Hier war das Mißtrauen wahrhaft angebracht. Denn was die englischen Budget-Spezialisten da als exzellentes Ballergame anpreisen und auch zum Vollpreis verkaufen wollen, hat maximal PD-Qualität!

Bereits die Spielidee ist ein tiefer Griff in die Mottenkiste, muß doch mal wieder ein mit MG und Bomben beladener Helikopter über multidirektional scrollendes Feindgebiet gesteuert werden. Daß sich die Landschaften dabei aus der gewohnten Vogelperspektive präsentieren, war zu erwarten, daß es dort so wenig zu sehen gibt, ist aber doch eine Überraschung: Neben ein paar Häusern, der Küstenlinie sowie einem satten Blauton (ah, das Meer!) lassen sich nur mickrige Panzer, fuzzelige Schnellboote und feindliche Projektile blicken. Hinzu kommt, daß zwar reichlich gehallert wird, der spielerische Wert aufgrund der mißratenen Rotations-Steuerung aber trotzdem gegen Null tendiert — in hektischen Situationen reagiert man nämlich unwillkürlich falsch, und das eigene Schutzschild schmilzt meist ebenso unverschuldet wie unerbittlich dahin.

Damit man dennoch in den Genuß des Abspanns kommt, haben die Programmierer nur sieben kleine Missionen eingebaut, die sich kaum voneinander unterscheiden. Gilt es anfänglich eine Geisel im weitverzweigten Gelände zu finden (ein Hinweispfeil deutet den Weg) und aufzuklauben, so



Spiele wie diese sollte es Dutzende geben...



...leider gibt es Tausende!

sind's später halt deren drei oder fünf. Hat man ein Opfer erreicht, schaltet das Programm auf einen 3D-Screen um, wo man auf herannahende Feind-Helis schießen darf. Das sieht dann ungefähr so imposant aus wie die mickrigen Extrawaffen, die bisweilen ebenso zum Auf-sammeln bereit liegen wie fri-

sche Munition oder Punkteboni. Doch halt, in späteren Levels konnten wir sogar neue Gegner erspähen, Flugzeuge und Flakstellungen etwa!

Ob auch der zahlende Käufer soviel Geduld aufbringt, ist allerdings fraglich, denn das windige Gameplay wird von nicht minder windiger Präsentation

unterstützt: Das Scrolling ruckelt, die Hintergrund-Szenarien gleichen sich immerzu, und die Sprites verblüffen durch langweiliges Design und noch langweiligere Animation. Na, vielleicht kann wenigstens der Sound gefallen? Fehlansätze, die wenigen FX sind kaum besser als die 08/15-Titelmelodie. Ähnliches gilt auch für die paar Zwischenscreens, die wohl für Atmosphäre zuständig sein sollen — leider vergebens, denn Firehawk ist und bleibt ein Schuß in den Ofen, bei dem zu allem Überdruß noch ewig und drei Tage nachgeladen wird.

Stimmt schon, Ballergames sind in den Blütetagen des Plattform-Heldentums rar geworden, doch wer sich diesen Magerquark antut, muß wirklich verzweifelt sein. Wir empfehlen statt dessen einen Blick auf unsere Budget-Bühne, wo doppelt und dreifach so gute Knallereien fürs halbe Geld vorgestellt werden! (rl)

FIREHAWK (CODEMASTERS)

HELI-BALLEREI

36%

„ABGESTÜRZT“



GRAFIK	55%
ANIMATION	52%
MUSIK	48%
SOUND-FX	49%
HANDHABUNG	31%
DAUERSPASS	33%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

DIE SPIELE VON MORGEN...



JOKER VERLAG

INFOTAINMENT FÜR PERSONAL COMPUTER

MAI JUNI
6/93
DM 7.- / öS 56.-
sfr 7.- / hfl 8,50
Lit 6.400/DR 1.200

Reise nach Ewokodisney zu gewinnen

P C JOKER P C JOKER P C JOKER

DOPPELT KOMPETENT - DOPPELT AKTUELL
Die Doppelausgabe

ULTIMA VII: SERPENT ISLE
DOGFIGHT
BETRAYAL AT KRONDOR
TONY LA RUSSA'S BASEBALL II
EMPIRE DELUXE

DIE STANDARDS VON MORGEN
DOS 6.0 & PENTIUM

DAS SPECIAL FÜR DURCHBLICKER
ALLES ÜBER MONITORE

DIE COMPUTER FÜR SCHÖNGEISTER
DESIGNER-PCs

DIE TOTALE MARKTÜBERSICHT
15 AKTUELLE SPIELESAMMLUNGEN

WISSEN WISSEN
TIPS • CHEATS • PLANE • LÖSUNGEN
JETZT KOMPLETT GELOST:
SHADOW OF THE CROWN & KINGDOM
ULTIMA UNDERWORLD II • X-WING
LETHAL WEAPON
U.V.A.

...HEUTE AM KIOSK!

Die Gaudiwürmer

Creepers



Mit „Bill's Tomato Game“ hat Psygnosis bereits vor Monaten einen „Lemmings“-Ableger für den Amiga herausgebracht, am PC krabbelten dafür die Creepers. Jetzt befallen die Knobelwürmchen auch unsere „Freundin“!



Die Spielidee hinter den „Kriechern“ ist alles andere als wurmstichig, handelt es sich doch um einen gelungenen Mix aus „Lemmings“ und der Tomaten-Action: Einem Trupp recht selbständig agierender Raupen soll der Weg vom Ausgangspunkt ins Ziel zubereitet werden, tunlichst ohne daß die dummdreisten Biester blindlings in eine Gefahr nach der anderen tappen. Bewaffnen wir uns also mit Maus, Joystick oder Keyboard, denn ohne die tatkräftige Unterstützung des Spielers überleben die Mini-Helden keinen Level lang...

Um ihnen selbst die dicksten Brocken aus der Bahn räumen zu können, stellt die Icon-Leiste eine Reihe unterschiedlicher Werkzeuge zur Auswahl, die sich anklicken und beliebig am Spielfeld plazieren lassen. Schluchten etwa werden mit Rampen überbrückt, Hindernisse kurzerhand weggesprengt, oder man befördert die Würmer via Trampolin in luftige Regionen und bläst sie dort mit einem Ventilator in die gewünschte Richtung. All das wäre dank der ausgezeichneten Steuerung ein Zuckerschlecken, stünden nicht pro Abschnitt bloß ganz bestimmte Tools zur Verfügung, und das auch nur in limitierter Anzahl. So hilft halt nur durchdachtes Handeln weiter!

Da in jedem Level eine festgelegte Menge von Creepers sicher das Ziel erreichen muß, haben die Programmierer mit kleinen Hilfestellungen nicht geknausert: Fehlgeleitete Raupen können mit einem Tennisschläger in die Luft katapultiert und so zum Neustart bewegt werden, und in scheinbar

ausweglosen Situationen hilft ein anklickbarer Professor mit kleinen, aber feinen Spieletips weiter. Damit trotz der durch's Zeitlimit unausbleiblichen Hektik die Übersicht am mehrere Bildschirme breiten Spielfeld erhalten bleibt, lassen sich zwei Kameras im Areal postieren, die fortan das Geschehen andernorts in frei platzierbare Sichtfenster übertragen. Ein Mitgucker bleibt dabei fest auf einen frei wählbaren Standort gerichtet, während die andere Linse den Weg eines bestimmten Wurms mitverfolgt.

Das alles hört sich nicht nur gut an, es spielt sich auch so — wenngleich die einzelnen Elemente kaum als sonderlich neu oder originell zu betrachten sind. Doch ihre Komposition ist stimmig, und die technische Umsetzung zumindest sehr solide: Die Grafik überzeugt durch detaillierte und abwechslungsreiche Hintergründe, die Sprites durch putzige Animationen, und die Akustik wartet mit quetschvergnügter Musikbegleitung samt flotten Sound-FX auf. Somit sollten Action-Knobler auf der Suche nach einer unkomplizierten Herausforderung hier durchaus fündig werden, vorausgesetzt, sie erwarten weder die Komplexität eines „Lemmings 2“ noch die schlichte Genialität von „Bill's Tomato Game“. Eigenständigkeit ist nun mal nicht die Stärke der Creepers, gute Entertainer sind sie aber trotzdem! (rl)

CREEPERS (PSYGNOSIS)

ACTION-KNOBELEI

73%
„UNTERHALTSAM“



GRAFIK	59%
ANIMATION	62%
MUSIK	71%
SOUND-FX	68%
HANDHABUNG	85%
DAUERSPASS	77%

VARIABEL: 4 STUFEN

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	PASSWÖRTER
DEUTSCH	ANLEITUNG

JEDES SPIEL NUR

29.-DM

DER
NACKTE
WAHNSINN!

NUR
SO LANGE
VORRAT
REICHT!

**JACK NICKLAUS' GOLF
KICK OFF & EXTRA TIME
DELUXE STRIP POKER
COLOSSUS CHESS 4.0
MERCENARY
CHAMBERS OF SHAOLIN
BLOODWYCH
T.V. SPORTS FOOTBALL
HUNTER
VIRTUAL WORLDS**

BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 5.-DM für Porto!

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ JACK NICKLAUS' GOLF
- ☐ KICK OFF & EXTRA TIME
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ COLOSSUS CHESS 4.0
- ☐ MERCENARY
- ☐ CHAMBERS OF SHAOLIN
- ☐ BLOODWYCH
- ☐ T.V. SPORTS FOOTBALL
- ☐ HUNTER
- ☐ VIRTUAL WORLDS

Meine Adresse

Name: _____

Straße: _____

Plz/Ort: _____

Datum/ _____

Unterschrift: _____

Bestelladresse

Hardware-Software
und noch mehr

**MANFRED
BERGLER**

Fodermayrstraße 24
8000 München 50
(Plz. ab 1.Juli: 80993)

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.
ACHTUNG : Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!

Augen auf für den Tip des Tages von Eurem freundlichen Freizeitberater der Joker-Aktion „Schöne Ferien“: Hast Du Sand im Ohr und einen Sonnenbrand am Allerwertesten, sind Spiele-Charts meist am begehrtesten...

Da Ihr es demnach zur Ferienzeit gar nicht mehr erwarten könnt, endlich zu erfahren, was in „Digiworld“ gerade so in bzw. out ist, haben wir uns trotz der arbeitsfeindlichen Temperaturen auch diesen Monat wieder durch eine Flut von Stimmkarten gekämpft. Erfrischend war das Papierbad allerdings in kaum einer Beziehung, denn im oberen Drittel der Top Twenty hat sich wenig getan — immer noch führen zwei Games von Lucas Arts und der „Profi-Bundi“ das Feld an. Bei Leisuresofts Verkaufsschlager blieb in den höheren Rängen hingegen kaum ein Stein auf dem anderen, und auch die Leaser-Liste glänzt durch Ab-

wechslungsreichtum: Lediglich zwei vereinsamte Programme konnten sich hier aus dem Vormonat herüberretten!

Ansonsten gibt's diesmal die zehn tollsten noch erhältlichen Virgin-Produkte zu bestaunen, im nächsten Heft versuchen wir Ähnliches mit den Strategen von Impressions, Petra, die Anti-Sexistin, und Reinhard, der Anti-Actionschrott-Fanatiker haben für Euch im Software-Müll gewählt, nächstes Mal wählen Nija-Moni und Litho-Karl. Und auch Ihr sollt jetzt wählen, jedoch nicht im Abfall, sondern in den Schubladen Eures Schreibtischs. Sobald Ihr dort einen Kuli und eine Postkarte gefunden habt, verewigt Ihr mit

ersterem auf zweiterem Eure aktuellen Lieblingsspiele. Sodann kommen noch Porto (Briefmarke), Absender (Ihr) und Adressat (wir) in möglichst lesérlicher Ausführung dazu, und schon landet Euer Schrieb demnächst in unserem großen Auszahl-Topf. Ehe gezählt wird, rühren wir den Kessel aber kräftig durch und ziehen daraus die drei glücklichen Gewinner von:

1 x Ween
1 x Troddlers
1 x Nick Faldo's Golf

Damit dürften wohl alle Klärheiten endgültig ausgemerzt sein, oder? Blicke allerhöchstens noch

zu erwähnen, daß laut Ferienberater auch diejenigen unter Euch weiterlesen und an der Verlosung teilnehmen dürfen, die weder Sand im Ohr noch einen Sonnenbrand am Hintern haben. Ja, sogar die Ärmsten, die jetzt gar keine Ferien haben, dürfen mitmachen! Natürlich nur, sofern sie unsere Anschrift auswendig lernen, die da lautet:

Joker Verlag
„Up & Down“
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn

(ACHTUNG:
Ab 1. Juli lautet
die Postleitzahl 85630)

UP & DOWN

DIE BESTEN GAMES VON VIRGIN



1. ARCHER MACLEAN'S POOL	83%
2. DUNE	82%
3. KGB	81%
4. DUNE II	80%
5. SPIRIT OF EXCALIBUR	78%
6. LEGEND OF KYRANDIA	77%
7. REALMS	75%
8. MOTORHEAD	65%
9. SHINOBI	62%
10. SHUTTLE	32%

DIE GROSSEN 10



1. (1) MONKEY ISLAND II	41
2. (2) BUNDESLIGA MANAGER PROF.	30
3. (3) MONKEY ISLAND	21
4. (6) INDIANA JONES IV	15
5. (7) PINBALL DREAMS	9
6. (4) POPULOUS II	6
7. (5) LEMMINGS	6
8. (8) MAD TV	5
9. (9) PIRATES!	4
10. (-) LOTUS III	4

TOP LEASER



1. (-) CHAOS ENGINE
2. (-) WING COMMANDER
3. (2) INDIANA JONES IV
4. (-) SENSIBLE SOCCER 92/93
5. (-) BODY BLOWS
6. (-) TRANSARCTICA
7. (9) LIONHEART
8. (-) B-17 FLYING FORTRESS
9. (-) DYNATECH
10. (-) KGB

PERSONAL HIT SHIT

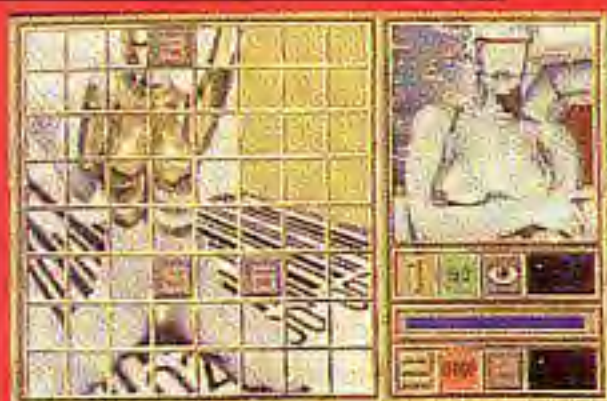
Reinhard

1. DIE HARD II
2. LOCOMOTION
3. BACK TO THE FUTURE II
4. LANCASTER
5. ROGER RABBIT



Petra

1. SEXY DROIDS
2. MADDOG WILLIAMS
3. DELUXE STRIP POKER 2
4. STEIGENBERGER HOTELMANAGER
5. COVERGIRL STRIP POKER



TOP TWENTY



1. (2) INDIANA JONES IV
2. (3) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
3. (1) MONKEY ISLAND II
4. (6) WING COMMANDER
5. (7) PINBALL FANTASIES
6. (4) MONKEY ISLAND
7. (8) MAD TV
8. (9) LEMMINGS
9. (10) HISTORYLINE
10. (13) PINBALL DREAMS
11. (5) LOTUS III
12. (14) CIVILIZATION
13. (15) SENSIBLE SOCCER
14. (-) DAS SCHWARZE AUGE
15. (11) 1869
16. (12) DER PATRIZIER
17. (17) BATTLE ISLE
18. (-) LEMMINGS 2
19. (16) APIDYA
20. (-) STREETFIGHTER 2

TOP SELLER



1. (-) CHAOS ENGINE
2. (-) LIONHEART
3. (-) WHALE'S VOYAGE
4. (-) TRANSARCTICA
5. (-) B-17 FLYING FORTRESS
6. (1) LEMMINGS 2
7. (-) JONATHAN
8. (3) STREETFIGHTER 2
9. (-) KGB
10. (-) BODY BLOWS
11. (6) WING COMMANDER
12. (9) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
13. (13) SENSIBLE SOCCER 92/93
14. (-) SUPERFROG
15. (2) HISTORYLINE
16. (7) INDIANA JONES IV
17. (10) DER PATRIZIER
18. (11) ALIEN BREED SPECIAL
19. (5) PENTHOUSE HOT NUMBERS
20. (8) DAS SCHWARZE AUGE



Wie im letzten Heft bereits angedroht, macht Dr. Freak heute mit seinem leicht verspäteten Rückblick auf das vergangene Szenejahr weiter — diesmal geht es vor allem um die Entwicklungen bei den einzelnen Systemen.

In der letzten Ausgabe hatte ich ja schon angefangen zu erklären, warum die Hersteller so begeistert von der neuen CD-Technologie sind, während die Cracker bei diesem Thema dunkelrot sehen: Der immense Speicherplatz einer solchen CD macht die Raupkopie eines entsprechend umfangreichen Games auf Disk oder auch Festplatte wirtschaftlich vollkommen uninteressant, weil sie teurer ist als das Original. Kleines Zahlenbeispiel gefällig? Das vorläufig nur für PC-Silberlinge geplante Gruseladventure „The 7th. Guest“ soll dank ausgefeilter Animationssequenzen gleich zwei CDs füllen — rechnet man das in Low-Density-Disks um, kommt man auf die schier unglaubliche Zahl von 3.000 Stück!

Okay, das ist natürlich ein extremer Fall, aber es wird garantiert nicht der einzige bleiben. Die technisch am besten ausgerüsteten, teilweise auf Netzwerken installierten Boards kämen zwar im Moment selbst mit solchen Byte-Orgien noch zurecht (da sie auch Streamer benutzen, auf denen man 120 bis 250 MB unterkriegt), doch spätestens beim Blick aufs Preisschild erkennt man, daß der vermeintliche Ausweg in Wirklichkeit ebenfalls eine finanzielle Sackgasse ist. Ändern könnte sich an der raubkopiererunfreundlichen Situation höchstens etwas durch die wiederbeschreibbare CD, aber dazu muß diese natürlich erst mal auf den Markt kommen.

Was nun die herkömmliche Crackerware auf dem PC-Sektor angeht, so stehen derzeit die ernsthaften Anwendungen ganz im Vordergrund des illegalen Geschehens. Speziell von dem jetzt endlich

auch offiziell herausgekommenen neuen Betriebssystem DOS 6.0 gab es unzählige „Vorab-Betaversionen“. Daß sie durch die Bank noch englisch waren, dürfte wenige gestört haben — um so mehr dagegen, daß es sich bei einigen davon um „Fakes“ handelte, also unvollständige, grob fehlerhafte oder völlig sinnlose Datenansammlungen, deren Inhalt mit dem angegebenen Programmnamen praktisch nichts zu tun hat. Derlei digitale Mogelpackungen tauchten selbstverständlich auch im Spielebereich immer wieder auf, „X-Wing“ und „Strike Commander“ gehören dabei zu den beliebtesten Fälschungs-Objekten der letzten Monate. Ein weiteres Phänomen, das man schon aus den Blütetagen der Amiga-Szene kennt und das jetzt zum PC-Untergrund weitergewandert ist, sind die Trainer- und/oder Reparaturversionen zum nachträglichen Verbessern der oft mit heißer Nadel gecrackten Kopien der ersten Stunde. Zum Abschluß noch eine brandaktuelle Nachricht aus der DOSenwelt: Microsoft hat gerade den ersten Strafprozeß gegen zwei Profi-Raubkopierer in Amerika angestrengt, nachdem die beiden im vorangegangenen Zivilrechtsstreit bereits zu einer Schadenersatzzahlung von 5,3 Millionen US-Dollar verurteilt wurden...

Obwohl die elektronischen Grafikstudios Marke Macintosh hierzulande nicht gerade als Spielmaschinen verrufen sind, gab und gibt es durchaus auch Games für den Apple. Und nicht alle, aber immer mehr Mac-Besitzer kommen darauf, daß es Software nicht nur im autorisierten Fachhandel gibt! Zumindest tau-

chen in den Boards mit zunehmender Häufigkeit gecrackte Apfel-Spiele und Anwendungen auf, womit denn auch fleißig geworben wird („Frische Apple-Cracks!“). Während es am Apple also langsam rundgeht, entwickelte sich die Konsolen-Piraterie wesentlich zäher, als man es nach dem Aufkommen der einschlägigen Kopier-Hardware („Magic Drive“) eigentlich vermutet hätte. Und das, obwohl derlei Geräte praktisch offiziell im Laden zu haben sind und völlig ungeniert beworben wurden! Über die Gründe läßt sich nur spekulieren: Vielleicht gibt's ja einfach zu wenig Konsolenbesitzer und damit Tauschpartner, vielleicht sind die Konsoleros am Ende gar lauter brave Menschen? Wer weiß das schon so genau?

Da sich in jüngster Vergangenheit weder beim 64er noch beim Atari ST irgend etwas Berichtenswertes ereignet hat, last not least noch mal kurz zurück zu unserer „Freundin“. Interessanterweise haben sich einige Jungs aus der Szene dort seit kurzem einer Aufgabe angenommen, die viele Hersteller ein bißchen schleifen lassen: Sie machen ältere Spiele auf dem 1200er lauffähig! Die Idee ist so gut, daß man ihre praktischen Ergebnisse gelegentlich sogar in legalen Mailboxen wiederfindet...

Das findet jedenfalls auch

Euer

DR. FREAK



Süffig: Die Quelle von Naroth



Wegweisend: Right Way



Mittelprächtigt: Euphorion

Unsere Werkschau der FJK-Reihe liegt ja nun auch schon wieder ein paar Tage zurück, und seit März ist viel frisches Wasser ins PD-Pool geflossen — es steht bereits die Seriennummer 20 zur Begutachtung an. Daneben stehen noch allerlei neue Infos zum Thema Digi-Werbung an...

Als allererstes steht jedoch Vergangenheitsbewältigung an, denn die bereits etwas älteren Ausgaben FJK 19/7 bzw. 19/8 sind zu schön, um sie einfach so totzuschweigen — auf den beiden Disks wartet **Die Quelle von Naroth**, einer der wohl besten PD-Rollis! Vier Abenteurer unterschiedlicher Rasse und Klasse werden durch 3D-Landschaften gescheucht, um Kämpfe zu bestehen und Rätsel zu lösen, wobei der Plausch mit den Einwohnern der Digi-Welt ebenso auf der Tagesordnung steht wie das Erforschen von Städten und Dungeons. Und das alles in hervorragender, teils animierter Grafik, unterlegt mit atmosphärischen Soundeffekten und samt einer eleganten Maussteuerung plus Automapping. Ja, dieser Quell sprudelt wahrhaft auf kommerziellem Niveau, und wer brav seine Shareware-Gebühr entrichtet, bekommt neben einer Vollversion mit zusätzlichen Features sogar eine deutsche Anleitung mit satten 30 Seiten Umfang zugesandt.

Nicht wesentlich schlechter, aber deutlich aktueller ist die **FJK 20/2**, wo Action-Knobler einem Trupp von Quasi-Lemmings den Weg ins Ziel bereiten sollen. Dazu steht ein System von nebeneinander installierten Rohren zur Verfügung, die sich einzeln wie Aufzüge nach oben und unten steuern lassen — steht nun gerade ein Lemming auf einer Pipeline, so kann er rauf und runter kutschiert werden, auf daß er (hoffentlich) am gewünschten Ort ankommt. Ver-

kompliziert wird die Sache durch allerlei Hindernisse am Spielfeld sowie ein kackiges Zeitlimit, außerdem laufen die Biester fortwährend weiter, anstatt auf dem ihnen zugedachten Platz zu verharren. Sollen später gar mehrere Krabblers zugleich gemanagt werden, ist Hektik garantiert! Eine hübsche Optik und ordentlichen Sound garantiert **Right Way** obendrein, warum also noch lange auf der Leitung stehen?

Noch mehr Action verspricht ein vertikal scrollender Ballerknaller, der auf der **FJK 20/9** beheimatet ist. Wie im Genre üblich, düst man auch hier per Gleiter über eine futuristische High-Tech-Landschaft und schießt auf alles, was sich bewegt — meist sind das wirbelnde Kreisel und angriffslustige Quader. Extrawaffen gibt's leider keine, unfaire Stellen im Gameplay dafür schon, weshalb bei **Euphorion** kaum je echte Euphorie aufkommt. Naja, immerhin kann das Scrolling überzeugen, die Gegnerschaft ist ganz brauchbar animiert, und es gibt Soundeffekte sowie eine Highscoreliste. Für einen preiswerten Schnellschuß reicht's also gerade so.

Dann vielleicht doch Knobelei pur? Könnt Ihr haben, und zwar auf der **FJK 20/10**, wo sich unter dem Namen **Blocks** eine Mischung aus „Soko-Ban“ und 08/15-Steinerei verbirgt. Es sollen bunte Kisten vom Screen entfernt werden, wozu man jeweils gleichfarbige Schachteln paar-



weise zusammenschieben muß. Bevor jedoch ein Bild komplett abgeräumt und damit der Level gelöst ist, kocht eine Menge Hirnschmalz! Als hilfreich erweist sich die gelungene Stick-Steuerung; auch die schöne Grafik und der witzige Zwei-Spieler-Modus (abwechselnd) sind Garanten für eine langanhaltende Motivation. Falls Euch das 'nicht genügt: Per Paßwort lassen sich manche Levels direkt auswählen, und mit dem eingebauten Editor können eigene Spielfelder in Windeseile kreiert werden.

Wer sich freilich handwerklich betätigen will, kann das auch auf der **FJK 20/11** tun, wo mehr oder minder nützliche **Utilities** versammelt sind. „SysInfo“ z.B. liegt hier in der aktuellsten Version vor, die nun auch den A1200 berücksichtigt. Wie gehabt stellt das Tool Geschwindigkeitsvergleiche zwischen dem eigenen und anderen Amiga-Modellen an und klärt über Speicherausbau, Hardware-Anbauten sowie die Qualität der Festplatte auf. Außerdem befinden sich auf der Disk ein hilfreicher Virentkiller, ein Programm zu Erstellung des eigenen Bio-rhythmus sowie eines, das verschiedene Mondphasen auf Basis eines anzugebenden Monats berechnet und darstellt. Last not least liefert „Amiga World“ seinem User fundamentale Erkenntnisse über unsere Erde, etwa wieviele Einwohner das Land Uranda Gimambo hat...

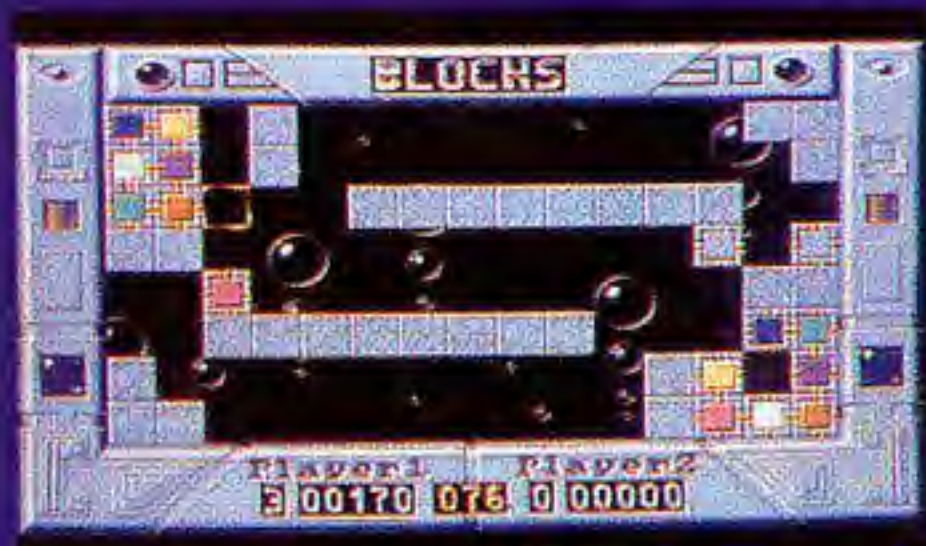
Nun aber zum eingangs versprochenen Product Placement. Nach Eis („Calippo Fresser“) und Elektronik („Sony Game“) wird nun auch kindertaugliches Schuhwerk digital beworben, nämlich das von **Elefanten!**. Das ist deshalb erwähnenswert, weil erstens der World Wildlife Fund vom Erlös aus der Disk profitiert und zweitens ein ganz

putziges Game wartet: Zunächst erfährt man ein wenig über das Leben der Elefanten und die Arbeit der unterstützten (Wild-) Tierschützer, nachfolgend soll ein Nationalpark im tiefsten Afrika gemagt werden. Strategen dürfen hier diverse Zahlenspiele treiben, sich am Anbau von Feldfrüchten oder der Elefantenzucht versuchen und den Einsatz von Safari-Bussen planen — alles möglichst umweltgerecht und dennoch wirtschaftlich. Ein Höchstmaß an Realismus sollte man sich zwar nicht erwarten, dafür glänzt die Grafik durch animierte, hübsch gezeichnete Bilder, die Lauscher dürfen sich an knackigem Bongo-Sound erfreuen, und die Maussteuerung klappt vorzüglich.

So, woher nehmen und nicht stehlen? Nun, das Elefanten-Game gibt's praktisch bei jedem Schuhverkäufer, der die dickhäutigen Treter im Programm hat, und die FJK-Serie könnt Ihr entweder als Komplettpaket (insgesamt 11 Disks mit vielen weiteren Spielen) zum Preis von 33,— DM oder als Einzelstücke für jeweils 3,80 DM ergattern. Dazu kommen in jedem Fall die Portokosten, bezahlen kann man per Nachnahme, Vorkasse oder Bankeinzug. Hier die Bestelladresse:

K & K Soft
Franz-Josef Kechler
Im Doppelbrett 41
6704 Mutterstadt

Zum Schluß noch eine gute Nachricht: Fred Fish, Initiator der wohl bekanntesten PD-Serie für den Amiga, macht weiter! Obwohl Freddy den Fishfang mangels finanzieller Unterstützung eigentlich einstellen wollte, wird er nun auf der World of Commodore (5. bis 7. November) am Stand von Stefan Ossowskis Schatztruhe höchstpersönlich seine neuen Disks vorstellen. (rl)



Verschachtelt: Blocks



Informativ: SysInfo



Tierisch: Elefanten!

multimedia

Nützliches & Unnützes rund um das



Wenn sich die CD unter Amiga-Zockern bislang auch noch kaum durchsetzen konnte, so sind solche Silberlinge als Massenspeicher doch unumstritten. Immerhin finden da auf einer Scheibe komplette PD-Serien Platz — wie bei den folgenden Compilations...

CDPD

Hier findet man Fred Fishs gesamteltes Lebenswerk von der Nummer 1 bis 660. Spiele-Highlights sind jedoch rar, neben Ausnahmen wie „Llamatron“, „Lore of Conquest“ oder „Mega Ball“ tummeln sich auf der CD vor allem Bildschirm-Blanker, Mausbeschleuniger und massenweise Programmier-Utilities; auch eine kleine Datenbank („BBase II“) ist vertreten. Hinzu kommt, daß sich die

wenigsten Programme ohne Tastatur starten, geschweige denn vernünftig bedienen lassen. Zu empfehlen ist das Paket deshalb eigentlich nur Besitzern eines voll ausgebauten CDTV's bzw. eines Amigas mit CD-ROM. Und selbst für sie lautet unser Urteil bloß:

durchwachsen.

(Almathera Systems, ca. 59,— DM)



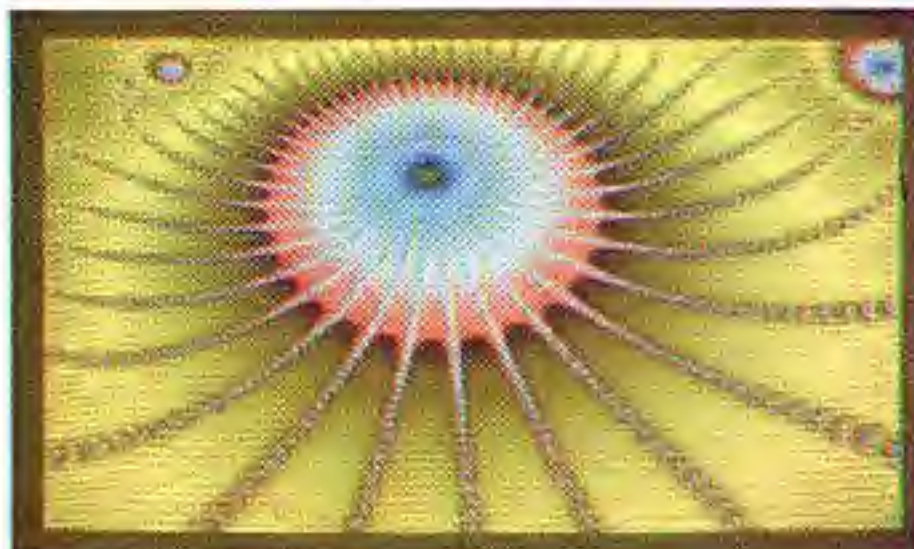
CDPD II

Die Fortsetzung widmet sich erneut der Fish-Serie, wobei auch zwischen den Nummern 650 und 760 überwiegend Utilities bzw. Anwenderprogis herumschwimmen. Dasselbe in Rosa gilt für die angloamerikanische „Scope“-Reihe, die hier mit den Ausgaben 1 bis 220 vertreten ist. Daneben finden sich noch die ersten zehn Folgen der „Jamedisk“ (eine amerikanische Diskette-zum-Heft),

einige nette Fraktalbilder sowie die Netzwerk-Software „Parnet“, mit der man mehrere Amigas verkuppeln kann. Schön und gut, doch wird erneut die Tastatur als Eingabemedium vorausgesetzt, womit die Schillerscheibe für CDTV-Zocker vor allem eines ist:

überflüssig.

(Almathera Systems, ca. 59,— DM)



17-BIT-COLLECTION

Dieser CD-Doppelpack vereint die sagenhafte Anzahl von 2300 Disketten! Feine PD-Spiele wie „Cybernetix“ oder „Atic Atac“ sind hier ebenso geboten wie tolle Grafik-Demos von Szene-Größen wie Sanity oder Anarchy; sogar Lernprogramme, Textverarbeitungen, ein 64er-Emulator sowie etliche Digi-Bilder und Musikstücke sind mit von der Partie. Nützen kann die Daten-Flut jedoch

nur, wer ein CDTV mit externem Floppylaufwerk bzw. einen Amiga mit CD-ROM besitzt, da die gewünschten Files vor Betrieb auf Diskette entpackt werden müssen. Doch lassen sich viele Programme auch ohne Tastatur verwenden, das Urteil muß also lauten:

empfehlenswert.

(Almathera Systems, ca. 109,— DM)



KICKSTART-COLLECTION

Mit „bloß“ 550 Disketten Umfang ist diese CD-Compilation zwar nicht ganz so üppig geraten, dafür treiben sich auf dem Silberling einige der besten PD-Spiele herum — „Das Erbe“, „Donkey Kong“ und „Space Taxi“ etwa. Daneben bekommt man noch jede Menge Anwendungen und nützliche Utilities serviert, sowie die aktuellen Fis(c)he 701 bis

830 als Dreingabe. Damit nicht genug, Printer-Fans dürfen sich darüber hinaus an zahlreichen Drucker-treibern, Fonts und Artclips verlustieren. Jedoch sollte auch hier zur optimalen Nutzung eine Tastatur angekabelt sein, denn unter dieser Voraussetzung ist die Scheibe allemal

empfehlenswert.

(Mirko Geuther, ca. 120,— DM)



Info & Bezug

GTI Zimmersmühlenweg 73 6370 Oberursel Tel. 06171/85934

Die Super-Soccer-Competition

Angenehmerweise befindet sich der Test zum ersten „Kick Off“, das nicht mehr „Kick Off“ heißt, ebenfalls in diesem Heft, so daß wir uns hier nähere Einzelheiten zu diesem Meilensteins des digitalen Fußballs getrost sparen können. Stattdessen schwärmen wir ein bißchen über die tollen Preise, die Leisuresoft und Virgin für den dazugehörigen Wettbewerb springen lassen:

Da wäre einmal ein richtiges Profi-Tischfußball (Kicker), wie man es sonst nur in Spielhallen findet — mit dem besonderen Vorzug, daß der Schlüssel für den Münztresor kostenlos mitgeliefert wird. Dann hätten wir da noch eine Jahreskarte für alle Bundesligaspiele Eurer ganz privaten Lieblingsmannschaft. Der nächste Posten auf der Verlosungsliste ist ein todschickes Fußballtrikot von Adidas, mit dem man auf jeder Rasenfläche gut angezogen ist. Und schließlich gibt's noch 50 Exemplare von „Goal“ zu gewinnen. Unter dem Strich sind das 53 hervorragende Gründe, zur Lösung unserer Quizfragen ausnahmsweise ein klein wenig Gedächtnissport zu betreiben!

Die Preisfragen

1. In welchem Jahr erschien Dino Dinis erstes Fußball-Spiel und wie hieß es?

2. Wieviele Mannschaften gibt es in „Goal“?

3. Wer ist der amtierende Fußball-Europameister?

Wer sich jetzt immer noch keine Postkarte gekrallt hat, ist entweder ein Sportmuffel, oder er weiß einfach nicht genau,

was er draufschreiben soll. Kein Problem, hier erfährt Ihr alles: Zwei Adressen (wir schlagen Eure und unsere vor), die richtigen Antworten auf die drei Preisfragen und möglichst auch gleich Eure Lieblingsmannschaft sowie Eure Konfektionsgröße. Das Kärtchen muß bis zum 30.6.1993 (Einsendeschluß!) bei uns gelandet sein, von der Teilnahme ausgeschlossen sind die Mitarbeiter von Virgin, Leisuresoft und die des Joker Verlags. Der Rechtsweg ist natürlich auch ausgeschlossen, wann wäre der schon mal eingeschlossen? Voll eingeschlossen sind hingegen unsere Daumen, die wir für jeden von Euch drücken...

1. Preis

Ein Arcade-Kicker mit Münzeinwurf plus „Goal“

2. Preis

Eine Jahreskarte für alle Bundesligaspiele Deiner Lieblingsmannschaft plus „Goal“

3. Preis

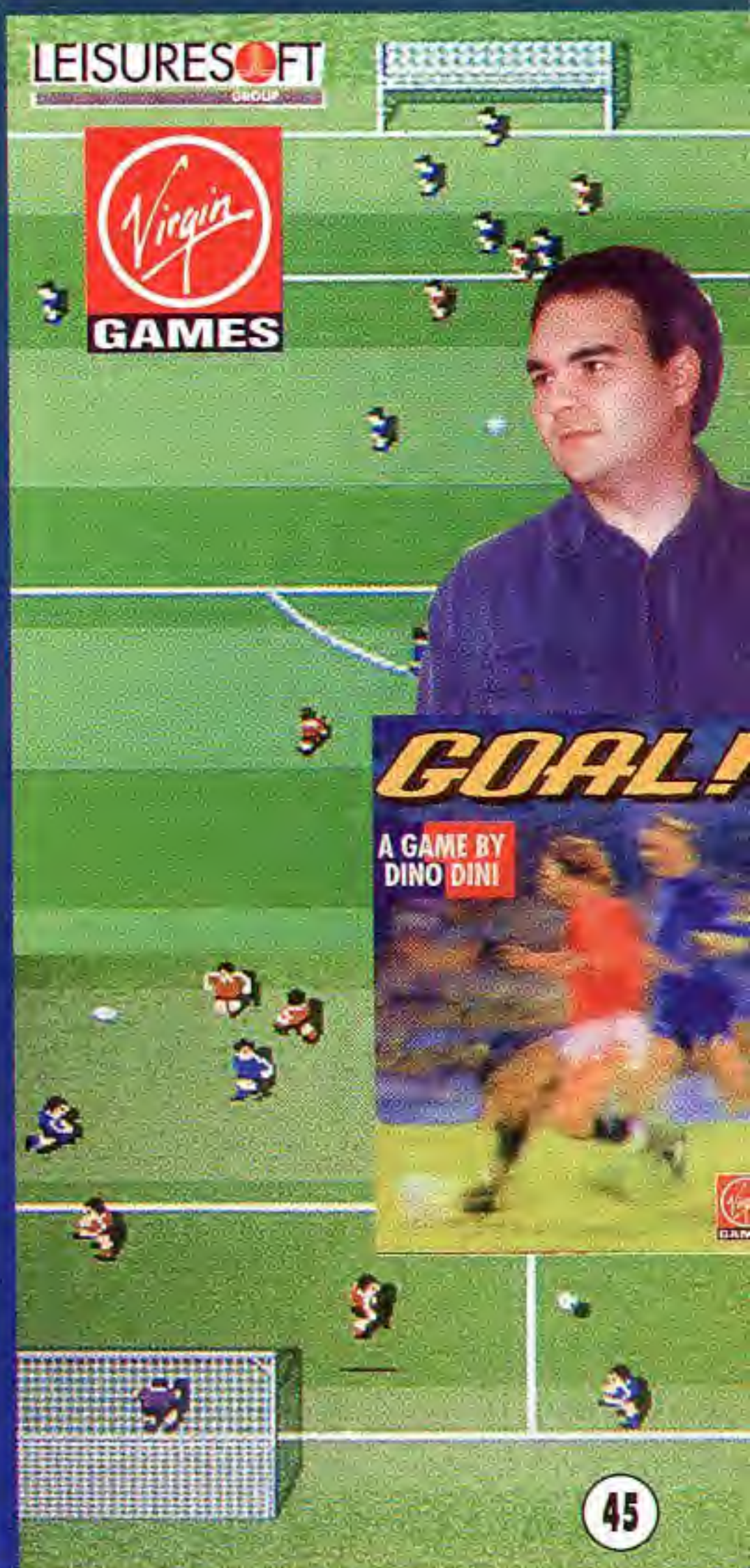
Ein komplettes Fußballtrikot von Adidas plus „Goal“

4. - 50. Preis

Je einmal „Goal“

Joker Verlag
„Super-Soccer-Competition“
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn
(ACHTUNG:
Ab 1. Juli lautet die Postleitzahl 85630)

Dino Dini hat die Bytes schön rund gebogen, und Virgin preßte sie anschließend auf Disks, die Leisuresoft jetzt unter die Leute schießt — das Ergebnis heißt „Goal“ und wird hier und heute von uns gefeiert!



* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR
- Irrtum vorbehalten-Liste gegen frankierten
Rückumschlag. Bitte Computertypen angeben.
Versandkosten: Nachnahme plus 9,00 DM
Vorkasse plus 8,00 DM
Ausland nur Vorkasse gegen Eurocheck
+ 20,00 DM Versandkosten. Auch bei Vorkasse
Inland nur Eurocheck !!! Software ab
200,00 DM Bestellwert Versandkostenfrei.

Middelicherstr. 305
4650 Gelsenkirchen
Tel. 0209/ 73093
ANRUFEN !!!!

PRO
Computer GmbH

PROGRAMM		AMIGA	PC	PROGRAMM		AMIGA	PC	PROGRAMM		AMIGA	PC
1859	DV	69,95	83,95	Eric the Unready	EA	---	67,95	Pirates	DA	59,50	59,50
4 D Sports Boxing	DA	32,00	38,50	Elvira 2: Jaws Of Cerberus	DV	48,97	48,97	Planets Edge	DV	---	83,90
4 D Sports Driving	DA	32,00	38,50	Elysium	DV	55,97	69,97	Police Quest 3	DV	62,50	69,95
Acas Mission Disk WW2 1946	EA	---	48,95	Euro Soccer	DA	---	48,97	Populous 1	DA	21,00	21,00
Acas of The Great War	DA	31,50	38,50	Eya Of The Beholder 2	DV	83,97	83,97	Populous 2	DA	62,97	76,96
Acas of The Pacific	DA	---	69,95	Elshockey Manager	DV	79,95	79,95	Powermancer	DA	62,97	69,95
Acas of The Europa *	DV	---	69,98	Exodus 3010	DV	59,98	---	Prophecy Of The Shadow *	DV	74,98	83,97
AIR Commander	DA	---	69,95	Fallen Empire	DV	89,98	---	Project Terra *	DA	67,48	---
AIR Warrior SVGA	DA	---	97,95	Fire and Ice *	DA	---	64,90	Patriot	DA	---	82,50
AIR Land, Sea	DA	69,95	76,95	Flashback *	DV	67,48	74,98	Pinball Dreams	DA	---	63,95
AIRBUS A320	DA	90,95	90,95	Flies Attack on Earth	DA	74,98	---	Prophecy of the Shadow *	DV	79,95	---
AIRBUS A320 AMERICA *	DV	97,48	89,98	Fly Harder *	DA	69,95	---	Quest For Glory	DV	---	69,97
Alone in the Dark	DV	---	97,48	Freddy Pharkas *	DV	---	74,98	Quiwi	DV	15,00	15,00
Amazon	EA	---	83,95	F-117 A Nighthawk	DA	---	97,97	Racing Masters	DV	29,00	34,95
American Tail	EA	---	56,00	F-15 Strike Eagle 2	DA	80,47	80,47	Railroad Tycoon	DA	80,50	90,95
Ancient Art of War in The Sk.	DA	71,96	90,95	F-15 Strike Eagle 3	DA	---	97,97	Rampart	DA	---	62,95
Archer Mac Leans Pool Billard	DA	---	67,48	F-19 Stealth Fighter	DA	80,47	90,97	Reach for the Skies	DA	59,98	---
Arabian Nights	DA	67,47	---	Falcon 3.0	DA	---	97,97	Red Baron	DV	---	69,97
Armour-Geddon 2	DA	67,47	89,95	Falcon Campaign Disk 1	DA	---	55,97	Red Baron Mission Disk 1	EA	---	49,00
Astalin	DA	21,00	21,00	Fantastic Worlds	DA	76,96	83,97	Red Nebula	DA	---	90,97
Atac	DA	74,97	90,95	First Samurai	DA	---	62,97	Risky Woods	DA	---	62,95
Atomix	DA	21,00	21,00	Forge Of Virtue	DA	---	41,97	Rome AD 92	DA	62,95	69,97
A-Train	DV	95,96	99,99	Formula One Grand Prix	DA	80,47	97,97	Reach for the Skies *	DA	63,95	69,95
A-Train Construction Set	DV	---	49,95	Games-Summer Challenge	DA	---	62,97	Ringworld-Revenge of the Pat *	DA	---	79,95
Adventure Collection	---	---	---	Games-Winter Challenge	DA	---	62,97	Scenario	DV	62,95	69,97
(3er-Sammlung)	DA	67,50	74,95	Gateway	DV	74,98	82,97	Secret Weapons Of The Luftw.	EA	---	83,97
Abandone Paks 2 *	DV	71,95	95,95	Global Conquest	DA	---	97,97	Sherlock Holmes	DV	83,95	---
Archer MacLean's Pool Billard*	DA	---	67,50	Global Effect	DA	62,97	69,97	Skat 92	DA	---	71,96
Bundesliga Manager Prof. 2.0	DV	74,95	74,95	Grand Prix Unlimited	DA	---	67,97	Siege	EA	---	62,95
B-17 Flying Fortress	DA	79,95	97,97	Gunship 2000 *	DA	74,98	97,97	Silent Service 2	DA	79,90	79,90
Bane of The Cosmic Forge	DV	69,97	83,97	Gunship 2000 Scenario Disk	DA	---	55,97	Space Quest 4	DV	62,90	69,95
Bards's Tale 3	DA	20,97	20,97	Gateway to the Savage Front. *	DV	79,95	---	Space Quest 5	DV	---	74,98
Bards's Tale Construction Set	DA	62,97	62,97	GOAL *	DA	59,98	---	Special Forces	DA	79,90	89,95
Bards's Tale Trilogy	DA	---	76,96	Hardball 3	EA	---	62,97	Spelljammer-Pirates Of Realmsp.	EA	---	69,95
Bat 2	DV	76,96	83,97	Harpoon 1.3.1	DA	69,97	76,96	Sports Collection	DA	62,95	69,95
Battle Chess 1	DA	20,97	20,97	Harpoon Battleset #4	DA	27,97	27,97	Star Control 2	DA	---	69,95
Battle Chess 2	DA	55,97	62,97	Harrier Jump Jet	DA	---	97,97	Star Legions	EA	---	73,50
Battle Isle	DA	67,95	67,95	He-162	EA	---	34,97	Star Trek	DV	---	83,95
Battle Isle Data Disk	DA	41,97	41,97	Heart Of China	DV	83,97	83,97	Starflight 2	---	---	62,97
Battle Isle Data Disk 2	DA	49,95	49,95	Heroes Of The 357TH	DA	---	69,97	Steel Empire	DA	62,95	69,97
Bitmap Brothers Vol. 2	---	---	---	Horus	DV	83,97	83,97	Stormvik	DA	---	22,00
(3er Sammlung)*	DA	59,95	59,95	History Line 1914-1918	DV	83,97	83,97	Strategy Masters	DA	62,97	76,96
Battletoads	DA	---	59,95	Humans	DA	55,97	55,97	Strikefleet	---	---	22,00
Baroque Sea *	DV	95,98	---	Humans Race	DA	59,98	59,98	Super Tetris	DA	73,50	79,95
Betrayal at Mondor *	DV	---	89,98	Humans Race	DV	74,96	74,96	Superfrog	DA	52,48	---
Birds Of Prey	DA	69,97	76,96	Hannibal	DV	79,95	99,95	Shadow of the Comet	DV	---	99,95
Bitmap Brothers Vol.1	DA	---	55,97	Hired Guns *	DA	74,95	99,95	Snoopy Game Club	EA	---	39,95
Bitmap Brothers Vol.2	DA	59,98	59,98	Imperium	DA	20,97	20,97	Stund Island	DV	---	95,95
Buck Rogers 2	DV	---	83,97	Indiana Jones 3 Adventure	DV	69,97	69,97	Sensible Soccer 92/93 *	DA	---	59,95
Budokan	DA	20,97	20,97	Indiana Jones 4	DV	83,97	90,97	Serpent Isle (Ultima 7 Teil 2)*	DA	---	99,95
Bug Bomber	DA	55,97	62,97	Ishar-Legend Of The F.	DV	---	69,97	Sin Life *	DV	---	94,95
Bundesliga Manager Profes.	DV	69,97	69,97	Island Of Dr. Brain	EA	---	67,48	Space Hulk *	DA	89,50	99,50
Burning Steel	DV	---	83,97	Jimmy White Snooker	DA	55,97	62,97	Space Quest 5 *	DV	---	89,50
Burning Steel Datadisk 1	DV	---	39,95	Jonathan *	DV	---	99,95	Spellcraft - Aspects of Valor*	DV	---	89,50
Burning Steel Datadisk 2	DV	---	39,95	Jonathan	DV	99,95	---	St. Thomas *	DV	79,90	99,90
Buzz Aldrin Race Into Space	DA	---	97,48	Jordan in Flight *	DA	---	89,95	Street Fighter 2 *	DA	---	79,50
Balance *	DV	---	39,00	Kaiser	DV	---	90,97	Strike Commander	DA	---	99,50
Body Blows	DA	52,95	---	King's Quest 5	DV	55,97	83,97	Strike Commander Speech Pack	DA	---	49,50
Captive	DA	---	62,97	King's Quest 6	DV	---	83,97	Scenario *	DV	69,90	---
Carl Lewis Challenge	DA	55,97	83,97	KGB	DV	59,95	62,97	Super Hero *	DA	69,90	---
Car Fand Driver	DA	---	76,96	Links Datadisk Pinhurst SVGA	EA	---	44,95	Syndicate *	DA	67,48	---
Castles 1	DA	62,97	62,97	Legend Of Kyrandia	DV	76,96	76,96	Tanka Force 1942	DA	---	97,95
Castles 1 Data Disk	DA	---	27,97	Legends Of Valour	DV	---	83,97	The Dagger Of Amn Ra	DV	---	69,95
Castles 2	DA	---	69,97	Leisure Suit Larry 5	DV	62,97	69,97	The Incredible Machine	DA	---	69,95
Catchm	DA	48,97	55,97	Links 386 PRO	DA	---	97,97	The Perfect General	DV	76,95	83,95
Centurion-Defender of Rome	DA	20,97	20,97	Links Bayhill	EA	---	34,97	Theatre Of War	DA	---	69,95
Chuck Yeager's Aft 2.0	DA	20,97	20,97	Links Bountiful	EA	---	34,97	Their Finest Hour	DA	65,95	69,95
Chuck Yeager's Air Combat	DV	---	69,97	Links Firestone	EA	---	34,97	Their Finest Hour MissionDisk	DA	29,90	29,90
Chuck Rock 2 Son of Chuck	DA	52,48	---	Links Hyatt Dorado	EA	---	34,97	Turn It	DV	14,90	20,95
Civilization	DV	80,47	97,97	Links Mauna Kea	EA	---	41,97	Two To One	DA	19,95	19,95
Comanche-Operation White L.	DV	---	90,97	Links Pinhurst	EA	---	34,97	The Complete Chess System	DV	---	96,00
Comanche Mission Disk 1	DV	---	59,95	Links Troon North	EA	---	34,97	Transartice	DV	59,50	69,50
Combat Air Patrol	DA	67,48	---	Links Banff Springs	EA	---	49,95	The Chaos Engine	DA	59,50	---
Contraptions	DA	41,25	---	Liberation-Captive 2	DA	59,98	67,48	The Greatest (3er Sammlung)	DV	69,50	79,50
Creepers	DA	---	74,95	Locomotion	DV	55,97	62,97	The Legacy	DA	---	99,95
Creatures	DA	52,48	---	Lord Of The Rings 1	DA	62,97	69,97	The Game Winter Challenger	DA	79,50	---
Crisis In The Kremlin	DA	---	90,97	Lost Secret of the Rainforest	EA	---	67,48	Take a Break - Pinball *	EA	---	89,95
Cruise For A Corpse	DV	62,97	62,97	Lure Of The Rings 2	DA	---	69,97	Traps n Treasures *	DA	67,48	---
Cyber Race*	DV	---	99,50	Lure Of The Temptress	DV	55,97	62,97	UGH!	DA	49,50	55,95
Combat Air Patrol *	DA	73,90	---	Lemmings 2 - The Tribble	DA	69,95	98,50	Ultima 6 The False Prophet	DA	---	39,95
Contraption *	DA	49,50	---	Lionheart	DA	59,95	---	Ultima 7 Die Schwarze Pforte	DV	---	83,95
Creepers *	DA	74,95	---	Lotus Compilation (1,2,3)	DA	59,95	---	Ultima 7 The Black Gate	DA	---	69,95
Dune 2 --Battle for Arrakis	DV	74,95*	74,95	Liberation - Captive 2 *	DA	64,50	71,50	Ultima Trilogy 2	DA	---	76,95
D/Generation	DA	36,47	41,97	Links Datadisk Banff Springs	EA	---	49,50	Ultima Underworld 1	DA	---	76,95
Daily Sports Cover Girl Poker	DA	48,97	55,97	Mega Collection	---	---	---	Unlimited Adventures	EA	---	67,48
Dark Half	EA	---	55,97	(5er-Sammlung)	DA	52,45	52,45	V For Victory-Utah Beach	EA	---	69,95
Dark Queen of Krynn	DV	---	89,98	Mercenaries	EA	---	82,50	Wayne Gretzky Icehockey 3	EA	---	89,98
Darklands	DA	---	111,97	MC Donald Land	DA	49,95	49,95	Warworks	DV	62,95	62,95
Das Boot	DA	31,47	38,47	MI Tank Platoon	DA	80,47	90,97	Willy Beamish	DV	62,95	

BESTELLANNAHME: MONTAG - FREITAG v 9 - 18 UHR

* - BEI DRUCKLEGUNG HOCH NICHT LIEFERBAR
- Irrtum vorbehalten - Liste gegen frankierten
Rückumschlag. Bitte Computertypen angeben.
Versandkosten: Nachnahme plus 9,00 DM
Vorkasse plus 6,00 DM
Ausland nur Vorkasse gegen Eurocheck
+ 20,00 DM Versandkosten. Auch bei Vorkasse
Inland nur Eurocheck !!! Software ab
200,00 DM Bestellwert Versandkostenfrei.

**Middelicherstr. 305
4650 Gelsenkirchen
Tel. 0209/ 73093
ANRUFEN !!!!**

PRO
Computer GmbH

PC - CD ROM

360 Compilation	159,50
Air Warrior	139,50
Britannica Family P.	299,00
Carmen World De Luxe	179,50
CD Game Pack 2	299,00
Gunship/Midwinter	129,50
Chessmaster 3000	99,95
Daughter of Serpents	89,90
Eco Quest	94,50
Der Patrizier	99,95
Graphmagic Vol 1 oder 2	69,95
Pacific Island	99,50
Prince of Persia/Nam	129,50
Psycho Killer	99,50
Sherlock Holmes	99,50
Sherlock Holmes 2	169,00
Space Quest 4	99,90
Top Shots on CD	129,00
Ultima 1-6	169,50
Wing C.1/Miss. 1+2	199,00
Wing C.1/Ultima 6	199,00
Wing C.2 De./Spe.Acc	168,00

PC - ZUBEHÖR

Trackball	89,50
Quickshot QS 113	24,95
Quickshot QS 140	67,50
120 MB AT Bus Festplatte 3,5"	478,50
170 MB AT Bus Festplatte 3,5"	548,00
240 MB AT Bus Festplatte 3,5"	698,00
250 MB AT Bus Festplatte 3,5"	748,00
weitere Größen auf Anfrage	

CD ROM Laufwerke auf Anfrage

AMIGA ZUBEHÖR

3,5" Laufwerk extern Metall	148,00
3,5" Einbau Laufwerk A 500	128,00
3,5" Einbau Laufwerk A 2000	138,00
512 KB Ram Karte/Uhr/Akku/Absch.	59,00
1 MB Ram Karte A 500+	88,00
1,8 MB Ram Karte A 500	209,00
1 MB Ram Karte A 600	128,00
8 MB Ram Karte mit 2 MB bestückt A 2000	298,00
Maus Joystick Umschalter elektr.	39,00
Kickstart Umschaltplatine, per Maus	
Umschaltbar	49,00
mit Kickrom 1.3	79,90
mit Kickrom 2.0X	119,00
Kickstart Umschaltplatine für Amiga 600	
mit Kickrom 1.3	89,50
Trackball Standart	68,00
Trackball Crystall	78,00
Alfa Scan Plus	348,00
Amiga Maus	39,50
Optical Maus	78,00
Infra Rot Maus	110,00
Maus Pad	6,00
Competition Pro 5000	24,50
Quickshot I QS 101	7,98
Turbo Cockpit	59,90
Turbo Pro	17,50
Turbo Profi 8 Mikroschalter	24,95
Turbo Mega Jet	49,90
Diskettenbox mit Rollverschluss 100	24,95
40 MB Festplatte A500/A500+	
schnelle AT-Bus Technologie	548,00
8MB Ram Option, 0MB bestückt	698,00
80 MB Festplatte, sonst w.oben	798,00
120 MB Festplatte, sonst w.oben	
Festplatten für Amiga 600 / 1200 auf Anfrage	

WEITERE PRODUKTE AUF ANFRAGE

**FÜR ALLE PCs GEEIGNET
JOYSTICK ADAPTER
ZUM ANSCHLUSS
VON DIGITAL JOYSTICKS**

29,50 DM

**Eigene Serviceabteilung im Haus
Reparatur von PC und AMIGA
Instalation Ihrer Rechner
ALSO WENN SIE PROBLEME HABEN
WIR HELFEN**

BESTELLANNAHME: MONTAG - FREITAG v 9 - 18 UHR



uhmeshalle

Up & Down

Über KGB darf sich freuen
Manuel Farrela, Hannover
Sensible Soccer 92/93 erhält
Christian Beck, Denzlingen
Monkey Island 2 schicken wir an
Manthias Küster, Bochum

Nils Büsking, Stadthagen
Andreas Jakel, Köln
Einen bunten Joker Sammelordner erhalten
Thomas Hauser, München
Christian Jansen, Achim
Bastian Hertel, Neubauern

Polit-Wettbewerb

Der L. - 19. Preis: je einmal 1990 - Die 93er
Edition geht an
Dennis Weber, Ratingen
Sven Paußler, Dessau
Frank Große, Kriebitzsch
Ronny Müller, Geru-Lusan
Raffael Rahick, Gera
Stefan Bühn, Neckarhausen
Siegfried Lange, München
Christian Günter, Unna
Torben Schirn, Berlin
Jörg Wessely, Haliern
Eva Kunz, Schmeltz
Thilo Wende, Mainz
Mario Piezsch, Wittenberg
Thomas Volbach, Herne
Markus Müller, Wiesbaden
Thomas Krause, Erfurt
Thomas Langlotz, Radebeul
Jochen Lämmle, Zaberfeld
Timo Kunz, Schmeltz
Den 20. - 109. Preis: je ein spielfestes Demo
von 1990 - die 93er Edition erhalten
Daniel Stämmerger, Zaserfeld
Christoph Preuss, Dortmund
Andrew Musser, Ammerthal
Hermann Lenz, Wuppertal
Roland Neul, Burgwedel
José Suarez, CH-Ennetbaden
Kevin Winkler, Hasbergen
Peter Grün, Mümbris

Stromausfall

Ydrasil bekommt
Bärbel Kutz, Wismar
Mit Private Eye darf sich vergnügen
Daniel Wolf, Sinital

Seitenhiebe

Je einen unserer wunderbaren Jogginganzü-
ge schicken wir an
Siegfried Lange, München
Florian Schulz, Ostercappeln
Thomas Kapitz, Wuppertal
Mit einem Joker T-Shirt bestens bekleidet
gehen in den Sommer
Sascha Gundlach, Friedrichsdorf
Martin Zachlod, Bielefeld
Olaf Bathke, Tönnig
Die richtige Stunde schlägt nun mit der Jo-
ker-Uhr
Bernhard Wilden, Köln
Leander von Kraft, Niederweimar
Stefan Bühn, Neckarhausen

Kicker Cup

Mit Rome AD 92 kann jetzt spielen
Norbert Gresser, Schramberg
Je ein schickes Joker T-Shirt geht an
Marc Olaf Petersen, Bredstedt

Michael Enser, Bechhofen
Florian Schulz, Ostercappeln
Matthias Wörner, Stuttgart
Michael Steil, Stuttgart
Matthias Hoch, Glottertal
Kai Korschelt, Berlin
André Welde, Oberhausen
Alois Kapitz, Wuppertal
Alexander Brägle, Horneburg
André Brüll, Wolfsburg
Peter Meindl, Schwandorf
Stefan Hellberg, Hildesheim
Romy Reck, Cöthaus
Emmanuel Treppe, Bremerhaven
Rainer Schmitt, Oestrich
Michael Flebbe, Guderhandviertel
Christel Lenz, Wuppertal
R. Elftmann, Backnang
Markus Robold, Schwaikheim
Florian Danecke, Berlin
Alexander Valentini, Cadolzburg
Karsten Heinz, Neustadt
Jens Bischoff, Friedrichshafen
Arne Jäger, Bremen
Hans Luckner, Stuttgart
Uwe Scherer, Kerpen
Gerald Thelen, Alsdorf
Jan Fernet, Steinhilber
Christian Beck, Denzlingen
Waldemar Lindemann, Lügde
Christian Reußwig, Frankenthal
Omar König, Freiburg
Eike Schuster, Urmitz
Tillmann Lamberg, Wolfenbüttel
Hans-Rainer Klink, Verden-Danensen
Martin Zachlod, Bielefeld
Marc Reinhärdt, Bochum
Anja Luckner, Stuttgart
Gertrude Stratt, Sinital
Heiko Müller, Wiesbaden
Jennifer Lukat, Essen
Rico Kestner, Neustadt
Jürgen Lukat, Essen
Monique Fehring, Warendorf
Bärbel Kutz, Wismar
Daniel Meyer, Syke
Gerti Stratt, Sierhritz
Daniel Wolf, Sinital
Michael Scheyda, Bochum
Sarah Dlygos, Essen

Christian Weiß, Kassel
Marco Kronenberg, Garbsen
Thorsten Lingnare, Hofheim
Jan Philipp Lenssen, Aachen
Stephan Winkler, Essen
Lars Martin, Meinerzhagen
Sascha Gundlach, Friedrichsdorf
Hans Liebetrau, Leutenberg
Stefan Witschek, München
Diana Fehring, Warendorf
Karsten Engelmann, Taunusstein
Ursula Buhr, Siegburg
Andreas Polifke, Dortmund
Stephan Voß, Burgwedel
Stefan Lang, Frankfurt
Michel Fehring, Warendorf
Matthias Schumacher, Hof
André Bulst, Wildenthal
Frank Bönke, Bochum
Peter Lappnau, Osterröndfeld
Olaf Niemann, Fockbek
Olaf Reinartz, Neuss
Holger Herrmann, Recklinghausen
Jörg Drobick, Berlin
André Schmidt, Berlin
Bernhard Wilden, Köln
Florian Henke, Osterby
Helf Fuchs, Konstanz
Sascha Flegel, Neu Wulmstorf
Bary Thierry, Arnberg
Olaf Hecht, Berlin
Ulrich Buhr, Siegburg
Wir bitten um Verständnis, daß wir aus
Platzgründen nicht noch die über 100 Ge-
winner der Dart-Scheibe veröffentlichen
können. Die Glücklichen erhalten aber von
uns persönlich Bescheid - laßt Euch also
überraschen!

Abo-Lotto

Je ein Amiga-Game erhalten drei treue Le-
ser
Kd. 599, Jens Windmüller
Kd. 5812, Fredy Eisen
Kd. 10223, Stephan Becker

Wir gratulieren allen Gewinnern ganz herz-
lich und wünschen viel Spaß mit den Prei-
sen.

Juni



Was ist denn das? Zwei Drorks in einem Bild? Ach ja, ist ja 'ne Doppelausgabe!

Juli



Was ist denn das? Zwei Joker in einem Bild? Ach ja, ist ja 'ne Doppelausgabe!

INTER SOFT

H. UND T. RUDD
POSTFACH 1932 • 3110 UELZEN 1

Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr

Telefon: 0581 - 5006

Telefax: 0581 - 14461

Low Budget

4 - D Sports Boxing	DA 29,50 DM
Bards Tale 3	DA 29,50 DM
Berlin 1948	DV 29,50 DM
California Games	DA 28,50 DM
Intern. Icehockey	DA 29,50 DM
M.U.D.S.	DA 29,50 DM
Outlands	DA 29,50 DM
Pinball Magic	DA 28,50 DM
Time Racer	DA 28,50 DM
Turrican 2	DA 28,50 DM
Jack Nicklas Golf	DA 29,50 DM

Nice Price

4 Wheel-Drive	DA 35,50 DM
Air Support	DA 53,50 DM
Apidya	DA 51,50 DM
Archer MacLeans Pool	DA 49,50 DM
Birds of Prey	DA 72,50 DM
Captain Planet	DA 35,50 DM
D - Generation	DV 45,50 DM
F 16 Combat Pilot	DA 29,50 DM
Over the Net	DA 29,50 DM
Panza Kick Boxing	DA 35,50 DM
Red Zone	DA 54,50 DM

Top Ten

1. Indiana Jones 4	DV 79,50 DM
2. Wing Commander	DV 79,50 DM
3. History Line	DV 79,50 DM
4. Der Patrizier	DV 69,50 DM
5. 1869	DV 70,50 DM
6. Pinball Fantasies	DA 58,50 DM
7. Das schwarze Auge	DV 68,50 DM
8. Airbus A320	DA 89,50 DM
9. Formula One Grand Prix	DA 74,50 DM
10. Civilization	DV 84,50 DM

Neuheiten

A-Train	DV 98,50 DM
Arabian Nights	DA a.A.
Body Blows	DV 59,50 DM
Combat Air Patrol	DA 83,50 DM
Creepers	a.A.
Dune 2	DA 80,50 DM
Eishockey Manager	DV a.A.
Football Manager III	DA 80,50 DM
Gunship 2000	DA 77,50 DM
Jonathan	DV 82,50 DM
KGB	DV 56,50 DM
Lionheart	DA 57,50 DM
Ragnarok	DV 98,50 DM
Reach for the Skies	DA 80,50 DM
Shadowlands	DA 64,50 DM

PREISLISTEN AUSZUG

4 D-Sports Drivin DA 41,50 DM

Advanced Destroyer Simulator	DA 35,50 DM
Agony	DA 56,50 DM
Air Sea Supremacy	DA 63,50 DM
Air Warrior	DA 71,50 DM
Amberstar	DV 75,50 DM
Aquatic Games	DA 58,50 DM
Assassin	DA 58,50 DM

Bane of the Cosmic Forge	DA 48,50 DM
Battle Team	DA 65,50 DM
Battlechess 2	DA 61,50 DM
BC Kid	DA 53,50 DM
Bill's Tomato Game	DA 63,50 DM
Black Crypt	DA 57,50 DM
Bundesl. Man. Pro Ed.	DV 82,50 DM

Campaign	DV 63,50 DM
Combat Classics	DA 61,50 DM
Crazy Cars 3	DA 58,50 DM
Cytron	DA 59,50 DM

Dark Seed 1.5	DV 69,50 DM
Dynablaster	DA 63,50 DM
Dynatech	DA 59,50 DM

Epic	DA 64,50 DM
Erben des Throns	DV 76,50 DM
Espana 92	
- The Games	DA 64,50 DM
Eye of the Beholder 2	DV 81,50 DM

F 15 Strike Eagle 2	DA 74,50 DM
F 19 Stealth Fighter	DA 79,50 DM
Face off - Eishockey	DA 54,50 DM
Fire and Ice	DA 56,50 DM
Football	
Crazy Collection	DA 54,50 DM

Global Effect	DA 68,50 DM
Great Courts 2	DA 42,50 DM

Harpoon 1.2.1	DA 49,50 DM
Harpoon Editor	DA 48,50 DM
Harrier Assault AV8B	E 67,50 DM
Hexuma	DV 81,50 DM
Hook	DA 58,50 DM
Humans	DA 58,50 DM

Ishar	DA 64,50 DM
-------	-------------

Jimmy White Snooker	DA 59,50 DM
John Madden Football	DA 59,50 DM

Kings Quest 5	DV 50,50 DM
---------------	-------------

Larry 5	DV 67,50 DM
Legend of Kyrandia	DV 64,50 DM
Lethal Weapon	DA 58,50 DM
Links	DA 69,50 DM
Lord of the Rings	DV 67,50 DM
Lure of the Temptress	DV 59,50 DM

M1 Tank Platoon	DA 74,50 DM
Mad TV	DA 68,50 DM
Manchester United	
Europe	DA 58,50 DM
Myth	DA 48,50 DM

Nigel Mansell GP	DA 55,50 DM
No second Price	DA 58,50 DM

Oil Imperium	DA 29,50 DM
On the Road	DV 70,50 DM
Over the Net	DA 62,50 DM

Pacific Islands	DA 67,50 DM
Paperboy 2	DA 40,50 DM
Perfect General	DA 76,50 DM
Piracy on the High Seas	E 54,90 DM
Police Quest 3	DV 67,50 DM
Pools of Darkness	E 64,50 DM
Populous 2	DA 64,50 DM
Powermonger	DA 67,50 DM
Premiere	DA 45,50 DM
Project X	DA 57,50 DM
Push Over	DA 57,50 DM

Race Drivin	DA 49,50 DM
Railroad Tycoon	DV 73,50 DM
Rampart	E 59,50 DM
Realms	DA 51,50 DM

Red Baron	DA 68,50 DM
Rise of the Dragon	DA 68,50 DM
Risky Woods	DA 59,50 DM
Robocop 3	DA 59,50 DM
RoboSport	DV 77,50 DM

Sabre Team	DA 58,50 DM
------------	-------------

Secret of Monkey Island 2	DV 79,50 DM
Sensible Soccer 92/93	DA 52,50 DM
Shadowlands	DA 68,50 DM
Shadow of the Beast 3	DA 58,50 DM
Silent Service 2	DA 76,50 DM
Silly Putty	DA 56,50 DM
Sim Ant	DV 89,50 DM
Sim City	DV 78,50 DM
Sim Earth	DV 89,50 DM
Space Crusade	DA 59,50 DM
Space Quest 4	DV 65,50 DM
Special Forces	DA 75,50 DM
Steel Empire	DA 69,50 DM
Streetfighter 2	DA 59,50 DM

Tearaway Thomas	DA 49,50 DM
Time Racer	DA 38,50 DM
Troddlers	DA 55,50 DM
Typhoon	DA 29,50 DM

Waxworks	DA 61,50 DM
Ween	DV 78,50 DM
WWF 2	DA 53,50 DM

Zak Mac Kracken	DV 42,50 DM
-----------------	-------------

SPIELESAMMLUNGEN

Double Double Bill (Defender of the Crown, Lords of the Rising Sun, TV Sports Basketball, TV Sports Football)	DA 49,50 DM
Dream Team (Terminator 2, The Simpsons, WWF 1)	DA 53,50 DM
Fantastic Worlds (Megalomania, Pirates, Populous, Realms, Wonderland)	DA 78,50 DM
Panza Gold Edition	DA 61,50 DM
Sports Collection	DA 60,50 DM

Sports Masters (Europ. Championship : 92, PGA Tour Golf, Advantage Tennis, Indianapolis)	DA 58,50 DM
Starbyte Collection No.2	DV 80,50 DM
Strategy Masters (Hunter, Battle Master, Populous, Chessplayer 2150, Spirit of Excalibur)	DA 69,50 DM
Super Heroes (Last Ninja 2, Indiana Jones, Strider 2, James Bond, der Spion der mich liebte)	DA 65,50 DM
Test Drive 2 Collection	DA 55,50 DM

IRRITUM UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN

DA=deutsche Anleitung/Handbuch

DV=komplett deutsche Version

E=komplett Englisch

**NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN
VORBESTELLT WERDEN!!!**

Versandkosten:

bei Vorkasse 5,- DM, mit UPS 9,- DM, Postnachnahme 8,- DM,
zuzüglich Nachnahmegebühr.

Ab 250,- DM VERSANDKOSTENFREI

AB 300,- DM 2% SKONTO

Ab sofort auch Ladenverkauf in Großbiederner Str.27 • 3110 Uelzen

DEMO Galerie

Was machen Demo-Programmierer eigentlich, wenn sie gerade keine Demos programmieren? Na, Demo-Partys besuchen, zum Beispiel — wo sonst kann man seine Werke schon mal wirklich standesgemäß präsentieren? Abgesehen vom Joker, versteht sich...

Eine der größten Feten dieser Art findet alljährlich im norwegischen Lilleström statt. Auch heuer zog „The Gathering '93“ rund 1.800 Freaks aus Europa und Amerika an, die gerne mal mit den Profis von TRSI, Kefrens oder Sanity auf Tuchfühlung gehen wollten. Natürlich gab es auf

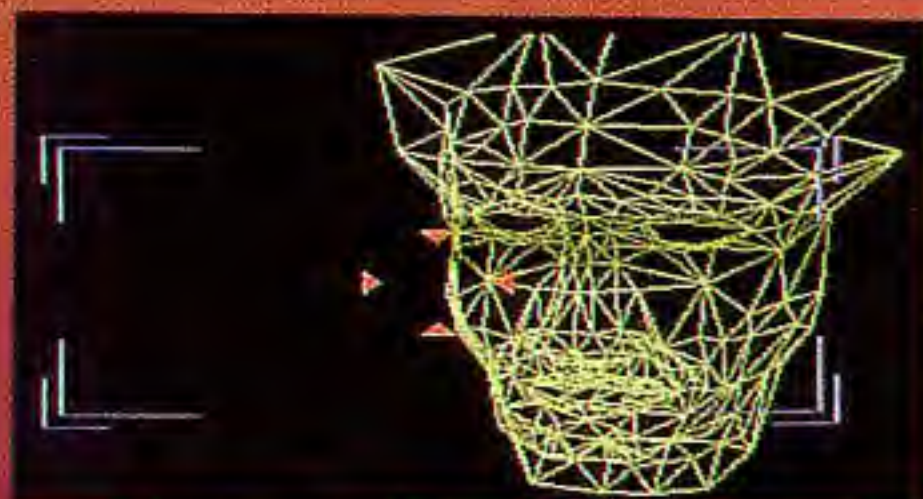
der perfekt organisierten Veranstaltung ein großes Rahmenprogramm mit allerlei Wettbewerben für Intros, Sound- und Grafikdemos — und ebenso natürlich gibt es bei uns jetzt schon die Gewinner der ersten beiden Plätze in der Demo-Competition zu bewundern!



DESERT DREAM

Ganz oben am Siegertreppchen stand die Kefrens-Truppe mit ihrem Feuerwerk an Grafik-Gags. Der Wüstenraum beginnt mit einem Vektor-Trickfilm, bei dem Pyramiden, Raumschiffe und eine Melone als Darsteller fungieren. Anschließend wechselt der fetzige Begleitsound ständig zwischen Techno und Hip-Hop, während ein aus zigtausend Punkten zusammengesetzter Würfel über den

Schirm schaukelt, dem zahllose weitere Dot-Körper, kunstvoll verknotete Draht-Skulpturen und tanzende Glas-Bälle folgen. Im zweiten Teil schleichen Metallstäbe übers Parkett, ein Würfel dümpelt durchs Weltall, dann ist noch eine Rutschpartie durch den Dot-Kanal angesagt, ehe ein biederer Scroll-Text den Betrachter wieder in die harte Wirklichkeit zurückholt.



SPEED

Den zweiten Sieger stellten Sim-Prod, deren drei Disks umfassendes Werk fast an einen Videoclip erinnert — hier ging es ersichtlich um ein gelungenes Gesamtarrangement aus Optik und Akustik. Tatsächlich ist man kaum in der Lage, sofort alles geistig zu verarbeiten, was da so mit Hochgeschwindigkeit aus Bildröhre und Lautsprechern dringt. Begleitet von düsterem

Digi-Sound wechseln seltsam anmutende Pentagramme, Explosionen, Tunnelfahrten und Farbspielereien in schneller Folge, danach zoomen Köpfe und Hände aus Draht durch den Cyberspace. Im Anschluß verwandelt sich ein Mann gekonnt in einen Korkenzieher, zuletzt wandern verzerrte Masken über den Screen und hinterlassen ein paar informative Szene-News.

ATMOSPHERE

Auch wenn das Team von Stone Arts in Norwegen leer ausging — die Amazone zu Beginn ihres relativen kurzen Ein-Disk-Demos kann sich ebenso sehen lassen wie der rotierende Schachbrett-Würfel hinterher. Sein nachfolgender Kollege mit den wildbewegten Seitenwänden ist dagegen eher Dutzendware; gleich darauf kommt dafür ei-

ne sehr schöne, vielfach verschachtelte Walze über den Screen gerollt, wozu der Soundchip die passende, flockig-leichte Musikberiesung liefert. Dann raschelt noch schnell eine ziemlich kantige Vektor-Perlenkette durchs Bild, und schon erscheinen die (durch zwei nettete Grafiken verschönerten) Credits samt Kontaktadresse.



ATMOSPHERE



APPETIT BEKOMMEN?

Wie anhand der Tabelle unschwer zu erkennen, gibt es einen allumfassenden Party-Pack, der fast so gut ist, als wär' man selbst dabei gewesen. Auf Anfrage rücken die Leute bei Mallander die Scheiben aber auch einzeln heraus, jedoch (genau wie bei Worldsoft) nur gegen Vorkasse — Eurer Bestellung sollte also ein Scheck oder Bares beiliegen. (rf)

Titel	lauffähig auf	Preis Lieferumfang	Bezug
Desert Dream	allen Amigas ab 1 MB RAM, auch A1200	12 Disketten „Gathering Pack 93“ für 39,- DM + 5 DM Porto	Mallander Soft Rümerstr.29 4290 Bocholt Tel.: 02871/185115
Speed	allen Amigas ab 1 MB RAM, auch A1200		
Atmosphere	allen Amigas ab 512 KB RAM, auch A1200		
Dos	allen Amigas ab 1 MB RAM, auch A1200	1 Diskette 5 DM (Porto + Disk)	Worldsoft Postfach 1601 8090 Wasserburg/Inn PLZ ab 1.793: 83506



DOS

Mit dem gleichnamigen Betriebssystem hat das von leicht verdaulichem Plätschersound unterlegte Demo der Andromeda-Crew wenig zu tun — höchstens insofern, als die gezeigten Grafiken zunächst alle auf der Workbench-Oberfläche herumturnen, bevor im zweiten Teil die übliche schwarze bzw. dunkelblaue Einheitsfläche ihrer hinter-

gründigen Aufgabe nachkommt. Ansonsten sieht man hier die verschiedensten Vektorbälle und -würfel, wellenförmige Scrollschriften, die unvermeidlichen Schachbretter und kleine Zwischengrafiken. Unbedingt erwähnenswert ist noch das Raytracing-Räderwerk, das in der dunklen Bildschirmnacht recht farbenfroh vor sich hinmahlt.

Telefax: 0711/8179995

Bayern:
Fürth
10-18.30 Uhr
0911/745419

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 10,90 DM • Elzuchttag: 7,00 DM • Ausland: Nur Schenk. Vorauszahlung + 21,00 DM
Ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei • Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit
Int. Oliver Heide

Wir suchen in folgenden Städten Franchise-Partner sowie Filialleiter:
Bremen, Dresden, Frankfurt a. M., Hamburg, Ludwigshafen, Magdeburg, Osnabrück, Saarbrücken, Ulm, Würzburg

SUPERAUSWAHL • TEUFISCHE PREISE • AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten, unverbindlichen Beratung

Monkey Island Casting Competition

Mehr Darsteller

Den April mögen viele schon wieder vergessen haben, doch unser dazugehöriger Aprilscherz bleibt unvergesslich: Immer noch trudeln Bewerbungen für die Hauptrolle in der frei erfundenen Verfilmung des bekannten Freibeuter-Adventures ein!

Verständlich, wir hatten Euch ja auch damit den Mund wässrig gemacht, unter Umständen als Hauptakteur neben so berühmten Leinwandgrößen wie Sean Connery, Anthony Hopkins oder Tina

Turner auftreten zu dürfen. Da mag so mancher ins geforderte Piratenkostüm geschlüpft sein, obwohl er den Braten schon gerochen hat — beim Joker kann man schließlich nie wissen...

Tja, und nachdem uns die Fotos der ersten Leser-Piraten im letzten Heft zu einer derart hübschen Seite verholten hatten, wollten wir auch den Rest der Freibeutergilde nicht so einfach übergehen

und haben deshalb nochmal diese Doppelseite lockergemacht. Und mal ehrlich, es hat sich doch gelohnt! Oder habt Ihr schon mal so viele fast echte Piraten auf einem Fleck gesehen?



Der Berliner City-Pirat Alexander Witzki bringt orientalisches Flair mit an Deck. Kannst den Krummsäbel ruhig wieder wegstecken, Alex — wir sind hier alle auf Deiner Seite!

Und dann hätten wir noch diesen kleinen Solidaritätszuschlag von unserem Boß Michael. Gut gemeint, Alter, aber das reicht ja höchstens für eine Rolle im Wartezimmer eines Augenarztes...

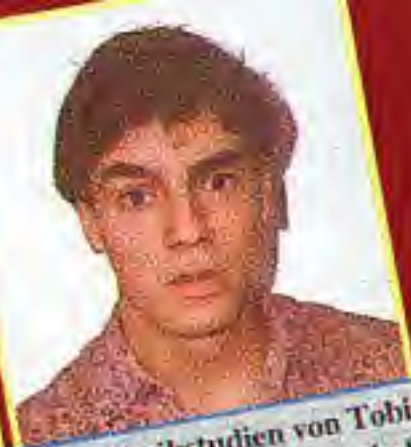


Oliver Hildebradt aus Seebach ist zwar ein traumhafter Pirat, aber im falschen Film — Hook wäre Dein Ding gewesen, Olli! Aber so mies wie der Streifen war, hast Du gute Chancen auf eine Neuverfilmung...

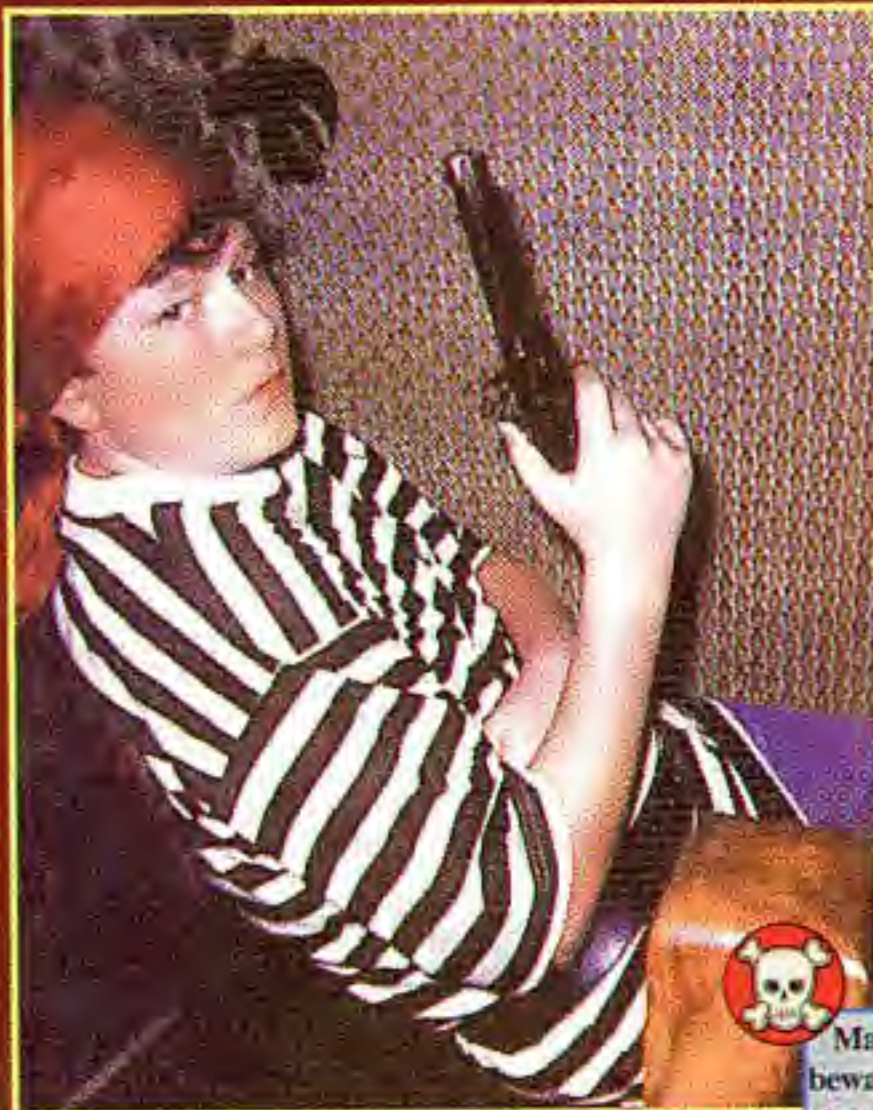
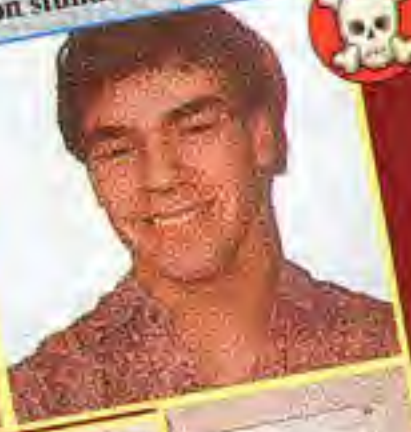


Thomas Brückner schwört Stein und Bein, daß es in seiner Heimatstadt Naumburg kein Kostüm in passender Größe geben würde — aber als Drehort wäre die Gegend wirklich bestens geeignet!

Auch Gregor Scheiwiller aus St. Gallen in der Schweiz scheint uns für einen Guybrush nicht ganz angemessen gekleidet — als Musketier würde er hingegen alle Frauenherzen zum Schmelzen bringen. Fragt nur Brigitta...



Hier die hochinteressanten Bewegungs- und Mimikstudien von Tobias Letzel aus Eberswalde. Der Mann hat ganze Arbeit geleistet: Ein Rechner, ein Scanner und ein Animationsprogramm — schon stünde der halbe Film!



Martin Berchtold aus Basel in der Schweiz geht schwer bewaffnet ins Rennen. Uns würde aber trotzdem am meisten interessieren, ob es diese schicken Socken nicht auch in Deutschland gibt...

W-1000 Berlin 21
Oldesburger Str. 44
Ecke Waldemarstr. 7
Tel.: 030/3962621
W-1000 Berlin 45
Oderstr. 13
Tel.: 030/7126932
O-1034 Berlin
Boxhagener Str. 23
Tel.: 030/5892067
O-1071 Berlin
Rodenbergstr. 6
Tel.: 030/4491026
O-1330 Schwedt/Oder
Rangstr. 8
Tel.: 03332/31620
W-2000 Hamburg 76
Beethovenstr. 57
Tel.: 040/224633
W-2000 Hamburg 13
Beim Schlump 21
Tel.: 040/458115
W-2300 Kiel
Sternstr. 18
Tel.: 0431/970046
W-2400 Lübeck
Wakenitz Str. 7
Tel.: 0451/794345
W-2900 Oldenburg
Edenwälder Land Str. 47
Tel.: 0441/501445
O-3014 Magdeburg
Bräunschwäger Str. 104
Tel.: auf Anfrage
W-3180 Wolfsburg
Eichelkamp 5
Tel.: 05361/41818
W-3300 Braunschweig
Hohwedestr. 10
Tel.: 0531/508231
O-3300 Schönebeck
Altenstr. 31
Tel.: 0391/5615821
W-3340 Wolfenbüttel
Heinrichstr. 23
Tel.: 05331/61820
W-3400 Göttingen
David-Hilbert-Str. 2
Tel.: 0551/46563
W-3500 Kassel
Lange Str. 81
Tel.: 0561/39463
W-4000 Düsseldorf 30
Gneissstr. 1
Tel.: 0211/4910187
W-4040 Neuss
Hamborstr. 20
Tel.: 02131/278967
W-4050 Mönchengladbach
Neusser Str. 210
Tel.: 02161/401556
W-4100 Duisburg 1
Ulrichstr. 2-4
Tel.: 0203/21084
W-4150 Krefeld
Kölner Str. 485
Tel.: 02151/300409
W-4220 Dinslaken
Friedrich-Ebert-Str. 93
Tel.: auf Anfrage
W-4250 Bottrop 1
Essener Str. 6
Tel.: 02041/21973
W-4300 Essen 1
Moltke Str. 36
Tel.: 0201/207629
W-4330 Mülheim
Delle 47
Tel.: 0208/390370
W-4350 Recklinghausen
Dortmunder Str. 31
Tel.: 02361/491239
W-4400 Münster
Ferdinand Str. 8
Tel.: 0251/278515
W-4440 Rheine
Auf dem Thie 8
Tel.: 05971/2219
W-4500 Osnabrück
Petersburger Wall 17
Tel.: 0541/586809
O-4500 Dessau
Kavalierstr. 9
Tel.: 0346/213109
W-4600 Dortmund 50
Stockumer Str. 420
Tel.: 0231/759786
W-4630 Bochum
Herner Str. 383
Tel.: 0234/531018

Sofort kaufen! Einfache und zeitgemäße Ratenzahlung jetzt auch auf dem Versandweg möglich! Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.

1. SENSATION DES MONATS!

A600/A1200 Speichererweiterung

mit 2 MB RAM bestückt

nur 299,--

A1200 Festplatte intern

85 MB/16ms

nur 555,--/*29,-- mtl.

A500 Speichererweiterungen

auf 2,5MB

nur 179,--

auf 2,5MB mit Uhr

nur 189,--



2. SHOPPEN SIE MIT!

Aktuelle Preisliste

anfordern!

Lieferung

ab DM 50,--

versandkostenfrei!

Wenn auch Sie ein

SOFT & SOUND

Geschäft eröffnen

wollen,

rufen Sie uns an!

Telefon:

0211 / 63 30 06

Bi-Turbo Systeme für Amiga 500 und 2000

Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 1MB 499,--/*29,-- mtl.

Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 4MB 699,--/*31,-- mtl.

Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 1MB 799,--/*32,-- mtl.

Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 4MB 999,--/*34,-- mtl.

Co-Prozessor 68882 (20 MHz) z. Aufrüsten nur 179,--

Festplattenfestival für Amiga 500

130MB 0MB RAM

799,--/*32,-- mtl.

130MB 2MB RAM

949,--/*34,-- mtl.

130MB 4MB RAM

1099,--/*35,-- mtl.

130MB 6MB RAM

1249,--/*37,-- mtl.

130MB 8MB RAM

1399,--/*38,-- mtl.

210MB 0MB RAM

999,--/*34,-- mtl.

210MB 2MB RAM

1149,--/*36,-- mtl.

210MB 4MB RAM

1299,--/*37,-- mtl.

210MB 6MB RAM

1449,--/*39,-- mtl.

210MB 8MB RAM

1599,--/*40,-- mtl.

***Jetzt neu bei SOFT & SOUND: einfache und günstige Ratenzahlung**

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten, alle Preiskosten verlieren ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

W-4800 Bielefeld
Schloßhofstr. 1
Tel.: 0521/138033
W-5000 Köln 1
Van-der-Werf-Str. 20-22
Tel.: 0221/121806
W-5000 Köln 41
Gotteweg 149
Tel.: 0221/446499
W-5300 Bonn
Schieffels Weg 24
Tel.: 0228/625076
W-5400 Koblenz
Markenbildchen Weg 24
Tel.: 0261/31848
W-5500 Trier
Zuckerbergstr. 21
Tel.: 0651/40532
W-5600 Wuppertal
Friedrich-Engels-Allee 296
Tel.: 0202/81118
W-5760 Aarnsberg-Neheim
Lange Wende 30
Tel.: 02932/1094
W-5800 Hagen
Bergischer Ring 5
Tel.: 02331/26774

W-5840 Schwerte
Friedenstr. 2
Tel.: 02304/2813
W-5880 Lüdenscheid
Schützenstr. 2
Tel.: 02351/36 02 81
W-6000 Frankfurt-
Bockenheim
Am Weingarten 11
Tel.: auf Anfrage
W-6300 Gießen
Bahnhofstr. 6
Tel.: 0641/71967
W-6330 Wetzlar
Altenberger Str. 30
Tel.: 06441/54520
W-6520 Worms
Luisenstr. 10
Tel.: 06241/88444
W-6600 Saarbrücken
Mainzerstr. 78
Tel.: 0681/638629
W-6630 Saarbrücken-
Frankfurter Str. 22
Tel.: 06831/88159

W-6650 Hamburg
Karlbergstr. 16/
Eingang La Boule Platz
Tel.: 06841/15142
W-6670 St. Ingbert
Ludwig Str. 14
Tel.: 06894/382850
W-6680 Neunkirchen
Bahnhofstr. 13
Tel.: 06821/26797
W-6690 St. Wendel
Bahnhofstr. 12
Tel.: auf Anfrage
W-6720 Speyer
Wormser Landstr. 24
Tel.: 06232/49107
Fax: 06232/49108
Volker Franz
W-6750 Kaiserslautern
Friedrichstr. 32
Tel.: 0631/67411
W-6780 Pirmasens
Altestr. 3
Tel.: 06331/75150

W-6800 Mannheim
Jungbusch Str. 3 /
Ecke Lauenring
Tel.: 0621/101203
W-7000 Stuttgart 40
Straßburger Str. 45
Tel.: 0711/874087
O-7033 Leipzig
Dreilindenstr. 17
Tel.: 0341/4787781
W-7500 Karlsruhe 1
Lessingstr. 5
Tel.: 0721/853360
W-7800 Freiburg
Lehener Str. 24
Tel.: 0761/287112
W-7850 Lärach
Kreuzstr. 104
Tel.: 07621/49690
W-8000 München 5
Reichenbachstr. 33
Tel.: 089/2021285
W-8134 Pöcking
Schloßberg 2/
Im Bahnhof Postenhofen
Tel.: 08157/4088

W-8520 Erlangen
Lange Zeile 82
Tel.: 09131/26658
W-8960 Kempten
Kreuzstr. 33
Tel.: 0831/17762
O-9072 Chemnitz
Uhlandstr. 20, Tel. auf Anfrage

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr. 130, 4000 Düsseldorf 1, Tel: 0211/63 30 06, Fax: 0211/ 64 111 23
Ratenkauf auch auf dem Versandweg möglich. Versandzentralen demnächst auch direkt in den Niederlanden, Österreich, Schweiz und Polen

HOW



Nein, ich habe weder das Pfirsich-Shampoo mit dem Haarwuchsmittel verwechselt, noch habe ich Papa Joe's geliebte Perücke auf! Warum meine Haarpracht so urplötzlich an Länge zugelegt hat, liegt einzig und allein daran, daß Oskar mich eben nur alle zehn Monate vor die Optik seiner Kamera zu locken vermag. Na ja, ich bin eben leider nicht Polaroid-geimpft...

HILFE!! FRAGEN?!

Ralf Peterek steht mit seinem Schmusekätzchen **Lionheart** vor einer schier unlöslichen Aufgabe: Am Ende des Luftschiffes befindet sich eine Plattform, der es gehörig an Schwung mangelt. Nun läßt sich zwar mit dem Hocktritt ein wenig Bewegung in die Sache bringen, nur leider eben nicht genug! Dummerweise verweigert zu diesem Thema selbst das Handbuch die Aussage, und so steht Ralfs Pelzträger noch heute ziemlich dumm am Ende des Schiffs herum. Welcher Löwe faßt sich ein Herz und hilft einem verzweiferten Artgenossen?

Auf der Suche nach dem verlorenen „Eye of Talon“ irren Thorsten Wiczorek's tapfere Recken durch die geheimnisvollen Gewölbe von **Eye of the Beholder II**. Laut unserer Lösung ist dieses Ding absolutes Muß für jeden modernen Helden, denn nur wer im Besitz des kostbaren Eyes ist, darf den Tower of Crystal 2 im Level +8 bei Punkt 7 wieder verlassen. Wo aber findet man nun das gute Stück?

Vor einem weiteren Problem stehen seine Mannen, nachdem sie im Tower of Crystal alle magischen Gegenstände abgelegt, die Horde „Bulette's“ abgeschlachtet und schließlich selbst die magische Wand passiert haben: Ein riesiges Ungetüm, das den „größten Gegenstand der Welt“ bewacht, baut sich vor ihnen auf und schickt sie mit schöner Regelmäßigkeit ins Rollen-

spieler-Nirwana. Wie, zum Beholder, ist diesem Monster beizukommen?

Was keine Miete zahlt, muß raus! Diesem Motto entsprechend entfernt Bianca Hommers in **Life & Death** mit Vorliebe den Blinddarm ihrer Patienten. Nur leider scheinen ihre Opfer nicht allzuviel auszuhalten, denn noch bevor sie mit der Schere die dritte Schicht der Bauchdecke durchtrennt hat, erliegen sie einem Herzstillstand. Was macht die begnadete Chirurgin nur falsch?

Aber vielleicht geht ihr ja eine andere Operation leichter vom Skalpell? Dummerweise weiß Bianca nicht, wie man so eine andere Aufschneidelei einstellt. Auch in Sachen Überweisung von Patienten und Verschreibung von Medikamenten ist unsere weißkittelige Lebensretterin nicht gerade ein Dr. Sauerbruch: Sobald sie eine dieser Tätigkeiten ausführt, erscheint die Meldung „That was correct, but that was not the follow correct procedure“. Welcher große Mediziner gibt ihr ein wenig Nachhilfe?

Die Reise durch die düsteren **Dungeons of Avalon 2** will kein Ende nehmen. Die starke Abenteuergruppe von Alex hastet schon seit einigen Monaten an einer Tür in der Ebene 6, Position O:08, N:11 im Turm Roa herum. Aber egal, was sie auch anstellt — die Tür bleibt fest verschlossen. Wer spielt Sesam öffne dich für diese avalonischen Edelfritter?

Ende der Ausbaustrecke! Das war's mal wieder. Und wenn es Euch jetzt beim Durchlesen der einen oder anderen Frage wie Schuppen aus den Haaren gefallen ist, dann zaudert nicht lange — krallt Euch ein Stück Papier, schreibt Euren Geistesblitz nieder, stopft alles in einen Briefumschlag und schickt es in Windeseile an uns. Millionen von fragenzerfressenen Zockern werden es Euch ewig danken. Vergeßt dabei jedoch nicht das Kennwort **Fragen** mit auf den Umschlag zu pinseln, sonst verirrt sich Euer Beitrag womöglich in den unendlichen Weiten unseres Redaktionspalazzos und ist für immer verloren. Apropos „verloren“: Glaubt Ihr Euch in den Untiefen eines Adventures verloren? Schmachtet Ihr seit Jahr und Tag in den nässkalten Gewölben eines Dungeons? Oder rauben Euch die Bits und Bytes auf eine andere grausame Weise den wohlverdienten Schul- respektive Büroschlaf? Dann wendet Euch vertrauensvoll an uns! Entweder schriftlich oder, solltet Ihr sofort, umgehend und am besten gestern eine Antwort auf Eure Fragen haben wollen, ruft an!

**HOTLINE
JEDEN MITTWOCH
VON 16.00 BIS 19.00
UHR
UNTER FOLGENDEN
NUMMERN:
089/4605822
ODER
089/463823**

INHALT

Gelöst:

Transarctica
Vision

Karten zu:

Desert Strike
Transarctica

Tips und Cheats zu:

Battle Isle Data II
Creatures
Desert Strike
Eishockey Manager
Harlequin
Human Race
Lord of the Rings
Premier Manager
Road Rash
Rome A.D. 92
Sink or Swim
Superfrog
Titus the Fox
Transarctica
Whale's Voyage
Zool

Freezer-Adressen zu:

Chuck Rock 2
Creatures
Desert Strike
Transarctica
Trolls

300 Kugeln Eis, 15 Kästen Bier oder 150 Tüten Gummibärchen — Ihr habt die Wahl! Denn wer uns sein Wissen in puncto Cheats, Tips, Tricks, Lösungen usw. vermacht, kann (unter der Voraussetzung, daß der Stoff aktuell und interessant genug ist, um ihn zu veröffentlichen) bis zu **300** lockerflockige Deutschmäcker einstreichen! Die Höhe Eures Honorars richtet sich nach Aktualität, Umfang und schließlich auch danach, wie leicht wir Euer Zeug verarbeiten können (gern gesehen werden Texte als ASCII-Files im PC-Format, schöne, möglichst gedruckte Karten usw.). Übrigens gilt bei gleichwertigen Beiträgen das alte Sprichwort „wer zuerst kommt, zockt die Kohle ab“ (oder so...), also zögert nicht lange und verfrachtet die Früchte Eures regen Geistes am besten noch gestern an unsere **NEUE ADRESSE**:

Joker Verlag
„Know How“
Bretonischer Ring 2
8011 Grasbrunn
Telefax: (089)4604977
(ACHTUNG!)
Ab 1. Juli lautet
die Postleitzahl

CHEATS

DIE LISTIGEN

Bekanntlich führen ja alle Wege nach Rom (oder war's Rom?) — nur leider sind die meisten der Trampelpfade zu Glanz und Gloria in **Rome A.D. 92** recht holprig und lang! Dank Klaus Vill kennen wir jedoch eine kleine Abkürzung, die den steinigsten Weg vom Sklaven zum Cäsar zur reinsten Autobahn werden läßt. Solltet Ihr also in irgendeinem Level mit Eurem Herrscher-Latein am Ende sein, gebt einfach bei gedrückter ALT-Taste den Wundercode aus nachfolgender Tabelle ein. Und, beim Teutates, alle Schwierigkeiten schwinden wie von Gallierhand!

HERCULANEUM

764: Löst ein Gewitter aus
826: Bringt den Vulkan zum Brodeln
293: Leichter kann man sich kein Geld verdienen!
119: Her mit der Toga!
275: Zwingt ein Schiff dazu, im Hafen anzulegen
472: Ihr beendet den Level als Sieger

ROME 1

792: Stockt Hectors Barschaft auf
442: Der Abend bricht an
443: Es wird Nacht
624: Startet das Würfelspiel
426: Der Sklavenmarkt öffnet seine Pforten
608: Kauft eine Sklavin ein
719: Ordert einen Sklaven
857: Der Imperator hält eine Rede
682: Ihr beendet den Level als Sieger

BRITAIN

232: Es regnet
234: Die Nacht bricht herein
235: Sonnenaufgang
868: Wollt Ihr einen Blick auf die Strategie des Gegners werfen?
490: Ihr tragt wieder einmal den Sieg davon

ROME 2

102: Die Wahllisten werden eröffnet
103: Hector läßt sich als Kandidat aufstellen
436: Startet die Wahl, wenn

Hector bereits kandidiert — ansonsten 437 eingeben

792: Bringt Geld in die Kasse
114: Besorgt einen Sklaven
551: Völlig kostenlos tritt eine Sklavin in Eure Dienste
362: Der Level ist automatisch gewonnen

EGYPT

661: Guckt dem Gegner in die Karten
809: Bringt den Sieg ein

ROME 3

792: Kohle winkt!
434: Kauft einen Sklaven
624: Heil Dir, oh großer Cäsar!

Wie wir schon vor zwei Monaten berichteten (AJ 4/93), läßt sich im Kommunikationsbildschirm von **Premier Manager** telefonisch ein unschlagbarer Torwart ordern. Durch intensive Nachforschungen bei der Telefonauskunft hat sich nun herausgestellt, daß noch vier weitere Nummern eine interessante Wirkung zeigen:

Wählt man also 250967 muß man sich um seine Verteidigung keine Sorgen mehr machen.

000123 bringt Euer Mittelfeld auf Touren.

220769 und die gegnerische Abwehr wird Euren Angriffen nicht viel entgegenzusetzen haben.

781560 setzt die Stärke des gesamten Teams auf 99 und packt überdies dem Manager des Teams satte 20.000 englische Pfund aufs Konto.

Selbstmurmeln können all diese Nummern beliebig oft angerufen werden! Danksagungen und Lobpreisungen bitte an Telefonseelsorger Stefan Dries senden...

Wollt Ihr in **Road Rash** schon immer mal einen heißen Dübel unterm Hintern haben? Oder mangelt es Euch vielleicht am schnöden Mammon? Ist gar beides der Fall? Dann geht im Code-Screen die Kombination

21132 011H7
VUKBE 27QAG

ein. Dank Matthias Stern könnt Ihr nun im Level 2 mit der Diablo-Rennmaschine und 41 Millionen Pfund Eure Gegner aus der Kurve drängen!

Bis daß der Code uns scheidet! Frei nach diesem Motto hagelt's jetzt von allen Seiten Level-Paßwörter bis zum Sankt-Nimmerleins-Tag:

Die erste Runde Codes schmeißt Markus Vogel, der sich bei **Sink or Swim** anscheinend ganz gut über Wasser gehalten hat.

1: BISHOPSMOVE
2: PATSY4KERMIT
3: HOWNOWPOWWOW
4: RINGWORLD
5: TROUGHTON
6: REDPLANET
7: MEGALITHIC
8: MYBREAKFAST
9: TINNYBOPPERS
10: LOCKSALORDY
11: HALLOWEENVII
12: NEWMODELARMY
13: TIMEPIECE
14: LARRYNIVEN
15: KILLERWHALE
16: BLUEHORIZON
17: ARNIESMUM
18: LOGOPOLIS
19: DOCTORWHO
20: MRJONESPUPPY
21: HYPERSPACE
22: ROBERTSMITH
23: WHOWHYWHEN
24: SOCKATTACK
25: WELLINEVER
26: MRPOTATOMAN
27: JOSIEWHALES
28: SOBRIETYCITY
29: WHERESMEBEER
30: HORSEFACE
31: GINASDINER
32: CHICKENFEED
33: CARROTCAKE
34: STRENGTH
35: NEEDLEMATCH
36: YUMCHOCDROPS
37: RADION90210
38: MISTLETOE
39: INDIANA JONES
40: AUNTIEJILLY
41: BEVERLYHILLS
42: JIMBOBSFEED
43: JAKOVONLUNA7
44: CHUCKYCHEEKS
45: LINFORDSHOUR
46: WONDERSTUFF
47: WITCHINGHOUR
48: ANEWMACHINE
49: GENERALALERT
50: UNBEARABLE
51: HAVEYOUGOTTI
52: KILLERFISH
53: THEHOLYGRAIL
54: BADBADKARMA

55: RUTHERFORD
56: WIZZBANG
57: PLOPSKYS
58: THELIMIT
59: NEXTPASSWORD
60: FIELDSOFDOOM

Damit Ihr unsere Tips zu **Desert Strike** auch schnell in die Tat umsetzen könnt, hält Gregor Meckersheimer für alle Bruchpiloten die Missioncodes bereit:

Mission 2 „Scud Buster“:
LQJLORY

Mission 3 „Embassy City“:
ALJHZR

Mission 4 „Nuclear Storm“:
OTTKEZN

„Win Screen“: IVNNSJW

Stefan Dries fügt unseren Levelcodes zu **Superfrog** einen weiteren hinzu. Wie Team-17-Fans sicher sofort erkennen werden, heißt dieser Spaß-Level nicht umsonst „Projekt F“!

Code des Levels: 837122

Die **Battle Isle Data II** hat ihren Meister in Falko Maier gefunden. Hier nun also sämtliche Levelcodes...

1-Player Game:

01: LUMIT
02: LUNAR
03: LUTOF
04: SONIX
05: SOWYN
06: SOSOO
07: SONAF
08: RACHE
09: RAMPE
10: RANGG
11: FILMO
12: FIEST
13: FINXT
14: EBENE
15: EBSYL
16: EBONY
17: EBTAR
18: KARST
19: KANTO
20: KAROT
21: KAISR
22: SYBIL
23: SFINX
24: SYNOM

Secret Codes:

01: DIONE
02: NALAD

2-Player Games:

01: LUPOS
02: SONNE
03: SOTEX
04: RASEN
05: FISCH
06: EBTON
07: KABEL
08: SYNTAX

WIAL

Versand Service GmbH

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Telefon 08142/9011 & 8079
Telefon 08142/8273
Telefax 08142/54654

* Laut Leserumfrage ASM (Aktueller Softwaremarkt) 1991 und 1993
 Firma mit dem besten Service*

Amiga

1809 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. 1 MB 65,90
 3 D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DT. 1 MB 119,90
 AMOS GAME CREATOR KOMPL. DT. VERSION 39,90
 AMOS BUCH KOMPL. DEUTSCH 39,90
 AMOS COMPILER 69,90
 ANCIENT ART OF WAR IN SKIES DT. ANL. 1 MB 54,90
 ARIADNE NIGHTS 2 69,90
 ARCHER MCLEANS POOL BILLARD DT. ANL. 1 MB 65,90
 ASSASSIN DT. ANL. 55,90
 A-TRAIN 1 MB 79,90
 AVSB HARRIER ASSAULT 1 MB 59,90
 917 FLYING FORTRESS DT. ANL. 1 MB 69,90
 BARD'S TALE CONSTRUCTION SET 1 MB 75,90
 B.A.T. 2 DT. ANL. 1 MB 79,90
 BATTLETEAM (BATTLESLIDE & DATA) DT. 1 MB 69,90
 BATTLESLIDE DATA DISK NO. 2 DT. ANL. 49,90
 BATTLESLIDE DT. ANL. 1 MB 59,90
 B.C. KID DT. ANL. 54,90

ABANDONED PLACES 2

1 MB
65,90

BUNDESLIGA MANAGER PRO 2.0 KOMPL. DT. 1 MB 69,90
 CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB 65,90
 CASTLES DT. ANL. 69,90
 CASTLES DATA DISK DT. ANL. 39,90

BODY BLOWS

DT. ANL. 1 MB
49,90

CIVILISATION 1 MB DT. VERSION 79,90
 COMBAT AIR CONTROL DT. ANL. 1 MB 69,90
 COMBAT CLASSICS KOMPL. INCL. TEAM YANKEE 69,90
 486 ATTACK SUB. F15 STRIKE EAGLE 2 69,90
 CONQUESTOR KOMPL. DT. 69,90
 CONQUESTOR DATA DISK KOMPL. DT. 39,90
 CREATURES 2 DT. ANL. 49,90
 CREEPERS DT. ANL. 69,90
 CURSE OF ENCHANTIA DT. ANL. 1 MB 69,90
 DARK MARE 1 MB 69,90
 DARK SEED VERT. 1.5 KOMPL. DT. 69,90
 DAS SCHWARZE AUGEN. DSH. 1 MB KOMPL. DT. 79,90
 DEATH KNIGHTS OF ARYON KOMPL. DT. 1 MB 69,90
 DELUXE PAINT 4.5 AGA KOMPL. DT. 1 MB 199,90
 DIGITAL DUNGEON 1 MB 19,90
 DRAGONS LAIR 3 1 MB 79,90
 DREAM TEAM COMPILATION INCL. TERMINATOR 2 59,90
 WWF WRESTLING SIMPSONS DT. ANL. 69,90
 DYNABLASTERS 1 MB DT. ANL. 69,90
 DYNATECH KOMPL. DT. 59,90

CHUCK ROCK 2

- SON OF CHUCK ROCK - DT. ANL.
49,90

EPIC DT. ANL. 69,90
 EYE OF THE BEHOLDER KOMPL. DT. 1 MB 69,90
 EYE OF THE BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 1 MB 69,90
 FANTASTIC WORLDS INCL. PIRATES & POPULOUS 79,90
 REALMS/MEGALOD MANIA/WONDERLAND DT. ANL. 79,90
 FATE - GATES OF DAWN KOMPL. DT. 69,90

DESERT STRIKE

DT. ANL. 1 MB
59,90

FLIES - ATTACK ON EARTH DT. ANL. 1 MB 75,90
 FOOTBALL MANAGER 3 DT. ANL. 1 MB 75,90
 FORMULA 1 GRAND PRIX DT. 1 MB 72,90
 GAME OF LIFE DT. ANL. 59,90
 GORGONS 2 KOMPL. DT. 1 MB 65,90
 GUNSHIP 2000 DT. HANDBUCH 1 MB 69,90

EISHOCKEY MANAGER

KOMPL. DT. 1 MB
75,90

HARPOON 1.21 DT. ANL. 79,90
 HARPOON 1.21 BATTLESET 4 49,90
 HARPOON EDITOR 1.21 DT. ANL. 49,90
 HERO QUEST 2 55,90
 - LEGEND OF SORASIL - DT. ANL. 1 MB 55,90
 HERIUMA KOMPL. DT. 1 MB 69,90
 HIRID GUNS DT. ANL. 65,90
 HISTORY LINE 1914-1918 DT. 1 MB 79,90
 HUMANS RACE: NEW LEVELS 49,90
 INDIANA JONES 4 ACTION GAME DT. ANL. 54,90
 INDIANA JONES 4 - FATE OF ATL. / KOMPL. DT. 1 MB 99,90

DUNE 2

KOMPL. DT. 1 MB
59,90

INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE DT. ANL. 69,90

Amiga

JOE & MAC: CAVEMAN WINGA DT. ANL. 54,90
 JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL. 69,90
 JONATHAN 1 MB KOMPL. DT. 79,90
 KIDS DT. ANL. 1 MB 59,90
 KINGS OF ADVENTURE KOMPL. DT. 1 MB 75,90
 LEGEND OF KYRANIA 1 MB KOMPL. DT. 69,90
 LEGEND OF VALOUR DT. ANL. 1 MB 79,90
 LEMMINGS DOUBLE PACK DT. ANL. 65,90
 LEMMINGS 2 - THE TRIBES DT. ANL. 1 MB 69,90

FLASH BACK

KOMPL. DT. 1 MB
79,90

LIVERPOOL DT. ANL. 59,90
 LOON KOMPL. DT. 69,90
 LOST TREASURES OF INFOCOM 30 TITEL 109,90
 LOTUS 1-3 COMPILATION DT. ANL. 69,90
 MAD TV 1 MB KOMPL. DT. 75,90
 MANCH UNITED EUROPE DT. 59,90
 MC DONALDS LAND DT. ANL. 54,90
 MIGHT & MAGIC 3 1 MB KOMPL. DT. 79,90
 MONKEY ISLAND KOMPL. DT. 1 MB 79,90
 MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. 1 MB 79,90
 MOTORHEAD 39,90
 NICK FALDO'S CHAMPIONSHIP GOLF 59,90
 PATRIZIER KOMPL. DT. 1 MB 79,90
 PENTHOUSE HOT NUMBERS DT. ANL. 79,90
 PERFECT GENERAL 1 MB 59,90
 PERFECT GENERAL DATA DISK 69,90
 PERSONAL PAINT DT. ANL. 1 MB 69,90
 PGA TOUR GOLF INCL. COURSES DT. ANL. 69,90
 PINBALL DREAMS DT. ANL. 59,90
 PINBALL FANTASIES DT. ANL. 59,90
 POPULOUS 2 DT. ANL. 1 MB 69,90
 POPULOUS 2 SCENERY - CHALLENGE - DT. ANL. 29,90
 PREMIERE MANAGER DT. ANL. 54,90
 PROPHECY OF THE SHADOW 1 MB 79,90
 PUSH OVER DT. ANL. 69,90
 RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB 75,90
 RAVING MAD KOMPL. INCL. MEGA TWINS 59,90
 ROBODOD JAMES BOND 2: ROPOLAND DT. ANL. 59,90
 REACH FOR THE SKIES 1 MB DT. ANL. 59,90
 ROAD RASH DT. ANL. 59,90
 ROBOSPORTS 1 MB 59,90
 ROME AD 2 DT. ANL. 75,90
 SHADOW WORLD KOMPL. DT. 1 MB 69,90
 SILENT SERVICE 3 DT. 1 MB 75,90
 SILLY PUTTY DT. ANL. 59,90
 SIM ANT KOMPL. DT. 1 MB 69,90
 SIM CITY DELUXE EDITION DT. ANL. 14,90
 SIM CITY 1: POPULOUS PACK 69,90
 SIM EARTH KOMPL. DT. 1 MB 69,90
 SLEEP WALKER DT. ANL. 59,90
 SPACE HULK DT. ANL. 1 MB 75,90
 SPECIAL FORCES 1 MB DT. ANL. 69,90
 SPORTS COLLECTION - STARBYTE - DT. ANL. 59,90
 SPORTS MASTERS KOMPL. PGA TOUR GOLF 59,90
 ADV. TENNIS T. INDIANAPOLIS SQUELCH CHAMP 59,90
 STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINGER 49,90
 SPACE MARSHALL GOLD KOMPL. DT. 54,90
 STEIGENBERGER HOTEL KOMPL. DT. 54,90
 STREET FIGHTER 2 DT. ANL. 59,90

GOAL DINO DINIS

(KICK OFF 3) DT. ANL. 1 MB
59,90

ST. THOMAS KOMPL. DT. 1 MB 79,90

SUPERFROG

DT. ANL. 1 MB
49,90

SWORD OF HONOUR 55,90
 TEARAWAY THOMAS DT. ANL. 49,90

SYNDICATE

KOMPL. DT. 1 MB
65,90

THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB 59,90
 THEIR FINEST HOUR MISSION 1 39,90
 TRACON 2 1 MB 65,90
 TRANSACTICA 1 MB KOMPL. DT. 59,90
 TRICKOLERS DT. ANL. 69,90
 UGHT DT. ANL. 49,90
 VIKING FIELDS OF CONQUEST DT. ANL. 69,90
 WALKER DT. ANL. 69,90
 WAXWORKS KOMPL. DT. 1 MB 75,90
 WAYNE GRETZKY 2: ICEHOCKEY 1 MB 69,90
 WEEH DT. ANL. 1 MB 75,90

THE GREATEST COMPIL.

(INCL. DUNE/JIMM W. SNOOKER/LURE OF T.
59,90

WHALES VOYAGE DT. ANL. 1 MB 75,90
 WINTER CHALLENGE - THE GAMES - 1 MB 69,90
 WIZARDRY 2 1 MB 65,90

Amiga

TORNADO

DT. HANDBUCH 1 MB
79,90

WIZUD DT. ANL. 59,90
 ZOOX DT. ANL. 59,90

Amiga Sonderposten

3D POOL BILLARD 29,90
 40 SPORTS DRIVEN 29,90
 40 SPORTS BOYING 19,90
 4 WHEEL COMPILATION 34,90
 986 ATTACK SUB 39,90
 ADDAMS FAMILY DT. ANL. 24,90
 ADRENALYN 29,90
 ADV. DESTROYER SIMULATOR 19,90
 ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB 29,90
 AMWOG 15,90
 AUSTERLITZ 74,90
 BARD'S TALE 3 DT. ANL. 29,90
 BATMAN THE MOVIE 29,90
 BATTLECHES 1 DT. ANL. 29,90
 BATTLEHAWKS 1 MB 29,90
 BATTLESQUADRON 34,90
 BIG NOSE - THE CAVEMAN 39,90
 BLACK GOLD KOMPL. DT. 1 MB 29,90
 BOSS JANE SEYMOUR 29,90
 BUDDHISM 29,90
 CAPTIVE 29,90
 CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL. 29,90

THE CHAOS ENGINE

DT. ANL. 1 MB
39,90

CHIEFMASTER 2100 39,90
 CHRONOQUEST 2 15,90
 CHUCK ROCK DT. ANL. 29,90
 CHUCK YEAGERS 2.0 19,90
 CONTINENTAL CIRCUS 3,90
 DAS BOOT 1 MB 39,90
 DEADLINE INFOCOM 15,90
 DELUXE STRIP POWER 29,90
 DELUXE STRIP POWER 2 29,90
 DOODLEBUG DT. ANL. 29,90
 DR. DOOM'S REVENGE 29,90
 DRIVE ME CRAZY COMPILATION 29,90
 EMILYN HUGHES INT. SOCCER DT. ANL. 29,90
 F19 STEALTH FIGHTER DT. ANL. 1 MB 34,90
 FIRE & ICE DT. ANL. 1 MB 29,90
 FUTURE WARS - TIME TRAVELLERS 29,90
 GEM 10 29,90
 GHOSTBUSTERS 2 29,90
 GRAND OVERT BAIT DT. ANL. 18,90
 HEART OF CHINA DT. ANL. 1 MB 29,90
 HERO QUEST DT. ANL. (SPRITTSPIELUMSETZUNG) 29,90

HUMANS

1 MB
29,90

HUNTER DT. ANL. EITUNG 15,90
 IMPERIUM DT. ANL. 29,90
 INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT. 39,90
 INDY HEAT 15,90
 INTERN. TRUCK RACING 24,90
 ISHID 19,90
 IT CAME FROM THE DESERT INCL. ANTHEADS 39,90
 JACK NICLAUS GOLF 1 MB 29,90
 JAGUAR XJ 220 DT. ANL. 1 MB 39,90
 JAHANGER KHAN SQUASH 15,90
 JOHN BARNES SOCCER 29,90
 KHALAAN KOMPL. DT. 19,90
 KICK OFF INCL. EXTRA TIME 15,90
 KICK OFF 2 29,90
 KINGS QUEST 1 1 MB SIERRA 29,90
 KINGS QUEST 2 DT. ANL. 1 MB 35,90
 KNIGHTS OF THE SKY 1 MB 29,90
 KULT 15,90
 LAST NINJA 3 DT. ANL. 29,90
 LEISURE SUIT LARRY 3 1 MB SIERRA 39,90
 LEGEND 39,90
 LIFE AND DEATH 1 39,90
 LOTUS TURBO CHALLENGE 2 29,90

M1 TANK PLATOON

DT. ANL. 1 MB
34,90

MAGNETIC SCROLL COMPILATION 29,90
 MAGNUM COMPILATION INCL. RVF HONDA 19,90
 3RD TENNIS TOUR, ORIENTAL GAMES ETC. 29,90
 MANIC MANSION 29,90
 MAS PADR COMPILATION INCL. TURRICAN 2 34,90
 NIGHTSHIFTSWIST DRAGON 29,90
 MEGATRAVELLER KOMPL. DT. 1 MB 29,90
 MICROPROSE SOCCER 79,90
 MIDWINTER 2 KOMPL. DT. 1 MB 39,90

Amiga Sonderposten

MIG 29 SUPERFULCRUM DT. ANL. 1 MB 34,90
 MOVIE PREMIER COLL. INCL. TURTLES 29,90
 GREMLING 2B.T. FUTURE 3D O.T.HUNDER 24,90
 M.U.D.S. KOMPL. DT. 24,90
 NIGEL MANSELL RACING DT. ANL. 1 MB 29,90
 NINJA REMIX 29,90
 NORTH & SOUTH 29,90
 OIL IMPERIUM KOMPL. DT. 24,90
 OPERATION STEALTH DT. ANL. 34,90
 OUTRIDER EUROPE DT. ANL. 19,90
 PANZA KICK BOXING DT. ANL. 29,90
 PAPERBOY 2 DT. ANL. 29,90
 PARAMAX DT. ANL. 9,90
 PEGASUS 15,90
 PICTORARY 29,90
 PINGBALL MAGIC DT. ANL. 39,90
 PIRATES DT. ANL. 29,90
 P.P. HAMMER 29,90
 PREHISTORIC 29,90
 PRINCE OF PERSIA 29,90
 PUZZLEK 15,90
 RAINBOW COLLECTION INCL. BUBBLE BOBBLE 24,90
 RAINBOW ISLANDS NEW ZEALAND STORY 39,90
 RAILROAD TYCOON ENCL. VERSION 1 MB 29,90
 RBI 2 BASEBALL 29,90
 RICK DANGEROUS 2 DT. ANL. 29,90
 ROCKET RANGER / TV SPORTS FOOTBALL 34,90
 R-TYPE 24,90
 R-TYPE 2 19,90
 RVF HONDA DT. ANL. 29,90

SENSIBLE SOCCER 92/93

DT. ANL. 1 MB
34,90

SHADOWLANDS KOMPL. DT. 1 MB 29,90
 SHINOBI 19,90
 SHOOT EM UP CONSTRUCTION KIT 29,90
 SHUFFLEPACK CAFE 29,90
 SIMPSONS DT. ANL. 24,90
 SKYCHASE 15,90
 SOCCERMANIA COMPILATION 34,90
 SPACE CRUSADE 1 MB 29,90
 SPACE QUEST 1 SCI VERT. DT. ANL. 29,90
 SPACE QUEST 4 DT. ANL. 1 MB -SIERRA 39,90
 STARLIGHT 2 DT. ANL. 1 MB 29,90
 STELLAR 7 -SIERRA- 29,90
 STYKER SOCCER 29,90
 SUPAPLEX 9,90
 SUPERCARS 2 29,90
 SUPER HANG ON 24,90
 SUPER MONACO GRAND PRIX 29,90
 SUPER TETRIS 29,90
 SWITCHBLADE 2 29,90
 SWIV 29,90
 TEAM SUZUKI 29,90
 TEAM YANKEE DT. ANL. 1 MB FAUZERSIM 29,90
 TERMINATOR 2 29,90
 TESTDRIVE 2 THE DUEL 29,90
 THE PLAGUE 24,90
 THUNDERHAWK AH T3 M DT. ANL. 1 MB 29,90
 TRIVIAL PURSUIT 29,90
 TROLLS DT. ANL. 29,90
 TURRICAN 2 DT. ANL. 34,90
 TURTLES 2 29,90
 TV SPORTS BASEBALL DT. ANL. 29,90
 TV SPORTS BOYING DT. ANL. 29,90
 UNREAL 1 MB 29,90
 UMS 2 DT. ANL. 1 MB 39,90
 UTOPIA 1 MB 29,90
 VIDEO KID 29,90
 WILLY BEAMISH DT. ANL. 1 MB 39,90

WING COMMANDER 1

1 MB
29,90

WINTER SUPERSPORTS 30 29,90
 WOLFCHILD 1 MB DT. ANL. 29,90
 WWF EUROPEAN RAMPAGE DT. ANL. 39,90
 WWF WRESTLING TEL. 1 24,90
 ZAK MC CRACKEN 29,90
 ZORK 1 - 3 29,90
 ZYCONIX 29,90

Abgabe nur solange der Vorrat reicht!

Zubehör

512 KB RAM ERWEITERUNG ASB ZUM EINSTECKEN 49,90
 ABSCHALTBAR: 4 MEGABIT CHIPS, AKKU-LIHR 299,90
 1,5 MB SPEICHER INTERN A 500 299,90
 3,5" FLOPPY Adapter ASB-A200, abschaltbar, 880 KB, 139,90
 extrem leise, Superdrive 25 mm hoch, kompl. abschaltbar
 AMIGA ACTION REPLAY 3, A 500 199,90
 AMIGA ACTION REPLAY 3, A2000 219,90
 BOX 80 STCK 3,5" DISKETTEN 19,90
 BOX 100 STCK 3,5" DISKETTEN 19,90
 GENIUS TRIPLE MAUS 49,90
 GRAVIS GAME PAD 39,90
 INTERNES LAUFWERK A 500 3,5" 169,90
 INTERNES LAUFWERK A 2000 3,5" 149,90
 JOYSTICK COMPETITION PRO SD01 29,90
 JOYSTICK COMPETITION PRO STAR 39,90
 JOYSTICK COMPETITION PRO MINI 29,90
 JOYSTICK PRO STAR MINI 34,90
 MAUSMATE 9,90
 MOUSEJOYSTICK UMSCHALTER 49,90
 MOUSEJOYSTICK VERLÄNGERUNG 9,90
 NETZTEIL A 500, 4,5 A 69,90
 3-COPY TOOLS 5.2 INCL. Hardware 74,90

Leerdisketten

3,5" 2DD HiName 10er 9,90
 3,5" 2HD HiName 10er 19,90
 5,25" 2DD HiName 10er 9,90
 5,25" 2HD HiName 10er 12,90

* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar - Irrtum vorbehalten
 Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.

Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00

Vorkasse im Inland nur per Eurocheck plus DM 8,00 • Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand
BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI
BESTELLANNAHME: Montag - Donnerstag 9.00 - 18.00, Freitag 9.00 - 17.00

CHEATS

DIE LISTIGEN

Die kleinen Steinzeitmenschen aus **Human Race** dürfen wieder aufatmen, denn unser Gregor Mechttersheimer hat's allem Anschein nach geschafft, sämtliche Rassen und Klassen aus ihren mißlichen Lagen zu befreien.

- 01: DARWIN
- 02: DOOM
- 03: SPYDER
- 04: 480
- 05: BILLS
- 06: BROKE AGAIN
- 07: OUR SHELF
- 08: NO SUPPORT
- 09: MR PARROT
- 10: 7 MILE WALK
- 11: BLIZARD
- 12: MINI EGGS
- 13: KEEF
- 14: WORLDOFOUROWN
- 15: ITS TOSH
- 16: BESTEST BUDS
- 17: OO CHILDREN
- 18: BLUE STUFF
- 19: LEOPARD
- 20: ALAN B STARD
- 21: DANNEEE
- 22: LOOWEEZ
- 23: KATIEWOOH
- 24: RADCLIFFE
- 25: IDONTLIKE BRAWN
- 26: GRILL NGEDS
- 27: HOW MUCH
- 28: THE SLOBS
- 29: MRS T
- 30: ALMANBURIE
- 31: GALLOW'S FIELD
- 32: PLAGUE PIT
- 33: CANDLESTICKS
- 34: BROWN SUGAR
- 35: BABBLE
- 36: BLATHER
- 37: TRADER
- 38: SCSRY MAN
- 39: BOILED EGGS
- 40: NEED MORE
- 41: TURBO NUTTER
- 42: ITD BE OKAY
- 43: IF THE FIRST
- 44: LOT HADNT BEEN
- 45: PUBLISHED
- 46: POUCH
- 47: WHINGEING
- 48: SAD BOYS
- 49: CRAMP
- 50: GLUM
- 51: HASSLED
- 52: GOLD LABEL
- 53: POULTRY GOOSE
- 54: KATE4LOUISE0
- 55: DRAKEER

- 56: SOURFACE
- 57: LURCH
- 58: ENDOSCOPY
- 59: JUST TAKE 5
- 60: HAVE A BREAK
- 61: 3 NEGATIVES
- 62: GIMME SHELTER
- 63: BLOAT ON
- 64: STAGGER HOME
- 65: I LOVE ME
- 66: WHO DYOU LOVE
- 67: AAAAAARGH
- 68: SOS
- 69: LUCIFERS CHILD
- 70: PYTHON
- 71: QUANTUM LEAP
- 72: SISTER BLUE
- 73: ARIES
- 74: TUARUS
- 75: FATEANDFORTUNE
- 76: DOES IT MATTER
- 77: WHAT WE PUT
- 78: THIS IS IT
- 79: SEE YA
- 80: FOREVER

Der kleine, knuddelige Fuzzy, der im Land der **Creatures** nach seinen verschollenen Artgenossen forscht, hat von Martin Lindhorst ein wenig Schützenhilfe erhalten. Sobald die unzähligen böartigen Kreaturen dem kleinen Pelzknäuel das Fell über die spitzen Ohren ziehen wollen, rät Martin, so schnell wie möglich in den Pausenmodus zu schalten und A FINE KETTLE OF FISH einzugeben. Der Erfolg der Aktion spricht für sich: Unser Mr. Clyde Radcliff ist von nun an mit einem nie endenden Lebensvorrat gesegnet und kann obendrein mittels F-Tasten bequem von Level zu Level springen:

- F1: Welt 1.1
- F2: Welt 1.2
- F3: Torture 1
- F4: Welt 2.1
- F5: Welt 2.2
- F6: Torture 2
- F7: Welt 3.1
- F8: Welt 3.2
- F9: Torture 3
- F10 befördert den kleinen Helden immer in den nächsten Abschnitt.

ACHTUNG: Alle anderen Tasten schalten den Cheat-Mode sofort wieder aus!

ANTWORTEN

DIE HEISSERSEHNTEN

Die Wasserlilien aus **Lord of the Rings** sind nach Philipp Maumes Meinung zwar zur Lösung des Spiels nicht unbedingt vonnöten, verbessern jedoch die Charaktereigenschaften der Spieler um ganze zwei Punkte — was besonders den Hobbits zugute kommt...

Der Quellstein, der schließlich der Schlüssel zum Lili-enproblem ist, liegt südwestlich von Bombadils Haus unter der Spitze des verbauten Hügelgrabs verbuddelt. Um an das Ding ranzukommen, braucht man logischerweise ein passendes Grabe-Utensil, sprich Schaufel. Ist man im Besitz einer solchen, gräbt man den Klunker aus und eilt zur Flußgeistin. Diese rückt im Tausch gegen den Stein die gewünschten Lilien heraus.

Michael Gergen dirigierte seinen kleinen Zool auf folgendem Weg durch den Level 4-1: Zuerst geht's nach rechts oben bis zu einem Hobel. Von hier aus klettert man links die Wand hinunter und spurtet durch den Gang, der nach rechts führt. Auf der anderen Seite angekommen, arbeitet man sich so weit wie möglich nach oben vor, um anschließend links unten eine Stelle mit drei Schweißgeräten zu erreichen. Schließlich geht's wieder ein Stück nach oben bis zu einer Motorsäge. Von dort aus muß unser kleiner schwarzer Ninja nur noch ein paar Screens nach rechts traben und ist am Ziel.

Traurig, aber Warzenschwein: Einen besonderen Trick, um dort, wo Michael mit seinem **Titus the Fox** festsetzt, vorbeizukommen, gibt es laut Michael Rongen leider nicht. Aber vielleicht können ja folgende Tips ein wenig weiterhelfen: Schnapp Dir die Sprungfeder (die allerdings erst später zum Ein-

satz kommt) und hüpf zur nächsten Plattform, ohne an die Decke zu stoßen. Das hört sich, wie Du ja bereits bemerkt hast, leider um einiges leichter an, als es durchzuführen ist. Das einzige, was Dir dabei etwas helfen mag, sind ein guter Joystick, eine ruhige Hand und viel, viel Zeit sowie eine gehörige Portion Übung. Solltest Du endlich Erfolg gehabt haben, dann freu' Dich nicht zu früh — ein paar Schritte weiter wartet die gleiche Situation nochmal auf Dich.

Im dritten Level von **Harlequin** gibt es zwei Ausgänge, beide führen jedoch wieder zurück ins Clockwork. Michael Rongen empfiehlt seinem Narrenkollegen daher, sich für den Exit am Levelende zu entscheiden, denn somit ist gewährleistet, daß er unterwegs alle Hebel umgelegt hat. Befindet man sich nun wieder im Clockwork, so hüpf man rechts die Rampe hoch, wandert weiter nach links und erklimmt über die Plattformen das obere Ende des Levels. Die Fließbänder hier bewegen sich in Richtung Osten — genau da wollen wir auch hin. Also mit viel Anlauf von Band zu Band springen, bis man die Stelle erreicht, wo vormals eine unüberwindbare Mauer stand. Da diese jetzt verschwunden ist, läßt es sich durch einen letzten großen Satz wieder in den Uhrturm zurückkehren. Im Turm gilt es, ganz nach oben zu klettern, um sich an die Zeiger der Uhr zu hängen. Wer sich dort ein paarmal herumwirbeln läßt und dabei kräftig Herzchen wirft, kann jede Menge Boni abräumen. Schließlich sollte man nach rechts oben hüpfen und den Papierdrachen ergreifen — er befördert uns in den nächsten Level.

Ihr Amiga-PD-Partner

alle gängigen
Serien sind lieferbar

Einzeldisk	4,50
ab 10 Disk	4,00
ab 50 Disk	3,50
ab 100 Disk	3,30
ab 200 Disk	3,00
bei Serienabnahme ab.....	1,41

alle Preise incl. 3,5" 2DD-Disk
- Mit Qualitätsgarantie -

Wir kopieren natürlich nur mit Verify.
Alle Disks sind: -100% Virus- und Fehlerfrei
-etikettiert

3 Katalogdisketten

mit ausführlichen
dt. Kurzbeschreibungen
aller Programme

10,-

PD-Glanzlichter I+II

Ausgesuchte PD-Programme
aus allen Bereichen auf je
10 Disketten. Alle Programme
mit dt. Anleitungen je

nur 35,-

Leerdisketten 3,5" 2DD (100% Fehlerfrei I)

von Sentinel Marke SONY

bis 99 St.	1,20 DM	1,50 DM
ab 100 St.	1,05 DM	1,40 DM
ab 500 St.	0,95 DM	1,30 DM

DONAU SOFT

Nutzen Sie unseren bequemen
Abo-Service für alle
oder einzelne
PD-Serien.

Festplatten:

Oktagon 508 + GigaMem	327,-
Oktagon 508/120 MB	1049,-
Oktagon 2008/120	1039,-
AT-Bus 2008/120	777,-
84 MB für A1200	588,-
auch andere Größen lieferbar	

A 600 HD 40	977,-
A 1200	899,-
A 2000	977,-
A 3000-25/120	2827,-
A 4000	ab 2677,-
A 4000/250/6	4499,-

Commodore
286SX/20-Karte
795,-

Techno Sound
Turbo
97,-

Scanning A500/A2000
Scan- und Scanwad-Software
359,-

Fordern Sie unseren kostenlosen
Gesamtkatalog an
- Händleranfragen willkommen -

Ihr kompetenter
Ansprechpartner
im Herzen Bayerns

Speichererw.

512 KB (A500)	59,-
1 MB (A500 plus)	99,-
1 MB (A600)	129,-
4 MB (A600/A1200)	529,-
2/8 MB (A2000)	259,-/687,-

Laufwerke:

3,5" intern A500/2000	129,-
3,5" intern A3000	189,-
3,5" extern	149,-
5,25" extern	169,-

Software:

Imagine 2.0	589,-
Deluxe Paint IV	339,-
TurboPrint prof. 2.0	179,-
Personal Write	57,-
Amiga Check Light	47,-

Fastback Light
47,-

Donau-Soft
Maik Hauer

Postfach 1401
8858 Neuburg/Do.

Tel.: 08431/49798
0161/2637380
Fax: 08431/49800
BTX: Donau-Soft#

**24 Std.
Schnellversand**

Versandkosten:
Vork. 6,- NN 10,-
Ausland 12,-
Ausland NN 28,-



FLASHBACK



AMIGA MS-DOS
SEGA MEGA DRIVE

Power Play: "Selten habe ich ein Spiel mit dichter Atmosphäre gespielt als Flashback ... Flashback ist ein Softwarehöhepunkt."

Amiga Joker: "Holt Euch das Ding, es lohnt sich!" 86% Joker-Hit!

Amiga Magazin: "Flashback (gehört) jetzt schon zu den heißesten Anwärtern auf den Titel Spiel des Jahres." Spiel des Monats!

Gamers: "Story und Ambiente wie im Kino."



Creation and Development: Delphine Software International. © 1993 Delphine Software International. U.S. Gold Ltd. All rights reserved. "SEGA" and "MEGA DRIVE" are trademarks of Sega Enterprises Ltd.

LÖSUNG

VISION

Den Tresor der Deutschen Bank hat Michael Herzog leider noch nicht ganz geknackt, beim Computergame der LBS hingegen hat er das Bankgeheimnis bereits gelüftet...

Vorweg gleich mal ein paar grundlegende Tips: Wer zwischendurch gern mal ein paar Steine mehr auf seinem Konto sehen möchte, sollte auf Arbeiten, die überhaupt nicht oder noch nicht vollständig erledigt worden sind, zurückgreifen. Die Berufsaufgaben Algenpresse bzw. Algenfischer, der Job an der Beschwerdestelle, mindestens zwei Aufträge beim Kurierdienst, Volontär bei Erika Erger und der Horehposten müssen auf jeden Fall erledigt werden. Bleibt in Gesprächen stets höflich und zuvorkommend, egal wie widerlich Euer Gegenüber auch sein mag. Um ein paar zusätzliche Sympathiepunkte einzusacken, müßt Ihr Räume aufsuchen, in denen sich mehrere Personen befinden. Da man in der Nacht außer Schlafen nichts Besonderes unternehmen kann, solltet Ihr ab und zu einen Blick auf Euer Zeiteisen werfen.

Unser Abenteuer beginnt im Instandsetzungsraum — der genaue Standort dieses Raumes sollte übrigens umgehend dem elektronischen Notizbuch einverleibt werden. Der Mechaniker dort gibt uns einige wichtige Tips für zukünftige Aktionen. Durch die Tür rechts neben den Greifarmen gelangt man in den Lift. Hier bittet uns Loretta in den vorprogrammierten 34. Stock und gibt uns freundlicherweise erste Instruktionen, eine Kreditkarte und eine Einladung in die Piano-Bar. In dieser Bar bringt besonders Pünktlichkeit jede Menge Sympathiepunkte ein. Zuvor lassen wir jedoch erst mal in der Sparkasse unsere Kreditkarte mit 100 Rocks auffüllen. Ganz links steht Eusebia Klefisch, die momentan jedoch nichts Interessantes zu erzählen weiß. Wie Ihr sehr bald merken werdet, sind Höflichkeit und Charme vonnöten, um aus den diversen Personen genügend Infos herauszupressen.

Begebt Euch nun wieder zum Lift und trifft erneut auf MAX, den Ihr ja schon vorher kennengelernt habt. Er gibt Euch auf An-

frage wichtige Informationen über die Fahrstuhlbedienung, die Kontaktaufnahme mit den anderen Personen und noch einiges mehr. Nach dieser kleinen Beratung fahren wir mit dem Lift zu Scotty in die Algenpresse, um unserer Kreditkarte noch ein paar Zusatzsteine zu verschaffen. Der Job ist wirklich leicht. Das einzige, was Ihr Euch gut einprägen müßt, ist, wie viele große und kleine Algenbriketts hergestellt werden müssen, da Scotty nachher danach fragt. Bei korrekter Antwort lockt der lukrative Job als Algenfischer! MAX erinnert uns daran, daß wir mit Loretta verabredet sind. Also nix wie hin. Sie zeigt uns, nachdem wir ein paar Takte mit ihr gequasselt haben, unser Apartment in der 5. Etage. Verabschiedet Euch brav, und haut Euch für ein paar Stunden aufs Ohr.

Während Ihr so dahinschlummert, drängt in Euer zermartertes Hirn die erste Vision. In diesem Traum taucht unter anderem ein kleiner Roboter mit Namen Marvin auf.... Am nächsten Morgen kontrolliert man frisch ausgeschlafen seinen Energievorrat. MAX erinnert uns daran, daß wir einen Termin mit Eusebia Klefisch haben. Auf die Frage, welchem Hobby wir besonders fröhnen, lautet die Antwort natürlich „Videospiele“! Nennt anschließend Euren Berufswunsch, und Ihr werdet leider feststellen müssen, daß dort im Augenblick keine Stellen frei sind. Doch nicht verzweifeln, man verlickert uns im gleichen Atemzug, daß wir uns mal bei Oleg Brodski in der Beschwerdestelle, 11. Etage, melden sollten. Dort kriegen wir auch prompt ein Angebot: Es wird jemand benötigt, der den Kunden höflich Rede und Antwort steht — na, dafür sind wir doch wie geschaffen!

Schon bald nach Arbeitsbeginn besucht uns ein junger Typ namens Elo Eptom, der seinen Roboter Marvin sucht. War da nicht letzte Nacht so'n Blechheimi in unserer Vision zu sehen? Wir dürfen also umgehend zu der Stelle, an der Marvin zuletzt gesehen wurde. Auf dem Weg dorthin erhalten wir einen ersten Hinweis auf den vermißten Robbi: Der Tolpatsch ist doch glatt so 'nem

Typen über die Gehwarzen gebrettert! In Ebene 4 erfahren wir von Rita Runner, die allem Anschein nach mehr zu diesem Thema wissen soll. Doch dummerweise befindet sich diese Dame in Etage 19, die für Idioten wie uns selbstverständlich gesperrt ist. Wie wir trotzdem zu ihr finden können, verrät uns ihr Anrufbeantworter: Eine der zahllosen Treppen ist des Rätsels Lösung. Orientieren könnt Ihr Euch an den gelben Kästchen, die sich an den Wänden der Flure und im Lift befinden und einen Plan des aktuellen Stockwerks enthalten. Aufmerksame Leute erkennen, daß Wege zwischen den in vier Farben unterteilten Sektionen nicht immer durchgängig sind. So kann es schon einige Zeit dauern, bis Ihr durch Umwege über Treppen und andere Etagen dort hinkommt, wo Ihr hinwollt.

Zu Rita gelangt man nun, wenn man den Lift zur Etage 21, Sektion Rot, nimmt, eine Treppe nach unten eilt und schließlich den Gang bis zur nächsten Sektion durchläuft. Die Treppe führt dann runter in den 19. Stock. An der linken Seite am Ende des Ganges befindet sich die Tür von Ritas Kurierdienst. Hier verrät man uns, daß sich der Roboter im Entspannungsraum in der 12. Etage aufhält. Also denselben Weg nochmal zurück, um anschließend mit dem Lift in die 11. Etage zu fahren. Dort gibt's einen Blumenladen, den wir, neugierig, wie wir nun mal sind, prompt betreten. Falls hier Rasta Kingdom anzutreffen ist, lohnt sich ein kleines Gespräch in Sachen Sympathiepunkte. Durch die linke Tür traben wir nun ins Gangsystem und nehmen von dort aus die Treppe in den 12. Stock. Krallt Euch im Entspannungsraum den vermißten Blechkumpel und erwartet Eure Belohnung: 200 Rocks, ein Jobangebot von Ela sowie eine neue Wohnung in der 9. Etage!

Wer jetzt noch etwas zuwenig Sympathie hat, kann sich ja nochmal, nach einem kurzen Anruf, bei Loretta blicken lassen und ein wenig Konversation mit den kommenden und gehenden Leuten treiben. Haben wir schließlich über fünf Sympathiepunkte zusammengerafft, teilt uns MAX im Fahrstuhl mit, daß Loretta eine wichtige Nachricht für uns bereithält.

Da der Mensch nicht vom Schlaf allein lebt, muß man, um den Energielevel hoch genug zu halten, ab und zu mal etwas Nah-

rung zu sich nehmen. Dazu kurz ein paar Ernährungstips: Die Hamburger aus den Automaten sind schmackhaft, aber eben nur was für zwischendurch. Schon besser steht's mit Wendy Woppers Sushis, die man unterwegs oder in der 11. Etage in ihrem Shop finden kann. Das beste Futter gibt's im Laden, in dem Dextra Green arbeitet. Ihre Lolliebäckerei ist in der 11. Etage zu finden. So ein Fünferpackerl Algenlollies schlagen zwar mit 500 flotten Steinchen zu Buche, doch dafür halten die Dinger für zwei Tage vor. Nicht so empfehlenswert ist das Essen bei Chez Jacques in der Erlebniswelt, die sich auch in der 11. Etage befindet — seine Preise sind der wahrste Sparschweinschreck!

Nicht schlecht wäre jetzt ein Besuch in der Spielhalle (Ebene 11), da man dort die Bekanntschaft mit Tom Longplay macht, die überaus wichtig für das Lösen des Spieles ist. In Gesprächen mit anderen bekannten Personen fällt ein Name immer wieder, nämlich der des Erbauers dieses Komplexes, Mr. Rockfellow. Die für uns natürlich unerreichbare Etage 42 soll sein Zuhause sein. Bis vor ein bis zwei Jahren soll er sogar noch von Zeit zu Zeit in der elften angetroffen worden sein. Da ihn bis dato keiner mehr zu Gesicht bekommen hat, machen bereits Gerüchte die Runde, daß er sich unter falschem Namen irgendwo im Tower herumtreibt.... Und irgendwie scheinen auch viele Leute gar nicht so zufrieden mit dem Leben im Tower zu sein. Einige der Bewohner haben sich bereits zu einer Revoluzzer-Gruppe zusammengesetzt, über die wir aber so gut wie keine wesentlichen Informationen erhalten, da uns die Menschen einfach noch nicht genügend vertrauen.

Nach einer weiteren traumreichen Nacht werden wir vom Privatdetektiv Ricky Schurk angerufen, der uns einen Job anbietet. Es geht um den Diebstahl einer Miniaturpyramide, die ein unvorstellbares Geheimnis in sich bergen soll. Begeben wir uns also in die 21. Etage, nehmen die Treppe in den 20. Stock, laufen in den roten Sektor, wieder eine Treppe nach unten, dann an der Kreuzung links, geradeaus und den Gang rein. Hinter der vorletzten Tür auf der linken Seite befindet sich die Detektei. Ricky berichtet vom Verschwinden einer Dekorationspyramide. Obwohl die Belohnung von 400 Steinen recht angemessen ist, kann er den Fall nicht übernehmen, da er gerade

SUCHT : PROGRAMMIERER

Zur Verstärkung unseres Entwicklungsteams suchen wir zum nächstmöglichen Termin Programmierer für die beiden erfolgreichsten 16bit-Konsolensysteme SUPER NINTENDO und MEGA DRIVE.

Unsere Wunschkandidaten bringen folgende Fähigkeiten mit: Programmiererfahrung auf 6502- und/oder 68000-CPU. Ausreichende "C" Kenntnisse, das Wissen um die Programmierung von Computerspielen und die Fähigkeit im Team erfolgreich Software zu entwickeln.

Sie fühlen sich angesprochen?! Dann zögern Sie nicht und senden Ihre Bewerbungsunterlagen (Lebenslauf, Lichtbild, Zeugnisse, eventuell Werkprobe) zu Händen Herrn Lamparter.

A.U.D.I.O.S Entertainment
"Kaiko SNES/MEGA DRIVE"
Wilhelm-Leuschner-Platz 8 • 6070 [63225] Langen/Hessen

CHRIS HÜLSBECK CD'S

Achtung! Jetzt gibt's alle CHRIS HÜLSBECK CD'S direkt vom Hersteller in neuester Auflage!

Wartet nicht und bestellt euch noch heute die gesamte Kollektion der besten Musiken aus der Feder von CHRIS HÜLSBECK. Digitale Meisterstücke, von CHRIS eigenhändig produziert, komponiert und arrangiert.

Das komplette Paket (beide CD'S) gibt's jetzt für 49,90 DM inklusive Autogramm-Karte.

Vorkasse in Form eines V- oder Euroschecks erspart uns unnötige Arbeit und Euch die Postnachnahmegebühren.



Uncanny, Nightmares, 3-Type, Power of magic, Shades, Master-blade. Added to these games: Wizards, Heaven's gate, Tower of babel, Tale of glory (70.45min.)



Challenge, To be on top, Good times, Arsenal, The music, First frontier, How do ya feel, On stage, Theme from To be on top, Love X 2, Romance, Battle Isle, Gem's, Dream dimension, Zero gravity (70.29min.)

Hiermit bestelle ich folgende CD (s):

- | | | | |
|--------------------------|---------------------------------|--------------------|------------|
| <input type="checkbox"/> | Stk. | Shades - Vol 1 | à 26,90 DM |
| <input type="checkbox"/> | Stk. | TO BE ON TOP-Vol 2 | à 26,90 DM |
| <input type="checkbox"/> | Beide CD'S zum Vorzugspreis von | | 49,90 DM |

Der Versandkostenanteil für eine Lieferung beträgt 4,- DM

 **A.U.D.I.O.S**
Entertainment



Wilhelm Leuschner Platz 8 - 6070 [63225] Langen - Germany

Sie wollen immer das Beste?

Mega Soft

WARE VERSAND

Sekt oder Selters?

1869 (DV)	76.90
A-Train (DV)	a.A.
Abandoned Places 2 (WV)	69.90
Adventure Collection (DV)	69.90
Ambrosian (DV)	a.A.
Amberstar (DV)	82.90
Arabian Nights (DA)	a.A.
Archer McLean's Pool (DA)	54.90
B-17 Flying Fortress (DA)	74.90
Battle Isle Data Disk 2 (DV)	49.90
Battle Isle Team (DV)	79.90
Bitmap Brothers Comp. 2 (WV)	62.90
Body Blows (DA)	58.90
Bundesliga Manager Prof. 2.0	76.90
Campaign (DV)	69.90
Chaos Engine (WV)	56.90
Chuck Rock 2 (DA)	54.90
Civilization (DV)	79.90
Combat Air Patrol (WV)	69.90
Creatures (DA)	54.90
Creepers (DA)	69.90
Dark Seed (DV)	72.90
Das Schwarze Auge (DV)	79.90
Der Patrizier (DV)	76.90
Desert Strike (DA)	62.90
Dune 2 (DV)	76.90
Dungeon Master/Chaos... (DV)	69.90
Eishockey Manager (DV)	76.90
Entity (DA)	69.90
Eye of the Beholder 2 (DV)	69.90
Fire & Ice (DA)	58.90
Flashback (DA)	69.90
Football Manager III (DV)	76.90
Formula One Grand Prix (DA)	82.90
Frontier Elite 2 (DA)	a.A.
Gateway to the Savage F. (DV)	76.90
Goblins 2 (DV)	76.90
Gunship 2000 (DA)	82.90
Hexuma-Lösungsheft (DV)	94.90
Historyline 1914-1918 (DV)	86.90
Indiana Jones IV (DV)	89.90
Jonathan (DV)	89.90
K.G.B. (DV)	59.90
Legend of Kyrandia (DV)	69.90
Legends of Valour (DV)	69.90
Leisure Suit Larry 5 (DV)	61.90
Lemmings 2 (DV)	69.90
Lionheart (DV)	62.90
Lotus 1-3 Pack (DA)	64.90
Mad TV (DV)	74.90
McDonalds Land (DA)	54.90
Mega Sports (DA)	69.90
Nick Faldo Ch. ship Golf (DA)	74.90
No Second Prize	62.90
Pinball Fantasies (WV)	62.90
Pools of Darkness (DV)	76.90
Populous II + Challenge (DV)	79.90
Ragnarok (DV)	a.A.
Sec. of Monkey Island 2 (DV)	89.90
Sensible Soccer 92/93 (DV)	56.90
Shadow of the Beast III (WV)	62.90
Shadowlands (DA)	56.90
Silly Putty (WV)	56.90
Sim Earth (DV)	69.90
Sleepwalker (E)	57.90
Special Forces (DA)	82.90
Starbyte No.2 Collection (DV)	76.90
Street Fighter 2 (DA)	62.90
Subtrade (DA)	a.A.
Superfrog (DA)	54.90
The Games Winter Chall.	a.A.
The Greatest (DV)	72.90
The Humans (DA)	62.90
The Human Race - Jurassic (DV)	59.90
Train It (DV)	a.A.
Transcatica (DA)	56.90
TV Sports Baseball (WV)	39.90
Whale's Voyage (DV)	69.90
Wing Commander (DV)	49.90
Zool (WV)	56.90

AD&D Dungeons & Dragons Behälter
D&D Base Spiel (DV)
Aberkane/Modale/Figuren (WV) a.A.

Zubehör:

Univallplatten für Amiga 500 plus / A600	
+ IC ROM Kasten V1.3	DM 99.90
5 1/2" KB Speichererweiterung	
mit Uhr abschaltbar	DM 69.90
210 MB Speicherwerk 1.4500 ein	
mit Speicherbus (S.D. MB)	
(Mega Mite 500)	DM 299.90
Ein Laufwerk 3.5" abschl.	DM 149.90
Quantum Harddisk, z.B. 65 MB +	
Controller	DM 760.00
Dekore Folie (V)	DM 229.90
Bilder und Lösungsbücher	a.A.
Joysticks	a.A.

Die angegebenen Preise sind Versand-Preise!

Täglicher Bestellservice

Mo. bis fr. 10.00 - 19.00 Uhr
Sa. 10.00 - 13.00 Uhr

042 21/64483

HUNTESTRASSE 2
2870 DELMENHORST

Preisliste gegen frankierten Rückumschlag

Versand per NN + 10.00 DM
bei Vorkasse Eurocheck + 5.00 DM

(Ausland Vorkasse + 15.00 DM)

Preisänderungen und Kräfte vorbehalten

LÖSUNG

FORTSETZUNG

VISION

mit einem Kristall der Schauspielerin Zsa Zsa Bolweschik beschäftigt ist. So machen wir uns eben als Hilfsdetektiv auf die Suche.

Besucht als erstes Il Silizio, der sich nebst einigen informations- und sympathieträchtigen Gesprächspartnern in seinem Labor aufhält. Dieser erzählt Euch unter anderem von einem gewissen Stone Henge, der als letzter in der Wohnung gewesen sei — jedoch sein volles Vertrauen genieße. Colt O'Gunner, den man tagsüber in Ebene 34 Gelb bei den Untouchables findet, kann uns ebenfalls einige brauchbare Fakten liefern. Er rät uns, im Techno Shop der Erlebniswelt, auf Etage 11, Nin-Teng Zeng zu besuchen. Nach einem belanglosen Pläuschchen erfahren wir so, daß es nur eine Person gibt, die unsere nächtlichen Visionen richtig deuten kann, nämlich Argenta Silberblick in der Megaschule auf Ebene 30 Grün. Der Besuch bei Madame Silberblick lohnt sich wirklich: Sie gibt uns den Tip, mal im Hinterzimmer eines Verdächtigen zu suchen. Überdies erinnert sie sich daran, daß Tom Longplay Silizio wegen der Fähigkeit, die Macht der Pyramide in unserer Dimension zu nutzen, ausgefragt hat.

Aha, nun haben wir also schon einen Verdächtigen — fehlt nur noch die Pyramide! Aber auch die findet sich relativ schnell: In Toms Wohnung auf der ersten Etage, Sektor Gelb, versteckt sich das gestohlene Kleinod im Hinterzimmer. Bringt die Pyramide zu Ricky Schurk, und er gibt Euch den guten Rat, sie dem Auftraggeber persönlich zurückzugeben. Wer diesen Tip nicht befolgt, kann übrigens lange auf seine Kohle und den Fortgang des Spiels warten! Nachdem das dumme Ding endlich wieder an seinen rechtmäßigen Besitzer gegangen ist, dürft Ihr in den 13. Stock umziehen und Euch die nächste Vision reinziehen.

In der neuen Wohnung wartet bereits Malcolm MacClone auf uns und erzählt folgende Geschichte: „Wir versuchten, mit künstlich generierter Materie eine Ansammlung von menschlichem Wissen zu schaffen. Dabei benutzten wir Androiden, um dieses Wissen auf möglichst menschliche Weise in Erfahrung zu bringen. Das Ziel war, ein Hirn-Computer-Interface mit Wissen zu versorgen. Il Silizio überwacht die Entwicklung der Androiden, die äußerlich von echten Menschen nicht zu unterscheiden sind. Uns fehlte der letzte Schlüssel, um dieses Interface zu erzeugen.“ Das Wort „Interface“ solltet Ihr dem Notizbuch einverleiben, da es später noch zum Öffnen einer Tür benötigt wird. McClone berichtet weiter von seinem Mißtrauen gegenüber Silizio und von einer Kapelle auf der 10. Etage, in der ganz bestimmte Kräfte konzentriert würden. Dort befände sich obendrein eine Oberton-Orgel...

MAX überrascht uns am nächsten Tag mit

einer schlimmen Nachricht: Die Pyramide hätte nicht in die schmierigen Pfoten von Il Silizio fallen dürfen! Malcolm McClone scheint hingegen spurlos verschwunden zu sein. Sein Anrufbeantworter verrät uns nur, daß wir eine Nachricht bei Tom Longplay hinterlassen sollten. Tom berichtet uns von einer Liga zur Rettung des Towers, die aus Rockfellow, McClone, Eprom und ihm selbst bestehen würde. Ein Musikinstrument, nämlich die Orgel, spiele dabei eine sehr große Rolle — nur leider könne diese nur von McClone und Silizio bedient werden. Zu guter Letzt verlickert er uns noch Malcolm McClones Geheimnummer: 4862. Selbiger versteckt sich hinter einer Laserbarriere, die sich im 6. Stock befindet, darüber jedoch erst etwas später mehr. Um die Barrieren auszuschalten, müssen wir den Kurierdienst-Job bei Rita Runna annehmen, da wir nur auf diese Weise Klaus Knister kennenlernen können. Er verrät uns dann auch, daß Fred Fräser über die Laser Bescheid weiß.

Gegen ein kleines Entgelt von 500 Rocks bekommen wir die nötigen Infos in der Instandsetzung. In der Schaltzentrale stellt man im Schaltraum 2 Schalter 1 auf „ein“, im Schaltraum 3 den Schalter 2 auf „ein“, im Schaltraum 5 Schalter 2 auf „ein“, im Schaltraum 6 beide Schalter auf „ein“ und alle anderen Schalter auf „aus“. Um sich einen Umweg über die Piano-Bar und ein Pläuschchen mit Fred Fräser zu sparen, schaltet man im 2. Schaltraum den 2. Schalter ein und im 6. Schaltraum den 2. Schalter aus. Nun zurück in die 6. Etage und endlich hinein in den Geheimraum. Hier erfahren wir wieder etwas mehr über das ominöse Treiben im Tower. Zwischendurch solltet Ihr ruhig mal wieder arbeiten, um später, wenn's drauf ankommt, noch ein paar Flöhe mehr auf der Kreditkarte zu haben.

Anschließend wagen wir uns in die Kapelle im 10. Stock und schleichen geradewegs zur Orgel. Gebt hier „blind“ das Wort OBERTON-VISION ein. Gleich nachdem Ihr den letzten Buchstaben getippt habt, fängt die Orgel wie von Geisterhand zu spielen an, und die nächste Vision erscheint vor Euren Augen. Man sieht die Pyramide... einen kristallähnlichen Gegenstand, der sich auf sie setzt... und da, die Pyramide verwandelt sich! Wie wir kurze Zeit später erfahren, scheint die Antwort auf dieses Rätsel nicht für den weiteren Spielverlauf wichtig zu sein. Na ja, wenigstens dürfen wir jetzt endlich in die neue Wohnung im 19. Stock einziehen! Im Anschluß daran berichten wir der Liga von der Vision und erhalten den Auftrag, uns als Spitzel in der hauseigenen Zeitungsredaktion zu betätigen, um mehr herauszufinden. Dort ist leider nur noch ein Volontärsjob frei, und so müssen wir schließlich drei Texte redigieren — zwei davon sind echt interessant!

Nach dieser Arbeit erfahren wir von Erika Erger, daß ein Säureanschlag auf das Museum verübt worden ist. Dieser war anscheinend nur als Ablenkungsmanöver gedacht, denn in der danach herrschenden allgemeinen Verwirrung verschwand ein wertvolles Bild auf mysteriöse Weise. Traben wir also in den 11. Stock zu O'Gunner, der schon lange einen guten Hilfsbullen sucht. Als frisch gebackener Gesetzeshüter machen wir uns auf den Weg zu Captain Sensible, der im Horchposten seinen Dienst verrichtet. Übrigens solltet ihr ab jetzt das elektronische Notizbuch öfter in Anspruch nehmen, um später die eigenen Ermittlungen an „Cool“ O'Gunner von den Untouchables weitergeben zu können. Wer den Captain nicht findet, kann im übrigen auch mal am Fahrstuhlterminal nachschauen.... Am Posten gilt es, Nachrichten zu entschlüsseln, die nicht nur Hinweise auf den Säureanschlag, sondern auch auf eine eventuelle Verseuchung von MAX mit Viren enthalten.

Mit dieser Neuigkeit geht's sofort zu McClone, der uns ohne zu zögern den Negierungsbe- fehl NEX nennt und uns zu Nin Zen Zeng im Techno Shop (11. Etage) schickt. Zeng kennt einen Datenspeicherbefehl namens TEX und verweist uns an Elo Eprom in der EDV-Sicherheit auf Etage 36. Elo berichtet vom Verknüpfungsbefehl FOR und bietet einen netten Job an, der zwar nicht unbedingt wichtig ist, aber wieder ein paar Kiesel mehr aufs gestreßte Konto bringt. Mit 9 von 10 Wissenspunkten betreten wir nun den Aufzug, erleben mit, wie MAX vor sich hin brabbelt und schließlich mit einem dumpfen Knall das Zeitliche segnet — das moderne Zeugs von heute ist eben doch keinen Blumentopf wert...

Gleichzeitig wird uns unser neues Zimmer im 29. Stock zugewiesen — na, wenigstens die Aussicht stimmt! Nach einer weiteren Vision bittet uns McClone telefonisch, doch im Pilzland an der nächsten Versammlung der Liga teilzunehmen. Allem Anschein nach ha-

ben die Androiden nichts Gutes im Sinn, und es gilt, sie nun aufzuspüren. Captain Sensible führt uns dabei auf eine neue Spur, indem er von Aktivitäten am Horchposten berichtet. Dort entschlüsseln wir schnell die Nachricht und erfahren so vom geplanten Anschlag auf die Kapelle. In der 10. Etage treffen wir einen Androiden, der, so scheint es, mit der Sprengung der Orgel betraut wurde. Deaktiviert den Knaben mit einem herzhaften NEX FOR TEX und schickt den künstlichen Heini ins Labor zu McClone. Zur Sicherheit geben wir nochmals das Wort „Obertonvision“ ein, bevor wir im Fahrstuhl von McClone ins Labor geschickt werden. Dort soll angeblich Rockfellow auf uns warten. Statt dessen treffen wir Silizio, der mit stolzgeschwellter Brust über die Entführung von Rockfellow quasselt.

Wieder im Aufzug, ruft Tom um Hilfe: Er, McClone und Elo Eprom seien im Geheimraum eingesperrt! Also deaktivieren wir die Laserbarrieren wieder und laufen noch einmal zum Horchposten. Captain Sensible behauptet hier, daß die Signale, die er empfangen hat, von unterhalb des Towers, also vom Meeresboden kämen. Er kenne aber niemanden, der mit U-Booten umzugehen wüßte... Dem wollen wir jetzt doch mal auf den Grund gehen. Scotty Green erklärt sich bereit, bis morgen ein U-Boot klarzumachen.

Unser Heiabettchen befindet sich in der Zwischenzeit bereits in der 35. Etage. Nach einer schlafreichen Nacht solltet ihr Euch noch zwei bis drei Sushis von Wendy einpacken, denn den nächsten Snackautomaten, der sich in der Unterwelt befindet, erreicht ihr erst, wenn es schon zu spät ist. Wie auch immer, Scotty informiert uns bald per Telefon, daß das U-Boot starklar ist. So beginnt die gefährvolle Reise in die Unterwelt, in der uns Silizio via Monitor willkommen heißt. Der folgende Part ist nun alles andere als ein Kinderspiel! Da eine genaue Reisebeschreibung den Rahmen dieser Lösung bei weitem

sprengen würde, geben wir hier nur die wichtigsten Tips: Um die Türen zu öffnen, sollte man immer die Informationen beachten, die an den Schaltern stehen. Der Strom in der Unterwelt muß nicht umgestellt werden. Als erstes sollte man den Aufenthaltsraum in der obersten Etage suchen und dort mit dem Androiden plaudern. Er verrät uns die Codes für die beiden Zahlenschlösser und die beiden Türen. Das Codewort für die Tür zur Elektronenanalyse müßte schon längst im Notizbuch abgespeichert sein... wo war denn noch der Schlüssel, den die Liga vermißt? Der Androide in der Seismologiezentrale kann nur vergault werden, wenn man vorher im Aufenthaltsraum war. Der Typ an der Treppe läßt sich nach unten schicken, wenn man ihm einen kaputten Algenloli aus der Sortieranlage im Aufenthaltsraum gibt. Legt jedoch vorher den Schalter für den Türstrom um! Die LaPlace-Tür öffnet sich nur nach einem erfolgreichen Spiel gegen Silizio. Die Codewörter „Alien“ und „Slime“ sind beim Androiden in der untersten Etage anzuwenden. Um bis zu Silizio vorzudringen, benötigt man eine Platine und sechs Widerstände, die in der Lötstation zusammengefügt werden müssen. Es empfiehlt sich, vor der Bastelaktion zu save, denn mißlingt eine Verbindung der Widerstände, dürft ihr den Sch... nochmal beginnen!

Mit der fertigen Platine geht's dann endlich bis zur Zentrale. Rockfellow sitzt hier, umgeben von einer tödlichen Barriere. Der Deaktivierungscode steht auf einem Zettel geschrieben, der in einem der vorübergehenden Räume zu finden war. Was? Ihr kennt den Code nicht!? Und dabei stand da noch extra „Nicht vergessen!“ drauf... Ist Rockfellow schließlich frei, gibt's jede Menge Sternchen zu sehen, obendrein einen Aufenthalt in der 42. Etage und, wie soll's auch anders sein, einen Bausparvertrag! Ratet mal, von welcher Bank...

ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

1869 für A1200	DV	73,-	Formula 1 Grand Prix	DA	77,-	Sensible Soccer 92/93	DA	51,-
A - Train	DV	89,50	Goblins 2	DV	72,50	Silly Putty	DA	51,-
Abandoned Places	DV	62,-	Greatest Beaujolly	DV	59,-	Sim Earth	DV	86,50
B 17 Flying Fortress	DA	66,-	► Dune, JW. Shawker, Lure of Temptress			Sports Masters	DA	53,-
Battle Isle 2	DV	43,-	Gunship 2000 (6/93)	DA	66,-	Strategy Masters	DA	73,-
Battle Team	DV	70,-	History Line	DV	79,-	Streetfighter 2	DA	60,-
► Battle Isle & Data Disk 1			Humans 2 (Race)	DA	54,-	Transantica	DV	51,-
Body Blows	DA	49,-	Indians Jones 4	DV	82,-	Trolls	DA	46,-
Bundesliga Manager 2.0	DV	72,-	Jonathan	DV	79,-	TV Sports Baseball	DA	31,-
Chaos Engine	DA	51,-	Kings of Adventure	DV	69,50	TV Sports Boxing	DA	31,-
Chuck Rock 2	DA	46,-	Legend of Kyrandia	DV	66,-	Waxworks	DA	61,-
Creatures 2	DA	46,-	Lemmings 2	DA	63,-	Ween	DV	72,50
Creepers	DA	63,-	Lionheart	DA	59,-	Whales Voyage	DA	63,-
Darkmere	DV	75,50	Lost Vikings	DV	69,50	Wing Commander 1	DV	49,-
Das schwarze Auge	DV	77,-	MacDonald Land	DA	46,-	WWF 2 Europ. Ramp.	DA	51,-
Der Patrizier	DV	73,-	Nigel Mansell	DA	55,-	Zool für A1200	DA	51,-
Desert Strike	DA	57,-	Oxyd incl. Buch	DV	59,-			
Eishockey Manager	DV	75,-	Pinball Fantasies	DA	59,-			
Fantastic Worlds	DA	77,-	Ragnarök	DV	82,50			
Flashback	DV	65,-	Reach for the Skies	DA	54,-			

Ebenfalls im Angebot: Anwendungssoftware, sowie Software für andere Computersysteme

+++ ZUBEHÖR +++

Leerdisketten 3,5" 10er	8,90
3,5" externes Laufwerk	129,-
512 KB für A500	65,-
1 MB für A500 plus	95,-
2 MB für A500 intern	225,-
400 dpi Mouse	59,-
Blizzard Turboboard	219,-
Prof. Page 4.0	E 399,-
TruePaint	DA 179,-
Pelican Press	DV 109,-
Directory Opus V 4.0	DV 125,-
Final Copy II	DV 245,-
TurboPrint Prof. 2.0	DV 139,-
X-Copy & Tools (NEU)	DV 74,-

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten

ESSER-SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
5000 Köln 30

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7,00
bei Nachnahme Post DM 10,00; UPS DM 13,00
Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17,00
*Bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER#SOFT

PEROKA SOFT VERSANDHANDEL

1869 (dt. Version)	74,00
Abandoned Places II (incl. 1. Spiel)	65,00
Airbus A 320 I MB (dt. Version)	99,00
Air Warner	74,50
Battle Team (dt. Version)	71,00
Battle Isle (dt. Version)	44,00
Bundesliga Manager Professional 2	74,50
E 17	68,00
Fists of Fury	74,50
Body Blows	49,50
Chaos Engine	52,00
Chuck Rock II	47,50
Civilization	82,00
Croppers	66,00
Das schwarze Auge	78,00
Der Patroller	74,50
Desert Strike	58,50
Eishockey Manager (dt. Version)	78,50
Eye of the Beholder II (dt. Version)	89,00
Flashback (dt. Version)	47,50
Gand Prix	82,00
Gunship 2000	68,00
History Line (dt. Version)	87,00
Humans II (dt. Version)	55,00
Ind. Jones IV (dt. Version)	89,00
Jonathan (dt. Version)	86,50
KGB (dt. Version)	56,00
Kid Pix (dt. Version)	58,00
Kings Quest V (dt. Version)	67,00
Lemmings	61,00
Lotus 1-2 Compulsion	61,00
Lemmings II	65,50
Legend of Kyrandia (dt. Version)	61,00
Legend of Valour (dt. Version)	66,50
Mud TV I MB	74,00
Monkey Island II (dt. Version)	85,00
Pinball Fantasies	61,00
Pacific Island	71,00
Perfect General	82,00
Reach for the Sky	55,00
Red Baron (dt. Version)	76,50
Rome AD	66,00
Space Shuttle (dt. Version)	61,00
Street Fighter II	61,00
Shadowlands	52,00
Tamagotchi Games	65,50
Transarctica	52,00
Wing Commander (dt. Version)	89,00
Wipeouts	74,50
Whales Voyage	66,00
X-Copy & Tools	78,50
Zool	52,00
Gravis Joystick transparent schwarz je	49,50
Speichervergrößerung auf 1 MB	91,00
auf 2 MB	265,00
Final Copy II (dt.)	239,00

VORANKÜNDIGUNG, VORBESTELLUNG MÖGLICH!

Interne und Preisänderungen vorbehalten.
Bitte fordern Sie unsere kostenlose Preisliste an!
Bitte Computer typ angegeben! Weiteres Spiel und Zubehör separat!
Vorkasse DM 6,- • Telefonbestellung DM 7,- • Ausland Vorkasse DM 25,-
Telefonische oder schriftliche Bestellung

PEROKA SOFT

Postfach 11 13 • 7564 Forbach • 75694
Telefon: 02161/17 90 18 • Fax 17 90 19

MAH-VERSAND

Alle Spiele in deutsch oder mit deutscher Anleitung	
1869 (dt. A 3200)	89,00
Abandoned Places	83,00
Airbus A320 America	87,00
Armour Gaddan II	83,00
ATAC	69,00
B 17 Flying Fortress	69,00
Battle Isle Datadisk II	44,00
Body Blows	51,00
Chuck Rock II	51,00
Combat Air Patrol	83,00
Contraptions	44,00
Croppers	63,00
Daughter of Serpents	76,00
Desert Strike	57,00
DUNE II-Battle for A.	57,00
Eishockey Manager	75,00
Flashback	63,00
Fires-Attack on earth	69,00
Fly Harder	83,00
Gateway to the s. front	69,00
Gunship 2000	69,00
Hannibal	63,00
Hired Guns	83,00
Human race-Humans II	69,00
Jonathan	82,00
Liberation - Captive II	57,00
Lemmings II	63,00
McDonalds Land	51,00
Penthouse hot numbers	39,00
Project Terra	63,00
Prophecy of shadow	69,00
Reach for the skies	57,00
Space Hulk	76,00
St. Thomas	89,00
Super frog	51,00
Super Hero	83,00
The chaos Engine	51,00
Traps'n' treasures	63,00
Transarctica	57,00
Walker	63,00
Whales voyage	63,00

...usw. dies ist nur ein Auszug unseres Angebots
fordert unsere Gesamtliste
auch mit Anwendersoft und
Hardware (auch für PC) an !!

Versandkosten:
Vorkasse 6 DM, NN BDM-Zahlgartengeb.
Bei Drucklegung noch nicht alle Spiele
lieferbar Vorbestellung möglich!
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

Postfach 11 13
7564 Forbach
Neue PLZ ab 1.7. 75694

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

LEGENDE ZU DESERT-STRIKE-KARTEN

R:	Radar	X:	Landepunkt
F:	Fuel	ZSU:	ZS- Panzer
CC:	Command Center	P:	Pilot auf See
M:	MIA	M48:	M48-Panzer
A:	Ammo	MS:	Missile Silo
A+:	Armour	E:	Botschaft
PW:	Power Station	CR:	Crotale
Q:	Quick Ladder	B:	Bunker
SC:	Scud Launcher	CB:	Command B.
COM:	Scud Commander	L:	Extra-Leben
J:	Jail		

Andreas Baucher, seines Zeichens kältegeprüfter Lokführer der Transarctica, hat es doch tatsächlich geschafft, aus einer eisigen und verschneiten Welt ein wahres Badeparadies mit Palmen, Sonne und hübschen Mädels zu zaubern! Wie es dazu kam, berichtet er im folgenden:

Vorweg ein paar allgemeine Tips für den ambitionierten Eisenbahner:

Darauf achten, daß der Zug nicht zu lang wird. Er benötigt sonst zuviel Energie und ist obendrein ziemlich schwerfällig. Bei Zugkämpfen stets Lokomotive, Hauptquartier und Boudoir schützen, da bei Zerstörung eines dieser Wagen Euer Abenteuer ein jähes Ende nehmen würde. Wenn möglich, Routen wählen, die keinen Richtungswechsel erforderlich machen — das kostet nur unnötig Zeit und Energie. Immer mit Anthrazit (rechter Heizer) heizen, da das Zeugs hochwertiger als Lignit ist und überdies nicht als Zahlungsmittel benutzt werden kann. Bei der Ausbeutung einer Lignit- oder Anthrazitmine sollten mindestens ein Kran, drei Mammuts sowie 50 Sklaven eingesetzt werden, da dies die Ausbringungsmenge deutlich steigert. Richtet Euer Augenmerk besonders auf die Anzahl der vorhandenen Tender, denn nichts ist ärgerlicher, als große Lignit- bzw. Anthrazitmengen zurückzulassen, nur weil die Aufnahmekapazität des Zuges erschöpft ist.

Die Raketenwerfer sind hervorragend zur Elimination von V.U.-Zügen geeignet. Durch geschickte Positionierung von Spionen auf den Bahngleisen können diese Züge schnell aufgespürt werden. Mit den von Spionen erhaltenen Koordinaten der Gegner sowie unseren eigenen Koordinaten lassen sich

Feinde schnell in den eisigen Tod schicken (Pythagoras läßt für die richtige Richtung grüßen, die Skala im Handbuch gibt über die korrekte Entfernung Auskunft). Da sich immer nur eine begrenzte Anzahl feindlicher Züge auf den Gleisen herumtreibt, werden so die potentiellen Gegner stark geschwächt, was uns aufreibende Zugkämpfe zum größten Teil erspart. Beschädigte Waggons müssen schnellstmöglich repariert werden. Es lohnt sich auch, die Informationen, die man in den Städten erhält, aufzuschreiben — man versteht so den geschichtlichen Hintergrund ein wenig besser. Um die Industriestadt Omsk zu erreichen, ist es ratsam, sich vorher über die Öffnungszeiten der Brücke in Machad zu informieren. Handel mit den Nomaden ist übrigens nie verkehrt, ebenso die Jagd nach Mammuts. Tunnels sollte man nach Möglichkeit meiden, da sie viele Gefahren bergen. Im Notfall nur mit einem Drill befahren.

Nun aber mal so richtig ans Eingemachte:

Als erstes sollte versucht werden, durch geschickten Handel ein kleines Vermögen zusammenzufahren (die Tabelle ist hierbei äußerst nützlich). Das Ganze sollte man etwa so lange durchführen, bis man über fol-

gende Besitztümer verfügt:

6 Tender zur Aufbewahrung von Lignit und Anthrazit

10 XL-Warenwägen zur Beförderung von Raketen, Waren, Schienen usw.

1 Bio-Gewächshaus, da durch Pflanzenhandel hoher Gewinn erzielt werden kann

1 Kran zum Brückenbau bzw. für eine höhere Minenausbeutung

1 Observatorium, zur frühen Feinderkennung hervorragend geeignet

1 Harpune, sie ist unabdingbar, um Nussy zu beseitigen

1 Spion-Wagen, da man sonst keine Spione aufnehmen kann

3 XL-Kasernen mit je 80 Soldaten an Anfang, Mitte und Ende des Zuges

1 Alcatraz für 100 Sklaven

1 Drill zur Beseitigung von Barrikaden

1 Dampfkessel zur Erklammerung des Himalajas

1 Raketenwerfer für Fernschüsse

5 Maschinengewehre sowie Kanonen sollten gleichmäßig innerhalb des Zug verteilt sein

10.000 T Lignit und Anthrazit, 20 Raketen, 40 Schienen sollte man immer mit sich führen.

Nachdem man sich nun all das zusammengeramscht hat, kann man sich auf den Weg nach X32/Y67 machen. Mit dem zusätzlichen Dampfkessel (den



MISSION 1

man in Omsk erhält) ist es eine Kleinigkeit, den Himalaja zu erklimmen und den Philosophen Unga in seinem Paradies hinter den Bergen zu besuchen. Von ihm erhält man einen Schlüssel für das Schließfach des so plötzlich verstorbenen Professors Merrick.

Bevor wir uns Richtung Schließfach begeben, sollten wir noch einen kurzen Abstecher zu Merricks Grab wagen. Den Weg dorthin findet man, indem man bei X39/Y32 weiterfährt. Auf dem Grabstein ist eine Nummer eingemeißelt, die wir uns sicherheitshalber mal notieren. Jetzt aber nix wie hin zum ominösen Schließfach des Professors. Auf der Seebrücke bei X11/Y10 begegnen wir Nussy, dem Seeungeheuer. Mit der Harpune, die wir ja inzwischen hoffentlich angeschafft haben, ist dieses Problem jedoch schnell aus der Welt geschafft. Nach kurzer Zeit erreichen wir ein Minenfeld. Wer nach unserer Karte fährt, erreicht die andere Seite des Feldes sicher und ohne größeren Schaden. Endlich am Schließfach (X35/Y4) angekommen, stecken wir den Schlüssel ins Loch und geben die Zahlenkombination, die wir am Grabstein des Alten aufgeschrieben haben, ein. Dem offenen Fach entnehmen wir einen Geigerzähler.

Nun wie der Blitz nach Omsk, da das arme Städtchen, wie wir gerade erfahren haben, von Wölfen heimgesucht wird. In

einer Blitzsäuberungsaktion befreien wir die Stadt von den lästigen Vierbeinern und machen uns auf die Suche nach dem geheimen Kontrollzentrum der Viking Union. Der Geigerzähler ist uns dabei eine große Hilfe: Folgt einfach der Anzeige des Zählrohrs. Schlägt sie maximal aus, ist es an der Zeit, ein paar Spione das umliegende Gebiet durchkämmen zu lassen. Nach wenigen Augenblicken sind unsere Spürnasen fündig geworden: Das Kraftwerk der Viking Union ist entdeckt! Sprengt den Kasten kurzerhand in die Luft, dann ist endlich Schluß mit der Umweltverschmutzung!

Macht Euch jetzt auf die Socken zum Gycode — er ist ein wichtiger Bestandteil des Projekts „Sonne“. Um ihn zu finden, müßt Ihr bei X157/68 weiterfahren. Den hier bevorstehenden Endkampf können wir nur mit einem sehr gut ausgerüsteten Zug bewältigen. Also viel



MISSION 2

Glück! Ist der Kampf erfolgreich überstanden, kann man beruhigt weiterfahren und den Start des Projekts „Sonne“ mitverfolgen, durch das unser blauer Planet wieder an Wärme gewinnt.

Da Weltenpolizist Amerika ja momentan in Somalia das Böse vom Erdboden fegt, bleibt uns nichts anderes übrig, als Operation Desert Strike selbst in die Hand zu nehmen. Klettern wir also in die Kanzel unseres Apache-Kampfhubschraubers, um den größtenwahnsinnigen Tyrannen Kilbaba in seine Schranken zu weisen. Und damit nicht gleich ein zweites Vietnam draus wird, versorgt Euch Dirk Almering mit den nötigen Tips und Karten:

Mission 1: Widmet Euch zuerst den beiden AAAs am Radar, und vernichtet anschließend den Radar selbst. An der Power Station warten zwei AAAs sowie ein Rapiert auf Euch. Nachdem Ihr auch die Station dem Erdboden gleich gemacht habt, müßt Ihr einen ankommenden VDA erledigen. Bei den beiden Flughäfen ist es wichtig, zuerst die Jets des Gegners zu zerstören und erst dann den Rest des Airports in Angriff nehmen. Fliegt schließlich zu einem der Command Centers, am besten, Ihr nehmt Euch das unterste vor, da es kein besonders schwerer Brocken ist. Pulverisiert alle Hochsitze und sonstigen Krempel, bevor Ihr das Center selbst in den Boden stampft. Sammelt anschließend den Befehlshaber auf und schippt gemütlich zum Secret

STOP

Ständig ca. 5000
Computerspiele
lieferbar!



Special Shop
NEU

Sonderposten für
alle Systeme!
Schwedenstr. 18 c
1000 Berlin 65

Wir führen
Spiele
für AMIGA, PC
ab DM 6,95!

Wir haben
immer die
neuesten
Konsolenspiele
für
SEGA und
NINTENDO!



BERLIN

Powersoft
im Hause von L&P
Scharnweberstr. 25
1000 Berlin 51
TEL: 030 412 10 60

AM & Powersoft
Str. des Friedens 71
1400 Oranienburg
TEL: 03301 802500

Wir wissen, daß die Konkurrenz nicht glücklich über unsere Preispolitik ist — aber wir wollen ja nicht die Konkurrenz zufriedenstellen, sondern Euch!

Quicksoft

Quicksoft GmbH • Postfach 3865 • 78027 Schwenningen • Bärenstraße 8 • 78054 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 • Tel.2: 07720/31068 • Tel.3: 07720/32083 • Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Einzelschlag 7,- Ausland 30,- Vorauskoste 25,-

31,6%

**Auf die empfohlenen
Verkaufs-
preise
der Hersteller**

31,6%

Nachlaß Nachlaß

Nachlaß Nachlaß

Programm	Amiga	IBM
1869	DV 68.37	82.05
1869 Amiga 1200/4000	DV 68.37	
A.T.A.C.	DA 68.37	93.73
A-Train	DV 82.05	95.73
A-Train Core Set	DV Verb.	41.01
Abandoned Places 2	DV 61.53	82.04
Alone in the Dark	DV	88.89
Allen Breed 1993	DA 20.49	
Aquatic Games	DA 61.53	
Asajira	DA 54.69	
Artus A 320	DA 88.89	95.73
Arabian Nights	DA 61.53	
Battleground	DA 47.85	47.85
B-17 Flying Fortress	DA 75.21	102.56
B.C. Kid	DA 47.85	
Battle Isle Datascd 2	DV 41.01	41.01
Battle Isle	DV 68.37	82.05
Billy's Tomato Game	DA 61.53	
Body Blows	DA 54.69	
Bundesliga Man. Prof.2.0	DV 68.37	68.37
Car and Driver	DA	75.21
Civilization	DV 82.05	102.57
Carrier Strike	DA 68.37	68.37
Chaos Engine	DA 47.85	Verb.
Comanche Maximum Overkill	DV	95.72
Comanche Data Disc	DV	47.85
Conquest of the Longbow	DA 68.37	82.05
Cobra Mission	DV	109.40
Curse of Enchantia	DV 82.05	82.05
Cyberblast	DA 54.69	
Cyberblast	DA 41.01	
Cytron	DA 47.85	
DGeneration	DA 27.33	68.37
Dagger of Amun Ra (LB 2)	DV 68.37	82.05
Daughter of Serpents	DA 61.52	82.05
Dark Seed	DV 68.37	88.89
Darklands	DA Verb.	95.72
Der Fährer	DV 68.37	82.05
Deliverance	DA 47.85	
Dark Queen of Krynn	DV Verb.	82.05
Das Schwarze Auge	DV 75.21	82.05
Das Schwarze Auge 2	DV Verb.	Verb.
Death Knights of Krynn	DV 68.37	61.53
Desert Strike	DA 61.53	
Dune	DV 61.53	75.21
Dune 2	DV Verb.	75.21
Die Kathedrale	DV 82.05	82.05
Daylight	DA	95.73
Dynablast (in Adapt)	DA 61.53	68.37
Eco Quest	DV Verb.	82.05
Eco Quest 2	DV Verb.	82.05
Eternal Warrior Sea	DV	29.90
Fishhook Manager	DV 75.21	82.05
Elvira 2	DV 68.37	82.05
Elite 2	DA Verb.	82.05
European Championship	DA 47.85	61.53
Eye of the Beholder 2	DV 82.05	82.05
Eye of the Beholder 3	DV Verb.	82.05
Falcon Collection	DA 34.16	
Falcon 3.0	DA	102.57
Fallen Empire	DV 82.05	82.05
Fire and Ice	DA 47.85	Verb.
Fires Attack on Earth	DA 75.21	82.05
F-15 Strike Eagle 3	DA	95.73
Freddy Pharkas	DV Verb.	Verb.
Formula 1 Gr. Prix	DV 82.05	102.57
Goblins 2	DV 68.37	88.89
Gods	DA 54.69	68.37
Globetrotter	DA Verb.	95.73
Globetrotter Effect	DA 68.37	68.37
Gunship 2000 VGA	DA 82.05	102.56
Harrier Jump Jet	DA	102.57
Hexuma	DV 82.05	82.05
History Line	DV 82.05	82.05
Hook	DA 54.69	75.21
Human Race	DV 68.37	82.05
Indiana Jones 3 Adv.	DV 27.33	68.37
Indiana Jones 4	DV 82.05	88.89
Incredible Machine	DV	68.37
Inca	DV	95.73
James Bond	DA 20.49	
Jim Power	DA 47.85	
John Madden Football 2	DV	68.37
Jonathan	DV 82.05	Verb.
Jordan in Flight	DA	75.21
KGB	DV 61.53	75.21
Kaiser	DV 88.89	88.89
Kings of Adventure	DV 68.37	82.05
Kings Quest 5	DV 68.37	95.73
Kings Quest 6	DV	82.05
Lands of Lore	DV Verb.	Verb.
Legend	DA 61.53	68.37
Legacy	DV Verb.	88.89
Legend of Kyrandia	DV 68.37	82.05

Programm	Amiga	IBM
Legend of Kyrandia 2	DV Verb.	82.05
Legends of Valour	DA 82.05	82.05
Lair Larry 5	DV 68.37	82.05
Lemmings	DA 54.69	68.37
Lemmings Double Pack	DA 68.37	68.37
Lemmings 2	DA 61.52	82.05
Lionheart	DA 54.69	
Links	DA 75.21	88.89
Links Battle Springs SVGA		41.01
Links 386 Pro	DA	102.57
Links Pinhurst 2 SVGA		41.01
Links Manna Koa SVGA	DA	41.01
Lure of the Temples	DV 61.53	68.37
Lord of the Rings 2	DA 68.37	68.37
Locomotion	DV 47.85	61.53
Lotus Esprit T. Ch. 3	DA 47.85	
Mad TV	DV 68.37	82.05
McDonald Land	DA 54.69	54.69
Manchester United Euro		61.53
Mega La Mania/First Sam		61.52
Metallic Power Compil	DA 61.52	
Might and Magic 3	DV 68.37	62.05
Might and Magic 4	DV	82.05
Might and Magic 4 T. II		68.37
Microgolf	DA 82.04	68.89
Monkey Island	DV 68.37	82.05
Monkey Island 2	DV 82.05	82.05
No Second Prize	DA 47.85	
Nigel Mansell Gr. Prix	DA 54.69	61.53
Nova 9		Verb.
Premiere	DA 47.85	82.05
PGA Golf Plus	DA 61.52	68.37
Perfect General	DA 75.20	75.21
Perfect General Data	DA 41.00	47.85
Prophecy of the Shadow	DA Verb.	82.05
Parasol Stars	DA 47.85	
Pinball Dreams	DA 47.85	61.53
Pinball Fantasies	DA 54.69	
Pinball Wizard	DA Verb.	
Pirates Gold	DV 82.04	95.73
Plan 9 (mit Videofilm)	DV 82.04	95.73
Papulous 2	DV 61.52	75.21
Papulous 2 Data Disc	DV 34.16	
Paul Archer McClean	DA 47.85	Verb.
Paths of Darkness		60.67
Push Over	DA 54.69	61.53
Police Quest 3	DV 68.37	82.05
Project X	DA 47.85	
Putty	DA 47.85	
Quest for Glory 2		75.21
Quest for Glory 3	DV	82.05
Railroad Tycoon	DA 82.04	88.89
Rampart	DA 54.69	68.37
Raiders	DV 61.53	75.21
Reach for the Skies	DV 61.53	68.37
Regent	DV 68.37	
Red Zone	DA 54.69	
Kingworld	DA	68.37
Road Rash	DA 58.10	
Sensible Soccer 92/93	DV 47.85	
Shadow of the Beast 3	DA 61.52	
Shadow of the Comet	DV	88.89
Sherlock Holmes	DV	88.89
Sleepwalker	DA 54.69	
Silent Service 2	DA 78.62	78.62
Sim City/Papulous	DA 61.52	75.21
Sim Earth	DV 82.04	82.05
Spinal Island	DV	95.73
Star Trek 25th Anniver.	DV Verb.	88.89
Street Fighter II	DA 61.53	61.53
Strike Commander	DA	88.89
Strike Commander Speech	DA	34.17
Special Forces	DA 82.04	88.89
Spelljammer	DA	75.21
Spelljammer 301		68.37
Space Quest 4	DV 68.37	82.05
Space Quest 5	DV	75.21
Space Shuttle	DV 61.52	109.41
Super Cars 2	DA 20.49	
Super Frog	DA 54.69	
Super Tetris	DA 68.37	75.21
Super Hero	DA 61.52	
Summer Challenge	DA	68.37
Summoning		68.37
The Humans	DV 68.37	82.04
The Legacy	DA	88.89
The Siege		68.37
Turrican	DA 17.06	
Turrican 2	DA 13.64	
Turrican 3	DA 47.85	
Transylvania	DV 61.52	75.21
Ultra 7	DA	75.21
Ultra 7 Teil 2	DA	75.21
Ultra 7 kpl. deutsch	DV	95.72

Programm	Amiga	IBM
Ultima Underworld	DA	82.05
Ultima Underworld 2	DA	75.21
Veils of Darkness		75.21
Vroom	DA 47.85	
Vroom Data Disc	DA 34.16	
Vikings/Fields of Conq	DA 47.85	88.89
Wayne Gretzky 3	DA	82.05
Wax Works	DV 68.37	82.05
Walker	DA 61.52	
Whales Voyage	DV 61.52	Verb.
Winter Challenge	DA 68.37	75.21
Wizardry 7	DV	95.73
Wing Commander	DV 82.04	
Wing Commander 2	DV	82.05
Wing Commander 2 Op. 1	DA	41.01
Wing Commander 2 Op. 2	DA	41.01
WWF Wrestling 2	DA 61.52	68.37
X-Wing	DA	88.89
Xenobots	DA	75.21
Zool	DA 47.85	68.37

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

MEGA DRIVE

Aftersburner II	DV 107.96
Allian 3	DV 107.96
Another World	DV 107.96
Aquatic Games	DV 107.96
Atomic Runner	DV 89.96
Batman	DV 89.96
Batman Returns	DV 89.96
Beast Wrestler	DV 89.96
California Games	DV 107.96
Captain America	DV 107.96
Captain Planet	DV 89.96
Chakan	DV 107.96
Chiki Chiki Boys	DV 107.96
Chuck Rock	DV 107.96
Columns	DV 60.96
Coal Spot	DV 107.96
Cyborg Justice	DV 107.96
Dick Tracy	DV 89.96
Double Clutch	DV 107.96
Ecco-The Dolphin	DV 107.96
Empire of Steel	DV 107.96
EX-Mutants	DV 89.96
Fatal Fury	DV 116.96
Ferrari Grand Prix	DV 107.96
G-Loc	DV 107.96
Ghostbusters	DV 89.96
Ghouls n. Ghosts	DV 89.96
Home Alone	DV 89.96
James Bond 007	DV 107.96
John Madden Football 93	DV 107.96
King of Monsters	DV 107.96
Lemmings	DV 107.96
McDonalds Gladiator	DV 107.96
Mickey & Donald	DV 89.96
Mickey Mouse I	DV 89.96
Muhammad Ali Boxing	DV 107.96
NHLPA Hockey '93	DV 119.96
Ninja Golden	DV 89.96
Olympic Gold	DV 107.96
Out Run 2019	DV 107.96
Paperboy	DV 89.96
PGA Tour Golf II	DV 116.96
Powermancer	DV 107.96
Quackshot	DV 107.96
Risky Woods	DV 107.96
Road Rash II	DV 107.96
Rolling Thunder 2	DV 107.96
Side Pocket Billard	DV 89.96
Simpsons	DV 107.96
Sonic 2	DV 89.96
Sonic the Hedgehog	DV 89.96
Speedball 2	DV 89.96
Starflight	DV 134.96
Streets of Rage 2	DV 89.96
Strider II	DV 107.96
Super Kick Off	DV 107.96
Super Thunder Blade	DV 62.96
Taz Mania	DV 107.96
Terminator 2	DV 107.96
Thunderforce IV	DV 95.96
Toejam & Earl	DV 107.96
Toki	DV 107.96
Two Crude Dudes	DV 89.96
WWF Wrestlemania	DV 107.96
X-Men	DV 89.96
Xenon 2	DV 89.96

Auf alle Computerspiele in unserem Programm...
Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum **GLEICHEN PREIS!!!**

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind.
Die Ladenpreise schwanken.
Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatibel, Atari ST, C 64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4, Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:

1. Ihr ruft uns an
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken)
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels (steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Amiga-Joker Wertungen unter „Preis“), den rechnet Ihr mal 0,684, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.

Nun ein Beispiel: Sensible Soccer (Amiga), empfohlener Verkaufspreis = DM 69,95
 $69,95 \times 0,684 = 47,85$

Vorteile für Euch:

1. **Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31,6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.**
2. **Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.**
3. **Alle Spiele in der neuesten Version.**
4. **Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage, bevor es in den Handel kommt.**

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

natürlich nicht mit uns gerechnet: Schnell Ammo, Armour sowie Fuel auftanken (siehe Karte) und Richtung Flugplatz abzi-

schen. Ballert am Flughafen auf alles, was in das Flugzeug einsteigen will, und schießt schließlich dem Flieger ein

dicke, fettes Loch in den Rumpf. Lest jetzt schnell Euren Co-Piloten auf und ballert so lange auf die gerade startende

Maschine, bis sie in einer großen Explosion untergeht. Das wär's dann wohl gewesen — wieder ist ein Bösewicht erledigt, wieder sind die Ölvorräte der abendländischen Kultur gerettet! Patriot, was willst Du mehr?!

Nachdem sich unsere Eishockey-Mannen bei der kürzlich verstorbenen Weltmeisterschaft nicht gerade mit Ruhm bekleckert haben, können wir nur hoffen, daß sich Eure Jungs im **Eishockey Manager** etwas graziler aus der Affäre ziehen. Und damit von Anfang an der Puck so richtig gut ins Flutschen kommt, hat Wolfram Sparka ein paar erste Geb- und Stehhilfen für werdende Clubmanager zusammengetragen:

Sorgt rechtzeitig für den Ausbau Eures Stadions, da sich diese Investition durch höhere Werbe-TV- und Zuschauereinnahmen bald bezahlt machen wird. Hallenüberdachung sowie guter Komfort sind für die 1. Bundesliga ein Muß! Der Ausbau sollte besonders vorangetrieben werden, wenn Ihr Euch mit Eurer Mannschaft an der Tabellenspitze befindet. Erhöht dabei jedoch immer zuerst die Kapazität und tätigt alle anderen Ausgaben später. Aber Vorsicht: Eine höhere Kapazität treibt auch gleichzeitig die Kosten für Pflege und Wartung in die Höhe! Beginnt Eure Karriere in der Oberliga: Mit 1 bis 3 guten Spielern ist man da im Kampf um die Spitze gut dabei. Trotzdem ist ein Aufstieg in die 2. Bundesliga nicht bereits nach einer Saison ratsam. In der Oberliga läßt sich nämlich mit Eurer momentanen Mannschaft einiges mehr an Geld verdienen.

Als Mannschaften für einen hervorragenden Einstieg eignen sich: Hedos München, Düsseldorf EG und Preußen Berlin. Nehmt nicht sofort die erstbesten Werbeangebote an — wer warten kann, bekommt bald viel bessere. Geschwächte Mannschaften kommen übrigens auch in der Sommerpause in der Sauna zu neuen Kräften. Im Trainingsmodus ist darauf zu achten, daß kein Training an einem Spieltag angesetzt wird, da sonst die Buben auf dem Eis ein

Transarctica

Satz.Nr.	Stadtname	Stadtort	X_Kord	y_Kord	Waren
1	Abu Dhabi	Garnission	99	66	1
2	Alexandria	Stadt	64	35	-
3	Amsterdam	Handel	24	21	8,9,10,11
4	Athen	Handel	53	46	3,7,12,15
5	Babylon	Handel	84	52	4,7,8,13
6	Baku	Industrie	93	42	1,2,5,8,14,16,18,19
7	Bayreuth	Stadt	37	24	-
8	Berlin	Garnission	38	20	2
9	Bhopal	Mammut	133	67	-
10	Casablanca	Mammut	8	52	-
11	Dehli	Stadt	133	56	-
12	Djirgalanf	Handel	154	29	12,13,14,16
13	Gdansk	Industrie	47	15	4,7,8,9,15,16,17
14	Gorky	Handel	85	11	4,5,6,11,13
15	Granada	Handel	13	47	5,8,13
16	Helsinki	Handel	55	1	6
17	In Salah	Industrie	25	60	1,2,3,4,5,6,7,8
18	Istanbul	Handel	63	41	1-5,7,9-13,15
19	Kanosa	Stadt	77	1	-
20	Kiev	Handel	65	24	2,9,14
21	Kopenhagen	Handel	35	12	1,3,6,7
22	Krasnojarsk	Handel	156	12	1,2,8,9,10,15
23	Kuwait	Handel	89	39	1,2,6,10,12,14,15
24	London	Handel	17	22	3,5,8,12
25	Louxor	Sklaven	69	64	-
26	Machad	Stadt	106	48	-
27	Marrakesh	Handel	4	56	1,4,14
28	Mont ST.-Mich.	Stadt	13	29	-
29	Moskau	Garnission	74	13	1
30	Neu Peking	Industrie	149	39	1,6,9,11,15,20
31	Omsk	Industrie	129	14	1,3,7,12,22
32	Paris	Handel	25	28	2,4,5,9,13
33	Rom	Stadt	35	40	-
34	Ruhr	Industrie	30	19	1,5,9,10,11,12,13,14
35	Rum	Industrie	6	11	21
36	Saratov	Handel	86	23	10,15
37	Sebastopol	Handel	69	34	1,4,6,12,13,15
38	Serov	Sklaven	107	3	-
39	Sparta	Garnission	50	48	2
40	Tacudeni	Handel	10	67	3,10,11
41	Taschent	Garnission	124	40	1
42	Tesir Tau	Mammut	127	24	-
43	Tibesti	Handel	48	59	4,10,11,14
44	Tunis	Handel	33	47	1,7,10,11
45	Turin	Handel	29	36	1,2,3,4,5

Industrie

1-Tender 5000 Baks
4-Maschinengewehr
7-Kaserne 50 Sold.
10-Beobachtungs-Box
13-Kran
16-Spion Wagen
19-Harpune

2-Bio Gewächsh. 20 Pfl.
5-Tank 20 L
8-Vieh 3 St.
11-XL Ware 40 St.
14-Oeltank 20 L
17-Raketen Werfer
20-Observatorium

3-Ware 20 St.
6-Gefangenis xx
9-XL Kaserne 80 Sold.
12-Alcatraz 100 Gef.
15-Kanone
18-Kuchlschrank xxx
21-Drill

Garnission

1-Mur Soldaten

2-Soldaten und Spione

Handel

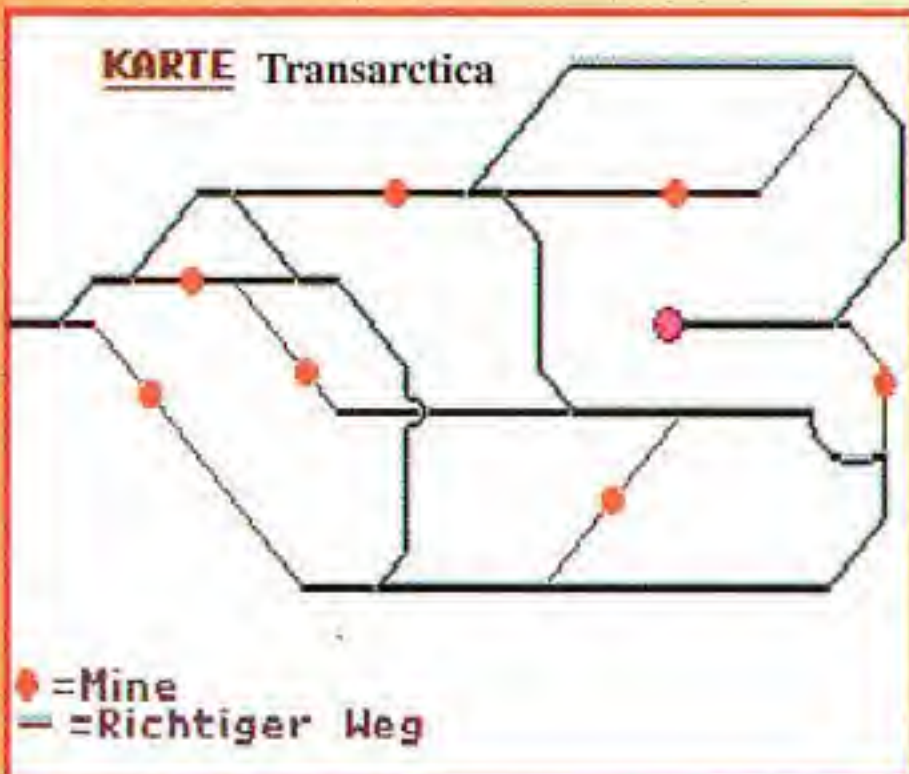
1-Schienen
5-Angelruten
9-Alkohol
13-Pelze

2-Kontr.wagen
6-Holz
10-Öl
14-Petroleum

3-Wolffleisch
7-Kaviar
11-Salz
15-Raketen

4-Mammut-Duenger
8-Pflanzen
12-Fisch
15-Antiquitäten

KARTE Transarctica



wenig schlaff agieren.

Talentsuche ist ein sehr geeignetes Mittel, um billig an gute Spieler zu kommen. Die preiswerteste Art, sich eine recht schlagkräftige Mannschaft zu verschaffen, ist allerdings die Nachwuchsarbeit. Leider dauert es ein Weilchen, bis die Talente aus den eigenen Reihen kommen. Deswegen sollte man sich nur im Langzeit-Spiel auf diese Methode konzentrieren. Denkt daran, die Verträge Eurer Spieler unbedingt rechtzeitig zu verlängern, sonst könnte es recht teuer für Euch werden! Beim Kauf eines Spielers ist darauf zu achten, daß man sich den Typ auch auf längere Zeit leisten kann — schon allzu oft hat sich ein Oberligateam mit dem Kauf eines Top-Stars finanziell total übernommen! Versicherungen sollten auf jeden Fall für den Torwart und die besten drei bis vier Spieler abgeschlossen werden; somit läßt sich das finanzielle Risiko bei einer längeren Verletzung möglichst gering halten.

Die vier Taktik-Einstellungen dürft Ihr niemals aus den Augen lassen — sie entscheiden oft über Sieg oder Niederlage. Ein Spieler, der bereits 38 Jahre auf dem Buckel hat, wird sich bald zur Ruhe setzen und sollte deshalb rechtzeitig verkauft werden. Wenn Ihr in der Kreide steht, deckt Eure Schulden kurzfristig mit einem Kredit, denn die Verzugszinsen betragen 10% — die für den Kredit hingegen nur schlappe 4%. Und

denkt bitte daran: Auch in der Sommerpause fallen Kosten an, also legt genügend Barschaft für magere Zeiten zurück. Die Eintrittspreise immer dem aktuellen Tabellenstand anpassen — das garantiert ein volles Haus und somit auch große Heimstärke unseres Teams.

Captain Harald Janzon begrüßt Sie auf der Whale zu einem Hyperlichtgeschwindigkeitsflug durch das Universum. Bitte legen Sie die Raumanzüge an, zurren Sie den Sicherheitsgurt fest und stellen Sie das Rauchen ein — ab geht's zur **Whale's Voyage**.

Ein paar Grundregeln zur Erschaffung der Crew: Nehmt keine Mutationen vor, und achtet genau auf das Gesamtgewicht der Helden. Bildet den ersten Charakter als Scharfschützen aus.

Nachdem Ihr also Eure Mannen zusammengebastelt habt, beamen wir uns gleich mal nach Castra runter. Dort werdet Ihr bald einen Mann um Hilfe rufen hören — der Knabe wird im Süden der Stadt gerade von ein paar üblen Gesellen überfallen. Natürlich können wir da nicht tatenlos zusehen, und so schicken wir die beiden Strolche über den Jordan. Als Belohnung für diese noble Tat erhalten wir 1500 Credits. Spaziert mit den eben verdienten Mäusen in der Tasche zu einem Händler und fragt ihn nach einem Auftrag für Euch. Dem alten Krämer ist anscheinend die

Tochter abgehauen, na, dann woll'n wir die Göre doch mal suchen gehen. So ziemlich im Westen der Stadt werden wir dann auch fündig. Bringt die kleine Ausreißerin zu ihrem Daddy zurück, und kassiert Eure Belohnung in Form von Waffen und nützlichen Gegenständen. Direkt vor der Ladentür wartet bereits ein Killer. Nehmt also eine Knarre in die Hand, stürmt zur Tür hinaus und schießt den Bastard nieder. Begebt Euch danach wieder zurück in den Laden und verkauft den ganzen Waffenkrempeel wieder.

Mit 36.000 Credits Starkapital könnt Ihr Euch nun beruhigt auf die Whale zurückbeamen und eine kleine Handelstour beginnen. Kauft in Castra Weinersatz, und transportiert das Zeug nach Lapis. Dort nehmt Ihr Kalzium auf und schippert zurück nach Castra. Dieses Spiel treibt Ihr, bis sich so ca. 100 Millionen Credits angesammelt haben. Zwischendrin solltet Ihr auch schon einen Großteil an Ausrüstungsgegenständen für den Wal besorgt haben. Den Rest der Ausrüstung besorgen wir uns jetzt auf den anderen Planeten. Danach geht's handelsmäßig weiter, bis Ihr satte 500 Mio. Credits besitzt (ca. 4 Stunden Spielzeit).

Fliegt mit Eurem dicken Geldbeutel nach Castra zurück und beamt hinunter. Begebt Euch zum zweiten Händler der Stadt und nehmt seinen Auftrag, ein Implantat zu Jack Nock zu bringen, an. Jetzt nichts wie raus aus dem Laden und die vier Cyberpunks, die auf uns schießen, zur Hölle geschickt. Anschließend an Bord teleportieren, nach Lapis düsen, die Telefonnummer 781658819 wählen und ein Schrumpfdevice besorgen. Zurück in Castra den Söldner schrumpfen, die Schrumpf-CD vom Boden aufheben, auftanken und ab nach Lapis. Dort Jack Nock suchen und ihm das Implantat aushändigen. **VORSICHT:** Sobald Jack unseren Gefangenen entschrumpft, ballert dieser wie wild auf uns! Jedoch mit einer schnellen Hand und einem guten Auge dürfte auch das kein großes Problem für uns sein...

FREEZER ECHE

Creatures: Ein paar Fellmonster mehr verschafft man sich durch Adresse 9F13. Wenn die Stunde schlägt, der sollte mal eine kleine Korrektur in Adresse 9F10 vornehmen. Das Punktekonto läßt sich in Adresse 9F14 aufbessern. Die Anzahl der Zaubetrunkgeschöpfe insgesamt findet Ihr in 9F18. Die des ersten Zaubetrunkgeschöpfes in 9F19, die des zweiten in 9F1A und die des dritten in 9F1B.

Chuck Rock 2: Wenn die paar Leben einfach nicht ausreichen, der kann ein wenig in Adresse C899 herumfuschen. Der Energiepegel unseres Steinzeithelden verbirgt sich hinter Adresse C895.

Trolls: Energietechnische Probleme lassen sich schnell und bequem mit Adresse 749 aus der Welt schaffen. Die Anzahl der Leben manipuliert man in Adresse 759.

Transarctica: Die Vorräte an Lignite lassen sich leicht durch Adresse 01FCA9 aufstocken. Wenn die Kohle für die Lok ausgeht, der sollte sich den Wert in Adresse 01FCBB vorknöpfen.

Desert Strike: In Adresse C18363 könnt Ihr Euch ein paar zusätzliche Apache-Hubs schreiben. Die Treibstoffmenge läßt sich mit Adresse C18357 regulieren. Die Adressen für Hellfire, Guns, Hydra und Power sind von Mission zu Mission verschieden:

	Mission 1	Mission 2	Mission 3	Mission 4
Guns:	C77009	C7C48B	C7C8CD	C7B973
Hellfire:	C77089	C7E53B	C7CC4D	C7B9F3
Hydra:	C77049	C7C4FB	C7CC00	C7B983
Power:	C7A837	C7C2E	C7C9FB	C7B7A1

Die findigen Meister des kleinen Kästchens waren diesmal Patrick Pool, Thomas Bayer, Marco Schmidt und Lars Knüppelholz.

Alle Tips auf einen Blick

[illegible]

AMIGA FUN -
Das Diskettenmagazin
für den anspruchsvollen
Amiganer

Let's have Fun...



Oktagon

Es gilt, eine bunte Fläche, die aus farblichen Achtecken besteht, in einer vorgegebenen Farbe einzufärben. Durch Betreten der Fläche ändert sich die Farbe in einer bestimmten Reihenfolge.

Damit das Spiel interessanter wird, steht dem Spieler nur eine bestimmte Zeit zur Verfügung. Dafür sind Extras vorhanden, die durch ihre Anwendung nochmal aus der Klemme helfen.



Oktagon

Drei verschiedene Spielmodi erlauben das Spielen gegen die Zeit (Single Mode), als Team (Team Mode) oder gegen einen Mitspieler (Competition Mode). In jedem Fall ist viel Geschick gefordert, um die Aufgaben zu meistern.

In 50 Level wird so manche Überraschung sichtbar. Doch Vorsicht beim Gebrauch mancher Extras - sie können sich auch negativ auswirken. Wurde ein Highscore erlangt, kann der Name auf Disk gespeichert werden.

Ausgabe 06/93 ab 21. Mai **NEU**
im gut sortierten Zeitschriftenhandel



AMIGA

Fun

für nur DM **19.80**

Jetzt **NEU** - in
umweltfreundlicher
Verpackung!

Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt

10 Great Games	3/92	Strategie	16%	Dankens	3/92	Absenteur	52%	Kingdoms	2/92	Simulation	54%	Silver Games	4/92	Simulation	85%
1869	2/92	Simulation	85%	Das Schwarze Auge	5/92	Absenteur	90%	Knights of the Sky	12/91	Simulation	89%	Sim Ant	10/92	Simulation	81%
1869 für A1200	9/92	Simulation	86%	Daylight Robbery	2/92	Geschicklichkeit	30%	Kyros	3/92	Strategie	8%	Sim Earth	5/91	Action	74%
1990 - Die 92er Edition	12/92	Simulation	65%	D-Day	1/93	Simulation	63%	Krazy's Fun House	3/93	Geschicklichkeit	70%	Sim Earth	1/92	Geschicklichkeit	26%
1990 - Die 93er Edition	5/93	Simulation	69%	Deception	1/92	Action	37%	Kwik	7/92	Strategie	60%	Sim Earth	1/92	Geschicklichkeit	39%
2 Hal 2 Monde	4/92	Simulation	69%	Deluxe Strip Poker 2	2/92	Simulation	44%	Last Ninja 2	12/91	Action	33%	Sim Earth	1/92	Geschicklichkeit	76%
4 Gai II	5/92	Simulation	15%	Demor Blue	11/92	Geschicklichkeit	39%	Leander	1/92	Action	74%	Sim Earth	1/92	Strategie	50%
4 Wheel Drive	12/91	Simulation	69%	Der Fluch des Drachens	4/92	Strategie	62%	Leeds United Champions	12/92	Sport	46%	Sim Earth	1/92	Action	59%
40 Sports Boxing	1/92	Sport	70%	Der Partizier	7/92	Simulation	85%	Legend	7/92	Absenteur	85%	Sim Earth	10/92	Simulation	51%
40 Sports Driving	3/92	Simulation	51%	Desert Strike	5/93	Action	85%	Legends of Kyrandia	12/92	Absenteur	77%	Sim Earth	2/92	Simulation	31%
5 Teenage! Strategy Games	2/92	Simulation	69%	Devotion Design	2/92	Strategie	53%	Legends of Volant	1/93	Absenteur	80%	Sim Earth	9/92	Strategie	31%
50 Great Games	2/92	Simulation	69%	D/Generation	9/92	Verschiedenes	81%	Leisure Suit Larry V	3/93	Strategie	91%	Sim Earth	4/92	Action	74%
5th Anniversary	4/93	Simulation	69%	Die Hard 2: The Opening Action	10/92	Absenteur	39%	Letting's X-Men Pack	2/93	Simulation	74%	Sim Earth	2/92	Absenteur	77%
7 Colon	12/91	Strategie	90%	Die Hard 2	9/92	Action	36%	Letting's X-Men Pack	4/92	Simulation	74%	Sim Earth	1/92	Absenteur	55%
Abandoned Places	12/91	Absenteur	75%	Diego Soccer	4/92	Simulation	26%	Letting's X-Men Pack	10/93	Action	74%	Sim Earth	3/92	Geschicklichkeit	48%
Abandoned Places 2	12/92	Absenteur	66%	Digital Dungeon	3/93	Absenteur	1,5%	Letting's X-Men Pack	1/93	Simulation	74%	Sim Earth	3/92	Verschiedenes	68%
Action 5	12/92	Simulation	schwach	Divisions for Hire/CDTV	7/92	Verschiedenes	66%	Letting's X-Men Pack	7/92	Simulation	74%	Sim Earth	4/92	Action	48%
Action Masters	2/92	Simulation	schwach	Discovery	11/92	Geschicklichkeit	59%	Letting's X-Men Pack	9/92	Verschiedenes	68%	Sim Earth	4/92	Simulation	76%
Action Pack	2/92	Simulation	schwach	Dizzy - Prince of the Yolkfolk	11/92	Simulation	66%	Letting's X-Men Pack	1/93	Verschiedenes	68%	Sim Earth	4/92	Absenteur	9%
Action Pack	4/92	Simulation	schwach	Dizzy's Excellent Adventure	10/92	Simulation	66%	Letting's X-Men Pack	5/92	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
ADSD Collectors Edition	12/91	Simulation	schwach	Dizzy Collection	2/92	Simulation	66%	Letting's X-Men Pack	5/92	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Addicted to Fur	7/92	Simulation	schwach	Dopo Don	10/92	Action	53%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Adventure Park	2/92	Simulation	schwach	Dopo Don	12/91	Strategie	52%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Agency	2/92	Action	81%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Air Bards	2/92	Simulation	81%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Air Bards 200	2/92	Simulation	81%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Air Combat Aces	12/91	Simulation	81%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Air Land Sea	2/92	Simulation	81%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Air-Sea-Supremacy	12/91	Simulation	81%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Air Support	11/92	Action	81%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Air Warrior	10/92	Simulation	81%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz	4/92	Action	78%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 2	7/92	Geschicklichkeit	22%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 3	3/93	Action	72%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 4	1/93	Action	80%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 5	1/92	Action	78%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 6	5/92	Action	39%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 7	9/92	Action	schwach	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 8	5/92	Absenteur	82%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 9	2/92	Action	28%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 10	2/92	Absenteur	81%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 11	5/92	Action	28%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 12	12/91	Action	91%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 13	11/92	Sport	81%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 14	7/92	Action	72%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 15	5/93	Action	86%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 16	11/92	Simulation	83%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 17	2/92	Strategie	66%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 18	10/92	Strategie	62%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 19	5/92	Action	64%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 20	7/92	Absenteur	80%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 21	12/92	Action	80%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 22	9/92	Strategie	14%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 23	2/93	Simulation	77%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 24	2/93	Simulation	52%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 25	6/92	Simulation	69%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 26	5/93	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 27	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 28	2/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 29	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 30	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 31	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 32	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 33	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 34	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 35	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 36	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 37	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 38	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 39	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 40	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 41	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 42	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 43	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 44	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 45	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 46	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 47	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 48	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 49	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 50	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 51	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 52	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 53	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 54	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 55	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 56	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 57	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 58	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 59	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 60	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 61	1/92	Simulation	70%	Double Dragon II	12/92	Geschicklichkeit	65%	Letting's X-Men Pack	12/91	Simulation	74%	Sim Earth	5/92	Simulation	76%
Alcatraz 62	1/92	Simulation	70%												

Wollen auch Sie eine *Royal Soft* Niederlassung in Ihrer Stadt eröffnen? Sprechen Sie einfach mit uns! Partner in ganz Europa gesucht.

Royal Soft



Winsterstr. 43 W-4330 Mülheim a.d. Ruhr

Tel: 0208 / 480050 Fax: 0208 / 480025

WETTBEWERB / SCHICK NELSON EINE URLAUBSKARTE, UNTER ALLEN EINSENDERN VERLOSENEN WIR 50 TOLLE PREISE / EINSENDESCHLUSS 15.09.1993. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen!

Sollten wir nicht das hier stehen haben was Du suchst, ruf uns an. Sollten wir zu teuer sein, ruf uns an, laß uns Deinen Preis aushandeln. Teste die Royal Soft Gruppe, Dein Nelson.



Game	Amiga	PC	Game	Amiga	PC
1869	79,88	92,94	Eishockey Manager	74,33	85,33
A-Train	89,99	98,77	Eric the Unready	A. A.	65,30
ATTAC	92,12	97,80	Fire & Ice	59,95	59,95
Alone in the dark	A.A.	98,22	Hannibal	74,22	89,21
Amazonen	A.A.	94,23	Hired Guns	67,25	88,33
B.A.T. 2	84,88	90,30	Captiv II	59,34	66,66
BC KIT	72,95	A.A.	Mario Teaches Typing	A. A.	66,66
Bill's Tomato Game	68,33	A.A.	Patriot	A. A.	82,82
Campaine	78,20	91,37	Space Quest 5	A. A.	73,73
Castles II	A.A.	89,30	Lionheart	58,33	????
Comanche	A.A.	92,30	St. Thomas	73,22	????
Das Schwarze Auge	78,20	89,90	Walker	66,66	????
Dune II	59,11	74,44	B 17 Flying Fortress	88,88	99,99
Eternam	A.A.	87,30	Desert Strike	59,99	????
Goblins II	73,20	98,77	Superfrog	55,55	????
Gunship 2000	87,70	95,20	Darkseed	73,33	81,33
Harrier Jump Jet	????	105,30	Castles of Dr. Brain	67,67	????
Indiana Jones IV	86,30	88,20	Ultima II Underworld	????	81,22
Lemmings II	66,66	88,88	Ween	66,11	74,22

Game	Amiga	PC	Game	Amiga	PC
Formula one Grand P.	79,88	92,94	X-Wing EA	????	81,81
Battle Isle Datadisk 2	44,44	44,44	X-Wing DV	????	97,77
Chuck Rock 2 The Son	55,55	????	Wizardry 7	????	97,77
Links 386 Pro	????	99,80	KGB	58,99	66,66
Kurse Links 386 Pro	????	47,30	LotusCompilation 1,2,3	59,33	????
Pinball Fantasies	61,30	A.A.	Dune I/Jimmy Wh. Sno.	59,99	67,77
Rampart	A.A.	78,90	u. Lure of the Temtress	38,38	39,39
Rex Nebular	????	94,22	Penthouse Hot Num.	74,74	74,74
R. Hood Con. Longb.	76,99	86,95	Bundesliga Man. 2.0	A.A.	102,22
Rome AD 92	74,30	84,30	Stund Island	88,88	89,89
Sensible Soccer	63,30	????	Jonathan	51,99	????
Sherlock Holmes	A.A.	92,30	Body Blows	52,52	????
Spelljammer	A.A.	74,74	The Chaos Engine	82,82	97,77
Street Fighter II	64,30	68,90	Space Hulk	59,99	59,99
Populous II	A.A.	83,83	Transarctica	74,74	82,82
Fallen Empire	89,99	97,77	Battle Team	67,67	????
Wing Commander I	89,30	---	Creepers	19,95	Nein
Wing Commander II	????	78,30	Speedball	52,52	52,52
WWF II	66,66	74,22	MC Donalds Land		

Wir verschenken keine Software, denn Du sollst auch Morgen noch gut beraten werden.

Royal Soft

Augen auf beim Softwarekauf II

Royal Soft

Joystick * Competition *

Mini Schwarz	30,60
Mini Transparent	35,65
Mini Special	35,65
Mini Star Transparent	40,75

Joystick * Konix *

Speedking Standard	22,26
Speedking Dauerfeuer	25,06

Mäuse für die Freundin

Ami-Maus 200 dpi	49,00
Ami-Maus 400 dpi	77,00
Ami-Maus Commodore	77,00

TELEGRAMM - ROYAL SOFT -
EILT - EILT - stop - HUMAN RACE
ENGL 59,11 stop - FLIES
ATTACK ON EARTH 76,77 stop -
DUNE II BATTLE OF ARA. 59,11
stop - A - TRAIN / DEUTSCH
89,99 stop - HIRED GUNS 67,25
stop - WALKER 66,66 stop -
SPACE HULK 85,85 stop -
ARMOUR GEDDON II 67,67
stop - ATTAC 92,12 stop -
DESERT STRIKE 59,99 stop -
FALLEN EMPIRE 89,99 stop -

Royal Soft

Spielt Deine Lieblingsgruppe diesen Sommer in Deutschland? Brauchst Du Konzertkarten? *Royal Soft* macht's möglich! *Royal Soft* Konzertkarten-Telefon.

030 - 8346143
Ferienstservice

Wir suchen Dich! Denn Du fehlst uns noch im *Royal Soft* Computerclub. Alle 3 Monate Clubmagazin mit Tips, Trends, Demos und Sonderangeboten nur für Clubmitglieder. Monatsgebühr 3,33 DM. Anfragen bitte schriftlich an die *Royal Soft* Mülheim.

Schnell & Preiswert

Deine Royal Soft Partner in Ihrer Nähe!
Läden und Versand

Royal Soft Agentur Schweiz

Daniel Frank

Schachenstr. 30

CH - 4653 Obergösgen

Tel: 062 / 354849

Royal Soft Agentur Allgäu

Karlsbader Str. 14

W - 8939 Ettringen

Tel: 08249 / 8179

Royal Soft Agentur Nord

Ulzburger Str. 283 b

W - 2000 Norderstedt

Tel: 04106 / 74920

ONLY GAMES

Birkbuschstr. 14

W-1000 Berlin 41

030 / 8346143

Royal Soft Agentur

Brandenburg

Hugo - Jentsch - Str. 29

O - 7560 Guben

Tel: 03561 / 3137

Royal Soft Agentur Berlin

Weißensefelder Str. 14

O - 1150 Berlin

Tel: 030 / 2322894

R B Com

Stöckstr. 53

Postfach 200403

W - 4690 Herne 2

Tel: 02361/656806

Royal Soft Ag. Münster

A.I. Works

Weseler Str. 20

W-4400 Münster

Tel.: 0251/522958

Royal Soft Ag. Rhein-Sieg

Robert Schon

Großenbuschstr. 109

W-5205 St. Augustin

Tel.: 02241/332215

Software Martin Rösch

Münchinger Str. 30

W - 7257 Ditzingen

Tel: 07156 / 951212

Versandkosten: NN + DM 9,00 / Vorauskasse Inland: EC Scheck + DM 7,00 / Ausland: EC Scheck + DM 35,00. Software über 280,00 DM Bestellwert im Inland Versandkosten frei. Innerhalb der Schweiz gelten etwas veränderte Preise. Alle Angebote freibleibend!

The Ancient Art of War in the Skies

Vor gut 2.500 Jahren legte der chinesische Kriegsherr Sun Tzu sein gebündeltes militärisches Wissen in dem Buch „The Art of War“ nieder — heute dürfen wir seine Erkenntnisse auf die Flugpraxis anwenden!



Die Apple- und PC-Piloten tun das schon etwas länger und zwar mit Erfolg, auch auf dem Amiga macht dieses Militär-Strategical mit Actioneinlagen gar keine schlechte Figur. Zunächst einmal wird in einem umfangreichen Optionsmenü



allerlei festgelegt: ob man für Deutschland oder England in die Luft gehen will, ob die angreifenden Gegner schon von weitem sichtbar sein sollen, die Art und Verfügbarkeit der Ausrüstung sowie etliches mehr. Anschließend kann man mit den sorgfältig zusammengestellten Geschwadern in je 20 fiktiven und historischen Weltkrieg-I-Missionen (die sich durch selbstgestrickte Aufträge weiter ausbauen lassen) diverse Patrouillen, Begleitschutz- und Bombardierungsoperationen unternehmen.

Doch selbstmühselnd beherrzigen wir die Lehren Sun Tzus



und legen zuvor erst mal wichtige Details wie Angriffsziel, Flughöhe und -route jeder einzelnen Staffel per Maus auf der scrollbaren Karte fest. Erst wenn die Formation über dem Zielgebiet schwebt, darf man auch selbst zum Knüppel greifen und die Sprengkörper auf die aus der Bombenschachtperspektive gezeigten Fabriken, Landebahnen etc. schleudern. Weil der Computergegner ganz ähnliche Eroberungspläne wälzt, sollte man es dabei nicht versäumen, für dessen Bomber ein Empfangskomitee aus Abfangjägern bereitzustellen. Sobald die verfeindeten Parteien aufeinandertreffen, wird auf die Seitenansicht umgeschaltet, und beim nun entbrennenden Dogfight kann man erneut seine Klünge als Joystickakrobat unter Beweis stellen.



Sowohl der Luftkampf als auch die Bomberei dürfen im Training geübt werden, auch wenn diese Actionsequenzen mit einer „richtigen“ Flugsimulation nur wenig zu tun haben. Den aktuellen Stand der Kriegssituation verraten einem etliche Statistiken, in der Regel ergibt er sich aber bereits aus dem veränderten Frontverlauf: Abhängig von der bisher erzielten Trefferquote rücken die eigenen Bodentruppen auf der detailliert gezeichneten Karte weiter vor — oder sie beschließen einen taktischen Rückzug...

Soweit das Gameplay, und wie sieht's nun mit der Präsentation aus? Na, einen Schönheitswettbewerb wird die ganz auf

Zweckmäßigkeit und Übersicht ausgerichtete Grafik kaum je gewinnen, bloß ab und zu erfreuen nette Zwischenbilder das Auge. Auch die Musik- und Geräuschemitterung beschränkt sich aufs Nötigste; in puncto Handhabung befindet sich die altehrwürdige Kriegskunst dagegen auf durchaus neuzeitlichem Stand. Klaro, besteht die anvisierte Zielgruppe hier doch vor allem aus militärstrategischen Neulingen, denen der Einstieg ins Genre durch die hübsch gemachten Actionsequenzen erleichtert werden soll. Trotzdem dürfen ruhig auch erfahrene Kriegsveteranen mal einen Blick auf diese völlig wahnfreie Kampfzone werfen... (rt)

ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES (MICROPROSE)

MILITAR-STRATEGIE

68%

„EINSTIEGSENFREUNDLICH“



GRAFIK	61%
ANIMATION	53%
MUSIK	60%
SOUND-FX	62%
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	72%

VARIABEL

PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	ANLEITUNG

★ A ★ STAR ★ IS ★ BORN ★



Die alte Lok...



...im neuen Look.

Dieser Tage trudelte Silmarils origineller Genremix aus Abenteuer und Strategie, Schnee, Eis, Lokführerträumen und Ökokatastrophe als überarbeitetes Turbomiga-Bonbon in unseren weitläufigen Hallen ein.

Wenn einem soviel Bunes wird beschert, ist das immer eine Reise wert — also machen wir dem waffenstarken Superzug „Transarctica“ Feuer unterm Dampfkessel und tickern erneut durch schienendurchzogene Eiswüsten (Landkarte à la „Railroad Tycoon“), um die Welt von ihrem zukünftigen Klima-Kollaps zu kurieren...

Gar nicht so einfach, denn die mageren Hinweise auf das, was hier zu tun wäre, sind allesamt gut versteckt, und so ist man meist mit viel profaneren Dingen beschäftigt: zwischen den übriggebliebenen Städten Handel treiben, Mammuts und Sklaven als Arbeitskräfte einkaufen, falls die Schienen mal unterbrochen sind, neue Wagons aufreiben und nicht zuletzt die Züge der am Status Quo interessierten Bahngesellschaft Viking Union mittels taktisch-strategischer Schießduelle (die man auch dem Rechner überlassen kann) bekämpfen.

All das zeigt sich neuerdings in schicker PC-Optik, der man die feineren Farbab-

stufungen durchaus ansieht. Die dramatische Sounduntermalung mit ihren diversen Musikstücken und FX konnte indessen ja immer schon überzeugen. Auch der Handhabung per Mausclick läßt sich kaum etwas Schlechtes nachsagen, mal davon abgesehen, daß das Game erst nach ziemlich umständlicher Handarbeit aus dem Hard-disk-Bahnhof startet. Insgesamt also eine prima 1:1-Umsetzung der VGA-Version. (jn)

TRANSARCTICA (SILMARILS)	
GENRE-MIXTUR	
77%	
„DER EIS-ICE“	
GRAFIK	76%
ANIMATION	61%
MUSIK	78%
SOUND-FX	70%
HANDHABUNG	77%
DAUERSPASS	77%
VARIABEL	
PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT



Die Umwelt ist ...



...ein einziges Abenteuer!

Ganz klar: Dies ist ein Freeware-Spiel und gehört somit eigentlich in die PD-Box. Doch andererseits befinden wir uns mitten im Sommerloch und haben daher ausnahmsweise genügend ökologischen Freiraum...

...um ein gutes Werk zu tun und der neuen Umwelt-Soft dieses halbe Seitchen zu gönnen — schließlich ist der Vorgänger, das ebenfalls vom Bundesumweltamt herausgegebene Öko-Adventure „Das Erbe“, bei Kritikern und Spielern gleichermaßen gut angekommen!

Zur Belohnung müssen wir hier auch keine alte Bruchbude renovieren, sondern kriegen vom Notar eine Bankvollmacht über 3 Millionen DM und einen Schließfachschlüssel ausgehändigt. Anschließend geht's in eine Einkaufspassage, wo man den Wisch bei der Bank erstmal in Bares verwandeln kann. Damit läßt sich's natürlich prächtig einkaufen, wobei man allerdings immer peinlich genau auf umweltschonendes Konsumverhalten achten muß. Im Autogeschäft kommt z.B. der schicke Sportwagen keinesfalls in Frage, stattdessen zwingt einem das Programm mit sanftem Druck den eigentlich nur zur Dekoration aufgestellten Drahtesel auf. Nach und nach stößt man so auf immer weitere (Kauf-) Problemchen, die tunlichst im Sin-

ne des Bundesumweltamtes gelöst werden sollten.

Das Ganze spielt sich wesentlich flotter als es klingt, wobei der Bildschirmaufbau und die simple Point & Click-Steuerung an die Games von Lucas Arts erinnern. Ganz so toll ist der Bedienungskomfort freilich nicht, schade auch, daß sich die recht nette Begleitmusik ständig wiederholt. Ansonsten sind ein bißchen Abenteuer, eine Prise Spannung und eine kräftige Dosis Belehrung geboten — und das für einen runden Zehner (Disk & Versand) beim nächsten PD-Händler. (mic)

DAS SCHMUTZIGE ERBE (BUNDESUMWELTAMT)	
ÖKO-ADVENTURE	
61%	
„LEHRRICH“	
GRAFIK	60%
ANIMATION	52%
MUSIK	54%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	66%
DAUERSPASS	62%
FÜR ANFÄNGER	
PREIS	DM 10,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Kostenlose Software

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt -
vergleichen Sie selbst!

AMIGA

SIMULATION / STRATEGIE

1869	V	64,99
Airbus A 320 America	V	86,99*
Armour - Geddon 2	A	59,99*
Alac (Juli)	A	66,99*
A-Train	V	79,99
B 17 Flying Fortress	A	66,99
Battle Team (Battle Isle+Data)	V	64,99
Battle Isle Datadisk 2	A	46,99
Bird's of Prey	V	64,99
Combat Air Patrol (C.A.P.)	A	59,99*
Der Patrizier	V	64,99
Dynatech	V	52,99
Erben des Throns	V	64,99
Exodus 3010	V	62,99
F-15 Strike Eagle 2	A	74,99
F-19 Stealth Fighter	A	74,99
Fallen Empire	V	79,99
Files - Attack on Earth	A	64,99
Gunship 2000 (Juli)	A	66,99*
Hannibal	V	64,99
History Line 1914 - 1918	V	79,99
Hired Guns	A	59,99*
Locomotion	V	38,99
Mad TV	V	62,99
Perfect General	A	72,99
Perfect General Data Disk	A	46,99
Pinball Dreams	A	52,99
Pinball Fantasies (Dreams 2)	A	52,99
Piracy on the high seas	E	64,99
Projekt Terra	A	59,99*
Reach for the Skies	A	52,99*
Rome AD 92	A	59,99
Sankt Thomas	V	64,99*
Scenario	V	59,99*
Silent Service 2	A	76,99
Sim City & Populous	A	69,99
Sim City Arch. 1	A	36,99
Sim City Arch. 2	A	36,99
Sim City Terrain Editor	A	36,99
Sim City Deluxe	A	79,99
Sim Earth	A	79,99
Steigenberger Hotelmanager	V	46,99
Transarctica	V	52,99

ROLLENSPIELE/ADVENTURES

Abandoned Places 2	V	69,99
Bane of the Cosmic Forge	V	64,99
Bard's Tale Construction Set	A	59,99
Bat 2	V	72,99
Contraptions	A	38,99*
Darkseed 1.5	V	66,99
Das schwarze Auge (1 MB)	V	72,99
Dauhter of Serpents	V	72,99*
Dune 2 (Juli)	V	54,99*
Elvira 2 : Jaws of Cerberus	V	49,99
Eye of the Beholder 1	V	64,99
Eye of the Beholder 2	V	79,99
Flashback	V	59,99
Gateway Savage Frontier	V	64,99
Indiana Jones IV	A	79,99
Jonathan	V	79,99
KGB	V	52,99
Legend of Kyrandia	V	72,99
Monkey Island 1	V	79,99
Monkey Island 2	V	79,99
Pools of Darkness	V	64,99
Populous 2 Chall. Data Disk	A	30,99
Populous 2 Plus	A	66,99
Powermonger	A	62,99
Powermonger Data Disk	A	30,99

Prophecy of the Shadow	V	64,99*
Space Hulk	A	74,99*
Waxworks	V	59,99
Whale's Voyage	V	69,99

SPIELESAMMLUNGEN

Adventure Collection	A	59,99
(Immortal, Soul Crystal, Spirit of Adventure)		
Bitmap Brothers Vol. 2	A	52,99*
(Gods, Magic Pockets, Xenon 2)		
Dream Team (3er Sammlung)	A	59,99
(Terminator 2, The Simpsons, WWF Wrestlemania)		
Dung, Mast. & Chaos S. Back	A	59,99
Fantastic Worlds	A	72,99
(Realms, Populous, Mega Lo Mania, Wonderlands, Pirates)		
Kings of Adventure	A	64,99
(Bargen Attack, Fascination, Goblins 1)		
Lotus Compilation (1 bis 3)	A	64,99
Mega Collection (5er Sam.)	A	48,99
(u.a. Summer Olympiad, Winter Super Sports)		
Megamix	A	59,99
(Agony, Leander, Ork)		
Mega Lo Mania/First Samurai	A	56,99
Mixed Collection	A	59,99*
(Crime Time, Lords of Doom, Return of Medusa, Rolling Ronny, Sarakon)		
No. 2 Collection	A	64,99
(Winzer, Space Max, Black Gold)		
The Greatest	V	52,99
(Dune, Jimmy White Snooker, Lure of Temptress)		

ACTION / GESCHICKLICHKEIT

Alien Breed Special Edition	E	24,99
Assassin	A	46,99
BC Kid	A	46,99
Bills Tomato Game	A	59,99
Body Blows	A	48,99
Chuck Rock 2 - Son of Chuck	A	48,99
Contraptions	A	36,99*
Creatures	A	46,99
Creepers	A	59,99*
Desert Strike	A	62,99
Dyna Blaster	A	59,99
Fly Harder	A	59,99*
Goblins 2	A	64,99
Humans	A	52,99
Human Race - deut. Version	V	64,99
Human Race - deut. Anleitung	A	62,99
Leisure Suit Larry 5	V	59,99
Liberation-Captive 2	A	52,99*
Lionheart	A	52,99
McDonald Land	A	46,99
Shadow of the Beast 3	A	56,99
Silly Putty	A	46,99
Special Forces	A	74,99
Street Fighter 2	A	52,99
Super Hero	A	59,99*
Super Frog	A	48,99
Traps'n'Treasures	A	59,99*
Trolls	A	46,99
Ugh!	A	46,99
Walker	A	59,99*
Wing Commander 1	A	79,99
Wizkid	A	59,99
Zero	A	59,99*
Zool	A	46,99

SPORT

Archer Mac L. Pool Billard	A	46,99
Bundesliga Manager Prof.2.0	V	64,99
Eishockey Manager	V	69,99
Goal! (von Dino "Kick off" Dini)	A	52,99*

AMIGA 1200 / 4000

Deluxe Paint 4.5 AGA	V	219,99
(unterstützt A 1200 / 4000 - Grafikchips)		
1869	V	64,99
Ishar	V	59,99
Transarctica	V	52,99
Trolls	A	46,99
Whale's Voyage	V	59,99
Zool	A	46,99

Versand 99

Versand 99
Jülicher Straße 53-55
5180 Eschweiler

Tel. 02403 / 21188
Fax 02403 / 35351

Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel 1MB. V bedeutet komplett deutsche Version. Alle anderen Spiele werden mit einer deutschen Anleitung A geliefert (E=englische Anleitung). Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 8,50 zuzüglich Zahlkartengebühr (DM 3,-). Ab DM 250,- ohne Versandkosten. Bei Vorkasse per Scheck oder Überweisung bitte Spielepreis zzgl. DM 8,-. Überweisungen auf das Konto Nr.: 1215169 bei der Kreissparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 16,- (Bitte nur Euro - oder V-Schecks). Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere Preislisten an. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsaufgabe.
Geschäftsführer: H.J. Müller

Preishammer

Fire and Ice 34,99
Deutsche Anleitung

Sensible Soccer
Deutsche Anleitung 34,99

Eishockey Manager
Deutsche Version 69,99

Chaos
Engine 39,99
Deutsche Anleitung



AKTION LESERTEST HISTORYLINE

Heute präsentieren wir Euch mal einen Beitrag der ungewöhnlichen Art: **Bernhard Dörries** aus Thurmansbang hat uns nicht nur sein Alter und seine Bewertung verschwiegen, er hat vor allem sehr eigenwillige Vorstellungen über Spiele und Spieltests...



Ich kaufe meine Spiele nach Gewicht, das heißt, ich nehme im Shop jede einzelne Packung aus dem Regal und wiege sie in der Hand — was bleibt, sind schwere Brocken wie „Railroad Tycoon“, „F-15“ und überhaupt das meiste von MicroProse. Denn ein Spiel ohne intellektuellen Hintergrund (sprich umfangreiches Handbuch) wird mich nicht sehr lange faszinieren und daher mein Geld nicht wert sein.

Historyline wiegt genau 450 Gramm, das Handbuch hat 57 Seiten, dazu gibt es noch ein Ergänzungsbuch über Waffen des 1. Weltkriegs. Wenn ich mir den Krieg vorstelle, so erwarte ich Schützengräben mit vielen Soldaten, altertümliche Kanonen, die ersten Panzer — das alles plastisch verteilt auf einem übersichtlichen Schlachtfeld. Auf dieser Spielfläche möchte ich meine Divisionen strategisch anord-



nen und sie in die animierte Schlacht schicken. Doch bei diesem 80-Mark-Game vermissem ich vor allem das eigentliche Schlachtfeld, statt dessen sehe ich vor mir zwei längliche Rechtecke, gefüllt mit simpler Grafik. Ich erkenne ein Fort, einige Straßen und grobe Andeutungen von Infanterie, Kavallerie und Artillerie. Das alles hat einen Anschauungswert von beinahe Null, hinzu kommt eine eintönige Dudelmusik, die man Gott sei Dank abstellen kann.

Nun zum eigentlichen „Kampf“. Im sogenannten

Bewegungsmodus soll ich angeblich meine Truppen formieren können. Was ich wirklich kann: Mit Hilfe des Joysticks und eines unglaublich nervösen Cursors versuche ich auf sehr begrenzter Fläche da und dort zu klicken. Das ist alles. Ich sehe keine strategischen Bewegungen meiner Einheiten, lediglich, daß die Kompanie X plötzlich zwei Sechsecke vorgerückt ist. Dahinter verbirgt sich für mich kein Erfolgserlebnis! In diesem Stil geht es weiter: Nachdem ich meine Kampfposition mehr schlecht als recht eingenom-

DIE AKTION GEHT WEITER!

Hier kann sich theoretisch jeder von Euch verewigen, der uns seinen Testbericht über ein Amigaspiele der letzten zwölf Monate schickt. Zwingend erforderlich ist darüber hinaus ein Foto des Autors (Paßbild), auch das Alter und eine Bewertung sollten normalerweise nicht fehlen. Die Länge darf etwa eine Schreibmaschinenseite betragen, der Rechtsweg ist ausgeschlossen — an die Arbeit!

Joker Verlag
„Aktion Lesertest“
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn
(ACHTUNG: Ab 1. Juli lautet die Postleitzahl 85630)

men habe, dürfte ich nach der Schlacht. Doch nach der blitzschnellen Umgruppierung der Streitkräfte des Computer-Gegners sehe ich im Höchsthall einige animierte Szenen, die mit der konkreten Situation nichts zu tun haben.

Was soll ich mit einem Spiel, das der Computer in-zuchthaft mit sich selber spielt? Soeben bin ich dabei, Historyline wieder von der Festplatte zu löschen... (Bernhard Dörries)

HISTORYLINE (BLUE BYTE)

ORIGINALWERTUNG

86%

GRAFIK	79 %
ANIMATION	77 %
MUSIK	76 %
SOUND - FX	68 %
HANDHABUNG	86 %
DAUERSPASS	89 %

Computersoftware Schneider

Carola & Michael (030) 304 31 56
Reichsstr. 50 - 1000 Berlin 19
ab 1.7.93 Reichsstr. 50 - 14052 Berlin

Mo, Mi, Do 16.30-19.00
Di 19.00-20.00
Fr 15.30-18.00

Amiga Software	DM	Amiga Software	DM	Amiga Software	DM
A-Train*	74,90	Elvira 2 dt.	74,90	Operation Stealth dt.	49,90
Abandoned Places dt.	59,90	Eye of beholder dt.	59,90	Penthouse hot numbers	44,90
Abandoned Places 2 dt.*	74,90	Fate-gates.. dt.	74,90	Pinball Dreams dt.	59,90
Amberstar dt.	69,90	Fire & Ice dt.	59,90	Pinball Fantasies dt.	59,90
Arabian Nights dt.*	59,90	Flashback dt.	69,90	Pirates dt.	59,90
Archer McLeans Pool dt.	59,90	Game of life dt.	69,90	Plan 9 (mit Video) dt.	74,90
Bane of cosmic forge dt.	59,90	Golf Microprose dt.	59,90	Populous 2 dt.	69,90
Battle Isle dt.	74,90	Gunship 2000 dt.*	89,90	Pools of darkness	64,90
Battlelords dt.*	64,90	Indiana Jones Adv. dt.	69,90	Powermanger dt.	49,90
Bills Tomatoes Game dt.	64,90	Indy 4 - Fate.. dt.	89,90	Powermanger Data	44,90
Body Blows dt.	64,90	Jim Power dt.	49,90	Premier Manager dt.	59,90
Bundesliga M.Pro dt.	74,90	Jousting dt.	89,90	Push over dt.	59,90
BC Kid dt.	54,90	Knights of the sky dt.	69,90	Railroad Tycoon dt.	79,90
Campaign dt.	74,90	Legend Kyrandia dt.	79,90	Realms dt.	49,90
Chaos Engine dt.	64,90	Larry 3 dt.	89,90	Regent dt.	74,90
Civilization dt.	84,90	Larry 5 dt.	74,90	Rise of dragon dt.	89,90
Creations dt.	59,90	Lemmings 2 dt.	69,90	Rome AD dt.	69,90
Creepers dt.	69,90	Lemmings Data	39,90	Special Forces dt.	79,90
Death Knights Kyrn dt.	59,90	Lionheart dt.	59,90	Stormmaster dt.	59,90
Der Patrizier dt.	74,90	Lotus Turbo 1-2-3 dt.	69,90	Superfrog dt.	59,90
Desert Strike dt.	64,90	M 1 Tank Platoon dt.	59,90	Tradens dt.	64,90
Die Kathedrale dt.	69,90	Mad TV dt.	59,90	Trails dt.	59,90
Dune 2 dt.*	74,90	Maniac Mansion dt.	69,90	Ultima 6	69,90
Dynablaster dt.	59,90	Mc Donalds Land dt.	59,90	Utopia dt.	59,90
Eishockey Manager dt.	74,90	Monkey island dt.	74,90	WWF Europ. Rampage	59,90
Elvira dt.	59,90	Monkey island 2 dt.	89,90	Wing Commander dt.	69,90
		Myth dt.	49,90	Zak McKracken dt.	69,90

jedes Spiel 24,90 DM / 3 Stck = 69 DM / 5 Stck = 99 DM

Archipelago, Basil, Black Shadow, Blastoids, Circus Attractions, Curse of Ra, Cyberworld, Elf Day of phantoms, Deadline, Dealstrip, Espionage, Fusion, Great Courts, Hollywood Poker Pro, Hostages Kick Off 2/Return to Europe (Erw.), Krypton Egg, Marble Madness, Matrix Madness, Nevermind, Planetfall, Puffys Saga, Ranks, Rotox, Sir Fred, Sorcerer, Starfish, Strys, Super Puffy, Theme Park M Typhoon Thomson, Zork I

jedes Spiel 29,90 DM / 3 Stck = 85 DM / 5 Stck = 135 DM

Bonanza Brothers, Carrier Command, Circus Attractions, Combo Racer, Day of phantoms, Grand Monster Slam Nebula, Rebellion, Roden Games, Sports Pack (Sam), Speed Pack (Sam), Three Stages, Winter Olympiad Apprentice, Austereitz, Batman - the movie, Battle Squadron, Blade Warrior, Bombardier, Brainblasters, Cabel, Captain Blood, Chambers Shaolin, Conqueror, Days of thunder, Defender of earth, Double D, Dirty Prison Yolkfolk, European Soccer Challenge, Eye of bonus, Fantasy World Dizzy, Final Battle Final Command, Fire & Brimstone, Football Manager World Cup, Footballer of the year 2, Golf Challenge Grand Monster Slam, Hard Drivin, Hound of Shadow, Impassable, Interphase, Locomo, Lords of chaos MUDS, Magic Fly, Magicland Dizzy, Mean Streets, Mic Soccer, Midnight Resistance, Moonwalker Nebula, Oil Imperium, Pacmania, Paperboy, Prince of Persia, Projectyle, R-Type, Rock & Roll Resolution 101, Shufflepuck Cafe, Silkworks, Skweek, Space Harrier 2, Speedball, Spellbound Dizzy Spellbound, Spy vs Spy (Amig Action), Starry, Strathockery, Strider, Strike Force Harder, Sublimino Tom & the ghost, Top Banana, Treasure island Dizzy, Turrican, Untouchables, Vaxine, Warlocks Quest Wizard, X-Out, Xenomorph, Zone Warrior

jedes Spiel 39,90 DM / 3 Stck = 115 DM / 5 Stck = 175 DM

Awesome, Battlemaniac dt., Carthago, Defender of the crown, Hard Drivin 2, Kick Off 2 & Extra Time TV - Sports Football dt., Star Pack (Sam), Teenage Mutant Heroe Turtles, Torvak the warrior 4D Sports Betting dt., Alien Breed Special, Altered Destiny, Ant Heads (Erw. It came from desert) Atomino, BAT k.d., Back Gammon Royal, Back to future 2 oder 3, Bands Tale 3 dt., Battle Chess dt. Beach Volley, Block Out, Blood Money, Blues Brothers, Budokan, Cadaver Levels (Erw.), Carmen San D Cardinal of Kremlin dt., Castle Master, Celtic Legends, Centurion-Defender of Rome, Clips Challenge Champions of Ray dt., Colossus Chess X, Crossbow/W. Tell, Cyberon 3 dt., Desires (Millennium 2) dt. Devotions Design, Double Dragon 3, Dragons Breed, Dragons of flame (AD&D), East vs West k.d., Elvira-Arcade, F16 Falcon dt., Flood, Frantic, Future Classic (Sam), Gauntlet 3 dt., Germ crazy dt. Globulus, Gravity, Hillsider (AD&D), Ilyad, Immortal, Inspector Griffy k.d., Intern, Soccer Challenge Hunter dt., Iron Lord k.d., Ishida, James Pond, Jetsons, Keef the thief, Kengy dt., Killing Cloud dt. Knights of Kyrandia Adv. k.d., Lords of the rising sun dt., Lotus Turbo Challenge dt., Magic Pockets Manchester United, Mega Twins, Menace, Moonfall, Moonshine racer, Mr. Heli, Mystical, Nebula 2 Neoprom, Nightbreed, Ninja Remia, Nitro, North & South, Omega, Opa up, Ork, Over the net, Pang Pagarus, Pipemania, Plotting, Populous dt., R-Type 2, Rbl Baseball, Rainbow island, Robin Hood k.d., Roadkill, Rolling Ronny, S.W.I.T., Search for the king dt., Shadow of the beast, Shuffle, Simulans Sid or die, Sleeping gods lie dt., Sd, Dragon, Stormball, Strip Poker 2 & Data, Super Space Invaders Super Skweek, Suspicious Cargo, The Outh, Think cross, Tooshie, Torvak - the warrior, Total Recall Twinworld, Warlock the avenger, Waterloo, Welltris, Windwalker, Wolfpack, Xenon 2, Xiphos

jedes Spiel 49,90 DM / 3 Stck = 140 DM / 5 Stck = 225 DM

Agony, Another World, Aquatic Games, Big Business k.d., Brat, Buck Rogers k.d., mit Laserhilfe Chuck Rock, Conquest of Camelot, Cruise for a corpse dt., Curse of the azure bonds, Drachen vom Las Dragon Wars k.d., Dragons Breath dt., Drakken k.d., Enchanted Land, First Samurai, Flight of intruder Fall Metall Planes dt., Goodfather dt., Great Courts 2, Harlequin, Heroe Quest Twin Pack, Imperium dt. Humans, Leander, Lady Jean, James pond 2- rebocod, Jimmy Whites Whirlwind Snooker, Lethal excess Loem (ohne Verpackung) k.d., Lin Wus Challenge, Lotus Turbo 2, Mega Traveller, Mega-lo-mania dt. Midwinter 2 dt., Neomancer dt., Nightshift, Pansol Stars (Rainbow island 2), Rick Dangerous 2 dt. Shadow Sorcerer, Shadowlands dt., Simpsons, Speedball 2, Starlight 2, Thunderhawk dt., Titus the fox Teamway Thomas, TV-Sports Baseball, TV-Sports Boxing, UMS 2 dt., Ultima 3, 4 u. 5, Wolfchild Knights of the sky (1.5 Mbr), Larry 2 oder 3, Virtual Worlds (Sam), Virtual Reality (Sam)

Versandkostenfrei fuer Selbstabholer - nur nach Vereinbarung

Spielsammlungen (Inhalt)	DM
4 Wheel Drive (Lotus Turbo Challenge/Toyota Celica/Team Suzuki/Combo Racer)	49,90
Adventures (Supremacy/Hunter/Corporation)	59,90
Big Box 2 (R-Type/Shanghai/Bombardier/TV-Sports Football/Intern. Karate + usw.)	69,90
Double Double Bill (Defender of crown/Lords rising sun/TV-Sports Basket-/Football)	59,90
Fantasy Pack (Crystals of arborea/Colorado/Boston Bomb Club)	49,90
Highlights (Katakis/Garrison/Danger Freak/Realm of trolls/Volleyball)	49,90
Max Pack (Turrican 2/St Dragon/SWTV/Nightshift)	59,90
Monster Pack 2 (Awesome/Killing Game Show/Shadow of the beast 2)	59,90
Power Pack (Bloodwyck/Lumbar Rally/TV-Sports Football/Xenon 2)	49,90
Premier Collection (Tusker/Flimbo Quest/Intro. Karate + Last Ninja)	49,90
Quest & Glory (BAT/Cadaver/Midwinter/Bloodwyck)	49,90
Soccer Mania (Microprose Soccer/Footballmanager 2 & WC/Gazza Super Soccer)	49,90
Top League (Speedball 2/Rick Dangerous 2/Midwinter/Falcon/TV-Sports Football)	59,90

10 Spiele nach unserer Wahl = 175 DM

Amiga CDTV	Lösungshilfen in deutsch:				
Battlechess	94,90	Amberstar	24,90	Manhunter 2	19,90
Lemmings	79,90	Captive	24,90	Monkey island	19,90
Sim City	79,90	Eye of beholder 2	24,90	Top Secret (ASM)	7,80

Irrtum & Preisänderung vorbehalten - Preisliste 2.- DM - Jede Bestellung ist verbindlich Bei nicht abgeholten oder annahmeverweigten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung Versandkosten inkl. Zahlkartengebrauch: Nachnahme telefonisch + 10 DM, schriftlich + 7 DM Vorkasse + 4 DM (Scheck/Ueberweisung Postgiroamt Bln. BLZ 100 100 10 Kto. 453 447-108) Kein Versand ins Ausland dt. - deutsche Anleitung * - bei Druck noch nicht lieferbar

Softsale

Schloßplatz 19 3070 Nienburg
Montag - Samstag 10 - 20 Uhr
Telefax: 05021/62335
05021/910416 und 910417

AMIGA	AMIGA	AMIGA	AMIGA
1869*	69,90 DM	Cytron**	59,90 DM
3D Cont.-Kgl 2	89,90 DM	Daemonsale***	A.A.
Aband. Plac. 2*	64,90 DM	Dark Queen o.K.	59,90 DM
Acres of gr. War**	39,90 DM	Darkseed*	69,90 DM
Adv. Collect**	59,90 DM	Das schw. Auge*	69,90 DM
Addams Fam.**	49,90 DM	Daily Girl Pok.**	49,90 DM
Air Land Sea*	74,90 DM	Daughter Snip.*	74,90 DM
Air Sea Supr.**	69,90 DM	Del. Paint 4.1*	A.A.
Air Support**	54,90 DM	Del. Paint AGA*	A.A.
Allenbr. Sp.E.	29,90 DM	Deliverance**	69,90 DM
Another World**	54,90 DM	Der Patrizier*	69,90 DM
Aquat. Games**	54,90 DM	Desert Strike**	64,90 DM
Arab. Nights**	49,90 DM	Die Kathedrale*	79,90 DM
Archer P. Bill**	49,90 DM	Do Jo Dan**	49,90 DM
Arm. Gekkt. 2**	59,90 DM	Double Drag 3**	49,90 DM

A-Train* 79,90 DM Dune 2* 59,90 DM

AMIGA	AMIGA	AMIGA	AMIGA
Assassin**	49,90 DM	Dragon Lair 3**	54,90 DM
Astar***	A.A.	Dragon Wars**	54,90 DM
Astorian**	A.A.	Drum Team**	54,90 DM
A-Train*	79,90 DM	Dung. Mast./Cob	59,90 DM
ATAG**	69,90 DM	Dune*	54,90 DM
AVSB Harrier	59,90 DM	Dynablaster**	54,90 DM
B-17 Fly. F**	69,90 DM	Dynablast*	59,90 DM
Bands T. Con.**	64,90 DM	Eine**	64,90 DM
Bart vs. World***	A.A.	Elvira 2*	69,90 DM
Bat 2**	74,90 DM	Elysium*	59,90 DM
Battle Team**	69,90 DM	Epic**	59,90 DM
Battle I. Data 2**	59,90 DM	Erbet d. Thrones*	69,90 DM
Best of best***	A.A.	Euro Soccer**	54,90 DM
Big Box 2	59,90 DM	Eye of Beh. 2*	79,90 DM
Bills Tom. G**	54,90 DM	Eye of Storm***	A.A.

Eishockey Man.* 69,90 DM Fly Harder** 64,90 DM

AMIGA	AMIGA	AMIGA	AMIGA
Birds of Prey**	69,90 DM	Fant. Worlds**	74,90 DM
Bitmap Bt. 1**	49,90 DM	Fire & Ice**	49,90 DM
Bitmap Bt. 2**	54,90 DM	Flashback*	69,90 DM
Black Crypt**	54,90 DM	Flies**	64,90 DM
Blue Max**	39,90 DM	Froth. Man. 3***	A.A.
Body Blows**	54,90 DM	Form. 1 GP**	74,90 DM
Buck Rogers 2*	A.A.	Gateway Sav.F.	69,90 DM
Budget**	64,90 DM	Global Ell.	59,90 DM
Bug Bomber**	59,90 DM	Godfather**	54,90 DM
Bun. Man. Prof.	64,90 DM	Grat. Tayl.	54,90 DM
Caesar	59,90 DM	Grand Slam	59,90 DM
Cal. Games 2**	49,90 DM	Great Courts 2**	39,90 DM
Captain Plan**	59,90 DM	Guy Soy**	59,90 DM
Captive 2**	59,90 DM	Hannibal*	69,90 DM
Carl Lewis**	54,90 DM	Harrier Ass.	59,90 DM

Gunship 2000** 69,90 DM Hired Guns** 64,90 DM

AMIGA	AMIGA	AMIGA	AMIGA
Castles**	59,90 DM	Head to Head**	59,90 DM
Castles Data**	39,90 DM	Heart of China**	64,90 DM
Chaos Engine**	49,90 DM	Hexuma*	79,90 DM
Chuck Rock 2**	A.A.	Hist. Line 14/16*	74,90 DM
Civilization*	74,90 DM	Hook**	49,90 DM
Combo. Air Patr.	54,90 DM	Humans	54,90 DM
Combo. Claps**	54,90 DM	Hum. Race 3A*	69,90 DM
Conquestador*	69,90 DM	Indy 4*	79,90 DM
-Data*	39,90 DM	Int. Sp. Chail**	54,90 DM
Cool World**	49,90 DM	Istar**	54,90 DM
Crazy Cars 3**	54,90 DM	Jaguar XJ 220**	49,90 DM
Creepers**	64,90 DM	Jim. White S.**	59,90 DM
Cruise I. Corpse	59,90 DM	Jim Power	59,90 DM
Curse Enchanted	59,90 DM	Joe & Mac**	49,90 DM
Curse azure B.**	49,90 DM	John Madden**	54,90 DM

Lemmings 2** 64,90 DM Lionheart** 59,90 DM

CD-ROM	CD-ROM	SUPER NES DT.	SUPER NES DT.
7 th Guest	A.A.	Hot Stuff 2	39,90 DM
Clipart Goleth	44,90 DM	Lost Treas. 1	104,90 DM
Dealreter Arc.	89,90 DM	Lost Treas. 2	84,90 DM
Der Patrizier	89,90 DM	SWOTL	99,90 DM
Dinosaur Adv.	74,90 DM	Sherlock H. 1	114,90 DM
Game Power	64,90 DM	Sherlock H. 2	114,90 DM
Gill Galore	39,90 DM	Ultima 1-6 BV	84,90 DM
Hot Stuff 1	29,90 DM	W. Comm. 2 kol.	104,90 DM

FÖRDERN SIE UNSERE KOSTENLOSE PREISLISTE FÜR PC+AMIGA+CD-ROM+SUPER-NES+GAMEBOY MIT ÜBER 1.600 TITELN AN BESTELLEN SIE JETZT AUCH PER BTX: BTX-NR 200115021910416 oder LAU#

*=DT. VERSION **=DT. ANLEITUNG/HANDBUCH ***=NOCH NICHT BEKANNT Nicht alle Spiele waren zum Zeitpunkt der Drucklegung bereits lieferbar. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise variieren. Ladenöffnungszeiten erfragen. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, NN 9,90 DM zzgl. NN-Gebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland n. Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.

Joker Galerie

Schicke Bude, flottes Auto — Stefan Wetzl aus Lüneburg mußte sich eigentlich prächtig mit unserem Boß verstehen. Vielleicht treffen sich die Herren ja mal am Golfplatz?



Christian Fink 1993



D. Ramm aus Frankfurt an der Oder dachte sich diesen Schachtel-Joker aus — wahrhaft gelungen, der Scherz!

Der passende Beitrag zur spätwinterlichen Jahreszeit kommt von Toni Seis aus München — wir grüßen damit alle Eskimos und sonstigen Abonnenten im Polargebiet!



Name: Bart Simpson
Modell: T-800
Art: Cyborg-System

Name: Mickey Mouse
Modell: CX-30
Art: Cyborg-System

Name: Lemmings
Modell: 3D
Art: Cyborg-System

Name: MacKornel
Modell: 200 D
Art: Cyborg-System

The COMINATORS

Comics • Terminators • Cominators

Created by Robin Strothmann

Robin Strothmann aus Gütersloh hatte die geniale Idee, „Comic“ und „Terminator“ miteinander zu verbinden — das Ergebnis sind seine originellen „Cominators“!

Keine Frage, daß der hingebungsvoll kreischende Sänger von Christian Fink aus Kamen Michael Jackson ist — etwa nach der 27sten Gesichtsoperation...



Der Joker-Fan von Fabian Gödri aus Benglen in der Schweiz ist zwar auffällig grün um die Nase (und nicht nur da), aber sonst bestimmt ein recht liebenswerter Zeitgenosse...

Den stimmungsvollen Schattenriß haben wir Navdar Dagtekin aus dem schattigen Konstanz zu verdanken.



Die Joker Galerie ist ja an sich schon was Besonderes, aber weil heute Freitag und dies eine Doppelausgabe ist, legen wir noch einen drauf: Diesmal bekommen alle Hobbykünstler die Chance, ins Profilager zu wechseln!

Interessiert?

Konkret geht es um einen (Neben-) Job bei dem jungen deutschen Softwarehaus Chaos, das noch einen begabten Grafiker für sein nächstes Spiel sucht. Falls Ihr Euch jetzt angesprochen fühlt, solltet Ihr uns bis zum 30.6.1993 (Einsendeschluß) ein Bild zum Thema „Piraten“ schicken — der Gewinner erhält dann von uns die Adresse seines zukünftigen Auftraggebers. Zwei Dinge wären noch zu beachten: Der Rechtsweg ist ausgeschlossen, und auf Eurer Einsendung sollte das Stichwort „Piraten-Wettbewerb“ stehen.

Ganz unabhängig davon sind wir nach wie vor an Euren sonstigen Computergrafiken, Zeichnungen oder Comicstrips interessiert, die natürlich auch SELBSTAUSGEDACHT UND SELBSTGEMACHT sein müssen. Wer es gerne hat, wenn seine Sachen richtig an- und irgendwann wieder zu ihm zurückkommen, sollte das Rückporto und die folgende Adresse nicht vergessen:

Joker Verlag
„Joker Galerie“
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn

(ACHTUNG: Ab 1. Juli lautet die Postleitzahl 85630)

NEXT GENERATION

EDV-Vertriebsgesellschaft

Inhaber: Mike Behrendt & Birgit Reimers

Weidenweg 14, 26188 Edewecht

Tel: 02065/ 299171 (8-12 Uhr)

Tel: 04405/49715 (16-21 Uhr)

Fax: 04405/49881

Fax: 02065/29322

Gernie übersenden wir Ihnen unseren aktuellen Amiga-Sonderkatalog!

Spiele-News:	
Pacific Island	56.90
Sim Earth (DV)	78.50
A-Train (DV)	89.90
Vikings-Files (DV)	59.90
Desert Strike	56.90
Pirates (DA)	39.90
F19 Stealth Fighter	49.90
M1 Tank Platoon	44.50
Combat Classics C.	59.90
Erben des Throns	64.90

DTM & GVP Vertragshändler:	
Pagestream 2.2 dt.	449.-
Cinemorph dt.	239.-

Händleranfragen erwünscht!
Alle Preisangaben in DM

Hardware & Zubehör:	
3.5" A2000, intern	99.-
3.5" extern	119.-
2MB Sp., A500, extern	199.-
1MB Sp., A600, absch., Uhr	89.-
A1200 Speichererw. incl. Uhr	
bis 9MB, mit 1MB bestückt	330.-
Amiga-Mäuse	ab 30.-
Kick-Rom Umschalter A500/2000	49.-
Rom 1.3	59.-

ZyXELs Superbillig!

Kaufen sie sich Ihr ZyXEL-Modem doch in bequemen Monatsraten bei uns! Aktion bis 10.07.93! Unterlagen anfordern!

ZyXEL U1496E+	889.90 oder 12x79.94 DM
ZyXEL U1496E	749.90 oder 12x67.28 DM
ZyXEL U1496+	1199.- oder 18x74.41 DM
ZyXEL U1496B	729.90 oder 12x65.57 DM

Anschluss an das Netz der TELEKOM verboten!

bits & bytes

SOFTWARE

Amiga 500 Festplatte

Incl. Controller, 105 MB, RAM-Option

699,- DM

Deluxe Sound
228,- DM

2,5" Festplatte
für z.B. A1200,
85MB SEAGATE
549,-

Speichererweiterung
A500 auf 1 MB
abschaltbar incl. Uhr
ab 59,- DM

Speichererweiterung
für A2000 2 MB/8 MB
ab 298,- DM

AD&D

Spielerhandbuch	39,80
Spielleiterhandbuch	38,00
Monster Kompendium 1 (dt.)	60,00
Monster Kompendium 2 (dt.)	38,00
Complete Handbooks	je 35,00
(Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)	

Battletech (deutsch)

Battletech 3, Auflage	69,00
Crytech	49,80
Astratech	49,80
Geotech	29,80
Hardware Handbuch 3025	39,80
Hardware Handbuch 3031	39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal Bits + Bytes finden Sie in...

5900 Siegen, Am Bahnhof 35

5270 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3

24 Std.-Bestellservice Tel.: (02 71) 2 21 20 • Fax.: (02 71) 5 66 17

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Manfred Day (md)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikvar (wp)
Waltraud Schmidt (ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)
Dirk Taggesell (dt)
Martin Weidemann (mw)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Gary Penn

Redaktionsassistent
Petra Laubenberger

Joker Shop
Christine Rothmeier

Abo-Verwaltung
Brigitta Tolksdorf

Layout
Oliver Wunderlich
Werner Regnet

Fotografie
Oskar Dzierzynski
Reinhard Fischer
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Titel
Ogan & Celal Kandemiroglu

Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Profil-Studio GmbH
8000 München 82

Druck & Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A - 3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für In-
land (Groß-, Einzel- und Bahnhofs-
buchhandel), Österreich, Schweiz,
Niederlande, Italien und Griechenland

Aktuelle Auflage (1/93)
Druck: 140500
Verbreitung: 101050



Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich,
zum jeweils letzten Freitag des Vor-
monats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,-/
Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte
über die Verlagsanschrift. Das
Abonnement gilt mindestens für ein
Jahr. Es verlängert sich automatisch
um ein weiteres Jahr, falls es nicht
gekündigt wird (jederzeit zum Ende
des Bezugsjahres möglich). Einzahl-
ungskonto: Postgironummer München,
Kto.Nr. 444714-806, BLZ 70010080

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanlei-
tungen werden gerne von der Redakti-
on angenommen. Sie müssen frei von
Rechten Dritter sein. Sollten sie schon
anderweitig zur Veröffentlichung an-
geboten worden sein, so muß das an-
gegeben werden. Mit der Einsendung
gibt der Verfasser die Zustimmung
zum Abdruck in den Publikationen
des Joker Verlags. Honorar nach Ver-
einbarung. Für unverlangt eingesandte
Manuskripte wird keine Haftung über-
nommen. Der Verlag behält sich das
Recht vor, Einsendungen im Falle ei-
ner Veröffentlichung ohne Angaben
von Gründen zu kürzen oder nach ei-
genem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in AMIGA JOKER erschienenen
Beiträge sind urheberrechtlich ge-
schützt. Alle Rechte, auch Überset-
zungen, vorbehalten. Reproduktion je-
der Art (Fotokopien, Microfilm oder
Erfassung in Datenverarbeitungsan-
lagen usw.) bedürfen der schriftlichen
Genehmigung des Verlags.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag
Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2
8011 (85630) Grasbrunn
Tel. Verlag: 089/463700
Tel. Redaktion: 089/463823 oder
4605822
Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr
Telefax: 089/4604977

Krieger



ZEICHNER XI 915

Ein paar hätten wir noch...



Zugreifen...

solange der Vorrat reicht—alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!!

Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

**Joker Verlag
"Joker Shop"
Bretonischer Ring 2
8011 Grasbrunn
ACHTUNG:
Ab 1 Juli lautet die
PLZ: 85630**

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet 7,- DM, für die Sonderhefte müßt Ihr jeweils 8,50 DM anlegen.

Bei Vorkasse bitte 5,- DM (auf die Gesamtbestellung) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

Management für Eierköpfe

TOM LANDRY Strategy Football

Versoftungen des amerikanischen Nationalsports für Raufbolde gibt es inzwischen ja schon fast so häufig wie Sand im Orkpelz, reine Managerprogramme muß man jedoch noch mit der Lupe suchen. Ah, hier ist eines!

Unter den Fittichen von Merit Software beglückt Mr. Landry, der ehemalige Headcoach der Dallas Cowboys, nun die Football-Strategen mit einem Programm, bei dem sich jedes Match problemlos

einfach das Ergebnis (Raumgewinn bzw. -verlust in Yards sowie eventuelle „Tore“) anzeigen. Anschließend geht's dann wieder zurück zum Grübel-Bildschirm — und immer so weiter bis zum Abpfiff.

Viele weitere Optionen wie Liga- oder Playoff-Modus, Einbeziehung von Heimvorteil, Verletzungen usw. sorgen für zusätzliche Kopfarbeit. Stadionraunen plus ein paar FX samt nuschlicher Sprachausgabe für Atmosphäre, und an der Handhabung per Maus und Menüs gibt's rein gar nix zu kritisieren. Weil man gegen Freund (Modem möglich) oder Rechner spielen kann und der deutsche Vertrieb schließlich sogar eine übersetzte Kurzanleitung samt Regelwerk versprochen hat, dürfte das Game für Eierball-Regisseure derzeit wohl erste Wahl sein.

Fazit: Kein Touchdown, aber viel besser als immer nur Zusehen... (jn)



Würg ihn, Eddy!

in genau ausgetüftelte Spielzüge zerlegen läßt. Auf dem Planungs-Screen für Offensive bzw. Defensive klickt man die Vorgehensweise an, welche man gerade von seinen Ledereitern erwartet, kümmert sich um Feinheiten wie etwa lange oder kurze Pässe, Mann- bzw. Raumdeckung, und alsbald kann man auf dem für ein Strategical recht nett animierten Rasen die praktische Ausführung des gewünschten Winkelzugs bewundern. Eilige Zeitgenossen dürfen die Stadion-Action auch streichen, sie lassen sich



TOM LANDRY STRATEGY FOOTBALL (MERIT SOFTWARE)

SPORT-MANAGEMENT

62%
„ORDENTLICH“



GRAFIK	61%
ANIMATION	56%
MUSIK	—
SOUND-FX	48%
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	66%

VARIABLE : 2 STUFEN

PREIS	DM 119,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	NOCH NICHT

Atari Software

3 D Konstruktion Kid + Video DV	ANW	79,50	M-I Tank Platoon DA	SIM	75,00
AH 73M Thunderhawk DV	SIM	69,50	Manchester United Europe DA	SPO	59,50
Airbus 320 DA	SIM	89,50	Memor Morrison DV	ADV	64,00
Amperster DV	ROL	74,00	Mega Is Maria sehr gut DV	STR	69,50
Bat 2 gut DV	ROL	77,00	Megaspots — 3D Sportsie DA	SPO	65,00
Battel Command gut DA	SIM	58,00	Microprose Golf DA	SPO	74,00
Big Business DV	SIM	54,50	Mig 29 Superfokrum DA	SIM	87,00
Bundesliga Manager Profi 2.0 DV	SPO	69,50	Monkey Island 1 sehr gut DV	ADV	69,50
Corruption DV	STR	65,00	Nam Vietnam DV	STR	67,50
Captain Planet DA	ACT	59,50	On the Road DV	SIM	59,50
Casles gut DA	STR	69,00	Paritiser DV	STR	69,50
Civilization DV	STR	75,00	Pazifik Island gut DV	SIM	69,00
Dungeon Master + Chess Strike Back DV	ROL	65,00	Pirates sehr gut DA	STR	58,00
Dynablasters + 4 Player Adapter DA	STR	62,50	Pilfighter DA	ACT	59,00
Elvira 1 gut DV	ADV	69,00	Popolous 1 DA	STR	47,00
Elvira 2 gut DV	ROL	74,00	Popolous 2 DA	STR	69,50
Epic gut DA	SIM	67,00	Powermanger DA	STR	69,50
F-15 Strike Eagle 2 DA	SIM	74,00	Powermanger Data Link 1. Weltkrieg DA	STR	39,50
F-19 Stealth Fighter DA	SIM	73,00	Quest and Clary Sammlung DA	SAM	75,00
F-29 Retaliator DA	SIM	57,00	Railroad Tycoon DV	SIM	76,00
Face of Ice Hockey DA	SPO	62,50	Realms DV	STR	69,00
Face Gates of down DV	ADV	69,50	Kings of Medusa + Invest + Transworld DV	STR	69,50
Final Fight DA	ACT	59,00	Railway 3 DA	ACT	59,50
Fire and Ice DA	ACT	62,50	Sensible Soccer 92/93 gut DA	SPO	62,50
Flight of the Intruder DA	SIM	75,00	Silent Service 2 DA	SIM	76,00
Formula One Grand Prix DV	SIM	76,00	Sim City + Popolous DA	STR	69,50
Goblins DV	ACT	62,50	Skull und Crossbones DA	ACT	59,00
Goeds DA	ACT	58,00	Soccer Stars 4 Spiele DA	SPO	62,50
Great Courts 2 DA	SPO	64,00	Kick off 2 Emlyn Hughes Soccer-Gesetz 2. Microprose Soccer		
Hill Street Blues DV	ROL	59,50	Spirit of Adventure DV	ADV	59,50
Hook DV	ADV	62,50	Starbyte Supersoccer DV	SPO	59,50
Kaiser DV	STR	92,50	Stratego DA	STR	59,00
Kick of 2 + Player Manager + Final Wya DA	SPO	62,50	Teens Yankee DV	SIM	69,00
Knight of the Sky DA	SIM	74,00	Tennis Cup 2 DA	SIM	69,50
Legend of Fairghill DV	ROL	69,50	Terminator 2 DA	ACT	59,50
Lemmings 1 + 100 Level oh no more DA	STR	69,50	Their Finest Hour (E.O.B.) gut DA	SIM	69,50
Lemmings 2 oh no more Data DA	STR	50,00	Turrican 2 DA	ACT	57,00
Loom DV	ADV	69,50	Utopia gut DV	STR	69,50
Lotus 2 DA	SPO	59,50	Winger DV	SIM	62,50
Lotus 3 DA	SPO	55,00	Wrestle Mania DA	ACT	62,50

Atari Hardware

Joystick Gravis Claw sehr gut	HW	64,50	Laufwerk Extara 3,5 Abschalt DA	HW	189,50
Joystick Gravis schwarz sehr gut	HW	64,50	Maus Datascan Durchschlag gut	HW	64,50
10 Spiele unserer Wahl gut sehr	SAM	143,00			

Amiga Hardware

Computer

Amiga 600	699,00	Amiga 1200	899,00
CPU 68000, 1 MB RAM, Maus, 3,5"- LW (880 KB), Kickstart 2.0		CPU 68 EC 020/14,18 MHz, 2 MB Chip-RAM on Board, Fast-RAM auf 8 MB erweiterbar, Maus, 3,5"- LW, Kickstart V 3.0, HD-AT-Bus-Controller, Platz für eine interne 2,5" AT-Bus-Festplatte, incl. neuem AA-Chipset (alle bisherigen Auflösungen flimmerfrei in 256 Farben leistungsfähig).	
Amiga 600 HD 120	1545,00	Amiga 1200 HD 120	1699,00
CPU 68000, 1 MB RAM, Maus, 3,5"- LW (880 KB), Kickstart 2.0, incl. 120 MB Festplatte		incl. 120 MB Festplatte	
Amiga 1200 HD 84	1499,00	Amiga 2000	1099,00
incl. 84 MB Festplatte		CPU 68000, 1 MB RAM, Maus, 3,5"- LW (880 KB), Kickstart 2.0, Testator	
Amiga 600 HD 40	1075,00	Amiga 2000 HD 120 / 3 MB	1999,00
CPU 68000, 1 MB RAM, Maus, 3,5"- LW (880 KB), Kickstart 2.0, incl. 40 MB Festplatte		incl. Controller, 120 MB Festplatte; 2 MB Ramerweiterung	

Monitore

Commodore 10845	497,00	Commodore 1960	899,00
14" Farb-Monitor, RGB-TTL, RGB analog, Audio-Eingang/Video-Eingang (FBAS), Auflösung: 640 * 256; 640 * 512 Interlaced		14" Farbe; 640 * 480; 800 * 600; antistatisch	
Commodore 10845 schwarz	585,00	Mitsubishi EUM 1491A	1275,00
		14" Farbe; Multiscan analog; RGB-TTL; 0,28 mm Schlitzmaske; 15,6-38 kHz H-Sync; 45-90 HZ V-Sync; max. Auflösung: 1024 * 768	
		Der ideale Monitor zum Amiga 1200 / Amiga 1200 / Amiga 4000	

Flickerfixer

DOMINO - 32 K	725,00	Multi Vision 2000 Flickerfixer	375,00
72 HZ Flickerfixer bis max. 16 Farben Ausgang * MiniSUBD 15 pol. / A 2000		Ausgang MiniSUBD 15 pol. / A 2000	
Commodore A 2320 Flickerfixer	525,00	Multi Vision 500 Flickerfixer	397,00
Ausgang MiniSUBD 15 pol. / A 2000		Ausgang MiniSUBD 15 pol. / A 500	

2 MB für Amiga 600 / 1200	397,00
Memory Master (BSC) für PCMCIA Slot	
4 MB für Amiga 600 A 1200	575,00
Memory Master (BSC) für PCMCIA Slot	

Diskettenreinigungs-Set 3,5"	12,00
Maus - PAD	9,00
Maus - Halter	8,00

Boothellector DFD; / DFI;	24,50
Boothellector DFD; / DFI2;	24,50
Boothellector elektronisch	49,50

Garious 2 DA	STR	24.50
Gem 'X DA	STR	27.00
Ghostsbusters 2	ACT	29.50
Great Gaurd 2 DA	SPO	39.50
Grooming 2 DA	ACT	30.00
Hollywood Poker	SIM	34.50
Hollywood Poker (re DA	SIM	29.50
Horror Zombies DA	ACT	33.00
Inspectrum DA	STR	35.00
International Ice Hockey DA	SPO	40.00
Iron Lord	STR	30.00
James Bond Collection 3 Spiele DA	ACT	30.00
Jazz of Art got DV	STR	29.50
Kenny Dalglish Soccer Match DA	SPO	20.00
Khalosis DA	STR	39.50
Kick off 2 DA	SPO	35.00
Kid Gloves DA	ACT	27.00
Kiss DA	STR	35.00
Last Ninja 2 oder 3	ACT	29.50
Lord of the Rising Sun DA	STR	35.00
Manchester United DA	SPO	35.00
May 29 Februar DA	SIM	39.50
North and South	STR	34.50
Oil Inspectrum DV	SIM	35.00
Olympic Collection	SPO	29.50
Overlight	ACT	29.50
P.P. Wimmerer DA	ACT	29.50
Panzer Kick Boxing DA	SIM	33.00
Paradise 90 DA	ACT	35.00
PGA Tour Golf	SPO	45.00
Pendrell Magic DA	ACT	30.00
Prince of Persia	ACT	34.50
R-Type 1	ACT	29.50
R-Type 2 DA	ACT	35.00
Resolution 101 DA	SIM	35.00
Return of Medusa got DV	KID	45.00
Rick Dangerous 2 DA	ACT	29.50
Rocket Ranger DA	SIM	34.50
Seven Gates of Jambala	ACT	19.50
Starfighter 2	SIM	35.00
Strip Poker + Opto Disk	SIM	29.50
Super Monaco Grand Prix DA	SPO	30.00
Supersurv 2 DA	ACT	33.00
Switchblade	ACT	33.00
Switchblade 2	ACT	39.50
Tamintester 2	ACT	29.50
Tetris	STR	27.00
Tie Break DA	SPO	30.00
Tournament Golf DA	SPO	35.00
Toyota Celica GT Rally DA	ACT	30.00
Turvisor 1 DA	ACT	29.50
Turvisor 2 DA	ACT	29.50
TV Sports Basketball DA	SPO	39.50
TV Sports Football DA	SPO	39.50
Wings of Fury	STR	39.50
Winter Olympics	SPO	24.50
X-Out got DA	ACT	29.50
Z-Out DA	ACT	29.50
Zork 1 oder 2 oder 3	KID	29.50

Virtuoso 2.0 opt. DV	ANW	69,00
Virekiller Professional 2.0 DV	ANW	47,00
3 Copy Prof. + Hardware Mail DV	ANW	71,50

Lösung Asperger 1A	LSG	24,00
Lösung Berth Thole 3 DA	AWW	27,00
Lösung Duppman Münster DA	AWW	17,50
Lösung Elvire 1 DA	AWW	17,50
Lösung Elvire II DA	AWW	17,50
Lösung Eye of Beholder 1 DA	AWW	24,50
Lösung Eye of Beholder 2 DA	AWW	24,50
Lösung Fate Gates of Dawn DA	AWW	25,00
Lösung Future Jones 3 DA	AWW	17,50
Lösung Indiana Jones 4 DA	AWW	17,50
Lösung Kings Quest 5 DA	AWW	17,50
Lösung Larry 5 DA	AWW	17,50
Lösung Lore of the Tempress DA	AWW	27,00
Lösung Might and Magic 3 DA	AWW	27,00
Lösung Monkey Island 1 DA	AWW	17,50
Lösung Monkey Island 2 DA	AWW	24,50
Lösung Public Quest 3 DA	AWW	18,00
Lösung Spirit of Adventure DA	AWW	17,50
Lösung Ultima 4 DA	AWW	17,50
Lösung Turk MC Broken DA	AWW	17,50

Jaytech Grays Clear sehr gut	HW	69,50
Jaytech Grays schwarz sehr gut	HW	69,50
Jaytech Injet Master Flight	HW	172,50
Jaytech Trach Master Wagon	HW	169,50
Maui Optolux durchsichtig gut	HW	69,00
Soundblaster 16 APT + Microphon DM	HW	450,00

Companion Defender of Raven DA	STR	33.00
Elvish Arcadia Golem DA	ACT	40.00
North and South	STR	35.00
Oil Imperium DV	SIM	33.00

Vorkasse 5,00
Post-Nachnahme 9,50
Anderer Vorkasse (nur EC oder kart.) 15,00
Ab 4 Spiele Versandkosten frei!!!
Bestellzeiten:
Tel.-082 32/64 09 Montag bis Samstag 10-21 Uhr
Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag verzurfertigt gemacht
Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versand
getestet!
bitte kostenlose Probestile anfordern
(PC, Anlage und Atari)
Auf Wunsch Suchmaschinenkarten + 2,50 ESM

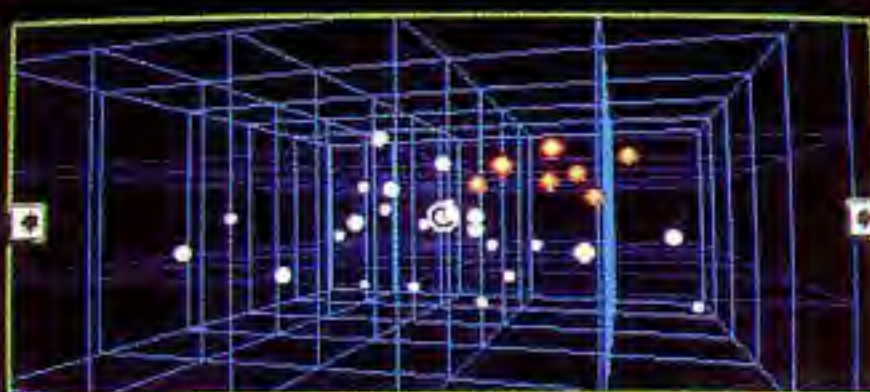
MAELSTROM

Wenn das mal keine bemerkenswerte Premiere ist: Diese „unspezielle 1200er-Version“ wurde zwar extra für Commos Jüngsten entwickelt, sie läuft aber, mit einigen Abstrichen bei Grafik und Handhabung, auf allen Amigas!

Bei diesem hochstrategischen Genremix mimt der Spieler den großen Boß auf dem Planeten Harmony, unter dessen Oberfläche das wertvolle Mineral Fitzholnium schlummert. Gerade darauf hat es aber leider auch ein kriminelles Syndikat abgesehen, das unserem Imperator mit allen galaktischen Tricks das Leben schwer macht...

Somit besteht die Hauptaufgabe letztlich darin, es den bösen Syndikalisten richtig zu besorgen, doch bis dahin ist's ein steiniger Weg: Über eine Vielzahl von Menüs und Icons muß man die Wirtschaft auf Harmony ankurbeln, das Militär aufrüsten, Raumschiffe bauen, Spionage betreiben, Wissenschaftler und Arbeiter einstellen, Fitzholnium abbauen und mit Gott und der Welt kommunizieren. Zwischendurch platzen immer wieder Mitarbeiter mit wichtigen Nachrichten herein, z.B. wenn sich eine Entführung ereignet hat oder die Gouverneurin des Nachbarplaneten um Beistand bittet. Durch derlei Sonderaufgaben lernt man allmählich alle Funktionen des ziemlich komplexen Spiels und die geheimnisvollen Zusammenhänge in der Maelstrom-Welt kennen.

Auf dem 1200er entspricht die Präsentation nahezu hundertprozentig dem PC-Original. Grafisch sollte man sich dennoch nicht zuviel erwarten, vorwiegend gibt es eher zweckmäßig denn schön gestaltete Menücreens zu sehen, die nur gelegentlich mal durch hübsch gemachte Filmsequenzen aufgelockert werden. Die Handhabung benötigt ein wenig Einarbeitung, aber dann machen eigentlich weder Maus noch Menüs große Probleme; auch vor den acht Disks braucht keiner zu erschrecken — sie gehören schlicht und ergreifend auf die Festplatte, mit der zumindest die meisten 1200er ohnehin ausgestattet sein dürften. Der einzige wesentliche Unter-



VIEW	HARMONY	GRID OFF
HIDE MSN	FRIENDLY	ZOOM OUT
HIDE AGT	POPULATION: LOW	ZOOM IN
	TECH LEVEL: MEDIUM	
UID GOV MIL SIN RES MIN MAIN SAV EXIT		

H. ZORN

DISCONNECT

TF: H00186796
BUD: H00036000
EXP: H00035400
INC: H00073294
FITZ: H00772
STAFF: 0250

DATE: 04-19-96

Mining Department:
BDGT: H15000 FOREIGN: 05
MINES: 5 STAFF: 4

Research Department:
BDGT: H07000 SUPERS: 00
PROJECTS: 0 STAFF: 3

Military:
BDGT: H09000 OFFICERS: 06
MISSIONS: 0 STAFF: 30

S.I.N.:
BDGT: H05000 AGENTS: 00
MISSIONS: 0 STAFF: 30

THIS IS GENERAL HANZCHOFF ZORN, HEIR TO THE ZORN DYNASTY, AND THE RIGHTFUL RULER OF HARMONY. YOU'VE DONE FINE WORK SO FAR, AND WHEN I

UID GOV MIL SIN RES MIN MAIN SAV EXIT

HULL 04: DRAGON

COST: H200000

FUNDS: H0375967
CURRENT SPENT: H0200000
FREE: H0175967

STATS	04	HULL	WEAP.
		COMP.	DEF.
	01	DRAGON	11 04

HOLD BUY SELL REPAIR

UID GOV MIL SIN RES MIN MAIN SAV EXIT

TF: H00223865
BUD: H00036000
EXP: H00036580
INC: H00073294
FITZ: H00772
STAFF: 0250

UID GOV MIL SIN RES MIN MAIN SAV EXIT

schied zur PC-Fassung betrifft den (dort nur spurenweise vorhandenen) Sound, der am Amiga kräftig erweitert und an das Geschehen am Screen angepaßt werden soll. „Soll“ heißt, daß er bei unserem Testmuster noch fehlte, weshalb wir natürlich auf eine Bewertung dieses Punktes verzichtet haben. Und schließlich muß sich auch niemand über die englischen Texte auf den Fotos grämen, denn hierzulande wird das Game komplett in Deutsch ausgeliefert.

Obwohl neben Merit Software auch die Company des Grafik-Genies Don Bluth („Dragon's Lair“) am Maelstrom mitgemalt hat, liegt hier die Würze also kaum in der reichlich durchwachsenen Präsentation; schon eher in all den wirtschaftlichen, abenteuerlichen und (militär-) strategischen Zutaten, die zu einem recht stimmigen und vor allem sehr hintergründigen Cocktail zusammengedröhrt wurden. Unter dem Strich erinnert das Echtzeit-Gameplay nämlich unwillkürlich an „Millennium 2.2“ — und dieses Spiel hat es bekanntlich trotz seines bescheidenen Äußeren zum Klassiker gebracht... (mic)

MAELSTROM (MERIT/DON BLUTH)

GENRE-MIXTUR

70%

„AUSSEN PFUI...“



GRAFIK	55%
ANIMATION	41%
HANDHABUNG	64%
DAUERSPASS	76%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	8 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Tel.: 05 61/28 54 61

Fax: 05 61/28 55 53 • Btx: Softdreams #
Softdreams GmbH • Postfach 103242 • 3500 Kassel

SOFTDREAMS

IBM

1869 79,- DV
A-Train 91,- DV
Abandoned Places 2 *80,- DV
Aces of T. Pacific 66,- DH
-Mission Disk 1 47,- EV
Adventure Call 68,- DH
Air Warrior 85,- DH
Airbus A 320 85,- DV
Alone in the Dark 85,- DV
Amberstar 78,- DH
A.McLeans Pool Bi *63,- DH
Astatin 26,- DH
B 17 Flying Fortr. 92,- DH
B.A.T. 2 81,- DV
Bards Tale 3 23,- DH
Bards Tale Constr. 60,- DH
-Trilogy (BT 1-3) 71,- DH
Battle Chess 23,- DH
Battle Chess 4000 65,- DH
Battle Isle Team 73,- DH
Battlelands *51,- DH
Bitmap Brothers 1 53,- DH
Bitmap Brothers 2 *53,- DH
Budakan 24,- DH
Bug Bomber 60,- DH
Bund.Man Prof 2.0 69,- DV
Burning Steel 79,- DV
Buzz Aldrin *87,- DH
Campaign 77,- DV
Car and Driver 75,- DH
Castles 2 66,- DH
Centurion Def.Rome 23,- DH
Chuck Y.Aft 2.0 23,- DH
Civilization 92,- DV
Comanche 85,- DV
-Data Disk 56,- EV
Command HQ 49,- EV

Compl.Chess System 77,- DV
Crisis in Kremlin 83,- EV
Cruise f.a.Corpse 59,- DV
Crusaders of Dark 83,- DV
Curse of Enchantia 59,- EV
D-Generation 43,- DH
Daily Cav.Girl Pak 63,- DH
Darkseed 1.5 73,- DV
Das Boot 42,- DH
DSA (Amiga: 1.5 MB) 80,- DV
Daughters of Serpe 74,- DH
Der Patrizier 79,- DV
Dogfight 90,- DH
Double Dragon 3 61,- DH
Dream Team Cam. 66,- DH
Dune 2 61,- DV
Dyna Blaster 69,- DH

Sonderangebote**

CD Rom Wing Com. 1

+ Ultima 6 40,- EV
Rocket Ranger 15,- DH
Crazy Cars 2 15,- DH
Shanghai 2 25,- DH
Hero of the Reagan 25,- DV

Dynatech 63,- DV
Elite Plus 80,- EV
Elvira 1 42,- DV
Elvira 2 Jaws of C 51,- DV
Elysium 63,- DV
Empire Deluxe 78,- EV
Erben des Throns 73,- DV
Euro Soccer 47,- DH
Eye of Beholder 1 79,-
Eye of Beholder 2 79,- DV
F 15 Str. Eagle 3 91,- DH
F-19 Stealth Fight 49,-
Falcon 3.0 89,- DV
-Mission Disk 1 53,- DH
Fallen Empire 86,- DV

Fantastic Worlds 77,- DH
Fire And Ice *53,- DH
Flames of Freedom 31,- DH
Flashback *66,- DV
Flies Attack on Earth 78,- DH
Formula One GP 91,- DH
Front P.S. Football 66,- EV
Go Simulator 79,- DH
Goblins 62,- DV
Goblins 2 87,- DV
Greatest Comp. 61,- DV
Gunship 2000 93,- DH
Gunship 2000 Data 55,- DH
Hannibal 80,- DV
Hazzier Jump Jet 96,- DH
Heart of China 68,- DV
Hired Guns *78,- DH
History Line 14-18 77,- DV
Humans 56,- DH
Humans Race 65,- DV
Hyperspeed 29,- DV
Imperium 27,- DH
Inca 92,- DV
Incredible Machine 66,- DV
Indiana Jones 3 79,- DV
Indiana Jones 4 85,- DV
Ishar 65,- DV
Jonathan *79,- DV
Jordan in Flight 75,- DH
KGB 61,- DH
Kings Quest 5 79,- DV
Kings Quest 6 78,- DV
Laura Bow 2 68,- DV
Legends o.Kyandia 68,- DV
Legends of Valour 79,- DV
Leisure S. Larry 5 67,- DV
Lethal Weapon 67,- DH
Links 386 Pro 93,- DH
-Bay Hill Club 36,- DH
-Bountifull 36,- DH
-Buff Springs(386) 41,- DH
-Firestone 36,- DH
-Hyatt 36,- DH
-Mauna Kea (386) 41,- EV
-Pinehurst (386) 41,- DH

-Troon North 36,- DH
Locomotion 63,- DH
Lord of the Ring 2 67,- DH
Mad TV 78,- DV
McDonald Land *51,- DH
Mega Collection 48,- DH
Mercenaries 74,- EV
Might and Magic 3 77,- DV
Might and Magic 4 77,- DV
Monkey Island 2 79,- DV
Nigel Mansells WC 59,- DH
On The Road 59,- DV
Patriot *74,- DH
Penthouse Hot Numb 36,- DV
Perfect General 79,- DV
-Data Disk 42,- DH
Police Quest 3 66,- DV
Populous 2 73,- DH
Quest for Glory 3 67,- DV
Reach f.t.skies *61,- DH
Red Baron 68,- DV
-Mission Disk 1 49,- EV
Ringworld Revenge *68,- DH
Risky Woods 62,- DH
Rome AD 92 66,- DH
Secret Monkey Isl. 81,- DV
Secret Weap.of LW 80,- EV
-DO 335,HE 162 ja 37,- EV
-P 80,P 80 ja 33,- EV
Sensi.Soccer 92/93 *57,- DH
Shadow a.t. Comet 86,- DV
Shadowlands 69,- DV
Sherlock Holmes 78,- DV
Sim City Deluxe 81,- DV
Sim Earth 83,- DH
Sim Life 81,- DV
Sleepwalker 66,- DH
Snoopys Game Club 35,- EV
Space Hulk *84,- DH
Space Quest 4 68,- DV
Sports Collection 65,- DH
Star Control 2 65,- DH
Star Trek 79,- DV
Starbyte N.2 Coll. 78,- DH
Steigenbg. Hotelm. 56,- DV

Strategy Master 74,- DH
Street Fighter 2 *59,- DH
Strike Com. Speech 43,- DH
Stunt Island 92,- DV
Super Tetris 76,- EV
Take a break (Wind.) *66,- EV
Task Force 90,- DH
Terminator 2 65,- DH
The Legacy *92,- DH
Transarctica 53,- DV
Trivial Pursuit 69,- DV
Trolls 50,- DH
UGH I 56,- DH
Ultima 7 81,- DV
-Data Forge of Vir 45,- DH
Ultima 7-2 Serp.ls 77,- DH
Ultima Trilogy 2 71,- DH
Ultima Underworld 71,- DH
Ultima Underw. 2 73,- DH
Waxworks 60,- DV

Top-Games

Battleisle Data 2 *41,- DH
Eishockey Manager *80,- DV
Lemmings 2 79,- DH
Space Quest 5 68,- DV
Strike Commander 90,- DH
X-Wing 77,- EV

Wholes Voyage *71,- DV
Wing Commander 43,- DH
Wing Comm Edition 87,- DH
Wing Commander 2 77,- DV
WC 2 Special Op. 1 43,- DH
WC 2 Special Op. 2 43,- DH
WC 2 Speech Acc. 43,- DH
Wordtris 67,- DV
WWF Wrestling 2 68,- DH
X-Wing DH 83,- DH
Xenobots 72,- DH
Zool 56,- DH

AMIGA

1869 67,- DV
Abandoned Places 2 *62,- DV
Adventure Call 62,- DH
Airbus A 320 85,- DV
Alien Breed SE 92 27,- EV
Ambermoon *71,- DH
Amberstar 69,- DH
Aquatic Games 57,- DH
A.McLeans Pool Bi 51,- DH
Assassin 51,- DH
Astatin 26,- DH
B 17 Flying Fortr. 65,- DH
B.A.T. 2 75,- DV
Bards Tale 3 23,- DH
Bards Tale Constr. 60,- DH
Battle Chess 23,- DH
Battle Isle Team 67,- DH
BC Kid 59,- DH
Big Box 2 54,- DH
Bitmap Brothers 2 *53,- DH
Budakan 24,- DH
Bug Bomber 54,- DH
Bund.Man Prof 2.0 69,- DV
Campaign 71,- DV
Centurion Def.Rome 23,- DH
Chaos Engine 54,- DH
Cheat'Em Up 3 24,- DV
(Amiga-Lösungen.)

Chuck Y.Aft 2.0 23,- DH
Civilization 77,- DV
Combat Air Patrol *61,- DH
Crazy Cars 3 51,- DH
Cruise f.a.Corpse 59,- DV
Curse of Enchantia 59,- EV
D-Generation 43,- DH
Daily Cav.Girl Pak 57,- DH
Darkseed 1.5 73,- DV
Das Boot 36,- DH
DSA (Amiga: 1.5 MB) 72,- DV
DSA 1 MB 72,- DV
Daughters of Serpe *74,- DV
Deluxe P.4.5 AGA 186,- DV
Deluxe Paint 4.1 186,- DV
Der Patrizier 67,- DV
Desert Strike *62,- DH
Double Dragon 3 49,- DH

Sonderangebote**

Wing Commander 27,- EV
Elvira 2 18,- DV
Nitro 18,- DH
Austerlitz 10,- DH
Silkworm 9,- DH
Shinobi 9,- DH
Strip Poker de Luxe 15,- DH
Waterloo 12,- DH

Dream Team Cam. 60,- DH
Dune 2 *55,- DV
Dyna Blaster 63,- DH
Dynatech 52,- DV

Elysium *52,- DV
Emerald Mine 24,- DH
Emerald Mine 2 29,- DH
Emerald Mine 3 Pro 24,- DH
Erben des Throns 67,- DV
Euro Soccer 47,- DH
Eye of Beholder 1 68,- DV
Eye of Beholder 2 79,- DV
F-19 Stealth Fight 74,- DH
Fallen Empire 83,- DV
Fantastic Worlds 71,- DH
Fire And Ice 47,- DH
Flashback 60,- DV
Flies Attack on Earth *66,- DH
Formula One GP 76,- DH
Fuzzball 27,- DH
Goblins 62,- DV
Goblins 2 69,- DV
Greatest Comp. 55,- DV
Gunship 2000 *81,- DH
Häger d.Schreckl. 56,- DV
Hannibal *68,- DV
Heart of China 68,- DH
Hired Guns *60,- DH
History Line 14-18 77,- DV
Humans 56,- DH
Humans Race 65,- DV
Imperium 27,- DH
Indiana Jones 3 67,- DV
Indiana Jones 4 79,- DV
Ishar 65,- DH
Jonathan 79,- DV
KGB 58,- DH
Kings Quest 5 79,- DH
Knights of the sky 76,- DH
Legends o.Kyandia 68,- DV
Legends of Valour 79,- DV

*52,- DV
24,- DH
29,- DH
24,- DH
67,- DV
47,- DH
68,- DV
79,- DV
74,- DH
83,- DV
71,- DH
47,- DH
60,- DV
*66,- DH
76,- DH
27,- DH
62,- DV
69,- DV
55,- DV
*81,- DH
56,- DV
*68,- DV
68,- DH
*60,- DH
77,- DV
56,- DH
65,- DV
27,- DH
67,- DV
79,- DV
65,- DH
79,- DV
58,- DH
79,- DH
76,- DH
68,- DV
79,- DV

Top-Games

Battleisle Data 2 *41,- DH
Body Blows 51,- DH
Chuck Rock 2 47,- DH
Eishockey Manager *74,- DV
Lemmings 2 61,- DH
Superfrog 47,- DH

Leisure S. Larry 5 67,- DV
Lion Heart 52,- DH
Locomotion 57,- DH
Lotus 3 51,- DH
Lotus Compil.(1-3) 53,- DH
Mad TV 66,- DV
McDonald Land 51,- DH
Mega Collection 48,- DH
Megamix 61,- DH
Might and Magic 3 65,- DV
Monkey Island 2 79,- DV
Nick Faldo Golf 62,- EV
Nigel Mansells WC 53,- DH
Na Second Price 56,- DH
Penthouse Hot Numb 36,- DV
Perfect General 73,- DV
-Data Disk 42,- DH
Pinball Dreams 48,- DH
Pinball Fantasies 57,- DH
Piracy of Highseas 65,- EV
Police Quest 3 63,- DV
Populous 2 61,- DH
-Data Disk 30,- DH
Populous 2 Plus 67,- DH
Project X 62,- DH

Putty 50,- DH
Reach f.t.skies *55,- DH
Red Zone 54,- DH
Risky Woods 56,- DH
Robocop 3 61,- DH
Rome AD 92 60,- DH
Secret Monkey Isl. 69,- DV
Sensi.Soccer 92/93 51,- DH
Shadow a.t.Beast 3 56,- DH
Shadowlands 69,- DV
Sim City Deluxe 81,- DV
Sim Earth 77,- DH
Sleepwalker 60,- DH
Space Hulk *72,- DH
Space Quest 4 62,- DV
Sports Collection 59,- DH
Starbyte N.2 Coll. 66,- DH
Steigenbg. Hotelm. 50,- DV
Strategy Master 68,- DH
Street Fighter 2 53,- DH
Super Tetris 70,- EV
Tearaway Thomas 51,- DH
Terminator 2 59,- DH
The Kristal 30,- DH
Transarctica 53,- DV
Traddlers 48,- DH
Trolls 50,- DH
UGH I 50,- DH
Ultima 5 39,- DV
Ultima 6 39,- DH
Walker *60,- DH
Waxworks 60,- DV
Wholes Voyage 65,- DV
Wing Commander DV 77,- DV
WWF Wrestling 2 62,- DH
Zool 50,- DH
Zool Amiga 1200 49,- DH

Versandkosten:

Vorkasse (Scheck) DM 6,- • Nachnahme DM 9,- zzgl. (Zahlkartengebühr)
ab 250,- DM frei • Ausland nur Vorkasse + DM 20,- • Express zusätzlich DM 8,-
Preisliste nur gegen frankierten Rückumschlag

Erläuterung:

* Spiel bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar - Vorbestellung möglich

**Solange der Vorrat reicht

DH = Deutsche Anleitung/Handbuch • DV = Deutsche Version (Spiel in deutsch)

EV = Spiel + Handbuch auf Englisch

Preisänderung und Irrtum vorbehalten • Kein Ladenverkauf • Telefonische Bestellannahme Montag - Freitag 10.00 - 18.30

TROLLS

Noch trolliger!



Das Gütesiegel „Verbesserte 1200er-Version“ klebt ja stets gut sichtbar auf der Packung — nur die neuen Features darf man dann oft mit der Lupe suchen. Doch hier kommt mal eine Ausnahme von der Regel.

Nehmen wir die Ausnahmen von der Ausnahme gleich vorweg: Die etwas hakelige Sticksteuerung ist immer noch die alte, und auch am „Sonic“-lastigen Gameplay der 32 wohldurchdachten Plattform-Levels (plus Bonusrunden und Geheimräume) hat sich nichts geändert. Wie gehabt, wartet ein ganzer Spielzeugladen voller Extras und putzigen Monsterchen auf den Helden mit dem lila Haarschopf, der für seine drei Bildschirmleben gern Puppen aufammelt. Die Gegner erledigt er in typischer Konsolen-Manier durch sprunghafte Kopfmassagen, mit etwas Glück bzw. Pech findet er auch hier wieder das ähnlich wie eine Abrißbirne einsetzbare Jo-Jo, welches aber zumeist den Spieler mehr ärgert als seine Feinde.

Bei den optischen und akustischen Verbesserungen ließ man sich dagegen nicht lumpen, vor allem was die noch buntere und noch umfangreichere Grafik betrifft: Die Zwischenscreens bekamen ein paar Farben mehr spendiert, und beim eigentlichen Level-design wurde gar eine zusätz-

liche Ebene zwischen Vorder- und Hintergrund eingebaut. Erfreulicherweise hat sich durch die erhöhte Pixelmenge das astreine Scrolling in keinster Weise verschlechtert, im Gegenteil, es geht nun voll parallax zur Sache.

Fazit: Unter dem Strich rechtfertigt die überarbeitete Präsentation zwar nicht gerade einen Zweitkauf, aber alle sprungstarken 1200er-Besitzer, die klugerweise erst einmal abgewartet haben, dürfen jetzt hemmungslos zuschlagen! (rf)

TROLLS (FLAIR/MICROVALUE)	
HÜPF & SAMMEL	
70%	„BESSER“
GRAFIK	84%
ANIMATION	79%
MUSIK	67%
SOUND-FX	69%
HANDHABUNG	66%
DAUERSPASS	70%
FÜR ANFÄNGER	
PREIS	DM 69,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

ISHAR

Metzeln wie gehabt



Als Silmarils vor einem Jahr die Rollenspieler in die Festung des schurkischen Krogh schickte, ahnte noch kaum jemand etwas vom kommenden Power-Amiga — daher die Verspätung der speziellen 1200er-Version.

Doch wird ja angeblich gut, was lange gärt, weshalb wir der Edelvariante des Nachfolgers von „Crystals of Arborea“ optimistisch entgegenfieberten. Zu Recht?

Nun, zunächst sei Uneingeübten verraten, daß Krogh im Inselreich Kendoria für Monster, Magie und mächtig mörderische Mysterien sorgt und man ihm deshalb das Handwerk legen sollte. Für den Job meldet sich der Krieger Aramir, welcher beim maus- oder stickgesteuerten Herumstrolchen in der wunderhübsch gezeichneten 3D-Wildnis alsbald auf potentielle Kumpane stößt, um mit ihnen eine potente Fünfer-Combo zu gründen. Die Jungs und Mädels hatten und haben alles, was echte Rolli-Helden brauchen: Eigenschaften und Fähigkeiten, eine AD&D-ähnliche Weltanschauung, die Neigung zu Klick-Kämpfen à la „Beholder“, und einige können mit selbstgebrauten Potions etwas umständlich zaubern. Bei den Rätseln geht's nach wie vor in erster Linie ums Draufhauen, und die vom PC

konvertierte Optik wirkt auch nicht schöner als vorher. Dafür sind nun neben den Sound-FX (z.B. Vogelgezwitscher) während des Spiels auch zwei atmosphärische Melodien zu hören.

Schön und gut, daß das Game allerdings nicht per Festplatte läuft, ist für eine 1200er-Version peinlich, und die etwas unsauber übersetzten Screenshottexte hat auch niemand überarbeitet. Fazit: Zuviel Optimismus führt nur zu Enttäuschungen... (jn)

ISHAR (SILMARILS)	
ROLLENSPIEL	
69%	„WENIG NEUES“
GRAFIK	82%
ANIMATION	55%
MUSIK	74%
SOUND-FX	38%
HANDHABUNG	69%
DAUERSPASS	70%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97

ADVENTURE / ROLLENSPIELE

	PC 3,5"	Amiga		PC 3,5"	Amiga		PC 3,5"	Amiga		PC 3,5"	Amiga
7th Guest (CD-ROM)	* 114,- H					Kings Q-5 CD ROM	78,- E		Spidee Walk	* 84,- H	* 72,- H
Abandoned Pieces 2	78,- D	* 60,- D	Dune 2	60,- D	* 54,- D	Rings Quest 1	75,- D		Spidee Quest 3	79,- D	
Alone In The Dark	64,- D					Lost Nena 3		33,- H	Spidee Quest 4	76,- D	60,- D L
Amazon	78,- E		Dungeon Master	66,- D		Laura Bow 2	69,- D		Spidee Q-4 CD ROM	78,- H	
Ambermoon		* 89,- H	Dungeons M./Chaos 5		60,- H	Legend	57,- H		Spice Quest 5	78,- D	L
Antibiotic	76,- H	69,- H	EDO-Quest CD ROM	* 76,- E		Legends of Kypandia	65,- D				
American Tail	54,- E		Elm 1	42,- D		Legends of Vainur	78,- D		Soldier	* 75,- D	
B.A.T. 2	78,- D	72,- D	Elms 2 Jaws of C	48,- D	48,- D	Leisure 5, Lamy 5	66,- D L		Spellhammer	66,- E	
Beowulf Legends	76,- D	66,- D L	Eric the Unready	60,- E		Lord of The Rings	65,- H		Spidee Trek	78,- D	
Birds Tale 3	24,- H	24,- H	Eyes of Beholder 1		60,- D	Lord of The Ring 2	60,- H		The Wizard	27,- H	27,- H
Born To Be Conquer	60,- H	60,- H	Eyes of Beholder 2	78,- D	78,- D	Magic Circle 3	72,- E		The Legacy	* 60,- H	
- Trilogy (ST 1-3)	72,- H		Gateway	66,- E		Might and Magic 3	75,- D	66,- D	Troops of Sirs Front	78,- D	
Black Crypt		51,- H	Gateway 2nd Edition	78,- D	* 66,- D	Might and Magic 4	78,- D		Ultima 5		59,- D
Buck Rogers 2	78,- D		Goblins	60,- D	60,- D	Monkey Island 2	78,- D	78,- D L	Ultima 6		59,- H
Captive	60,- H		Goblins 2	94,- D	66,- D	Police Quest 3	66,- D	63,- D L	Ultima 7	79,- D	
Contraband	93,- H	* 35,- H	Heart of China	66,- D	66,- H	Pool of Darkness	78,- D	66,- D	Ultima 7 2 Sequel	42,- H	
Cruise La Dorpale	60,- D	60,- C	Heendal	78,- D	66,- D	Prophet of Shadow	78,- D	* 66,- D	Ultima Trilogy 2	78,- H	
Crusaders of Dark	84,- D		Horus	78,- D	75,- D	Quest for Garry 3	66,- D		Ultima Trilogy 2	79,- H	
Curse of Enchantia	60,- H	60,- H	Isol	80,- D		Rex Nebular	84,- H		Ultima Underworld 1	72,- H	
D-Generation	42,- H	42,- H	Indiana Jones 3	78,- D	66,- D L	Ringword Revenge	66,- H		Ultima Underworld 2	72,- H	
Darkwings	100,- E		Indiana Jones 4	64,- D	70,- D L	Rule of The Dragon			Waterworks	60,- D	60,- D L
Dadland 1.5	72,- D	72,- D	Isol 2	66,- D	66,- H	T-Adv of Robin Ex	66,- H		Wish	84,- D	84,- D
DSA (Amiga 1,5 MB)	78,- D	72,- D	Island of Dr-Brain	* 66,- D		Horns AD 92	60,- H	60,- H	Whales Voyage	* 74,- D	66,- D
DSA 1 MB		72,- D	Jonathan	78,- D	78,- D	Secret Monkey Island	78,- D	66,- D L	Whales Voy. A 1200		60,- D
Daughters of Sorrow	75,- H	* 75,- D	KOB	60,- H	57,- H	Shadow of L. Cornell	84,- D		Willy Gramish	80,- H	80,- H
CD ROM	76,- D		Kings Quest 4	78,- H	75,- H	Shadowlands	66,- D	66,- D	Zak McKracken	60,- D	60,- D
Death King & Krinn	78,- D	66,- D	Kings Quest 5	78,- D	75,- H	Sherlock Holmes	78,- D				

L = Lösungshefte für 20,- DM vorhanden

ACTION / ARCADE

Adams Family	55L-H	Crippers	78-H	* 60-H	Lion Heart	54-H	Steel Empire	58-H	60-H
Alan Brand SE 92	24-E	Double Dragon 3	60-H	48-H	Maniac	24-H	Steel Fighter 2	60-H	54-H
Asphyx	60-H	Dynast Buster	66-H	70-H	McDonald Lario	* 48-H	Super Hero		60-H
Aquatic Games	57-H	GF	66-H	60-H	Mike Magic Dragon		Super Taurus	75-E	60-E
Armalyte	14-H	Emerald Mine		24-H	Nova 9	70-H	Superjet		48-H
Atoposon	48-H	Emerald Mine 2		50-H	Parasol Stern	60-H	Tank Buster		24-H
Back To Future 3	47-H	Emerald Mine 3 Pro		24-H	Pinball Dreams	* 54-H	Twinsway Thomas		48-H
Business	28-D	Eyeballz		24-H	Pinball Fantasies		Twin-Mut-Hero Turf		27-H
Battlelords	* 48-H	Few And Ice	* 54-H	48-H	Pinball Wizard	18-H	Terranator 2	66-H	60-H
IC Kid		First Samurai	20-H		Premiere	60-H	Tips	46-H	48-H
Blue Brothers	60-H	Fly Harder		* 60-H	Project X	60-H	Toki Amiga 1200		* 48-H
Brady Bows	27-H	Football		24-H	Rush Over	66-H	UCH I	54-H	48-H
Buskolan		Galaxy 60		18-H	Ruby	48-H	Waker		60-H
Big Bomb	24-H	Gravity Force		24-H	Race Drive	60-H	Wizard Castle		21-H
Captiva 2 Libert	60-H	Hobbit d. Schreckl		54-D	Revel Race	48-H	With Whetting 2	66-H	60-H
Catch em	* 60-H	Humans	54-H	54-H	Risky Mount	66-H	Xenokris	72-H	
Chase Engine	54-H				Shadows 3	60-H	Zone Warrior		67-H
Chuck Rock 2	48-H	Humans Race	66-D		Shadow o' a Boast 3		Zoni	54-H	48-H
Cool World	72-H	Lemmings Doub Pack		60-H	Skewwyler	66-H	Zoni Amiga 1200		48-H
		Lemmings 2	78-H	62-H	Space Pilot 88	24-H			
					Spies T. Somet	24-H			

SONSTIGES / ZUBEHÖR

4D Sports Boxing	42,- H	36,- H	-Mines Deck schw	65,- H	42,- H	Jaguar XJ 220	48,- H	Nick Frith Golf	60,- E
4D Sports Driving	42,- H	36,- H	Crazy Cars 3	48,- H	48,- H	Jimmy White Snook	48,- H	Nigel Mansell WC	60,- H
Adventure Golf	66,- H	60,- H	Daily Cav. Grl Pk	60,- H	54,- H	John Madden Football	57,- H	No Second Prize	54,- H
A.M. Leisure Post B	+ 60,- H	48,- H	Deluxe P.A.S. AGA	188,- D	188,- D	Jordan in Flight	75,- H	Penthouse Hot Numb	38,- D
Big Box 2		64,- H	Deluxe Paint 4.1	188,- D	188,- D	Lanka	66,- H	PJLA Tour Golf Plus	66,- H
Bills Tomato Game		60,- H	Doodlegoo	60,- H	60,- H	Links 386 Pro	90,- H	-Courses	30,- H
Bismep Brothers 1	54,- H		Dream Team Corn	96,- H	60,- H	Bay Hill Club	36,- H	Power Rack 2	60,- H
Bismep Brothers 2	* 54,- H	* 54,- H	Eishockey Manager	* 78,- D	* 72,- D	-Bountiful	36,- H	Quik	18,- D
Blind Men Prot 2.0	66,- D	66,- D	Espana 32	60,- H	54,- H	But Springs (386)	* 42,- H	Reign Mistle Corn	36,- H
Car and Driver	72,- H		Euro Soccer	48,- H	48,- H	-Firestone	38,- H	Reign Mist	54,- H
Carl Lewis Olympic	66,- H	54,- H	Europ Championship	66,- H	60,- H	Hyatt	36,- H	Reign Mist	54,- H
Chest Em Up 3		34,- D	Fantastic World	78,- H	72,- H	-Maure West (386)	42,- E	Sony Soccer 32/33	* 54,- H
(Lösungen für 500 Amiga Games)			Formula One GP	90,- H	75,- H	Minisun (386)	42,- H	Sony's Game Club	38,- E
Joybliss			Front F.S. Football	68,- E		-Trish North	38,- H	Speedwing 307	66,- E
-Comp. Pro Mini schen		27,- H	Games - Summer Chl	66,- H		Lotus 3	48,- H	Sports Collection	60,- H
MH transparent		33,- H	Games - Winter Chl	66,- H		Lotus Comp (1-3)	54,- H	Starbyte 147 Car	78,- H
Mini Special Edit		30,- H	Graham Taylor Soc	66,- H	60,- H	Manchester United	60,- H	Three Pursu	66,- D
Star Mini Aufbau		26,- H	Grand Prix Limit	66,- H		Mario Andretti Ra	60,- H	Tropper	48,- H
-Standard schwarz		24,- H	Great Counts 2	66,- H	60,- H	Mega Collection	48,- H	Woom	60,- H
Standard transpar		27,- H	Greatest Comp	60,- D	54,- D	Megamania/Samur	60,- H	Data Disk	38,- H
Special Edition		27,- H	Handball 3	66,- E		Moscow	60,- H	Ward	66,- H
Star transpar blau	66,- H	38,- H	Hyperspeed	30,- D		Motor Master Golf	90,- H	WWF Wrestling	60,- H
Mini Twins schen		36,- H				Nick Faldo Golf	78,- H	Zygon	48,- H

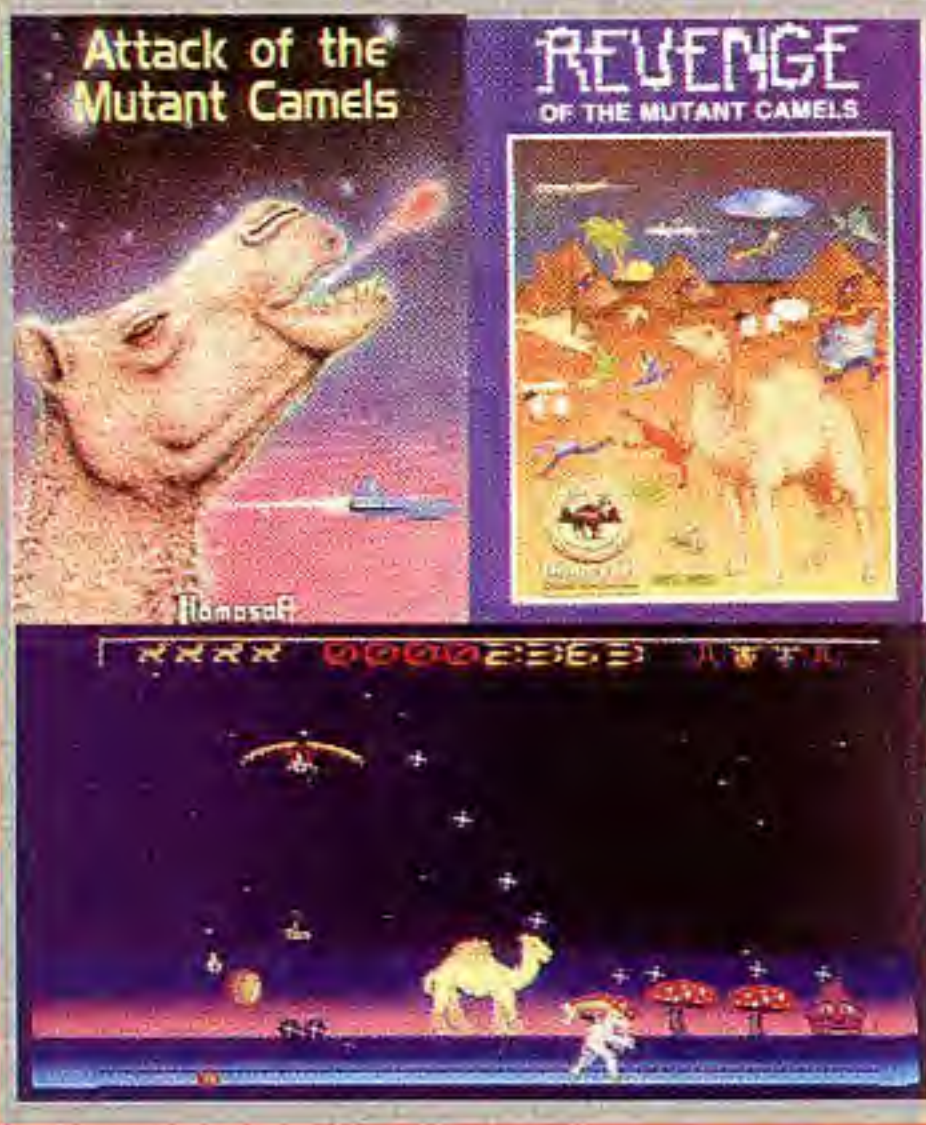
STRATEGIE / SIMULATION

1989	78, D	65, D	-Data	36, D	36, D	Loom CD ROM	76, E	76, D	78, D	78, D
A-Ten	90, D		Convert Action		75, H	M-1 Tank Falcon	84, H	75, H	84, H	78, H
A.T.A.D.	90, H	78, H	Close in Krimin	84, E		Med TV	78, D	66, D	78, D	
AA - War Islands	84, H		Cyber Race	78, D		-Data Disk	74, D	24, D	60, H	60, H
Acies of Great War	42, H	36, H	Das Boot	42, H	36, H	Mantis	102, H		78, D	
Acies of T. Pacific	86, H		Der Panther	78, D	66, D	Myka-Li-Mina	72, D		54, H	75, H
- Mission Disk 1	48, E		-CD ROM	84, D		Miscellaneous	71, E		75, D	68, D
Air Land Sea	72, H	66, H	Desert Strike		60, H	On The Road	60, D		66, H	
Air Support		54, H	Daylight	90, H		Pacific Island	60, D	61, D	68, E	
Air Warrior	90, H		Dynastech	68, D	54, D	Parrot	72, H		54, D	48, D
Airtus A 320	84, D	84, D	Edin Plus	78, E		Perfekt General	78, D	70, D	24, H	
Ampur Geddion	78, H		Elysium	66, D	54, D	-Data Disk	40, H	42, H	60, H	
Armour Geddion 2		78, H	Empire Deluxe	78, E		Princy of Highness		66, E		
Aspen	24, H	24, H	Epic	66, H	60, H	Privat	57, H	57, H	Strike Commander	87, H
AV 8 B Hammer Aces	66, H		Erden der Thron	72, D	60, D	Planet Edge	78, D		-Speech	42, H
B 17 Flying Fort	92, H	78, H	F 117 A Nighthawk	60, H		Populus 2	72, H	60, H	Start Island	90, D
Battle Chess	34, H	24, H	F 15 Str. Eagle 2	75, H	75, H	-Data Disk		30, H	Task Force	90, H
Battle Chess 2	60, H	57, H	F 15 Str. Eagle 3	90, H		Populus 2 Plus		66, H	Treasure of War	66, H
Battle Chess 4000	66, H		F 19 Stealth Fight		70, H	Powermiser	66, H	60, H	Ther Finest Hour	66, H
			Falcon 3 D	90, D		-Data Disk	30, H	30, H	-Mission Disk	30, H
Battle Isle Team	72, H	66, H	Mission Disk 1	54, H		Rainard Tychem	64, H	75, H	Transctica	54, D
Battleisle Data 2	42, H	42, H	Flavel Empire	84, D	81, D	Rampart	60, H	60, H		54, D
Birds of Prey	72, H	86, H	Flamets of Freedom	30, H		Reach H.Lake	60, H	54, H	V for Victory	66, E
Burning Steel	78, D		Global Conquest	90, H		Red Banner	66, D	60, H	V for Victory 2	66, E
Buzz Aldin	84, H		Global Effect	66, H	60, H	-Mission Disk 1	48, E		Viking Fields	78, H
Campaign	78, D	72, D	Go Simulator	78, H		Red Zone		51, H	CD-ROM WC-Ultra 6	57, E
Cardis	66, H	60, H	Gunship 2000	90, H	75, H	Reliquary		66, H		
Cardis 2	60, H		Gunship 2000 Data	54, H		Serenity	66, D	60, D	Wing Commander	42, H
-Data Disk	30, H	30, H	Hannibal	78, D	66, D	Secret Weapon LW	71, E			36, E
Centurion Del Rome	24, H	24, H	Harrier Jump Jet	66, H		-CD 355	36, E		Wing Commander DV	78, D
Chessm.Pro CD ROM	86, H		Heroes of the 357	66, H		-He 162	36, E		Wing Comm Edition	84, H
Chuck Y AH-20	24, H	24, H	Hotel Guns	78, D	60, H	-P 80	36, E		Wing Commander 2	78, D
Chuck Y Air Combat	66, D		History Line 14-18	78, D		IP 38	30, E		WC2 Special Op 1	42, H
Civilization	90, D	75, D	Imperium	24, H	24, H	if 38	84, E	54, H	WC2 Special Op 2	42, H
Comanche	64, D		Invincible Machine	66, D		Shuttle			WC 2 Speech Add.	42, H
Command HQ	54, E		Kaiser	84, D		Gege	60, E		Wordie	66, D
Comps Chess System	78, D		Knights of the sky		75, H	-Data Dogs of War	42, E		X-Wing	78, E
Conquestion	66, D	66, D	Lethal Weapon	66, H		Client Service 2	75, H	75, H	X-Wing DM	84, H
						Sim Ant	76, D	78, D		

* Das Angebot gilt nicht selektiv. E = englische Version, D = Spiel geht in Deutsch, H = Handbuch in Deutsch, R = Reparatur-Präsentation, Versand und Lieferung vorzuzahlen + Frachtkosten (für Amica, PC und CD) gegen frankierten Rückumschlag. Versandkosten: 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten, Ausland (inkl. Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten + Lieferung der Vorkasse. Bei: EC-Schreib (ab 450,-) oder V-Schreib (ab 450,-) Lieferung und nach Telefonat + Nachnahme zusätzlich 3,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zustellkosten + kein Leihverkauf! Abholung nach vorheriger Bestellung und Absprache möglich.

Thomas Pfister, Ludwig-Mond-Straße 52, 3500 Kassel, Tel. 0561-24453

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • LUDWIG-MOND-STR.52 • 3500 KASSEL



WAS MACHT EIGENTLICH

Mit unserer Neugierde hätten wir beinahe seine Geburtstagsfeier gesprengt, denn am 22. April wurde Mr. Minter 31 Jahre jung. Gottlob fand die Kontaktaufnahme einen Tag später statt, und so verklickerte uns ein nur leicht verkaterter Jeff, daß er bereits seit frühester Jugend Computergames für so ziemlich jedes verfügbare System programmiert. Dabei beschränkt er sich konsequent auf das Actiongenre, wobei all seine Spiele an drei untrüglichen Merkmalen zu erkennen sind: rasend schnelles Scrolling, völlig abgedrehter Soundtrack und ein Gameplay, das überwiegend aus den Elementen Ballern, Ballern und Ballern besteht. Am bekanntesten wurde neben „Llamatron“ und „Gridrunner“ die das „Defender“-Thema variierende „Mutant-Camels“-Trilogie. Klar, daß bei einem Byte-Bieger, der schon für Geräte mit 8 KB RAM Spiele geschrieben hat,

die manches mondäne 1-MB-Opus in den Schatten stellen, erst einmal ein paar Fragen zur Technik fällig waren.

AJ: Jeff, du hast bekanntlich kaum einen Computer ausgelassen, mit welchem System fing denn deine Karriere an?

JM: Als ich an der Uni Physik studierte, verbrachte ich die meiste Zeit damit, auf den dortigen Pet-Rechnern von Commodore kleine Spiele zu schreiben und zu zocken — genau deswegen warfen sie mich auch raus! Danach versuchte ich mich auf dem Sinclair ZX 80 bzw. ZX 81, verließ den typisch englischen „Spectrum-Weg“ aber bald wieder zugunsten von VC 20, C 16 und natürlich C 64, wobei ich übrigens einer der ersten „Brokasten“-Besitzer in ganz Großbritannien war! Außerdem gab's da noch den Atari 800, oder andersherum: Die einzigen Acht-Bitter, die ich verschmähte,

Er gehört zu den ganz wenigen Pionieren der Branche, die immer noch im Geschäft sind — doch außer ein paar Sharewarespielen kam schon länger nichts mehr von ihm. Da wollten wir doch mal nachfragen, wie's dem Kultprogrammierer so geht!

waren MSX, Spectrum und Amstrad.

AJ: Du gehörst zu den ganz harten Jungs, die ausschließlich in Assembler programmieren — hast du dir das selbst beigebracht?

JM: Ja, das war nicht leicht, es gab damals ja kaum Bücher über dieses Thema. Andererseits war es schon wesentlich komfortabler, als den direkten HEX-Code (hexadezimale Schreibweise: C21407,

leider nicht verhindern. Wie ich mir eine Konvertierung vorstelle, habe ich bei „Revenge of the Mutant Camels“ gezeigt, das gerade als Shareware für den Amiga herauskam.

AJ: Du scheinst überhaupt auf den Shareware-Trip abzufahren, bei „Llamatron“ war's ja auch schon so?



Jeff Minter

C08AB1...) zu benutzen, wie ich es anfangs tat.

AJ: Wie viele Spiele sind auf diese Weise entstanden, du bist ja bereits ein rundes Jahrzehnt im Geschäft?

JM: So 20 bis 30, genau kann ich's nicht mehr sagen.

AJ: Welches war das erfolgreichste?

JM: Das „Gridrunner“-Modul für den VC 20 hielt sich in Amerika ewig auf dem ersten Platz der Game-Charts. Ich konnte von der einen Woche Programmieren lange leben, es regnete förmlich Pfundnoten!

AJ: Es gab allerdings auch Mißerfolge, wenn man z.B. an die Amigaversion von „Return of the Mutant Camels“ denkt...

JM: Oh ja, an dieser furchterlichen Umsetzung war Mastertronic schuld — die haben es verpfuscht, und ich konnte es

JM: Stimmt, denn wenn es funktioniert, ist Shareware fairer als kommerzielle Soft, weil man dabei vor dem Lösen erst in Ruhe testen kann. Doch ist das so eine Sache: Die Atari-User haben mich hier positiv überrascht, so daß ich auf die Art im Endeffekt mehr verdiene als mit einem Vollpreis-Game; PC- und Amiga-Besitzer sind dagegen ziemlich knickrig...

AJ: Nochmal zurück zu „Llamatron“ — erklär unseren Lesern doch mal diesen eigenartigen Namen!

JM: Im Englischen ist ein Llama ein haariges Tier, während der buddhistische Mönch mit einem L weniger auskommt — bloß die Deutschen und die Franzosen ma-



Llamatron

chen da keinen Unterschied. Der Wortteil -tron weist auf das gute, alte „Robotron“ hin. Kurz und gut, „Llamatron“ ist „Robotron“, nur mit Lamas und viel dümmer!

AJ: Wird es „Llamatron 2“ geben?

JM: Es kommt etwas viel

256 Farben, schnelles Scrolling, guter Soundtrack...

AJ: Ist auch eine Umsetzung für den 1200er in Aussicht?

JM: Wenn's nach mir ginge schon, aber da ich das Game für Atari Amerika schreibe, stehen die Chancen schlecht.

für unsere „Freundin“ kommt, kannst du uns sicher verraten?

JM: Klar, das wird „Hardcore“ sein, ein äußerst schnelles Shoot 'em up, bei dem man fünf Objekte, vier Kanonen und ein geheimnisvolles „Ding“ in der Mitte des Screens gleichzeitig bedienen muß. Auf dem ST habe ich davon ein 10-Level-Demo veröffentlicht und warte jetzt die Reaktionen der Leute ab. Aber auf alle Fälle wird es viel Rave-Musik, viel „Kill, Kill, Kill!“ und ein wahnsinnig rasantes Scrolling enthalten.

AJ: Und auf alle Fälle ist es wieder eine Umsetzung — warum programmierst du nie direkt am Amiga?

dafür mußt du uns noch ein bißchen was über dein Privatleben verraten.

JM: Ich lebe nahe der Küste in West-Wales, 300 Meilen von London entfernt mit meinen zwei Schafen und einer Siamesischen Katze. Im Wohnzimmer steht ein „Star-gate“-Automat, ansonsten zocke ich momentan „Lemmings“ am Amiga und „F-Zero“ auf dem Super NES. Außerdem höre ich gerne Musik von Pink Floyd, der genialsten Band aller Zeiten, sowie von Metallica und Tangerine Dream. Last not least geht's hin und wieder zum Skifahren nach Frankreich.

AJ: Und deine Mutter managt die Hotline und kümmert sich auch um den Ver-

JEFF MINTER?

Besseres! Nämlich „Llama-zap“, aber wohl nur für den Atari Falcon. Das wird so eine Art „Best of Jeff Minter“, denn alle fünf Levels wechselt das Spielprinzip von „Gridrunner“ zu „Llamatron“ usw. Selbstverständlich werde ich dabei die Möglichkeiten der Hardware voll ausnutzen, sprich,

AJ: Was hast du sonst noch auf Lager?

JM: Ich habe derzeit ein Spiel für den Jaguar in der Mache, Ataris brandneue 64-Bit-Konsole. Mehr darf ich jedoch nicht sagen, weil die Jaguar-Projekte alle top secret bleiben sollen!

AJ: Aber was als nächstes

JM: Nun, der ST ist halt bekannteres Terrain für mich, ich muß mich dort weniger mit Gurus rumärgern, außerdem kriegt man die Amigapower erst mit einer Harddisk und viel Arbeitsspeicher richtig zu spüren.

AJ: Das nehmen wir jetzt einfach mal so hin, aber

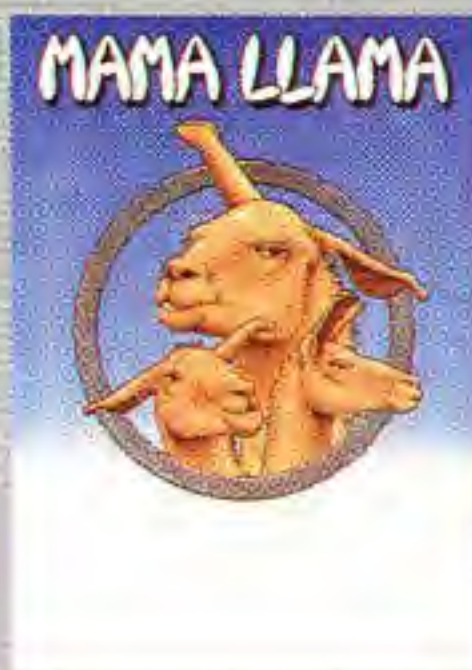
trieb, betreibst du sowas wie ein Familienunternehmen?

JM: Ja! Mein Vater ist dabei mit seinen 63 Jahren immer noch der Chef-Spieltester unserer kleinen, aber feinen Firma. Wir hätten zwar auch so groß wie U.S. Gold werden können, doch das wäre mit zu viel Management-Arbeit verbunden gewesen. Ich programmiere nun mal lieber, als am Schreibtisch zu versumpfen.

AJ: Hat dein Daddy einen spielerischen Favoriten?

JM: „Hover Bover“, das Game mit dem Rasenmäher — das hat er sogar mitentwickelt!

AJ: Jeff, wir gratulieren dir zu diesem Vater und bedanken uns für das nette Gespräch!



JOYSOFT FEIERT ZEHNJÄHRIGES BESTEHEN

DIE JUBILÄUMS-PARTY

Es war im Jahre 1983, da gründete Gabriele Hartmann den ersten Softwareladen Deutschlands — wenn in Köln heuer die Sektkorken knallen, wird somit auch ein Stück Computerhistorie gefeiert!



Der feucht-fröhliche Partykeller



Das Gründungs-Team



Alles auf Lager...

Auf den 16 Gründungs-Quadratmetern des Pioniergeschäfts in Düsseldorf waren natürlich noch keine Amigaspiele zu finden, dort gab es hauptsächlich aus England importierte Soft für damals populäre 8-Bit-Rechner wie VC20, C64 oder Spectrum. Unsere „Freundin“ machte sich im Angebot erst bemerkbar, als die Zentrale zwei Jahre später nach Köln verlegt wurde — die Verkaufsschlager waren zu der Zeit aber immer noch 64er-Games wie „Pirates!“ und „Gunship“. 1986 kamen dann die PC-Programme hinzu, und die anschließenden Filial-Eröffnungen und Umzüge beschernten der Chefin 1989 ihr erstes eigenes Büro. Inzwischen besitzt Joysoft (außer dem Versand) fünf Läden, bis Ende nächsten Jahres sollen es sogar elf werden. In weiterer Zukunft will man verstärkt auf Multimedia und andere Innovationen setzen; so wird es in den „Filial-Städten“ z.B. bald einen „Call a Game“-Service per Fahrradkurier geben...

Doch momentan wird erst mal kräftig gefeiert: Die Fete findet am 20. August auf dem Rhein bei Köln statt, und zwar in einem prächtig hergerichteten alten Bootshaus. Dort wird eine Ausstellung zur Hard- und Softwaregeschichte veranstaltet, eine Liveband spielt, ein vorläufig noch geheimegehaltener, sehr bekannter deutscher Programmierer stellt sein neuestes Game vor, und die Branchen-Prominenz ist so reichhaltig vertreten, daß wir aus Gründen der Höflichkeit niemanden namentlich hervorheben möchten. Doch da so ein Bootshaus nun mal kein Palast ist, dürfen leider nur geladene Gäste mitfeiern. Das war die schlechte Nachricht, nun zu den elf guten: Einer von Euch ist eingeladen, die Eintrittskarte verlosen wir hier und heute! Außerdem gibt's für die Daheimgebliebenen zehnmal „Desert Strike“ zu gewinnen, was ja nun wahrlich kein schlechter Trostpreis ist. Im Gegenzug erwarten wir von Euch die Beantwortung dieser klitzekleinen

PREISFRAGE

DURCH WIE VIELE LÄNDER FLIESST DER RHEIN?

Mit der Antwort verfährt Ihr wie üblich: Auf eine Postkarteritzeln und dieselbe bis zum 30.6.1993 (Einsendeschluß!) an uns schicken. Und dabei immer fest daran denken, daß der Rechtsweg, die Mitarbeiter von Joysoft und die des Joker Verlags allesamt Nichtschwimmer und daher ausgeschlossen sind. Noch Fragen? Nein? Dann mal viel Glück!

1. Preis

EINLADUNG ZUR JOYSOFT-PROMINENTEN-PARTY EINSCHLIEßLICH ANREISE PER BUNDESBAHN

2. — 11. Preis

JE EINMAL DESERT STRIKE

Joker Verlag
„Jubiläums-Party“
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn

(ACHTUNG: Ab 1. Juli lautet die Postleitzahl 85630)

Vesalia

SHOP

Duisburg - Walsum
Dr. Wilhelm Roelen Str.386
Tel.: 0203 / 495797

COMPUTER

TIP DES MONATS

AMIGA - Hardware

AMIGA 600 inkl. Software	399,-
AMIGA 600 - 66 MB-HD	759,-
AMIGA 1200 - 84 MB-HD	1349,-
AMIGA 1200 - 120 MB-HD	1499,-
AMIGA 1200 - 210 MB-HD	1979,-
GVP 1230-Turbokarte A1200 68030, 40 MHz CPU, 40 MHz FPU, 4MB RAM	1298,-
A570 CD-ROM-Drive A500/A500+	299,-
AMIGA 2000 inkl. zwei 3,5" Laufwerke	1099,-
AMIGA 3000 - 25 MHz 52 MB SCSI-HD	2489,-
AMIGA 4000 - 25 MHz, EC 030, 80 MB	2489,-
AMIGA 4000 - 25 MHz, 68040, 120 MB	3999,-
PHILIPS CM 8833 II Stereo-Monitor für alle Amiga, inkl. Anschlusskabel	399,-
PHILIPS "Brilliance 1410" 14" SVGA	749,-
A1942 14" Monitor für A1200 / A 4000	799,-
IDEK MF-5015 15" Monitor A1200/ A4000 a. Anfr.	
IDEK MF-5017 17" Monitor A1200/ A4000 a. Anfr.	
IDEK MF-5021 21" Monitor A1200/ A4000 a. Anfr.	

AMIGA - Speichererweiterungen

WINNER - RAM - Made in Germany

512 KB - WINNER - Ram A 500 - intern mit Uhr/Akku, Megabittechnik, abschaltbar	49,-
1.8 MB - WINNER - RAM A 500 - intern kompl. 2,3 MB, inkl. Uhr/ Akku, abschaltbar	199,-
1 MB WINNER-RAM A500Plus - intern	89,-
8/2 MB-WINNER-RAM-BOX A500	299,-
Aufrüstung um je weitere 2 MB	149,-
1.0 MB WINNER - RAM A600-intern	89,-
8/1 MB - Card A1200 mit Copro.-Sockel	379,-
4.0 MB Karte A1200, Uhr, mit Copro.-Sockel	449,-
4.0 MB Karte A1200, Uhr / Copr. 882-25 MHz	899,-
8/2 MB - RAM - Karte A2000 - intern	229,-

AMIGA - Laufwerke

Made in Germany - 12 Monate Garantie

3,5" Promigos - Drive - extern abschaltbar, Kunststoffgehäuse. Mit Turbo-Copy	109,-
3,5" WINNER - Drive - extern abschaltbar, Metallgehäuse. Mit Fast Lightning	119,-
3,5" Laufwerk A 500 - intern kompl. mit org. Auswurfaste und Zubehör	99,-
3,5" Laufwerk A 2000 - intern org., komplett mit Einbauleitung und Zubehör	99,-
5,25" Laufwerk - extern abschaltbar, Schreibschutzschalter, Metallgehäuse	169,-
5,25" DF2-Laufwerk A2000-intern	199,-

Software

SCALA 500 Home Video Titler	139,-
SCALA 113 Video Studio	295,-
DPaint IV Grafikprogramm	199,-
Nigel Mansell World Champion	49,-

Industriestraße 25

4236 Hamminkeln

Autobahn A3 -

Ausf. Wesel / Bocholt

Bestellannahme: 02852 / 91400

Fax: 02852 / 1802

BTX: Vesalia#

Genlock, Digitizer u.s.w.

Flicker-Fixer A500 (Interfacekarte)	249,-
Flicker-Fixer A2000/A4000 (Interfacek.)	239,-
GVP G-Lock A1200 / A4000	785,-
Das Genlock mit den besonderen Vorteilen	
Video-Splitter und Video-Grabber	199,-
Zwei Geräte kompl. mit Software, für alle AMIGA	
Pal - Genlock inkl. Scala 500 Junior	529,-
Y-C - Genlock inkl. Scala 500 Junior	719,-
Sirius - Genlock inkl. Scala 500 Junior	1579,-
Y-C Colorsplitter, vollautom. RGB Splitter	389,-
FrameStore Echtzeiddigitizer inkl. The Art Department	698,-
Videodigitizer 819, A 2000 - A 4000	299,-
V-Lab S-VHS, A 2000 bis A4000	549,-
V-Lab / par. A500 / A600 / A1200	579,-
Retina 2 MB, 16,7 Mio.Farben, neu 1.3	649,-

Nützliches Zubehör

P.L.P.-View, mit Fernbedienung	348,-
TV-Tuner für Amiga-Monitore. Bild in Bildtechnik	
2.0 ROM-Upgrade-Kit AS 214	129,-
mit Umschaltpl., VLB, SCSI Inst., Fonts, Extras, 5 Bücher	
Umschaltplatine A 600 mit 1.3 ROM	79,-
Umschaltplatine A500+ / A2000 mit 1.3 ROM	79,-
Umschaltplatine A500 / A2000 mit 2.04 ROM	99,-
elektr. Bootselektor DFO - DF3	29,-
WINNER-Sound-Sampler	89,-
Stereo-Sound bis 50 KHz, Umwandlung bis 800 KHz, Mikrophonanschluß, Eingänge einzeln regelbar, mit Software	
WINNER - Midi +	69,-
durchgeführter serieller Bus.	
Sunnyline Rollbox, Schieb-Hebemechanismus ein Designer-Meisterstück, für 100x3,5" Disketten	29,-
Disketten-Box, für 100 Stück 3,5" Disketten	15,-
Disketten-Box, für 100 Stück 5,25" Disketten	15,-
WINNER - Maus AMIGA, 2 Jahre Garantie	49,-
weiß, gelb, blau, pink, schwarz, rot, grün, rot-transparent	
Sunnyline TL-Mouse / 2 Amiga	69,-
Sunnyline TL-Mouse / 2 AT inkl. Software	69,-
AT / PC-Maus inkl. Treibersoftware	49,-
Sunnyline Trackball-Amiga	69,-
Pyramid Crystal-Trackball, für alle Amiga mit rot/grün/gelb leuchtender Kristallkugel	59,-

Autorisierter

Commodore
AMIGA
SERVICE CENTER

Nachnahme-Versand mit

Post oder UPS ab 10 DM.

Großgeräte nach Gewicht

Ausland: Vorkasse

Wir nehmen ihren A 500 in Zahlung.

AMIGA 1200 inkl. extern. 3,5" LW	949,-
AMIGA 1200 Activity-Pack inkl. Software, Ami-Write, DPaint IV, Nigel Mansell	969,-
AMIGA 1200 66 MB-HD	1199,-
AMIGA 1200 66 MB-HD, Activity-Pack	1339,-

Pyramid PC-Handy-Trackball Für Laptop, Notebook und PC's, mit Tastaturhalter	59,-
Sunnyline Trackball -AT	79,-
AMIGA-Handy-Scanner 400 DPI, incl. Software	229,-
autom. Mouse-Joystick Switchbox für alle Amiga, ext. Box mit Kabel, spez. für A2000/A2500	39,-
MauStick, autom. Umschalter für Maus / Joystick	29,-

SCSI Harddisk

Mastercard SCSI-AT-Bus u. RAM-Option	299,-
105 MB-Mastercard - A 2000-4000	789,-
120 MB-Mastercard - A 2000-4000	899,-
170 MB-Mastercard - A 2000-4000	999,-
240 MB-Mastercard - A 2000-4000	1199,-
zusätzl. 2 MB - RAM -Erweiterung	160,-
40 MB-GVP A500 HD - 8 MB-RAM-Option	699,-
85 MB-GVP A500 HD - 8 MB-RAM-Option	849,-
105 MB-MultiEvolution - A 500/ 500+	789,-
120 MB-MultiEvolution - A 500/ 500+	879,-
170 MB-MultiEvolution - A 500/ 500+	999,-
240 MB-MultiEvolution - A 500/ 500+	1199,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	ab 160,-

AT - BUS Harddisk

Alfa-Power AT-Bus-Controller mit RAM-Option	259,-
85 MB 16 ms-AT-Bus-HD A 500 / 500Plus	659,-
120 MB 19ms-AT-Bus-HD A 500 / 500Plus	689,-
170 MB 17ms-AT-Bus-HD A 500 / 500Plus	759,-
240 MB 16 ms-AT-Bus-HD A 500 / 500Plus	999,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	140,-

Harddisk A 1200

60 MB 2,5" AT-Harddisk	449,-
80 MB 2,5" AT-Harddisk	ab 519,-
120 MB 2,5" AT-Harddisk	ab 679,-
alle 2,5" Harddisk mit Spezialkabel, Schrauben, Instal. 3.0, bereits kompl. installiert, einbaufertig	

Ersatzteil - Service

IC Kick-ROM 1.3	49,-	IC Kick-ROM 2.0	89,-
Denise	63,-	ECS-Denise 8373	89,-
IC 8520A	29,-	IC Garry 5719	35,-
IC 8372A 1MB	89,-	IC 8372B 2MB	95,-
Netzteil, A 500, 4,5 A	89,-	Netzteil A2000	219,-
C64 Netzteil	39,-	1541 II Netzteil	49,-

6 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 6 Jahre WINNER

Ja, was denn — wurde dieser Flug nicht bereits vor einem halben Jahr im Joker besprochen?! Schon, aber inzwischen ist einiges passiert. Genug jedenfalls, daß wir uns nicht um einen zweiten Test drücken konnten!

Für diejenigen, die sich erst jetzt zugeschaltet haben, hier eine kurze Zusammenfassung der bisherigen Ereignisse: Seit 1989 wurde diese Simulation von Mirrorsoft auf allen möglichen Messen durchgeführt, dann ging der englische Hersteller pleite. Also kaufte Virgin das Game aus der Konkursmasse, ließ es fertigstellen und schickte uns ein erstes Testmuster. Der darauf folgende 56-Prozent-Vor-



versetzte die britischen Jungfrauen so sehr in Panik, daß sie den Veröffentlichungstermin kurzerhand verschoben und die Programmierer zum Nachbessern verdonnerten. Jetzt ist das Spiel endgültig fertig, und die nochmalige Überarbeitung hat auch tatsächlich was gebracht — alles in allem heiße vier Prozent...

Nach wie vor muß die Luftschlacht über England während des Zweiten Weltkriegs als HintergrundszENARIO herhalten, wobei man in den vier zeitlich aufeinander aufbauenden Missionen wahlweise für die englische oder die deutsche Seite das Cockpit der acht vorhandenen

REACH FOR THE SKIES

Bomber und Jäger ertern kann. Außer dem obligaten Training gibt es dabei zwei verschiedene Spielmodi: Als „Pilot“ darf man in erster Linie fliegen, daneben ist man aber auch für die Bordkanone bzw. den Bombenschacht zuständig. Wer sich für eine Karriere als „Leitoffizier“

entscheidet, tut genau dasselbe — aber erst nachdem er zuvor seine strategischen Fähigkeiten unter Beweis gestellt hat, indem er den Einsatz auf der Karte geplant, Größe und Formation der einzelnen Staffeln festgelegt und dergleichen Sandkastenspiele mehr getrieben hat.



So weit, so nett, doch technisch sieht die Geschichte leider ziemlich alt aus, und das im wahrsten Sinne des Wortes: Die Flugzeuge sind zwar recht farbtreu gestaltet und auch leidlich animiert, aber vom Gesamteindruck her erinnert die nicht übermäßig detaillierte Vektorgrafik halt an den optischen Standard längst vergangener Tage. Immerhin gibt's eine Replay-Funktion mit Save-Option, haufenweise zoom- und drehbare Außenansichten sowie allerlei nostalgisch gemachte Zwischenbildchen — diese leiden allerdings an Grobkörnigkeit im fortgeschrittenen Stadium. Die Steuerung via Stick, Maus oder Tasten ist akzeptabel; dasselbe gilt für Titelmelodie und Soundeffekte, die Sprachausgabe ist jedoch absolut unverständlich. Last not least liegt der Packung neben der eigentlichen Anleitung diverses Begleitmaterial zum historischen Hintergrund bei, das recht liebevoll gemacht und komplett in Deutsch ist.

Doch trotz aller Mühe, die sich Virgin in den letzten sechs Monaten zweifelsohne gegeben hat: Reach for the Skies mag dem Simulations-Himmel ein Stückchen näher gekommen sein, erreicht hat es ihn aber noch lange nicht! (r)

REACH FOR THE SKIES (VIRGIN)

FLUGSIMULATION

60% „ÜBERHOLT“



GRAFIK	66%
ANIMATION	64%
MUSIK	62%
SOUND-FX	58%
HANDHABUNG	61%
DAUERSPASS	58%

FÜR ANFÄNGER

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE: 10
DEUTSCH	ANLEITUNG

Stefan Ludwig

Im Jockenlehen 14
W-7530 Pforzheim 12
(ab 0107.93 75180 Pforzheim)
Telefon 07 23 1 76 54 57
Telefax 07 23 1 76 54 58



Eine Idee findet immer mehr Anhänger -> RECYCLING

Alle sprechen vom Umweltschutz und der Abfallvermeidung. Wir haben das Mittel im AMIGA-Bereich. Durch ausgefeilte Technik in Zusammenarbeit mit einem Spezialisten sind wir in der Lage aus alten Bauteilen neue funktionsfähige Produkte herzustellen. Somit tragen wir unseren Teil zur Abfallvermeidung bei.

Jetzt sind S I E gefordert !!!

Unterstützen Sie die Idee des Recyclings durch den Kauf einer "gebrauchten" Speichererweiterung aus unserem Programm. **Sie profitieren** hiervon und der Müllberg wird es Ihnen danken.

Wie funktioniert das ganze??

Unser Recycling-Spezialist zerlegt die gebrauchten Platinen in die einzelnen Bauteile und setzt diese wieder auf eine neue Platine. So leicht geht das!

Doch nun genug der Vorrede, hier unsere Angebotspalette an Recycling-Produkten:

AMIGA 500

512 KB Speichererweiterung INTERN ohne Uhr	DM 49,-
512 KB Speichererweiterung INTERN mit Uhr	DM 59,-
2,0 MB* Speichererweiterung INTERN mit Uhr	DM 199,-
4,0 MB* Speichererweiterung INTERN mit Uhr	DM 369,-

AMIGA 500 PLUS

1,0 MB Speichererweiterung INTERN ohne Uhr	DM 99,-
--	---------

Haben Sie bereits eine 512KB Speichererweiterung intern??? Auch hier haben wir die Lösung wie Sie diese noch einsetzen können und trotzdem mehr Speicher erreichen:

Nehmen Sie einfach unsere

AMIGA 500

1,5 MB* Speichererweiterung INTERN ohne Uhr	DM 159,-
---	----------

Diese Karte wird einfach zwischen dem Erweiterungssteckplatz und der bestehenden 512KB Speichererweiterung gesteckt. Nun noch den GARY-Chip umstecken und schon stehen bis zu 2,5 MB Speicher zur Verfügung.

Aus unserem PC-Programm bieten wir dem Einsteiger ein **SUPER-ANGEBOT!!!**

486 SX-20 MHz incl. 4,0 MB RAM; 14" VGA-Color-Monitor strahlungsarm; ca. 120MB Festplatte; 3½" Diskettenlaufwerk 1,44MB; 102 Tasten-Tastatur DEUTSCH; 1024 KB VGA-Grafik-Karte; 2-Tasten-Maus; MS-DOS 5.0 und deutschen Handbüchern. Das ganze Gerät ist im platzsparendem Tischgehäuse untergebracht. **DM 2.299,-**

* GARY-Chip muß umbegaut werden um Speichererweiterung nutzen zu können.

Der Versand erfolgt im Inland nur gegen Nachnahme zuzüglich Versandkostenanteil.

Versand ins Ausland nur gegen Vorkasse, Betrag durch 1,15 teilen und DM 50,- hinzurechnen.

Alle Preise beinhalten die gesetzliche Mehrwertsteuer. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen welche wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.

Alle genannten Namen sind Warenzeichen der jeweiligen Inhaber und werden anerkannt.

Änderungen im Rahmen des technischen Fortschrittes behalten wir uns vor.

SCHÖNE SCHATTEN BODY BLOWS UPDATE



Die neuen Schattenkämpfe

Während der 1200er noch bis Herbst auf seine Spezialversion warten muß, dürfen Amigas alter Schule bereits jetzt härter zuschlagen — Team 17 hat eine verbesserte Fassung des Prügelknallers nachgereicht!

Was soll man über dieses Spiel sagen, das nicht schon im Test der April-Ausgabe breitgetreten wurde? Etwa, daß man allein, zu zweit oder gar mit bis zu acht Teilnehmern aufeinander einprügeln kann? Oder daß hier vom Fettklops über eine schlagfertige Lady bis hin zum Ninja alle möglichen Kämpfer vor allen möglichen Kulissen gegeneinander antreten? Geschenkt, wenden wir uns lieber den Neuerungen zu.

Am augenfälligsten sind natürlich die optischen Korrekturen; so werfen die Sprites neuerdings Schatten, was nicht nur gut aussieht, sondern auch zur besseren Übersicht beiträgt. Vor allem aber wirbeln die Update-Fighters deutlich rasanter über den Screen, was das ehemals schon flotte Tempo zur Blitz-Klopperei geraten läßt! Die restlichen Änderungen betreffen den Spielablauf: Ab sofort dürfen auch Solisten das Zeitlimit ausschalten und die Anzahl der Runden bestimmen, außerdem wurde die Charakterauswahl im Solo-Modus von vier auf zehn Kämpfer erweitert.

Somit ist das Update ein kla-

rer Schritt nach vorne; gut, daß ab sofort alle Originale in der neuen Version ausgeliefert werden. Besser noch, daß auch alte Haudegen in den Genuß der Verbesserungen kommen: Einfach die erste Disk (und nur die!) in einen Umschlag stecken, vom Postamt einen Internationalen Antwortschein über 2,50 englische Pfund besorgen, selbigen dazupacken und das Ganze an Team 17, Marwood House, Garden Street, Wakefield, West Yorkshire WF1 1DX schicken — und schon bald wird schöner, schneller und schattiger gekloppt! (rl)

BODY BLOWS UPDATE (TEAM 17)

KAMPFSPORT

84%

„NOCH SAFTIGER“



GRAFIK	83%
ANIMATION	86%
MUSIK	79%
SOUND-FX	81%
HANDHABUNG	85%
DAUERSPASS	81%

VARIABLE: 2 STUFEN

PREIS DM 79,- (bzw. 2,50 £)

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

HÖLLISCH ÜBERFLÜSSIG SPIELHÖLLE PRO



Langeweile hoch drei!

Versoftete Geldspielautomaten interessieren zwar seit jeher keinen Menschen, trotzdem finden sich immer wieder Hersteller, nach deren Ansicht unsere „Freundin“ unbedingt noch so eine Slotmaschine braucht.

Der vorliegende Unglücksfall zeichnet sich durch zwei Besonderheiten aus: Einmal beträgt sein Anschaffungspreis nur 200 Groschen, zum anderen kriegt man dafür gleich drei Münzschlucker — zusammen auf einem Screen. In ihrer bescheidenen Optik unterscheiden sie sich kaum voneinander, von der Sache her bloß was die Risiko- und Sonderspielmodi angeht. Und was läßt sich damit nun anstellen?

Im Prinzip all das, was man auch mit den real existierenden Vorbildern in der Eckkneipe tun kann. Aus technischen Gründen werden natürlich keine richtigen Münzen verwendet, außerdem muß man für die Bedienung auf die Maus zurückgreifen. Hierin liegt auch die Stärke der Profi-Spielhölle, denn die Handhabung ist so simpel wie das Gameplay, zudem gelangt man durch einen einfachen Mausklick jederzeit auf den Auswertungsscreen mit einer genauen Aufstellung der bisher verzockten Digi-Kohle. Ansonsten gibt's noch... unverdünnte Langeweile! Grafisch wird hektisch blinkendes PD-

Niveau geboten, der Sound meldet sich nur gelegentlich mit kleinen Piepsern zu Wort, und der Spielspaß war in unserem Testlabor selbst unter Aufbietung einer Wochenration guter Laune nicht nachweisbar.

Masochisten, die auf diese Softwareperle der überflüssigen Art jetzt erst richtig neugierig geworden sind, müssen sie allerdings direkt beim Hersteller (Sunnysoft, Eugen-Roth-Str. 25, D-8430 Neumarkt) ordern — denn merkwürdigerweise will der normale Handel nichts mit dem höllischen Spielprofil zu tun haben... (mw)

SPIELHÖLLE PRO (SUNNYSOFT)

GROSCHENGAB

9%

„BÄH!“



GRAFIK	17%
ANIMATION	14%
MUSIK	-
SOUND-FX	2%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	5%

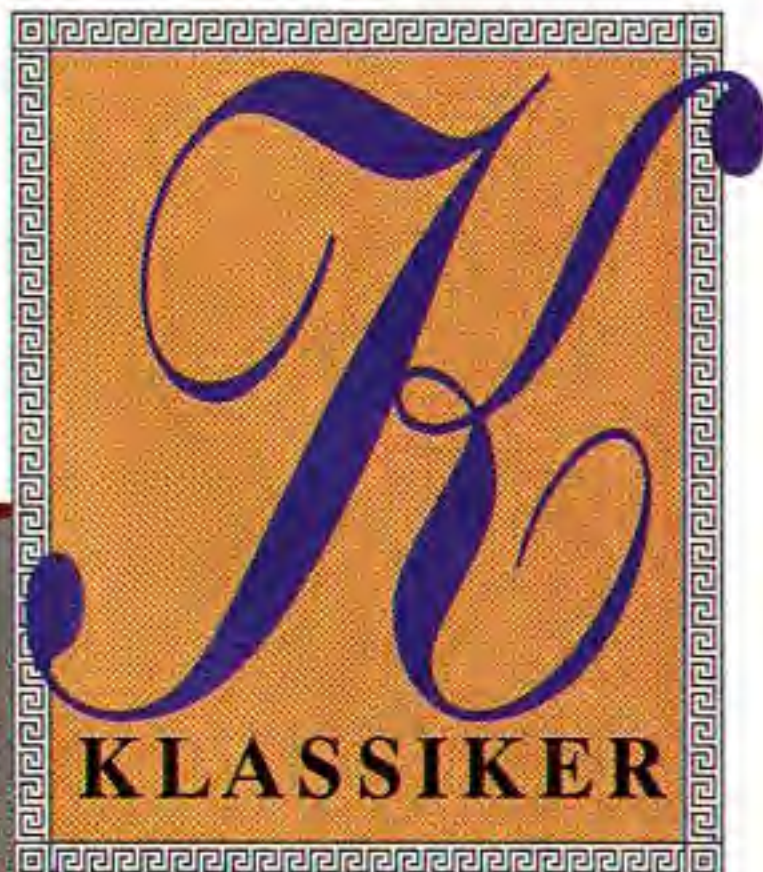
FÜR ANFÄNGER

PREIS DM 20,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE:3
DEUTSCH	KOMPLETT

Lords of the Rising Sun

Der Hersteller Cinemaware ist längst von der Bildfläche verschwunden, dasselbe gilt für seinen Europa-Distributor Mirrorsoft — und trotzdem lohnt es sich, auf dem Budgetmarkt nach diesem Game Ausschau zu halten!



Stammleser mögen sich erinnern, daß wir diese Rubrik seinerzeit mit „Defender of the Crown“ eröffnet haben; daneben schenken uns die amerikanischen Soft-Cineasten Highlights wie „It came from the Desert“ oder die „TV Sports“-Reihe. Tja, und 1989 legten sie eben dieses fernöstliche Ritter-Spektakel vor, dem selbst der erfolgsverwöhnte Sid Meier mit seinem „Samurai“ nicht das Wasser reichen konnte.

Worum es hier geht, erfährt man aus dem Intro und der liebevoll gemachten Anleitung: Im mittelalterlichen Japan kämpften einst die verfeindeten Familien Taira und Minamoto im sogenannten Gempei-Krieg um die Vorherrschaft. Dabei wurde Yoshitomo, das Oberhaupt des Minamoto-Clans, vernichtend geschlagen und in den Tod getrieben. Jahre später erscheint der Spieler als Yoshitomos Sohn auf dem Schlachtfeld, um seinen Papi zu rächen, die Familienehre wiederherzustellen und selbst zum Shogun aufzusteigen. In Hinblick auf ein komplexes und abwechslungsreiches Spiel zögerte Yoshitomo sicherheitshalber zwei Söhne — wer in die Rolle des edlen Yoshitomo schlüpft, muß an allen Actionsequenzen des Spiels teilnehmen, weil dieser junge Mann nun mal bevorzugt den Weg des Schwertes geht. Die diplomatischere Alternative wäre Yoritomo, der weniger Armeen unter sich hat



als sein Bruder und nicht unbedingt an jedem Gemetzel teilnimmt, dafür aber viel besser taktieren kann.

Was ist nun so aufregend an den Herren der aufgehenden Sonne? Kurz gesagt, die unvergleichliche Kombination von stimmungvoller Atmosphäre, opulenter Präsentation, origineller Action und hohem strategischem Anspruch. Man kann sehr viele verschiedene Dinge tun, erlebt immer wieder Überraschungen und muß trotz aller Komplexität nicht auf die schönen Seiten des Spielerlebens verzichten. So verbringt man einerseits viel Zeit vor der hübsch animierten und flüssig scrollenden Karte, um seine Truppen zu kommandieren; darüber hinaus darf man aber auch feindliche Festungen belagern und die eigenen mit Pfeil und Bogen verteidigen oder Ninjas zum Menschen losschicken bzw. die des (Computer-) Gegners per Schwert abwehren. Es lassen sich insgesamt 51 Orte vom kaiserlichen Palast bis zu diversen Klöstern besuchen, wo man die Warenvorräte ergänzen und seine vier Skills verbessern kann. Und selbst wenn alle 19 Schlösser des Gegners gefallen sind und das Spiel damit gewonnen ist, motivieren die fünf verschiedenen Gewinnklassen (vom

Bauer bis zum Meister), es nochmals mit einer anderen Taktik zu versuchen.

Als ob das alles noch nicht reichen würde, wird man von einer logisch aufgebauten Maussteuerung, dem immer fairen Gameplay und hilfreichen (englischen) Screen-Texten verwöhnt; hinzu kommt HD-Tauglichkeit, obwohl 512 KB genügen. Also Komplexität und Spielspaß in perfekter technischer Harmonie vereint — sowas findet man auch und gerade heute nicht jeden Tag... (mm)

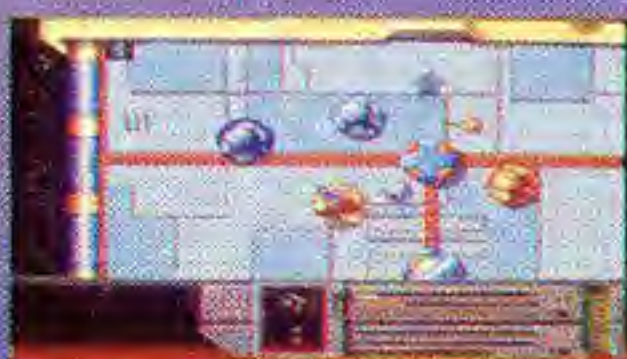


ZEITSPIEGEL		
GESTERN		HEUTE
83%		74%
87%	GRAFIK	76%
85%	ANIMATION	74%
83%	MUSIK	75%
74%	SOUND-FX	68%
83%	HANDHABUNG	78%
77%	DAUERSPASS	72%
FÜR GEÜBTE		

Die Budget-Bühne



B.A.T.:
Abenteuer von
morgen



Was fällt Euch zum Stichwort Sommer ein? Verreisen? Vereisen? Biergarten? Doppelausgaben? Tja, es gibt genügend gute Gründe, sich jetzt nach preiswerter Soft umzusehen! Wir wissen nicht, was das freundliche Alien von nebenan da empfiehlt — wir empfehlen...

Für kluge Köpfe

...beispielsweise B.A.T.. UBI Softs Adventure/Rolli-Mix in edler Comic-Grafik gehört zwar nicht gerade zu den spielerischen Leichtgewichten, belastet Euer Portemonnaie dafür aber auch nur mit lumpigen 19,— DM! Dazu wird man als futuristischer Geheimagent ebenso deutsch angeleitet wie bei unserer nächsten Empfehlung, wo man mit dem Kampfwerg Karadoc dreidimensionale Iso-Labyrinth heimsuchen darf. Die Rede ist von **Cadaver — The Payoff**, das ebenfalls für 19 Steine zu haben ist — allerdings wird Euch Renegades feine Datadisk ohne das Hauptprogramm wenig bis gar keine Freude bereiten, da sie leider nicht von selbst läuft. Wem es dagegen Freude macht, verlorengegangene Goldminen zu finden und auszubeuten, der sollte einen Blick auf **Lost Dutchman Mine** riskieren. Diese kunterbunte Mischung aus Abenteuer, Strategie und Simulation wurde von Global Software für 29 Nuggets neu auf den Markt gebracht, wobei eine deutsche Anleitung dafür sorgt, daß auch teutonische Dutchmänner gute Mi(e)ne zum guten Spiel machen können. Nicht minder gut, für 29 Märker nicht minder preiswert, nicht minder deutsch und erneut von Global Software ist auch die launige Steinerei **GEM'X**. Genug geknobelt? Auch recht, dann können wir ja jetzt zu den Aktivisten übergehen.

Für flinke Finger

Ganz im Sinne eines flotten Daumentrainings wäre hier zunächst mal **Adrenalynn** erwähnenswert, eine „Speedball“-Variante, die freilich nicht ganz an die Klasse des originalen Futuro-Sportlers der Bitmap Brothers heranreicht. Dafür ist das Teil bei Global Software auch schon für 29 Treffer erhältlich und wird immerhin deutsch angeleitet. Now for something completely different: Kennt Ihr **Battlestorm** noch, die Ballerorgie mit den Totenköpfen? Wenn nicht, könnt Ihr sie dank Fox Hits jetzt für weitere 29 Deutschmark kennenlernen, allerdings müßt Ihr hier auf englisch schießen. Weil wir gerade bei Fox Hits, englischen Anleitungen und einem Preis von 29,— DM sind und weil ich gerade Hunger habe, kommen wir jetzt zu **Prehistorik**. Ihr wißt schon, das ist dieses urige Urzeit-Hüpfical, wo der Magen per Keule mit Bären, Dinos und dergleichen Leckereien gefüllt werden soll. Frisch gestärkt geht's nun in die letzte Runde: **The Plague** bietet „Turrican“-Ersatz de Luxe, kommt von Global Software, ist deutsch angeleitet und kostet ebenfalls 29,— DM (schließlich wollen wir am Schluß nicht aus der Rolle fallen). Das war's auch schon wieder von der Budget-Front, mehr aus dem Gebiet dann im nächsten Heft... (jn)

1000 Miles to Go	1	Conquest of the Kingdom	1	First Fantasy Legend	4	King's Quest 5	11	New Journal Entry	5	Rex Nebular	11	Star Trek: 25th Anniversary	11
1000 Miles to Go	2	Conquest of the Kingdom	2	First Fantasy Legend	5	King's Quest 6	12	Open	6	Rings of Mithras	12	Star Trek 5	12
1000 Miles to Go	3	Conquest of the Kingdom	3	First Fantasy Legend	6	King's Quest 7	13	Operation: Marketgardens	7	Rings of Mithras	13	Star Trek 6	13
1000 Miles to Go	4	Conquest of the Kingdom	4	First Fantasy Legend	7	King's Quest 8	14	Operation: Marketgardens	8	Rings of Mithras	14	Star Trek 7	14
1000 Miles to Go	5	Conquest of the Kingdom	5	First Fantasy Legend	8	King's Quest 9	15	Operation: Marketgardens	9	Rings of Mithras	15	Star Trek 8	15
1000 Miles to Go	6	Conquest of the Kingdom	6	First Fantasy Legend	9	King's Quest 10	16	Operation: Marketgardens	10	Rings of Mithras	16	Star Trek 9	16
1000 Miles to Go	7	Conquest of the Kingdom	7	First Fantasy Legend	10	King's Quest 11	17	Operation: Marketgardens	11	Rings of Mithras	17	Star Trek 10	17
1000 Miles to Go	8	Conquest of the Kingdom	8	First Fantasy Legend	11	King's Quest 12	18	Operation: Marketgardens	12	Rings of Mithras	18	Star Trek 11	18
1000 Miles to Go	9	Conquest of the Kingdom	9	First Fantasy Legend	12	King's Quest 13	19	Operation: Marketgardens	13	Rings of Mithras	19	Star Trek 12	19
1000 Miles to Go	10	Conquest of the Kingdom	10	First Fantasy Legend	13	King's Quest 14	20	Operation: Marketgardens	14	Rings of Mithras	20	Star Trek 13	20
1000 Miles to Go	11	Conquest of the Kingdom	11	First Fantasy Legend	14	King's Quest 15	21	Operation: Marketgardens	15	Rings of Mithras	21	Star Trek 14	21
1000 Miles to Go	12	Conquest of the Kingdom	12	First Fantasy Legend	15	King's Quest 16	22	Operation: Marketgardens	16	Rings of Mithras	22	Star Trek 15	22
1000 Miles to Go	13	Conquest of the Kingdom	13	First Fantasy Legend	16	King's Quest 17	23	Operation: Marketgardens	17	Rings of Mithras	23	Star Trek 16	23
1000 Miles to Go	14	Conquest of the Kingdom	14	First Fantasy Legend	17	King's Quest 18	24	Operation: Marketgardens	18	Rings of Mithras	24	Star Trek 17	24
1000 Miles to Go	15	Conquest of the Kingdom	15	First Fantasy Legend	18	King's Quest 19	25	Operation: Marketgardens	19	Rings of Mithras	25	Star Trek 18	25
1000 Miles to Go	16	Conquest of the Kingdom	16	First Fantasy Legend	19	King's Quest 20	26	Operation: Marketgardens	20	Rings of Mithras	26	Star Trek 19	26
1000 Miles to Go	17	Conquest of the Kingdom	17	First Fantasy Legend	20	King's Quest 21	27	Operation: Marketgardens	21	Rings of Mithras	27	Star Trek 20	27
1000 Miles to Go	18	Conquest of the Kingdom	18	First Fantasy Legend	21	King's Quest 22	28	Operation: Marketgardens	22	Rings of Mithras	28	Star Trek 21	28
1000 Miles to Go	19	Conquest of the Kingdom	19	First Fantasy Legend	22	King's Quest 23	29	Operation: Marketgardens	23	Rings of Mithras	29	Star Trek 22	29
1000 Miles to Go	20	Conquest of the Kingdom	20	First Fantasy Legend	23	King's Quest 24	30	Operation: Marketgardens	24	Rings of Mithras	30	Star Trek 23	30
1000 Miles to Go	21	Conquest of the Kingdom	21	First Fantasy Legend	24	King's Quest 25	31	Operation: Marketgardens	25	Rings of Mithras	31	Star Trek 24	31
1000 Miles to Go	22	Conquest of the Kingdom	22	First Fantasy Legend	25	King's Quest 26	32	Operation: Marketgardens	26	Rings of Mithras	32	Star Trek 25	32
1000 Miles to Go	23	Conquest of the Kingdom	23	First Fantasy Legend	26	King's Quest 27	33	Operation: Marketgardens	27	Rings of Mithras	33	Star Trek 26	33
1000 Miles to Go	24	Conquest of the Kingdom	24	First Fantasy Legend	27	King's Quest 28	34	Operation: Marketgardens	28	Rings of Mithras	34	Star Trek 27	34
1000 Miles to Go	25	Conquest of the Kingdom	25	First Fantasy Legend	28	King's Quest 29	35	Operation: Marketgardens	29	Rings of Mithras	35	Star Trek 28	35
1000 Miles to Go	26	Conquest of the Kingdom	26	First Fantasy Legend	29	King's Quest 30	36	Operation: Marketgardens	30	Rings of Mithras	36	Star Trek 29	36
1000 Miles to Go	27	Conquest of the Kingdom	27	First Fantasy Legend	30	King's Quest 31	37	Operation: Marketgardens	31	Rings of Mithras	37	Star Trek 30	37
1000 Miles to Go	28	Conquest of the Kingdom	28	First Fantasy Legend	31	King's Quest 32	38	Operation: Marketgardens	32	Rings of Mithras	38	Star Trek 31	38
1000 Miles to Go	29	Conquest of the Kingdom	29	First Fantasy Legend	32	King's Quest 33	39	Operation: Marketgardens	33	Rings of Mithras	39	Star Trek 32	39
1000 Miles to Go	30	Conquest of the Kingdom	30	First Fantasy Legend	33	King's Quest 34	40	Operation: Marketgardens	34	Rings of Mithras	40	Star Trek 33	40
1000 Miles to Go	31	Conquest of the Kingdom	31	First Fantasy Legend	34	King's Quest 35	41	Operation: Marketgardens	35	Rings of Mithras	41	Star Trek 34	41
1000 Miles to Go	32	Conquest of the Kingdom	32	First Fantasy Legend	35	King's Quest 36	42	Operation: Marketgardens	36	Rings of Mithras	42	Star Trek 35	42
1000 Miles to Go	33	Conquest of the Kingdom	33	First Fantasy Legend	36	King's Quest 37	43	Operation: Marketgardens	37	Rings of Mithras	43	Star Trek 36	43
1000 Miles to Go	34	Conquest of the Kingdom	34	First Fantasy Legend	37	King's Quest 38	44	Operation: Marketgardens	38	Rings of Mithras	44	Star Trek 37	44
1000 Miles to Go	35	Conquest of the Kingdom	35	First Fantasy Legend	38	King's Quest 39	45	Operation: Marketgardens	39	Rings of Mithras	45	Star Trek 38	45
1000 Miles to Go	36	Conquest of the Kingdom	36	First Fantasy Legend	39	King's Quest 40	46	Operation: Marketgardens	40	Rings of Mithras	46	Star Trek 39	46
1000 Miles to Go	37	Conquest of the Kingdom	37	First Fantasy Legend	40	King's Quest 41	47	Operation: Marketgardens	41	Rings of Mithras	47	Star Trek 40	47
1000 Miles to Go	38	Conquest of the Kingdom	38	First Fantasy Legend	41	King's Quest 42	48	Operation: Marketgardens	42	Rings of Mithras	48	Star Trek 41	48
1000 Miles to Go	39	Conquest of the Kingdom	39	First Fantasy Legend	42	King's Quest 43	49	Operation: Marketgardens	43	Rings of Mithras	49	Star Trek 42	49
1000 Miles to Go	40	Conquest of the Kingdom	40	First Fantasy Legend	43	King's Quest 44	50	Operation: Marketgardens	44	Rings of Mithras	50	Star Trek 43	50
1000 Miles to Go	41	Conquest of the Kingdom	41	First Fantasy Legend	44	King's Quest 45	51	Operation: Marketgardens	45	Rings of Mithras	51	Star Trek 44	51
1000 Miles to Go	42	Conquest of the Kingdom	42	First Fantasy Legend	45	King's Quest 46	52	Operation: Marketgardens	46	Rings of Mithras	52	Star Trek 45	52
1000 Miles to Go	43	Conquest of the Kingdom	43	First Fantasy Legend	46	King's Quest 47	53	Operation: Marketgardens	47	Rings of Mithras	53	Star Trek 46	53
1000 Miles to Go	44	Conquest of the Kingdom	44	First Fantasy Legend	47	King's Quest 48	54	Operation: Marketgardens	48	Rings of Mithras	54	Star Trek 47	54
1000 Miles to Go	45	Conquest of the Kingdom	45	First Fantasy Legend	48	King's Quest 49	55	Operation: Marketgardens	49	Rings of Mithras	55	Star Trek 48	55
1000 Miles to Go	46	Conquest of the Kingdom	46	First Fantasy Legend	49	King's Quest 50	56	Operation: Marketgardens	50	Rings of Mithras	56	Star Trek 49	56
1000 Miles to Go	47	Conquest of the Kingdom	47	First Fantasy Legend	50	King's Quest 51	57	Operation: Marketgardens	51	Rings of Mithras	57	Star Trek 50	57
1000 Miles to Go	48	Conquest of the Kingdom	48	First Fantasy Legend	51	King's Quest 52	58	Operation: Marketgardens	52	Rings of Mithras	58	Star Trek 51	58
1000 Miles to Go	49	Conquest of the Kingdom	49	First Fantasy Legend	52	King's Quest 53	59	Operation: Marketgardens	53	Rings of Mithras	59	Star Trek 52	59
1000 Miles to Go	50	Conquest of the Kingdom	50	First Fantasy Legend	53	King's Quest 54	60	Operation: Marketgardens	54	Rings of Mithras	60	Star Trek 53	60
1000 Miles to Go	51	Conquest of the Kingdom	51	First Fantasy Legend	54	King's Quest 55	61	Operation: Marketgardens	55	Rings of Mithras	61	Star Trek 54	61
1000 Miles to Go	52	Conquest of the Kingdom	52	First Fantasy Legend	55	King's Quest 56	62	Operation: Marketgardens	56	Rings of Mithras	62	Star Trek 55	62
1000 Miles to Go	53	Conquest of the Kingdom	53	First Fantasy Legend	56	King's Quest 57	63	Operation: Marketgardens	57	Rings of Mithras	63	Star Trek 56	63
1000 Miles to Go	54	Conquest of the Kingdom	54	First Fantasy Legend	57	King's Quest 58	64	Operation: Marketgardens	58	Rings of Mithras	64	Star Trek 57	64
1000 Miles to Go	55	Conquest of the Kingdom	55	First Fantasy Legend	58	King's Quest 59	65	Operation: Marketgardens	59	Rings of Mithras	65	Star Trek 58	65
1000 Miles to Go	56	Conquest of the Kingdom	56	First Fantasy Legend	59	King's Quest 60	66	Operation: Marketgardens	60	Rings of Mithras	66	Star Trek 59	66
1000 Miles to Go	57	Conquest of the Kingdom	57	First Fantasy Legend	60	King's Quest 61	67	Operation: Marketgardens	61	Rings of Mithras	67	Star Trek 60	67
1000 Miles to Go	58	Conquest of the Kingdom	58	First Fantasy Legend	61	King's Quest 62	68	Operation: Marketgardens	62	Rings of Mithras	68	Star Trek 61	68
1000 Miles to Go	59	Conquest of the Kingdom	59	First Fantasy Legend	62	King's Quest 63	69	Operation: Marketgardens	63	Rings of Mithras	69	Star Trek 62	69
1000 Miles to Go	60	Conquest of the Kingdom	60	First Fantasy Legend	63	King's Quest 64	70	Operation: Marketgardens	64	Rings of Mithras	70	Star Trek 63	70
1000 Miles to Go	61	Conquest of the Kingdom	61	First Fantasy Legend	64	King's Quest 65	71	Operation: Marketgardens	65	Rings of Mithras	71	Star Trek 64	71
1000 Miles to Go	62	Conquest of the Kingdom	62	First Fantasy Legend	65	King's Quest 66	72	Operation: Marketgardens	66	Rings of Mithras	72	Star Trek 65	72
1000 Miles to Go	63	Conquest of the Kingdom	63	First Fantasy Legend	66	King's Quest 67	73	Operation: Marketgardens	67	Rings of Mithras	73	Star Trek 66	73
1000 Miles to Go	64	Conquest of the Kingdom	64	First Fantasy Legend	67	King's Quest 68	74	Operation: Marketgardens	68	Rings of Mithras	74	Star Trek 67	74
1000 Miles to Go	65	Conquest of the Kingdom	65	First Fantasy Legend	68	King's Quest 69	75	Operation: Marketgardens	69	Rings of Mithras	75	Star Trek 68	75
1000 Miles to Go	66	Conquest of the Kingdom	66	First Fantasy Legend	69	King's Quest 70	76	Operation: Marketgardens	70	Rings of Mithras	76	Star Trek 69	76
1000 Miles to Go	67	Conquest of the Kingdom	67	First Fantasy Legend	70	King's Quest 71	77	Operation: Marketgardens	71	Rings of Mithras	77	Star Trek 70	77
1000 Miles to Go	68	Conquest of the Kingdom	68	First Fantasy Legend	71	King's Quest 72	78	Operation: Marketgardens	72	Rings of Mithras	78	Star Trek 71	78
1000 Miles to Go	69	Conquest of the Kingdom	69	First Fantasy Legend	72	King's Quest 73	79	Operation: Marketgardens	73	Rings of Mithras	79	Star Trek 72	79
1000 Miles to Go	70	Conquest of the Kingdom	70	First Fantasy Legend	73	King's Quest 74	80	Operation: Marketgardens	74	Rings of Mithras	80	Star Trek 73	80
1000 Miles to Go	71	Conquest of the Kingdom	71	First Fantasy Legend	74	King's Quest 75	81	Operation: Marketgardens	75	Rings of Mithras	81	Star Trek 74	81
1000 Miles to Go	72	Conquest of the Kingdom	72	First Fantasy Legend	75	King's Quest 76	82	Operation: Marketgardens	76	Rings of Mithras	82	Star Trek 75	82
1000 Miles to Go	73	Conquest of the Kingdom	73	First Fantasy Legend	76	King's Quest 77	83	Operation: Marketgardens	77	Rings of Mithras	83	Star Trek 76	83
1000 Miles to Go	74	Conquest of the Kingdom	74	First Fantasy Legend	77	King's Quest 78	84	Operation: Marketgardens	78	Rings of Mithras	84	Star Trek 77	84
1000 Miles to Go	75	Conquest of the Kingdom	75	First Fantasy Legend	78	King's Quest 79	85	Operation: Marketgardens	79	Rings of Mithras	85	Star Trek 78	85
1000 Miles to Go	76	Conquest of the Kingdom	76	First Fantasy Legend	79	King's Quest 80	86	Operation: Marketgardens	80	Rings of Mithras	86	Star Trek 79	86
1000 Miles to Go	77	Conquest of the Kingdom	77	First Fantasy Legend	80	King's Quest 81	87	Operation: Marketgardens	81	Rings of Mithras	87	Star Trek 80	87
1000 Miles to Go	78	Conquest of the Kingdom	78	First Fantasy Legend	81	King's Quest 82	88	Operation: Marketgardens	82	Rings of Mithras	88	Star Trek 81	88
1000 Miles to Go	79	Conquest of the Kingdom	79	First Fantasy Legend	82	King's Quest 83	89	Operation: Marketgardens	83	Rings of Mithras	89	Star Trek 82	89
1000 Miles to Go	80	Conquest of the Kingdom	80	First Fantasy Legend	83	King's Quest 84	90	Operation: Marketgardens	84	Rings of Mithras	90	Star Trek 83	90
1000 Miles to Go	81	Conquest of the Kingdom	81	First Fantasy Legend	84	King's Quest 85	91	Operation: Marketgardens	85	Rings of Mithras	91	Star Trek 84	91
1000 Miles to Go	82	Conquest of the Kingdom	82	First Fantasy Legend	85	King's Quest 86	92	Operation: Marketgardens	86	Rings of Mithras	92	Star Trek 85	92
1000 Miles to Go	83	Conquest of the Kingdom	83	First Fantasy Legend	86	King's Quest 87	93	Operation: Marketgardens	87	Rings of Mithras	93	Star Trek 86	93
1000 Miles to Go	84	Conquest of the Kingdom	84	First Fantasy Legend	87	King's Quest 88	94	Operation: Marketgardens	88	Rings of Mithras	94	Star Trek 87	94
1000 Miles to Go	85	Conquest of the Kingdom	85	First Fantasy Legend	88	King's Quest 89	95	Operation: Marketgardens	89	Rings of Mithras	95	Star Trek 88	95
1000 Miles to Go	86	Conquest of the Kingdom	86	First Fantasy Legend	89	King's Quest 90	96	Operation: Marketgardens	90	Rings of Mithras	96	Star Trek 89	96
1000 Miles to Go	87	Conquest of the Kingdom	87	First Fantasy Legend	90	King's Quest 91	97	Operation: Marketgardens	91	Rings of Mithras	97	Star Trek 90	97
1000 Miles to Go	88	Conquest of the Kingdom	88	First Fantasy Legend	91	King's Quest 92	98	Operation: Marketgardens	92	Rings of Mithras	98	Star Trek 91	98
1000 Miles to Go	89	Conquest of the Kingdom	89	First Fantasy Legend	92	King's Quest 93	99	Operation: Marketgardens	93	Rings of Mithras	99	Star Trek 92	99
1000 Miles to Go	90	Conquest of the Kingdom	90	First Fantasy Legend	93	King's Quest 94	100	Operation: Marketgardens	94	Rings of Mithras	100	Star Trek 93	100
1000 Miles to Go	91	Conquest of the Kingdom	91	First Fantasy Legend	94	King's Quest 95	101	Operation: Marketgardens	95	Rings of Mithras	101	Star Trek 94	101
1000 Miles to Go	92	Conquest of the Kingdom	92	First Fantasy Legend	95	King's Quest 96	102	Operation: Marketgardens	96	Rings of Mithras	102	Star Trek 95	102
1000 Miles to Go	93	Conquest of the Kingdom	93	First Fantasy Legend	96	King's Quest 97	103	Operation: Marketgardens	97	Rings of Mithras	103	Star Trek 96	103
1000 Miles to Go	94	Conquest of the Kingdom	94	First Fantasy Legend	97	King's Quest 98	104	Operation: Marketgardens	98	Rings of Mithras	104	Star Trek 97	104
1000 Miles to Go	95	Conquest of the Kingdom	95	First Fantasy Legend	98	King's Quest 99	105	Operation: Marketgardens	99	Rings of Mithras	105	Star Trek 98	105
1000 Miles to Go	96	Conquest of the Kingdom	96	First Fantasy Legend	99	King's Quest 100	106	Operation: Marketgardens	100	Rings of Mithras	106	Star Trek 99	106
1000 Miles to Go	97	Conquest of the Kingdom	97	First Fantasy Legend	100	King's Quest 101	107	Operation: Marketgardens	101	Rings of Mithras	107	Star Trek 100	107
1000 Miles to Go	98	Conquest of the Kingdom	98	First Fantasy Legend	101	King's Quest 102	108	Operation: Marketgardens	102	Rings of Mithras	108	Star Trek 101	108
1000 Miles to Go	99	Conquest of the Kingdom	99	First Fantasy Legend	102	King's Quest 103	109	Operation: Marketgardens	103	Rings of Mithras	109	Star Trek 102	109
1000 Miles to Go	100	Conquest of the Kingdom	100	First Fantasy Legend	103	King's Quest 104	110	Operation: Marketgardens	104	Rings of Mithras	1		



SCHAFFT VORSPRUNG!

[illegible]

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

_____ ☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub

_____ ☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub

Computertyp _____ ☐ Kundenmagazin (kostenlos)

AUFTRAGGEBER





Name _____

Straße _____

PLZ/Ort _____

Telefon _____ Kreditkartenfirma _____ Verfall _____

Kunden-Nr. _____ Kartens-Nr. _____





CHARGELIMIT 100.000,- DM

Joysoft



IHR SEID ALLE HERZLICH ZU UNSEREM GEBURTSTAG EINGELADEN

SA 7.8.93 10 JAHRE IN KÖLN, D'DORF BONN UND F'FURT

HINGEHEN UND STAUNEN! SUPER PREISE UND VIELE ÜBERRASCHUNGEN.

Wizardry

Goal

89.90 69.90

DU KANNST MICH MAL KAUFEN ÜBER 1000 VERSCHIEDENE ARTIKEL FORDERE JETZT DEN NEUEN SUPER KATALOG AN!

KUCK MAL IN JEDEM LADEN STEHEN COMPUTER, DIE DICH BEIM KAUF GERNE BERATEN.

ICH BIN DER 1. IM VERSAND KANNST DU DEIN PROGRAMM VORBESTELLEN. DAMN HAST DU'S SCHNELLER ALS DIE MEISTEN.

HILFE!? HAST DU PROBLEME? RUF' SOFOR UNSERE HOTLINE AN. 0221 446981

VERSANDKOSTEN BIS 140 DM VK: 8DM AB 140 DM VK: FREI UPS VK: +4 DM EILPOST VK: +7DM VORKASSE VK: 4DM AUSLAND VK: 15 DM NUR POSTBAR

A-Train dt.	94.90
AA War in Sky **	84.90
Aband.Places 2 **	79.90
Allen 3 *	69.90
Artemoon dt.*	99.90
Arabian Night **	59.90
B-17 **	84.90
Battle Isle Data 2 dt.	49.90
Battlelands *	69.90
Body Blows **	54.90
Captives 2 **/*	79.90
Chaos Engine **	64.90
Chuck Rock 2 **	59.90
Creatures **	69.90
Creepers **/*	64.90
D-Day *	99.90
Darkmere **/*	74.90
Darkseed **	79.90
Desert Strike **	64.90
Dune 2 **/*	79.90
Eishockey Man. dt.	84.90
Elite 2 *	79.90
Entity **/*	79.90
Fathback **	74.90
Flee **	79.90
Football Mang.3 **/*	69.90
Gateway *	84.90
Gunship 2000 **/*	84.90
Hannibal dt.	79.90
Human Stand AL**	79.90
Ishar 1200er dt.	69.90
Jonathan dt.	69.90
Lemmings 2 **	74.90
Lionheart **	69.90
Lift Devil *	69.90
Ragnarok **/*	79.90
Sink or Swim **	44.90
Sleepwalker **	69.90
Soccer Kid **/*	74.90
Space Crusade 2 *	69.90
Superfrog **	64.90
St. Thomas *	79.90
Tornado *	79.90
Transarctica **	64.90
Transact. 1200er dt.	69.90
Trois 1200er **	64.90
Walker **/*	69.90
Whales Voyage **	69.90
Urduin 2 *	74.90

**GOTTESWEG 159
5000 KÖLN 41
0221 425566**

**MATTHIASSTR.24
5000 KÖLN 1
0221 239526**

**MÜNSTERSTR. 18
5300 BONN 1
0228 659726**

**PEMPelfORTER 47
4000 D'DORF 1
0211 364445**

**FAHRGASSE 87
6000 F'FURT 1
069 280170**

**AB SOMMER IN
AACHEN**

**AB SOMMER IN
ESSEN**

**AB SOMMER IN
KOBLENZ**

**VERSANDANSCHRIFT
DÜRENER STR. 394
5000 KÖLN 41
0221 4301047
FAX 0221 4302157**

*DU MÖCHTEST DEIN PROGRAMM SO SCHNELL WIE MÖGLICH? DU WOHNST IN KÖLN, BONN, D'DORF ODER F'FURT? RUF SOFORT DIE FILIALE IN DEINER STADT AN.

WAS...DU WILLST DEIN PROGRAMM IN 1 Std.??

WENN DEIN PROGRAMM VORRÄTIG IST, WIRD ES DIR EIN KURIERDIENST, SO SCHNELL WIE MÖGLICH, BRINGEN. ZUSÄTZLICHE KOSTEN ERFRAGST DU BEI DEINEM VERKÄUFER.

IRRTÜMER UND PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN!

HUMANS

**WING
COMMANDER**

39.90 29.90

Super Preis

4D Sport Basing **	19.90
688 Attack Sub **	29.90
Aband.Places dt.	29.90
Adv.Destroyer Sm.	24.90
Airbus A320 dt.	79.90
Agony	29.90
Allen Breed 92 Edit.	24.90
Apidya **	19.90
Baby Jo **	19.90
Bane a.C.Forge dt	29.90
Battlehawk 1942	29.90
Blue Max **	39.90
Blues Brothers **	19.90
Captive **	34.90
Caveman Ninja **	34.90
Celtic Legends dt.	19.90
Charl At.Comp. **	29.90
Chessmaster 2100	34.90
Chuck Yeag. 2.0 **	24.90
Cisco Heat	14.90
D/Generation **	39.90
Das Boot **	39.90
Demons Winter **	19.90
Deuteros dt.	19.90
Dragonstake **	19.90
F-16 Falcon **	29.90
F-16 Falcon Data 1	24.90
F-16 Falcon Data 2	24.90
F-19 **	39.90
Fate-Gates a.D. dt.	29.90
Fire & Ice **	34.90
Future Wars	29.90
Galaxy a.Sav.Front.	19.90
Gazza S.Soccer 2 **	19.90
Great Courts 2 **	39.90
Heart of China **	39.90

Super Preis

Heros Q.Twin P. **	29.90
Humans	39.90
Hunter **	19.90
Honda RVF	24.90
Imperium **	29.90
Indy 3 dt	39.90
Ishar dt.	29.90
James Pond	24.90
Keys a.Maramon	19.90
Leander	29.90
Leg.a.Kyrandia dt.	39.90
Legend	39.90
Life & Death	39.90
Liverpool Football **	19.90
Logical **	19.90
Lotus Turbo 1	24.90
M1 Tank Platoon **	34.90
Maniac Mans. engl.	29.90
Megalomania	19.90
Mercenary 3 **	29.90
Might & Magic 2	29.90
Monsterpack 2	29.90
Shadow a.Beast.Killing-bane Show.(Awesome)	
Myth **	19.90
Nicky Boom **	34.90
Nigel Mansell G.P. **	39.90
Operation Stealth **	34.90
Paragliding **	19.90
Parasol Stars **	39.90
Phantasia B.Edition	29.90
Pracy a.H.Seas	34.90
Pirates **	29.90
Plan 9 f.O.Space dt.	29.90
Prince of Persia	24.90
Push Over	49.90

Super Preis

Question 2 **	19.90
Red Zone	29.90
Rick Dangerous 2	24.90
Sensib.Soc. 92/93 **	39.90
Shadow a.Beast 3	29.90
Shinobi	14.90
Silkworm	14.90
SoccerComp. **	19.90
Space Quest 1 **	29.90
Strategie Master **	49.90
(Populous,Chesspl. 2150, Spirit a.Excalibur, Hunter)	
Stellar 7 dt.	29.90
Striker Manager **	29.90
Striker Soccer **	19.90
Super Cars 2	24.90
Super Skweek	19.90
Teen.M.H.Turfs 2	29.90
Tennis Cup 2 **	34.90
Test Drive 2	24.90
Thunderhawk **	29.90
Tie Break Tennis **	19.90
Treasure a.S.Frontier	34.90
Trois **	29.90
Ultima 4	39.90
Ultima 5	39.90
Ugh	29.90
Video Kid **	19.90
Wing Com. dt.	49.90
Wing Com. engl.	29.90
Wonderland	19.90
World C.Leaderb.	29.90
WW Wrestling **	29.90
Zaini's Kracken **	39.90

Solange der Vorrat reicht



BLITZ BESTELLUNG
Da geht die Post ab.....

1. Kostenloser Software Katalog Mit über 1000 super Titeln und genialen Spielbeschreibungen	
2.	<input type="radio"/> Teillieferung, keine Versandkosten ab 140 DM Bestellwert <input type="radio"/> Eilpost in 24 Std. haben und genießen <small>Hat Ihr noch Fragen? Dann ruft unter der Nummer (0221) 4301047-49 an</small>
3.	
4.	
5.	
6.	NAME STRASSE PLZ, ORT NEUE PLZ
7.	
8.	
9.	

Die gute alte Girlseite hat sich längst in lauter Seitenhiebe verwandelt, und die Herren der Schöpfung sind hier inzwischen häufiger vertreten als „Gründermama“ Brigitta. Kurz und gut, ich darf auch mal ran...

Es braucht nun aber keiner (keine?) Angst zu haben, daß jetzt ein Grundsatzartikel über die Vorzüge des Patriachats kommt — mir geht's um Sport, und der ist bekanntlich geschlechtsneutral. Genauer gesagt, brennt mir eine einzige Frage unter den männlichen Nägeln: Warum erscheinen kaum noch vernünftige Sportspiele für den Amiga?!

Nein, die Rede ist weder von Solodisziplinen, bei denen das aktuelle Angebot ja ganz passabel aussieht, noch von Managergames, die es durchaus in Masse und Klasse gibt. Ich denke vielmehr an Großveranstaltungen wie das legendäre „The Games: Summer Edition“ — wo bleiben da die hochwertigen Nachfolger? Es soll jetzt nur ja keiner sagen, die wür-

von, wie herrlich diese Games erst auf den kommenden 16-Bit-Maschinen ausfallen würden. Inzwischen dürfte es sich bis zum letzten Bolzplatz herumgesprochen haben, daß diese Blümenträume am Amiga mit 99prozentiger Wahrscheinlichkeit ausgeträumt sind. Logo, denn hier kämpften nahezu alle bisher veröffentlichten Umsetzungen von der „Winter Edition“ bis zu den „California Games“ um den letzten Platz in den Konvertierungs-Charts.

Als ob das allein nicht schon schlimm genug wäre, zeigen sich auch die Neuererscheinungen in diesem Genre von einer ausgesprochen unsportlichen Seite. Nehmen wir als abschreckende Beispiele mal das, was den Software-Olympioniken voriges Jahr zu Barcelona einfiel: Im Fall von Empire und ihrem „International Sports Challenge“ war es komprimierte Langeweile, und Psygnosis setzte bei „Carl Lewis Challenge“ auf die längst überholte Schüttel-&-Rüttel-Methode. Den Vogel schoß jedoch Ocean ab, denn die Cracks aus Manchester schafften es mit „España: The Games '92“ tatsächlich, stolze 30 Disziplinen in den Sand zu setzen! Bezeichnenderweise war auch „California Games 2“ nicht nur das bis dato letzte, sondern gleichzeitig auch so ziemlich das schlechteste Game von Epyx — seither war von den einstigen Platzhirschen der Computerarena nichts mehr zu hören...

Wie anders sah das alles noch zu seligen C64-Zeiten aus! Damals hieß die Devise nämlich nicht „großer Name, nix dahinter“, sondern schlicht und ergreifend: Qualität. Klar ist es aufwendig, wenn man wie seinerzeit Epyx haufenweise Studenten engagiert, um jedes neue Spiel auf Herz und Nieren zu testen. Aber dann kommen eben auch spannende Wettkämpfe heraus, die bis zu acht Leute tage- und nächtelang vor den Bildschirm fesseln, weil sich die „intelligenten“ Computersportler auf das Niveau der menschlichen Mitturner einstellen, weil die Steuerung stimmt und und und. Außerdem braucht man dazu wohl auch so einen begnadeten Spieldesigner wie Michael Kosaka, der für die meisten sportlichen Erfolge von Epyx und später Electronic Arts verantwortlich war. Heute geben die Firmen ihr Geld lieber der PR-Abteilung, damit die sich teure Lizenzen schnappen kann — der bekannte Name

wird dann das doofe Spiel schon verkaufen!

Doch genug lamentiert, um Euch wieder ein bißchen aufzumuntern, verlose ich passend zum traurigen Anlaß drei sportliche Joker-Jogger und drei sommerliche Joker-Shirts. Ihr braucht mir dafür nur zu sagen, welcher bekannte (männliche) Leichtathlet bereits zweimal beim unerlaubten Doping erwischt wurde. Die Antwort schickt Ihr an unsere mittlerweile auch schon nicht mehr ganz taufrische Adresse:

Joker Verlag
„Seitenhiebe“
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn
(ACHTUNG: Ab 1. Juli lautet die
Postleitzahl 85630)

So, dann sportelt mal schön, am besten in der freien Natur. Nächstes Mal quatscht Euch wieder Brigitta von der Seite an — und das mit völlig neuer Haarfarbe!

Euer Max



den schon kommen, sobald die nächste Olympiade ansteht. Die Dürreperiode in Sachen digitaler Leibesertüchtigung dauert nämlich schon gut zwei Olympiaden an, und die Zukunftsaussichten sind noch viel düsterer als die von Berlin. Austragungsort der Sommerspiele im Jahr 2000 zu werden. Geradezu tragisch wird's, wenn man sich an die Lage Mitte der Achtziger erinnert: Damals hatten viele der heutigen Amigabesitzer noch einen 64er, zockten begeistert die sportlichen Geniestreiche von Epyx und träumten da-



Ergebnisse: 22. Spieltag

Austerwitz	—	FC JOKER	3:3
Bummico	—	Maniac Menschen	4:0
Langohrer SK	—	Bodo Tiltners	1:0
Hardball Killers	—	Indianerbones	2:2
AMS	—	Un. Hofftschwer	3:5
Playpower	—	Blue Beiß	0:3
Raschmehr	—	Battle Kumpans	2:1
Wurm. Wolfschreck	—	Might & Matschig	0:3
Berlin East/West	—	Opafun	2:3
Dragonfight	—	Hammerfoot	4:0

Übermut tut selten gut: Letztes Mal jubelten wir noch über unsere schier endlose Siegesserie, schon wär's beinahe in die Hose gegangen. Doch in buchstäblich zweitletzter Minute lochte Stein zum rettenden 3:3 ein. Puh!

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Maniac Menschen	33:11	52:27
2) Un. Hofftschwer	32:12	59:33
3) Hammerfoot	31:13	59:28
4) Opafun	30:14	55:25
5) FC JOKER	29:15	52:40
6) Blue Beiß	27:17	44:28
7) Might & Matschig	26:18	43:31
8) Bummico	25:19	44:30
9) Battle Kumpans	25:19	41:30
10) Berlin East/West	25:19	44:37
11) Raschmehr	21:23	43:40
12) Langohrer SK	21:23	32:42
13) Bodo Tiltners	18:26	38:43
14) Indianerbones	18:26	31:59
15) Austerwitz	17:27	36:49
16) Wurm. Wolfschreck	16:28	36:50
17) Playpower	15:29	27:47
18) Dragonfight	12:32	24:52
19) Hardball Killers	11:33	23:59
20) AMS	8:36	19:52

Immerhin haderte Fortuna nicht ausschließlich mit dem FC Joker, auch anderswo war der jüngste Spieltag für Favoritenstürze gut — man staune über die schmachlichen Niederlagen der Maniacs und der Hammerfüße! So gesehen sind wir noch glimpflich davongekommen, wozu neben Steini die vier goldenen Füße von Freckmann und Stockbisler beigetragen haben. Joe hingegen schien eher goldene Hände zu haben und bekam wegen fortgesetzten Ballgrabschens die blaßgoldene, sprich Gelbe Karte zu sehen. Im Gegenzug fehlen dem Schiri nun ein paar seiner goldgelben Zähne, was dem heißblütigen Übeltäter Brork und seiner kaltblütigen Keulentechnik ebenfalls Gelb einbrachte.

Trotz all des gelben Golds schrumpften unsere Talerchen jedoch auf 37.000 Stück, während sich die Bankschulden mit 400.000 Märkern auf unerfreulich hohem Niveau konstant zeigen. Freilich ist das kein Beinbruch, denn das nächste Heimspiel gegen Raschmehr sollte ein paar Credits wert sein, oder? Zumal wir die Jungs



schon mal auswärts mit 3:2 besiegt haben! Damit es erneut so gut klappt, bitten wir Euch nachfolgend um eine kurze Stellungnahme zu den gewohnten sieben Punkten unseres Vereinsmanagements.

- 1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?
- 2) Welche Spieler willst Du auf welche Position stellen? Pro Quadrat bitte nur einer!
- 3) Den Transfermarkt können wir uns einmal mehr schenken!
- 4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
- 5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?

Paarungen: 22. Spieltag

FC JOKER	—	Raschmehr
Opafun	—	Dragonfight
Might & Matschig	—	Langohrer SK
Blue Beiß	—	Austerwitz
Un. Hofftschwer	—	Berlin East/West
Indianerbones	—	AMS
Bodo Tiltners	—	Hardball Killers
Maniac Menschen	—	Wurm. Wolfschreck
Battle Kumpans	—	Bummico
Hammerfoot	—	Playpower

6) Wie hoch soll der Eintrittspreis sein (derzeit 11,— DM)?

7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Die Bank würde noch 100.000 Mäuse an Subventionen rausrücken.

Fertig getüftelt? Okay, dann notiert Eure Geistesblitze mal auf einer Postkarte und her damit! Wir zählen nämlich sämtliche Blitze fein säuberlich aus, wobei die Mehrheitsmeinung darüber entscheidet, wo und wie Thors Hammer fallen soll. Den knallen wir dann unserem Fußball-

Das Spielfeld

Gegner				
1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30
FC Joker				

manger auf die digitale Birne, woraufhin der vor lauter Schreck das Ergebnis der nächsten Begegnung ausspuckt. Selbiges teilen wir Euch natürlich unverzüglich im nächsten Heft mit. Hoffentlich dürft Ihr Euch über einen Sieg freuen, sieben Sieger wird es unter Euch aber auf jeden Fall geben. Denn unter allen Einsendungen verlosen wir:

1 x Nicky Boom
3 x Joker-Shirt
3 x Joker-Sammelordner

So, die Postkarte hatten wir ja schon, fehlen nur noch die Briefmarke und Euer Absender. Unsere Anschrift fehlt nämlich nicht, es sei denn, Ihr vergeßt, sie abzuschreiben.

Joker Verlag
„Kicker Cup“
Bretonischer Ring 2
8011 Grasbrunn
(ACHTUNG:
Ab 1. Juli lautet die
Postleitzahl 85630)

Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1)	Brork	Tor	28	38	180.000
2)	Wunderlich	Tor	—	19	150.000
3)	Schlimmel	Abw	23	49	470.000
4)	Bröselmair	Abw	—	14	320.000
5)	Joker	Abw	22	23	190.000
6)	Nettelbeck	Abw	19	31	220.000
7)	Freckmann	Abw	17	21	60.000
8)	Stockbisler	Mit	13	29	250.000
9)	Ponikwar	Mit	—	13	260.000
10)	Regnet	Mit	15	29	220.000
11)	Celal	Mit	—	14	190.000
12)	Magenauer	Mit	12	31	250.000
13)	M. Labiner	Mit	11	49	290.000
14)	Dzierzynski	Ang	—	g.	140.000
15)	Stein	Ang	9	23	100.000
16)	B. Labiner	Ang	3	20	230.000

SUPERBILLIG

Software Discount Mann

Bezahlung auf
Rechnung
innerhalb von
14 Tagen
oder
Vorkasse
oder
Nachnahme.

Händler-
anfragen
erwünscht !

	empfohlener Verkaufspreis	bei uns	Unterschied in %
X-Wing	129,90	79,90	38,50 %
Chaos Engine	69,90	44,90	35,77 %
Eishockey Man. (Amiga / PC)	109,90 / 119,90	64,90 / 74,90	40,95 % / 37,53 %
Strike Commander + Speech	179,80	119,90	33,36 %
Civilization (PC)	149,90	79,90	46,70 %

Inhaber: Christian Mann, Inselstraße 9, 6500 Mainz 1, Tel.: 06131/23 80 85 (weitere folgen noch), Fax: 06131/23 80 62

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa. und So.) von 10-22 Uhr (Sa. ab 12 Uhr). Ihr Auftrag wird nach am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele die nicht in dieser Liste stehen für Amiga, PC, Atari, CD-Rom, C-64, Schneider, Lynx, Gameboy usw. Für 4,00 DM in Briefmarken schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei). Ladenschließungszeiten auf Anfrage. Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele die es noch nicht gibt entgegen. Lieferung bei Vorkasse: 7,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck: NN + 4 DM zzgl. NN-Gebühr, auf Rechnung: 7,90 DM (!!!), zahlbar innerhalb von 14 Tagen (!!!); Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.

Programm		Amiga	PC	Programm		Amiga	PC	Programm		Amiga	PC
1869	DV	64,90	74,90	Harrier Jump Jet	DA		84,90	Shadow of the Beast 3	DA	59,90	
3 D Construction Kit 2		89,90	89,90	History Line 14/19	DV	74,90	74,90	Shadow of the Comet	DV		79,90
A-Train	DV	a. A.	89,90	Hook	DA	49,90	59,90	Sherlock Holmes	DV		74,90
A. Macleans Pool Billiard	DA	49,90	59,90	Humans		49,90	49,90	Shuttle	DA	49,90	59,90
A. T. A. C.	DA	64,90	79,90	Humans Race	DV	64,90	74,90	Siege			59,90
Abandoned Places 2	DV	59,90	74,90	Inca	DV		84,90	Siege Data			34,90
Acas of the Pacific			64,90	Indiana Jones 4	DV	74,90	79,90	Silent Serviese II	DA	69,90	69,90
Acas Miss. Disk	DA		44,90	Island Dr. Brain	DV		69,90	Sim Life	DV	a. A.	74,90
Armour Geddon 2	DA	59,90	a. A.	Jonathan	DV	74,90	74,90	Sleep Walker	??	49,90	a. A.
Astar	DA	a. A.		Jordan in Flight	DA		69,90	Space Hulk	DA	69,90	79,90
B-17 Flying Fortress	DA	64,90	84,90	KGB	DV	54,90	59,90	Space Quest 5	DV	a. A.	64,90
B. C. Kid	DA	54,90		Kings Quest 5	DV	64,90	49,90	Sport Gold	DA	49,90	
Balance	DV		34,90	Kings Quest 6	DV		74,90	Sports Best		49,90	
Bard's Tale Com. Set	DA	54,90	54,90	Leopheal Weapon 3	??	a. A.	a. A.	Sports Coll.	DV	64,90	
Bot 2	DA	69,90	74,90	Leather Goddesses 2	DA		94,90	St. Thomas	DV	64,90	74,90
Batman Returns	DA		64,90	Legend of Kyrandia	DV	59,90	64,90	Strategie	??		a. A.
Battle Chess 4000	DA		64,90	Lemmings 2	DA	59,90	74,90	Street Fighter 2	DA	54,90	59,90
Battle Isle Data 2	DA	49,90	49,90	Lemmings Doppelpack				Strike Commander	DA		79,90
Battle Team (B. Isle + Data)	DA	54,90	59,90	Lemmings + Oh no more...	DA	59,90		Strike Commander Spe.	DA		39,90
Bill's Tomato Game	DA	59,90		Line in the Sand	??		a. A.	Strike Commander + Spe.	DA		119,90
Birds of Prey	DA	64,90	69,90	Links 386 Pro	DA		84,90	Stunt Islands	DA	a. A.	84,90
Bitmap Br. 1	DA		44,90	Links Banff			a. A.	Super Tetris	DA	64,90	69,90
Bitmap Br. 2	DA		44,90	Links Barton Creek			34,90	Task Force 1942	DA		84,90
Bundesliga Man. Prof.	DV	64,90	64,90	Links Bay Hill			34,90	Testicle	??	a. A.	a. A.
Burning Steel	DV		74,90	Links Bountiful		34,90	34,90	Terminator 2029			84,90
Caesar Pal	??		a. A.	Links Firestone		34,90	34,90	The Greatest	DV	54,90	59,90
Campaign	DV	74,90	69,90	Links Harbour Town			44,90	Trojan 2		74,90	84,90
Car and Driver	DA		69,90	Links Hyatt Dorado			39,90	Train it	??	a. A.	
Carmen USA Deluxe			a. A.	Links Mauna Kea			39,90	Transarchia	DV	49,90	49,90
Carrier Strike			69,90	Links Pinehurst			34,90	Trolls	DA	44,90	44,90
Carriers at War			64,90	Links Tran North			34,90	Ultima 6	DA	54,90	
Castles	DA	59,90		Lon Heart	DA	54,90		Ultima 7	DV		39,90
Castles Data Disk	DA	29,90		Liverpool		49,90	49,90	Ultima 7 Data			44,90
Castles 2	DA		64,90	Two Tower	DA		69,90	Ultima 7 II	DA		79,90
Chaos Engine	DA	44,90		Last Treas. 1		84,90	89,90	Ultima Underworld 1	DA		69,90
Civilization	DV	69,90	79,90	Last Treas. 2			64,90	Ultima Underworld 2	DA		69,90
Columbus	??		a. A.	Latus Comp. (1,2,3)	DA	49,90		V for Victory 1			64,90
Comanche	DV		79,90	Mad TV	DV	64,90	74,90	V for Victory 2			64,90
Combat Air Patrol	DA	59,90		Maelstrom	??		a. A.	Veil of Darkness			54,90
Combat Classics	DA	54,90	59,90	Mc Donald Land	DA	49,90	49,90	Vision	??	a. A.	a. A.
Creepers	DA	59,90	64,90	Maniac Mansion 2	DV	a. A.	a. A.	WWF European Rampage		49,90	54,90
Dagger of A. RA	DV		69,90	Microleag. Football	??		a. A.	Walker	DA	59,90	a. A.
Daily Girl Poker	DA	49,90	59,90	Might & Magic 3	DV	64,90		Whole's Voyage	DV	59,90	69,90
Dark Queen of Kryon	DV	a. A.	74,90	Might & Magic 4	DV		74,90	Wing Commander 1	DV	74,90	
Dark Sun	??		a. A.	Monkey Island 1	DV	64,90	74,90	Wing Commander 1 Del. E.	DA		79,90
Dark World	??		a. A.	Monkey Island 2	DV	74,90	74,90	Wing Commander 2	DV		74,90
Das schwarze Auge	DV	69,90	74,90	Nick Faldo Golf	DA	64,90		Wing Commander 2 Op. 1	DA		39,90
Daughter of Serpents	DV	69,90	69,90	Nicky Boom	??	a. A.	a. A.	Wing Commander 2 Op. 2	DA		39,90
Der Patrizier	DV	64,90	74,90	Nigel M. World Champ	DA	54,90	59,90	Wing Commander Speech			39,90
Desert Strike	DA	59,90		No. 2 Collection	DV	64,90	74,90	Winter Chall.	DA	59,90	59,90
Die Kathedrale	DV	74,90		Nova 9	??	a. A.		Wizardry 7	DV	79,90	79,90
Dogfight	DA		89,90	Origin Screen Saver	??		59,90	Wardris	DV		64,90
Dream Team	DA	49,90	54,90	Outlander	??	a. A.		X-Wing	DA		79,90
Dragons Lair 3	DA	54,90	59,90	Patriot	DA	a. A.	69,90	X-Wing			74,90
Dune 2	DV	54,90	59,90	Penthouse Hot Numbers	DA	34,90	34,90	Xenobots	DA		69,90
Eishockey Manager	DV	64,90	74,90	Perfect General	DA	69,90	74,90	Zool	DA	44,90	54,90
Elite 2	DA		a. A.	Perfect General Data		39,90	39,90				
Elvira 2	DV	49,90	49,90	Pinball Dreams	DA	44,90	49,90				
Eye of Storm	??	a. A.	a. A.	Pinball Fantasies	DA	49,90	a. A.				
Eye of Beholder 2	DV	74,90	74,90	Populous 2	DA		69,90				
Eye of Beholder 3	DV	a. A.	a. A.	Populous 2 Plus	DA	64,90					
F-15 Strike Eagle 3	DA		84,90	Premier Manager		49,90					
Falcon 3 D	DA		79,90	Premiere	DA	54,90					
Falcon 3 D Mission 1	DA		59,90	Privateer	??	a. A.	a. A.				
Falcon 3 D Mission 2	DA		59,90	Quest of Glory 3	DV		64,90				
Fantastic Worlds	DA	69,90	74,90	Railroad Tycoon	DA	49,90	79,90				
Fire & Ice	DA	49,90	54,90	Reach for the Skies	DA	49,90	59,90				
Flashback	??	a. A.	a. A.	Red Baron	DV		64,90				
Flies - Attack on Earth	DA	64,90	74,90	Red Baron Data	DV		44,90				
Fly Horder	DA	59,90		Ringworlds	DA		69,90				
Football Manager 3	??	a. A.	a. A.	Roma AD 92	DV	64,90					
Formula 1 Grand Prix	DA	69,90	84,90	SWOTL			69,90				
Front Page Football	DA		69,90	SWOTL DQ 335			39,90				
Goblins 2		54,90	59,90	SWOTL Ha 162			39,90				
Gunship 2000	DA	64,90	79,90	SWOTL F 38			34,90				
Gunship 2000 Szenario	DA		49,90	SWOTL F 80			34,90				
Hannibal	DV	64,90	74,90	Sensible Soccer 92/93	DA	44,90	49,90				

CD-Rom

360 Compilation	59,90
7th Guest	a. A.
Der Patrizier	89,90
Inca	104,90
SWOTL	99,90
Wing Commander + Ultima 6	59,90

Super NES

Jimmy Connors Tennis	114,90
Mario Kart	89,90
Mickey Mouse	109,90
NHLPA Icehockey	114,90
PGA Tour Golf	114,90
Phalanx	114,90
Sim City	89,90
Star Wars	129,90
Street Fighter	89,90
Tiny Toon Adv.	119,90
Wing Commander	129,90

COMPUTER-



nichtflüchtiger Speicher: Derlei Teile sind besser als „Permanentspeicher“ bekannt und beherbergen ihren Inhalt auch dann noch brav und zuverlässig, wenn der Netzstecker gezogen ist. Bekannte Vertreter ihrer Art sind Disketten oder Festplatten.

nichtlineare Programmierung: Programme, deren Befehle eben nicht hübsch der Reihe nach vom Anfang bis zum Ende abgearbeitet werden. In diese Schublade fallen z.B. sämtliche Programmschleifen.

nichtlöschar: ist bekanntlich das „Read Only Memory“ (ROM), dessen Inhalt nur gelesen, nicht aber beschrieben und damit gelöscht werden kann. Derartige Festspeicher finden sich in jedem Rechner und enthalten das Betriebssystem oder wenigstens die Bootroutinen, damit tollpatschige User nicht allzuviel Schaden anrichten können. Aber auch die CD ist ein nichtlöschares Medium — wenigstens vorläufig noch...

nichtmechanisch: wäre etwa ein Drucker, der seine Buchstaben nicht per mechanischem Anschlag zu Papier bringt — also zum Bleistift ein Laser- oder Tintenstrahldrucker.

nichtprozedurale Programmiersprache: Damit ist eigentlich gar keine „richtige“ Programmiersprache gemeint, sondern eher ein Programm-Entwicklungssystem, bei dem der Programmierer nicht mehr den genauen Ablauf eines bestimmten Vorgangs bis ins Detail selber eingibt, sondern dem Rechner nur sagt, was er von ihm will — der setzt es dann eigenhändig in ein Programm um. In gewissem Sinne gehören auch die diversen Construction Sets (wie etwa „S.E.U.C.K.“) in diese Schublade.

Nixdorf: ist ein deutscher Hersteller von Digitalien wie Computern, elektronischen Ladekassen oder Kohle-Automaten. Ja, es gibt fast nix, was es bei Nixdorf nicht gibt — daher auch der Name?

NLQ: hatten wir schon im letzten Heft. Hushhush zurück zur „Near Letter Quality“!

NLSFUNC: nicht nur ein herrlicher Zungenbrecher, sondern auch ein Dienstprogramm, das auf der MS-DOS dazu dient, die Besonderheiten einzelner Länder in den Griff zu kriegen — beispielsweise die verschiedenen Tastaturtreiber.

Non-Carbon-Verfahren: ist eine Methode zum Durchschreiben bei mehreren Papierlagen. Herkömmliches Kohlepapier etwa funktioniert mit Druck und (wie es der Name schon dezent andeutet) Kohlenstoff bzw. Carbon. Es geht aber auch anders, nämlich mit Papier, das chemisch präpariert wurde, so daß es auf Druck reagiert und dann eine bestimmte Färbung entwickelt.

Non-Impact-Printer: ist dasselbe wie ein nichtmechanischer Drucker, diesmal auf englisch.

Normalpapier: Papier für mechanische Drucker. Es hat im Gegensatz zum „Endlospapier“ keine Lochstreifen, ist 14 Zoll breit und 12 Zoll lang. Hoochinteressant, was?

Normung in der EDV: ist ein heißes Eisen, denn gegen den zuständigen „Normenausschuß Informationsverarbeitung“ ist unsere Deutsche Schnecken... äh, Bundespost geradezu ein Musterbeispiel an Tempo und Betriebsamkeit! Deshalb sind die meisten elektronischen

Geräte schon längst überholt, wenn sie vom Ausschuß endlich genormt wurden.

Norton: eine amerikanische Company, deren Chef Peter Norton sich auf Utilities für PCs spezialisiert hat. Am bekanntesten ist wohl seine Sammlung namens „Norton-Commander“.

NOT: eine von drei logischen Grundfunktionen (neben AND und OR); sieverkehrt ein Bit ins Gegenteil.

Notebook: heißt wörtlich übersetzt Notizbuch, und so was Ähnliches ist der damit gemeinte Rechner auch. Er ist extrem klein (etwa DIN-A4-Format), wiegt meist unter drei Kilo und arbeitet wie sein größerer Bruder „Laptop“ mit einem LCD-Bildschirm und Akkus. Zwar leistet so ein Mini kaum weniger als ein ausgewachsener PC, doch dafür kostet er mehr.

Notendruck: Mit Hilfe der passenden Software und unter Verwendung eines geeigneten Druckers kann man tatsächlich richtige Musik-Noten ausdrucken — hat man da noch Töne?

Notstromversorgung: Bekanntlich kommt es mehrmals täglich zu Stromschwankungen, die sich mit dem Inhalt des Arbeitsspeichers nur sehr schlecht vertragen — gottlob sind viele Rechner mit Netzteilen ausgerüstet, die solche Widrigkeiten bis zu einem gewissen Grad abfangen können. Schwieriger wird es da schon bei echten Stromausfällen, die nur mit Hilfe spezieller Akkumulatoren überbrückt werden können. Zwar liefern solche Teile in der Regel den rettenden Saft nur für ein paar Minuten, aber zum Saven reicht's allemal.

Novell: Firma, die Netzbetriebssysteme herstellt (s. letztes Heft).

NOVRAM: Abkürzung für „Non Volatile RAM“ — ein batteriegepuffertes RAM, dessen Akku bei eingeschaltetem Rechner wieder aufgeladen wird.

Noyce, Robert: neben Jack Kilby einer der beiden Erfinder des integrierten Schaltkreises. Anno '68 machte er seine eigene Firma auf (Integrated Electronics), die heute jedermann als „Intel“ kennt.

NS: Nanosekunde, also der milliardste Teil einer Sekunde. Diese in der EDV gebräuchliche Zeiteinheit ist vergleichsweise schneller als drei Blitze!

NTSC: ist die Abkürzung für „National Television System Committee“ und meint ein vor allem in den USA verbreitetes Bildwiedergabe-Prinzip bei Fernsehern bzw. Monitoren. Da hierzulande das PAL-System mit einer anderen Auflösungsfrequenz verwendet wird, laufen Spiele nicht in der amerikanischen Originalversion auf deutschen Amigas. Und Konvertierungen hinterlassen fette schwarze Streifen am oberen bzw. unteren Bildschirmrand! Doch mit einem 1200er ist das alles Schnee von gestern, er beherrscht PAL und NTSC.

NUA: steht für „Network User Address“ und damit für eine Datenkombination (ganz ähnlich wie Telefonnummer oder Postadresse), unter der der Teilnehmer eines Netzwerks erreichbar ist.

NUI: Heiter weiter mit der „Network User Identification“. Ist aber trotz des coolen Namens bloß ein simples Paßwort, mit dem sich Netzwerk-User ausweisen können.

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verkaufe Atari Lynx mit Xena-Phobie und Chips Challenge und gr. Tasche für 250 DM. Schreibt an Rico Brete, Tschaukowskystr. 3, O - 9072 Chemnitz

Amiga 500 mit externer 2 MB Speichererweiterung, Joystick, Lautsprecher, Mouse Pad für VB 900 DM. Tel: 0219/5280 (Manuel Rocco)

Verkaufe A 500 + 1 MB + 2 Joyst. + über 200 Leerdisk + Super Originale, Patrizier, Birds of Prey, Red Baron, Monkey Island u.v.m. 1499 DM VB. Tel: 08847/720

Verkaufe TV-Modulator A-520 für 30 DM und für Hasler fast kaputte 812 KB Speichererweiterung für 10 DM und kaputten Joystick für 5 DM. PS Österreich! Arnold Prax, Bad 23, A - 9852 Trebesing

Verkaufe Gen Maus für 30 + 40 DM. Pascal Gagedmann, Karl-Marx-Str. 26, O - 2540 Osterburg

Verkaufe Amiga 500 mit Umschaltplatine Kickstart 1.3/2.0, 2 Monate alt, Festplatte GVP A500 HDH + 85 MB, 2 MB RAM, 4 Mon., alt, Commodore Monitor 1084S, 2 ext. Laufwerke. Tel: 0551/62851

Verkaufe Amiga 500 mit 2 MB Speichererweiterung für 400 DM. Tel: 0511/1688129

105-Festplatte für A500/500+, 3/4 Jahr alt, 052.0 installiert, opt. Speicher bis 8 MB, Turbo und Kickumschaltung NP 1300, 750, Michael Rauschert, Nordenstr. 19, 8039 Puchheim, Tel: 089/804314

Verkaufe A500 mit 52 MB Festplatte, 2,5 MB, HF-Modul, 2. Laufwerk, 5 Originalspiele und diverses Zubehör nur 2000 DM. Stephan Andersen, Nordenstr. 12, 2250 Husum

Verkaufe A500 + 1,8 MB RAM + ROM 2.0 + 60 MB HD + 68010 + ARA3 + Star LC 10 + 7 Spiele + X-Copy + VC 3.0 + TST + Bücher! Ruft an bei Stephan 0201/491757

Achtung!!! Verkaufe A 500 mit Speichererweiterung auf 2,5 MB (alschaltbar) für nur 500 DM. Tel: 07425/5838 (Michael)

Verkaufe Ramerweiterung für A500 auf 1 MB für 30 DM oder tausche sie gegen Kickstartumschaltplatine mit ROM 2.0 unter Tel: 03681/420755

Verkaufe Amiga 500 mit TV-Modul, 1 MB, 2 Laufwerke, Stereolautsprecher, Maus, 2 Joysticks, Literatur, Leerdisk und einige Orig. Spiele in Diskbox für nur 800 DM. Lars Krüger, Max-Reimann-Str. 29, 1307 Eberswalde-Flow

Verkaufe Amiga 2000 AT-Karte mit 5 1/4 LW., 1 MB für 400 DM, Geniscan 65 4500 Scanner mit Software (neuwertig) für 400 DM. Tel: 07133/12919

Verkaufe A500, Mon. 1084, 2. Laufwerk, 1 MB, 300 Disks, 50 Fachzeitschriften (AJ, ASM...), 2 Joysticks, Mouse & Pad. VB 1200 DM, 1 1/2 Jahre alt. Tel: 069/464785, 15 - 19 Uhr

Verkaufe Vortex-PC-Emulator, originalverpackt, supergünstig. Preis VB. Ruft an: 0751/62918 ab 18 Uhr. Es lohnt sich!!!

Verkaufe A 500 1 MB, Monitor Com. 1084S + Laufwerk 3,5. Tel: 09871/558

Verk. A2000D + 1 MB + Action Replay + Syncro Express + 6 Spiele für 1700 DM VB, ggf. mit Mon. 1084S für 2600 DM VB. Tel: 07150/41894 (Michael)

Verkaufe Game Boy für 100 DM mit Tetris - gut erhalten! Dazu verkaufe ich noch einen Commodore 128D mit Monitor, Drucker und mit ca. 180 Disketten für 1000 DM. Christian Cordes, Hauptstr. 105, 3061 Pollhagen

Verkaufe Color 24-Nadeldrucker NEC P60 VB 750 DM. Matthias Zorn, Salatr. 19, O - 7153 Markranstätt

Österreich! Verk. A500 (1 MB), 2. LW, MK 3, 850 Disks, Zubehör, TV-Modulator, VB 11000 OS. Philipp Weinberger, Stadtplatz 24, A - 3974 Litschan, Tel: 02865/295 (abends)

Verkaufe Amiga 500 mit 2,5 MB, 52 MB Festplatte, 2. Laufwerk, Supermaus, ca. 500 Disketten mit den allerneuesten Programmen in 3 Boxen, User Pro, Lekl, Joker! Matthias Jaksch, Drümlingsweg 2, O - 3241 Kathendorf

A500, 1MB, 2. LW., Mon., Festpl. 82 MB SCSI, Soundsampl., Zeitschr., Bücher, DataBecker, 350 Disks, viel Zubehör VB 2500 DM. R. Natzmer, Bodelwitzweg 37, O - 6840 Pörsneck

Verkaufe Amiga 500 mit Speichererweiterung, Farbdrucker MPS 1550 Commodore, 2 Joysticks, Mousepad, Maus und einigen Spielen zu 1000 DM. Tel: 030/7921587

Verkaufe Action Cartridge Super 4 Professional (Freezer) für nur 100 DM (NP 159 DM). Interessenten rufen folgende Nummer: 0202/307762

Verkaufe A500 + 2 LW + 1 MB + 2 Joysticks + Originalspiele + Zeitschriften + Bücher für nur 650 DM. Alles gibt's bei Lars Wagner, 037/368368, An der Hühle 12, O - 9333 Deutschnordorf

Verk. A500 mit Erweiterung, Festplatte, Maus, 2 Joysticks, Monitor und Original-Spielen 2500 DM VB + 2 Laufwerke. Frank Wierth, Seestr. 18, 7961 Klingeneggwald

Verkaufe Amiga 500 mit Farbmonitor, 3 MB RAM, 49 MB Festplatte, 2 Diskettenlaufwerke, Hand-Scanner, Farbdrucker, Funny-Maus, Software im Wert von 3500 sFR für 2800 sFR. Thomas v. Niederhäusern, Neufeldstr. 42c, CH - 3604 Thun

Verkaufe Amiga 500, 1MB, Güter Zustand, voll funktionstüchtig! Angebote an Frank Müller, Siedlerstr. 1, O - 8500 Bischofswerda

Tausche fast neuen A500 + PC-Karte + Software + Soundsampler + HF-Modulator (Wert ca. 1100) gegen A1200! Bei HD gibt's noch ein 2. Laufwerk unter Tel: 03681/420755

Amiga 500, 1MB, Philips 8833 Monitor, Vortex ATYNCE 286 - 16 KHz, Kick 1.3, 1, 880KB - u. 1,1, 6 MB Laufwerk, Bootselector, 100 Disks, Bücher, Alles 2000 DM. Dirk Barte, Am alten Butzen 2, 3205 Königsdahlum, Tel: 05067/6498

Für A 500 85 MB Harddisk extern in Metallgehäuse 2,8 MB Ramerw. mit AT-BUS Controller und SCSI Controller + 2,0 MB Speichererweiterung + 2 Spiele zu verkaufen. Mail: Wirth, Am Anger 1, O - 3231 Ausleben

Verk. Amiga 500 + Monitor + Software + Amiga Bücher + Programme + Netzteil für 900 DM. 100% OK. Ruft schnell an: 07451/3890 ab 14 Uhr

Verk. A500, Monitor, 2,1W (3,5), 1MB RAM, Philips TV Tuner (Fernsehen möglich), Mauspad, Bücher, Abdeckhaube, 2 Joysticks, ca. 25 Top-Games (z.B. Indy 4, Monkey Island 2, Elvira 2, Turrican 2 etc.), aber auch Textverarbeitung und Malprogramm; (auch nach VB). Bei Interesse an Heiko Müller, Goethestr. 21, O - 7254 Mächern

Amiga 500 + 1 MB + Buntmonitor 1081 + 2,1W + Handscanner + 24 Nadeldrucker Star LC 24-10 + 130 Disks + 4 Joysticks + 1 Maus + Scanner, Drucker, Computer, Zubehör für 2000 DM. Tel: 06433/4974

Verkaufe nagelneue Tastatur für A500. Bei Interesse an: Basit Simsek, Römerstr. 13, 6509 Gau-Odernheim, Tel: 06733/8182

Verkaufe A500 mit Joyst., TV-Modulator, Spiele und Literatur in Top Zustand für 450 DM. Schreibt an: Björn Wirth, Ringstr. 211, O - 7060 Leipzig

A500, Color-Monitor, 2 MB, 20 MB HD, Star-LC 20 Drucker, 2,1W, Bücher, Spiele und An-

wendersoft. Preis VS. Schriftlich oder persönlich (Bitte schriftlich anmelden!) an Peter Wierzech, Hartriegstr. 100, O - 1190 Berlin

Verkaufe Amiga 500 mit Drucker, Freezer, Speichererweiterung auf 1MB und externem Laufwerk, Zubehör: 1 Maus, 4 Joysticks, Bücher, 100 Disketten und Abdeckhaube. VB 1200 DM. Dominik Schneider, Friedhofstr. 12, 6250 Limburg 5

Amiga 500 plus 2. Laufwerk plus Trackball + Speichererweiterung 1 MB, 2 Joysticks + HF-Modulator + 120 Disks; PO + X-Copy + Hardware für 600 DM. Tel: 03583/684280

Verk. A500, 1MB, neues int. Laufwerk, Panasonic Drucker + Papier, Abdeckhaube, neue Maus, 4 Joysticks, Comp.-Tisch + vieles mehr (u.Mon.) für 1200 DM. Tel: 089/703507

Amiga 500, 1 MB, Monitor, 2 ext. Laufw., 20 MB Festplatte, Action Replay, Syncro Express 2, Deluxe View Digitizer, Spiele, Hefte. Tel: 06126/56773

Verk. Amiga 500 mit 1 MB, alles 1 Jahr alt, noch 100% OK und 4 Originale (Hook, Goblins 2), alles zus. 520 DM. Schreibt an: Reni Rudminat, Sanddornstr. 4, O - 6902 Jena

Verkaufe: 2. LW (3,5 880 KB) für A2000, 3 Monate alt, VB 60 DM! Ruft sofort an: 02354/5445, ab 17 Uhr

A500 Kick 1.3, 512 KB Erw., 1084S Mon. für 700 sFR. Bei Abholung nur 600 sFR. Alles 1/2 Jahr alt. Patrick Augsburg, Standstr. 48, CH - 3014 Bern

Verkaufe Amiga 500, TV-Modul, Abdeckhaube, Diskbox, 50 Disks, Joystick, Maus, Bücher, Zeitschriften für nur 500 DM. Jan Erdmann, Burgstr. 43, O - 2140 Ankum

Verk. A2000C, 52 MB Festplatte, 4 MB RAM, 1084S Stereomonitor, Laufwerke und viel Zubehör (Originale, HB, Disks). Tel: 05584/317

Verk. A500, 1MB, TV-Modul, Handbücher, Maus, 3 Joysticks, 9 Originalspiele u.s.a. Monkey Island 2, History Line etc. VKP: 500 DM. Raum Trier, Tel: 06502/5416 (Sascha)

Verk. 512 KB Speichererw., 100% OK für 40 DM (mit Uhr). Schreibt an: Christoph von der Heydt, Riedweg 26, 4270 Dorsten

Verkaufe Freezer Action Replay 3 für A500. VB 150 DM. Tel: 0441/391142 (Jens)

Amiga 500 VB 1.3/2.04 umschaltbar + Festplatte 105 MB + 5 MB RAM + Philips Farbmonitor + Drucker NEC P2 plus + Zweitlaufwerk + diverse Anwender-Grafik- wie auch Spielprogramme (z.B. Becketttext, Datamat a. Epic, Beast 3...), Und gratis 5 Bücher. Neupreis ca. 4500 DM. VP ca. 2950 DM. Tel: (Neustrelitz) 03981/7494 (Martin Schulz)

Verkaufe C64 mit Floppy 1570 + 9900, Final Cartridge 3, ca. 150 Disks, einige C64er Hefte und Fachbücher, Joysticks, Drucker. Alles zusammen für 699 DM. Klaus Duckert, Liebensteinerstr. 5, O - 1142 Berlin

Verkaufe Amiga 500 mit Monitor, Speichererweiterung, 2. Laufwerk, Abdeckhaube, TV-Tuner, Joysticks, über 30 Originalgames, Zeitschriften, u.s.w. Christian. Tel: 07262/7677 für 1800 DM VB

Verkaufe gutenhaltenen Commodore 1281 + Disks und 2 Joysticks und Anschlußkabel für den Fernseher VB 300 DM. Tel: 05743/8525, Fax: 05743/2837

Amiga 500 1MB, 2 Laufwerke, ca. 200 Disks, Zubehör. VB 450 DM. Farbdrucker Star LC-200, VB 300 DM. CSR 2400 Band-Modem, VB 130 DM. Tel: 02131/85675

Verkaufe preiswert Commodore Amiga 1000 und Super Nintendo mit 2 Topspielen + Universaladapter. Tel: 02238/59124 (Robert)

C-128D, 1901 Farb. Mon., Disketten, Box + Originalspiele 650 DM. Tel: 02378/4574

Verkaufe Amiga 500: 1MB RAM, Farbmonitor Philips CM8033, 2. LW., 3 Joysticks,

Handbücher, Zeitschriften! für 950 DM. Sebastian Schubert, Triniusstr. 2c, O - 5210 Arnstadt

Verk. Amiga 500 mit Monitor, 1MB RAM Speicher, TV Tuner, 60 Originale + Wordbench Mouse und Joystick und Büchern für 950 DM. 100% OK. Tel: 07453/37656, oder schreibt an Sebastian Waldner, Wiesenhalde 6, 7314 Wernau

Verkaufe C64 2, Floppy 1541 2, Handbücher, Final Cartridge 3, Maus, 3 orig. Spiele und 40 Disks zus. 360 DM, 9-Nadel-Drucker 180 DM. Tel: 05066/5157

Verkaufe 512KB-Speichererweiterung für nur 75 DM (100% Antwort). Schickt an Andy Töpfer, Geschw.-Scholl-Str. 13, O - 2822 Luthen

Verkaufe 5,25 Zoll Floppy mit durchgeführtem Bus, 40/80 Tracks umschaltbar, On/Off Knopf. Tel: 07131/166762 (nach Boris fragen!)

Verkaufe günstig 5,2 KB Erweiterung. Wollt ihr sie für nur 49 DM haben, dann ruft mich an! Tel: 02151/390513, Krefeld

Amiga 500 (1 MB absch.) + 32 MB Festplatte (Vortex 2000/PSM-S) mit 2 MB RAM bestückt + viel Software (1869, Cruise for a Corpse und vieles mehr, auch Daten- und Textverarbeitung) + Versand nur 1100 DM. Verkauft auch einzeln. Thoralf Wilke, Tackerring 17, O - 2520 Rostock 27

Für A500: Harddrive 52 MB m. RAM Option für 550 DM. KCS-PowerBoard m. MS-DOS 4.01 300 DM. 2 MB intern f. 150 DM bei F. Beuchel, Hoferhofstr. 82, 4000 Düsseldorf, Tel: 0211/4180590

Verkaufe Amiga 500, 1 MB Speicher m. Uhr, TV-Modulator A520, Maus, 2 Joysticks, 16 orig. Games u. Arbeitsprogramm (alles 100% OK) mit Literatur für 500 DM. Marc Fest, H.-Zille-Str. 12, O - 9002 Chemnitz

Verk. A500 + 1 MB + WB 1.3 + Uhr + Mouse + 4 Bücher + 2 Spiele + Texteditor mit Extras + Malprgr. + Adress-Immobilien-Bild-Musik-Verwaltungsprogramm für 699 DM. Tel: 0351/4725709

Verkaufe Atari 800 XE mit Floppy 2000, Software, Diskettenbox, Literatur u. Leerdisketten zum Superpreis von 300 DM (NP 850 DM). Tel: 03632/2228 (Tom)

Amiga 500, Monitor 1084S, 2 Laufwerke, Maus, 2 Joysticks, Erweiterung auf 1 MB m. Uhr, Originalspiele, Zeitschriften und Schreibtisch, 950 DM VB. Tel: 0211/7488402

Verkaufe: Amiga 500 1MB RAM, 1084S Videomonitor, Mouse, Bücher, 2 Anwenderprogramme, 20 Leerdisketten, 8 PD-Spiele für DM 1100 (VB). Thomas Hauser, Hans-Millich-Str. 3, 8000 München 90

C 64 II, Floppy 1541 II, 4 Disk Boxen, Joystick, Drucker, für 800 DM. Alles in sehr gutem Zustand. Tel: 02404/81972 (Michael)

Billig, komplett u. gepflegt! Verk. für 900 DM (neu 1600 DM): Amiga 500, Colormonitor 1084S, 2 Original-Software, ca. 50 Disks, Literatur, 2 Amiga-Plus-Zeitschriften mit 2 Disks. Frank Schubert, Bgm.-Schmidt-Pl. 12, O - 7250 Wurtzen

Verkaufe für Amiga: RGB-Splitter von Electronic Design, Digi View 3.0, GPFAN, Atak3, Bloodwych, Ultima 5, A2000-Netzteil, TV-Modulator A520 sowie einen 4fach-Parallelschalter. Tel: 07195/73821, Sven Siegle

Verkaufe A500, 1 MB, 2. Laufwerk, Monitor 1084, 24-Nadel-Drucker Star LC24-10, Originaldisketten, ca. 200 Disketten. Zubehör, Pad, Mouse, Joystick u.s.a. für 1600 DM. Andreas Nikoleit, W.-Rathenau-Str. 6, O - 7250 Würzen, Tel: 03425/810117

Verkaufe Amiga 500 mit Okano-Farbmonitor, 1 MB mit Uhr, 2. Laufwerk, Drucker Star LC-200, TV-Tuner, etwa 200 Spielen, 2 Joysticks usw. f. 2000 DM. Oliver Kranz, Seewaldstr. 14, 2105 Seesetal 2

KOPMANN computer

Tel.:	0581-43519
Fax:	0581-44327
A-Train	DV 69,95
Abandoned Places 2	DV 49,95
BAT 2	DA 74,95
Battle Team	DA 59,95
Bitmap Brothers Vol. 2	DA 49,95
Bundesliga Manager Prof. 2.0	DV 59,95
Chuck Rock 2	DA 49,95
Civilization	DV 74,95
Combat Air Patrol	DA 59,95
Contraptions	DA 39,95
Cool Croc Twins	DA 49,95
Creepers	DA 59,95
Darkened 1.5	DV 59,95
Daughter of Serpents	DV 69,95
Der Patrizier	DA 49,95
Desert Strike	DV 69,95
Dune II	DV 49,95
Dynatech	DV 54,95
Elvis 2	DV 49,95
First Samurai	DA 14,95
Gateway Savage Frontier	DV 64,95
Gunship 2000	DA 59,95
Hennibel	DV 59,95
Hired Guns	DA 59,95
Hexuma	DV 79,95
Human Race	DA 49,95
Jonathan	DV 74,95
KGB	DV 49,95
Kick Off 3	49,95
Leisure Suit Larry 5	DV 59,95
Lemmings 2	DA 59,95
Lionheart	DA 49,95
Liberation-Captivo 2	DA 49,95
Liverpool	DA 49,95
Lotus Compilation (1, 2, 3)	DA 49,95
McDonald Land	DA 49,95
Monkey Island 2	DV 79,95
Nick Faldo Golf	DA 69,95
Oil Imperium	DV 14,95
Pinball Fantasies	DA 54,95
Pirates	DA 59,95
Police Quest 3	DV 59,95
Prophecy of the Shadow	DV 64,95
Push-Over	DA 49,95
R-Type 2	DA 24,95
Robocop 3	DA 49,95
Rome AD 92	DV 59,95
Shadow n. 1. Beast 3	DA 59,95
Sim City Deluxe	DV 69,95
St. Thomas	DV 59,95
Superfrog	DA 49,95
Super Hero	DA 59,95
The Greatest	DV 49,95
Transarctica	DV 54,95
Trodders	DA 49,95
Troffs	DA 49,95
Turrican 2	DA 14,95
UCH!	DA 49,95
Whale's Voyage	DV 59,95
Zack Mc Cracken	DV 34,95
AMIGA-Katalog	3,50

Sommer-Sonnentrompspreise	
Vom 01. Juni - 31. Juni 93	
Nur solange Vorrat reicht!	
1869	DV 59,95
B-17 Flying Fortress	DA 59,95
Body Blows	DA 39,95
Chaos Engine	DA 42,95
Double Dragon 3	DA 24,95
Eishockey Manager	DV 59,95
Fire & Ice	DA 39,95
History Line 1914-1918	DV 69,95
Indiana Jones &	DV 69,95
Ork	DA 24,95
Sensible Soccer 92/93	DA 29,95
Street Fighter 2	DA 49,95
Zool	DA 39,95

GAME BOY Spiele	
BC Kids	DV 59,95
Lemmings	DV 59,95
Star Wars	DV 64,95
Top Gun	DV 54,95
Paper Boy	DV 39,95
The Flash	DV 39,95

Versandkosten: UPS
Vorkasse DM 7,-, Ausland DM 25,-
Nachnahme DM 12,-, + NN Gebühr.
Ab DM 300,- versandkostenfrei

3110 Uelzen Postfach 1616
NEU D-3110 Uelzen.

Verkaufe Amiga 500 + Drucker + Zweitlaufwerk + Erweiterung + Modem + 400 Disks + Original-Soft + Joysticks + Literatur. Tel.: 02564/3784 (Ralf).

Verkaufe Amiga 500 + Speichererweiterung + 2. Laufw. + TV-Adapter + Joystick + Maus + 11 Originale. Alles 100% O.K., für 1000 DM / NP 1600 DM. Tel.: 02606/1837. Dennis Dunz, Jahnstr. 17, 5406 Winnigen.

A500 + CM8833-Monitor + 2. Laufwerk + 1 MB + 2 Joysticks + Mouse + 10 Spiele (Streetfighter usw.) + Literatur + Diskbox. VB 1000 DM. Tel.: 04531/81663.

A500 + 1 MB + TV-Modulator + Mouse + Pad + Abdeckhaube + Bücher + Joystick für nur 550 DM. Schreibt an S. Jordan, Pablo-Picasso-Str. 33, O - 3041 Magdeburg.

Verkaufe X-Copy + Tools + Cyclone für 70 DM und Action Cartridge Super IV Prof. (Neupreis 159 DM) für nur 100 DM oder im Tausch gegen Super-Nintendo-Spiel. Tel.: 0211/216327 (Axel).

Verkaufe A500, 1 MB RAM, Zweitlaufwerk, Monitor 1084S, PC-Karte, Original-Soft, z.B. Die Kathedrale, TV-Tuner und Amiga-Zeitschriften für 1300 DM. Tel.: 069/540266 ab 18 Uhr, Sylvester verlangen.

Verkaufe Amiga 500 + 1 MB RAM, Joystick, Mouse, Leerdisketten, Diskbox, MK III Action Replay, Spiele (Bat 2, Mega lo Mania u.a.). Verkaufe auch Zeitschriften (AJ). Preis: ca. 1000 DM. Tel.: 05401/30241.

Verkaufe 2 MB RAM-Erweiterung für A500 zum Preis von 100 DM. Schreibt an Jan Wesche, Lehmkuhlenweg 2, 2848 Vechta.

Zu verkaufen: Amiga 2000 V2.05/2 Monate alt, Monitor 8833, Diskbox, Joystick, viel Software, Action Replay MK 3, Literatur, 100% O.K., VB 1800 DM. Tel.: 07325/8357.

Verkaufe Amiga 500 mit 512-KB-Speichererweiterung für 400 DM, Zweitlaufwerk für 100 DM, Abdeckhaube für 25 DM, TV-Modulator und Joystick für 30 DM und Programmpaket School für 30 DM oder alles zusammen für 550 DM. Thomas Reigk, Tel.: 03533/7532, Döllinger Str. 16, O - 7905 Hohenleipisch.

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB + Maus + 1 Joystick + 1 TV-Modulator + Zweitlaufwerk + Originalspiele: Fire & Ice, Harlequin, Lore of the Tempress, Space Quest I - III, The Humans, Amberstar und Die Kathedrale! Alles zusammen für VB 1400 DM! Sascha Otto, Zum Kalverhof 3, 5120 Herzogenrath.

Verkaufe Amiga CDTV mit 10 Spielen original für 1500 DM VB. Tel.: 069/833704 ab 18 Uhr.

Amiga 500, 4 MB, 32 MB Festplatte, TV-Modulator, Mouse + 3 Originale: F-16 Combat, Centurion, Bundesliga-Man, VB 1200 DM. W. Müller, Flakenhof 7, 3258 Aerzen 13.

Verk. A500 mit 1 MB, 50 Leerdisk, 3 Joysticks (Competition Pro) und 2 defekte Joysticks + TV-Modulator, Zubehör (Hefte, Literatur, usw.) für VB 1000 DM. Maik Unterstein, Im Dreischlag 6, 4300 Essen 13.

Verkaufe Festplatte 31 MB Autoboot beschrieben mit WB 1.3, 100% O.K., für 250 DM. Tel.: 0631/13608 (Falko), abends versuchen.

Verkaufe A500, 2. LW, 1 MB, TV-Mod., Scartkabel, Mouse, 2 Joyst., 200 Disks, 3 Originale, Abdeckhaube und Zeitschriften für nur 700 DM. Marco Vater, Hellerauer Str. 8, O - 8023 Dresden.

Verk. Amiga 500 (1 1/2 J.) + 1 MB + 2. LW + Mon. 1084S + TV-Modulator + Mouse + Joysticks + 290 Disketten, alles noch 100% O.K., + Zeitschriften für nur 600 DM. Tel.: 03841/614104 ab 16 Uhr.

Aus Sammelbestellung: A1200 + A600 mit AP und Monitor, Preis VHS. R. Lelle, Lindelstr. 48, 6786 Lemberg-Salewoog oder 06396/1555 ab 18 Uhr.

Verkaufe A500 (1 Jahr alt), 1 MB + Uhr, mit vielen Programmen für nur 600 DM. Schreibt an Andreas Enger, Brückenstr. 17, O - 9341 Künheide.

Verk. A500 + 1 MB + 1 LW (neu) + Monitor Philips + Mousepad + Abdeckhaube + Handbücher + Zeitschriften + Joysticks + Software + Diskbox für nur 1000 DM. Tel.: 06192/22063 (Mirri).

Biete Amiga 500, Speichererw. (1 MB), Zusatzfloppy, 2 Joysticks, Farbmonitor, Originalprogramm Dokumentum (Textverarbeitung), Maus, VHB 1001 DM. Anrufen unter 06146/9202 oder 61693.

Verkaufe Amiga 1000 mit Speichererw., Farb-

monitor 1084S, neue Maus, 2 Joys, Bücher, Zeitschriften, Software, VB 799 DM. Henry Kröher, Paulstr. 26, O - 8600 Bantzen.

Verkaufe Amiga 500 mit TV-Modul, 2 Joysticks, Mouse, Handbücher + Workbench u. Extras. Computer in 1a Zustand. Bin schriftlich oder telefonisch zu erreichen. Tom Fehrmann, Quartierstr. 2, O - 2500 Rostock. Tel.: 0381/27039.

Verkaufe DCTV-Grafikkarte u. Digitizer, 16,7 Mio. Farben bei 736 x 566, mit Software (DCTV-Paint) u. Büchern. VB 600 DM. Tel.: 0511/484976.

Verkaufe Amiga 500, Zubehör: Joysticks, Mäuse, Originalspiele, Originalprogramme, 1 MB Speicher, Monitor 1084S, 2 Zusatzdiskettenlaufw., Anleitungen für nur 1400 DM. Tel.: 02553/1674.

Verk. A500 + 1 MB + 100 Disks + 2 Boxen + Mon., 1084S + 24-Nadel-Drucker + 2. Maus + 4 Joys. + 2. LW + Druckerpapier + Druckerständer + Monkey 1 + Robocop 3 u.a. = 1800 DM. Tel.: 0381/708140.

Verkaufe für Amiga: Originale: Apidya, Hunter, Castle Master, The Spy who loved me, Klax, Puffys Saga, Joys., Zusatzmodul, Play Time 8/92, PP 5, 12-92, 15 AJ, 1 Buch für 320 DM. Heiko Ollersdorf, Thomas-Mann-Str. 53, Prenzlauer Berg, O-1055 Berlin.

Verk. Amiga 500, TV-Modulator, 1 MB, 2. Laufwerk, einige Originale, z.B. Wing Commander. Tel.: 07427/52483 (ab 18 Uhr, nach Frank fragen).

Biete Noris-512 KB Sp.-Erw. für A500 mit Anl., Verp., Uhr, Fast RAM + Schalter für 40 DM (+ NN). Tel.: 089/7147462, Andreas Kung, Elmuer Str. 8, 8000 München 70.

Verkaufe 2 interne 3,5"-Laufwerke für A2000 à 100 DM, zusammen für 180 DM. Mit Flight of the Intruder und Casino für A2000 = 220 DM. Tel.: 07221/82278.

Biete Amiga 500 (1 MB) und Monitor 1084 mit 22 Tapspielen (Epic, Monkey Island 2, M 1, Their Finest Hour, Quartz, Thunderhawk) + Joystick und Zubehör. Preis nach Vereinbarung. Mo - Fr, 15 - 16 Uhr unter Tel.: Frankfurt 447294 (alle Spiele sind Originale).

A500, 5 MB RAM, 2. LW, Farbmon., TV-Tuner, Software, Literatur, Joy., NP 2500, VB 1400 DM. Mathias Grummt, Dresdener Str. 92, O - 9292 Geringswalde, Tel. 792.

TV-Modulator für Amiga zu verkaufen für nur 30 DM. Schreibt bitte an: Andreas Seifert, Am Werksberg 9, 4500 Osnabrück.

Verkaufe C-64 II mit Floppy 1541 II, Elastelgerbuch, Joystick (neu), Diskbox, rund 50 Disketten mit ca. 200 Games und Ersatzkabel zur Verbindung für 350 DM (dringend). Lutz Hilckamp, Herzbroicher Weg 30 u, 4052 Korschbroich, Tel.: 02161/64039.

Verkaufe Amiga 500 mit Monitor 1084 S, 1 1/2 Jahre alt, 1 MB, externes Laufwerk, Maus, div. Originalprogramme, neu 1900 DM, jetzt nur 600 DM. Tel.: 04101/691435.

Verkaufe Video-Backup, Amiga, NP 150 DM, VB 70 DM, neuwertig. Tel.: 02323/25420.

Verkaufe A500, 1 MB RAM, VS 1.3, 2. Laufwerk, neues int. Laufwerk, Farbmon. 1084S, TV-Tuner, 2 Mäuse, 2 Joysticks, Abdeckhaube, orig. Spiele u. Programme, ca. 200 Disketten, alles optisch u. technisch 100% o.k., verkaufe nur alles zus., Preis 1100 DM. Tel. ab 17 Uhr: 033762/2359.

Verkaufe neuw. A500, A590, 3 MB RAM, 1085S-Monitor, 2. Laufwerk, div. Zubehör. NP 3000 DM, VP 1900 DM. Tel.: 05653/7650.

Verkaufe Amiga 500 plus, TV-Modulator, 2. Maus, 1,3-Umschaltplatte, 2. Laufwerk, 10 Amiga-Bücher, 80 PD-Disks, Power Packer + 3 Spiele + viele Magazine, 2 Joysticks für 1390 DM. Tel.: 030/9916264 (Ulf).

Verkaufe Commodore CDTV + 2. LW + Farbmonitor 1084S + Drucker Star LC-20 + 100 Disks + Diskbox + 6 orig. CDTV-CDs, alles 100% O.K. NP 3000 DM, VB 1600 DM. Tel.: 069/5482819.

Sega Game Gear + 2 Spiele + Ladegerät + Akku + Tasche + Lupe + TV-Tuner, zus. 290 DM, auch einzeln! A. Bobzin, Weender Str. 80, 3400 Göttingen, Tel.: 0551/44356.

Wolltet Ihr nicht schon immer Euren Amiga um 30% beschleunigen? Holt Euch 68010, den Nachfolger von 68000, neu 60 DM, hier 25 DM. Einfach statt 68000 einstecken. Ruft an: 040/7014354, fragt nach Nader Yasseri.

Verkaufe! Amiga 500 mit 1 MB Speicher + Philips Farbmonitor CM8833-2 + Vortex AT 286 Emulator für 950 DM; Action Replay MK

III für 140 DM; 5 1/4"-Laufwerk für 130 DM, 3 1/2"-Laufwerk für 90 DM, X-Copy Tools für 55 DM, Spiele: Sports Collection für 60 DM, Formula One GP für 60 DM, Football Manager II für 15 DM, Summer-Olympiade für 5 DM, oder alles zusammen für 1550 DM. Tel.: 06298/5105.

Verkaufe A500 mit 3 MB RAM, Spezialgehäuse, Turbokarte, 20-MB-Festplatte, Farbmonitor, 10 Originale, 2. LW, Maus, 2 Joysticks für 1500 DM oder Tel.: 059/65400.

Verk. C 64 II, 1541 II Floppy, 32 Disketten, 1 Box, Maus (-Pad), Freezer Final Cartridge III, 2 Joysticks. Melden bei Katrin, Tel.: 05682/4200.

Amiga 2000 zu verk. incl. 2 3,5-Zoll-LW, 1 MB RAM, 120-MB-HD, Modem, div. Fachlit., VGA-Colormonitor, Infrarot-Maus, Joystick-Adapter f. PC Joystick, Diskbox, div. Orig. Disk. Spiele u. Anw., Farbdrucker (Fuj.) u. Lexed. Tel.: 03573/791235.

Amiga 500 + 1 MB + 2. LW + F-Monitor + Drucker + über 250 Disks + Boxen + 4 Bücher + 70 Spiele + 2 Englisch-Lern disks - VHB 2000 DM. Tel.: 02150/4939, Daniel Kühn.

Speichererweiterung für Amiga 500 auf 1 MB 25 DM und C 64/128 Parallel-Interface zum Anschluß von C 64/C 128 an Drucker 50 DM. Suche außerdem Tauschpartner für Amiga-500-Spiele. Suche Codes zu Maniac Mansion und Oil Imperium. Frank Holthöter, Schubertstr. 32, 2905 Edewecht.

Gameboy (2 Mon.) mit 10 Spielen: Marioland 1 + 2, Dr. Mario, Kwik, Ducktales, Loope, RC Proam, Tetris, Metroid 2, Null 'n Scale für 250 DM! Tel.: 07653/1305.

Verkaufe Amiga 500 mit 52-MB-Festplatte, 2,5 MB RAM, viel Literatur + Systemsoft + Spiel + Joystick für 1300 DM. M. Fieber, Schillerstr. 33, O - 7500 Cottbus.

Drucker Seikosha GP-500VC und Monitor Philips TP-200 monochrom grün jeweils 80 DM. Tel.: 02151/779947, nach Georg fragen.

Verk. Amiga 500 + Zubehör (800 DM). Habe auch Leerdisketten (10 x 3,5; 5 DM; 5,25; 3 DM) und Musik-CDs (4 - 20 DM). Bitte nur im Landkreis Osnabrück anrufen! Tel.: 05439/1491.

Verkaufe Amiga 500 mit 2 MB und 3500 Disketten! Monitor inclusive! VB! ruft an: 04261/2773 (24 Stunden).

Verk. Amiga 500, Abdeckhaube, Action Replay MK 3, Speichererweiterung 1 MB (mit Uhr), TV-Modulator, Maus, viele Disks mit Box, Bücher, Multimediakarte (Orig.), Hefte. Alles zusammen für 800 DM. Schreibt an: Lieven Seefried, Hallenser Str. 7, O - 7500 Cottbus, oder Tel.: 0355/792237 (Lieven), nach 20 Uhr Peace

Verk. Amiga 500, 2 MB mit Turbokarte (incl. Shadow-RAM), aufrüstbar bis 8 MB Fast-RAM, + Software, Maus, Joystick + Literatur, 650 DM VHB. Tel.: 04403/71475.

Verk. A500, 1 MB, 2. LW, Monitor 1084S, Progr.-Disks, Joystick, Mouse + Pad, Amiga Joker, Abdeckhaube an Meistbietenden. Tel.: 0221/5905064.

Biete A500 + 1 MB + Festplatte (105 MB) + super Originale + X-Copy (Version 9.11) für ca. 1000 DM. Tel.: 02255/6992, fragt nach Markus.

Verkaufe Amiga 500 mit Monitor, Speichererweiterung, Maus, 2 Joysticks und Spielen für 890 DM. 100% O.K. und in einwandfreiem Zustand, fast ein Jahr alt. Bitte wenden an: Manuel Schleis, Am Rundacker 3, 6222 Geisenheim, Tel.: 06722/5895.

Biete A500, Netzteil, Mouse, VB 320 DM. D. Züch, Tel.: 069/82009920, öfter versuchen, da Schichtdienst.

Verkaufe Netzteil 30 DM, HF-Modulator 15 DM für Amiga 500. Tel.: 06184/1530, Bastian Barthel, Gartenstr. 39, 6456 Langenselbold.

Verk. C 64 + Floppy + Datensette + 2 Joysticks + 600!!! Disketten + 40 Kassetten + Handbücher + Diskboxen + Originalspiele, z.B. Gunship, Add, Klax, für 450 DM VB. Tel.: 0221/369504, Dirk.

GVP 52 MB + 2 MB RAM 750 DM, MK III 130 DM, 30 Originale u.v.m. Volker, Tel.: 0212/203152.

Verkaufe 2 Amigas: einer in Ordnung, anderer defekt, + 9 Originale + TV-Modulator + Techno Turbo Sound + 1 MB für 600 DM. 08041/71987 / A 500.

Ich verkaufe meinen Amiga 500 mit Festplatte, Mon., 1 MB und Zweitlaufwerk für 500

DM VB. Alles auch einzeln abzugeben! Ver-
kaufe auch meine AJ-Sammlung! Steven Kon-
jekel, Strandpromenade 26, 6054 Rodgau 3.

A500, 1 MB, Farbmonitor C1084S, Drucker, 2
Joysticks, Maus, 50 Disketten, 10 Orig.-Spiele
(Patr., BM Prof., 1869, Lotus III), Software,
Progr., Bücher. VB 1400 DM. Tel.:
09287/3283.

Verk. A500, 1 MB, neues int. LW, Panasonic-
Drucker, o. Mon., viele Spiele, 2. Maus, 3
Joyst., Abdeckhaube, Comp.-Tisch, 27 Mags
u.v.m. Tel.: 089/703507 (Moritz).

Verkaufe Amiga 500 incl. 2 MB Speicherer-
weiterung, 14 MK Turbokarte. Dazu Monitor
1084S, Zusatzfloppy + Micromouse. Incl. Soft-
ware VB 1600. Tel.: 02504/5235.

Verkaufe Amiga 500, 1 J. alt, 100% O.K., 1
MB, 2. LW, 2 Sticks, Bücher, TV-Modulator,
Maus, 2 Diskettenboxen, 200 Disks, 10 Crypt
u.v.a., 1000 Tips u. Tricks für nur 800 DM. T.
Scheler, Saalberg 11, O - 4341 Rothenburg.

A600, 20 MB HD, 1084 Color-Monitor, VB
850 DM. Tel.: 089/534928.

Amiga 500, 1 Jahr alt, 1 MB, TV-Modulator,
Joystick, 180 Disks + 20 Originale, Rechnung
+ Verpackung vorh. Auch NN möglich. Fest-
preis 500 DM. Tim Elwert, Reinstorf-Weg 2 b,
2102 Hamburg 93, Tel.: 040/7533345.

Verkaufe defekten Amiga 500 (bootet nicht)
mit 1 MB Chip-RAM, sowie 1 MB Speicherer-
weiterung, Abdeckhaube, Literatur, Mouse
für 230 DM. Verkauft außerdem Amiga Ac-
tion Replay 3.0 für 140 + 150 DM. Tel.:
0335/63406, Sebastian Deickert, Prager Str.
31, O - 1200 Frankfurt/Oder.

Verk. Speichererweiterung für A500 auf 2,5
MB für 150 DM, Drucker für A500 15
DM, Bücher: A500 für Einsteiger 20 DM,
Amiga Basic 10 DM. Tel.: 02243/7040.

A500 + Monitor + Maus + Joystick + Disk-
ettenbox + 100 Disketten + 30 Originalspiele
(1869, Finest Hour, Patrizier) + Speicher +
ARRL, zus. nur 1250 DM. Axel, Tel.:
0341/311401.

A500, 1 MB, 52 SCSI Festplatte mit 1 1/2 Jah-
ren Garantie, Philips 8833-II Farbmonitor,
neuer TV-Mod., 2 Mäuse, 2. LW, Staubab-
deckhaube, 3 Joyst., 250 Disketten, IL-Bücher,
Z.-Schriften, alles tip-top, VB 1500 DM. Tel.:
0208/752868.

Game Gear von Sega zu verk! Mit Netzteil,
Sonic, Wimbledon, Mickey Mouse, Super Mo-
naco GP 2. 100% O.K., per NN. NP 550 DM,
VB 300 DM. Tel.: 08121/3797 (Jürgen).

Amiga 500 mit KCS Power PC-Board, Action
Replay III, Farbmonitor, 24-Nadel-SW-
Drucker, 2 Laufwerk, Joystick, Maus, ca. 400
Disks, VB 1800 DM. Tel.: Berlin 4297943.

Verk. 500er Amiga, 1 MB RAM, Maus, Joy-
stick, externe Floppy, Sounddigitizer, TV-
Modulator zwecks Hobbyauflösung. Preis nach
Vereinbarung, Literatur und Software vor-
handen. Michael Limberg, Diesterwegstr. 62,
O - 2220 Wölgast.

Verk. A500, 1 MB, 2. LW, 12 Orig.-Spiele, 2
Joyst. für 1000 DM. Andreas Burmeister, An-
na-Hausen-Str. 7, O - 1950 Neuruppin.

Verk. SNES + A500 + 1084-Monitor + TV-
Modulantenne + 2. Laufwerk + 4 Joys + Tur-
bo 1 RAM + 25 Originalgames + 2 S-NES-Ga-
mes + Maus + Netzteil + Controller. NP 2800
DM, VB 1350 DM. Tel.: 0691282156.

Verkaufe ca. 2000!! Leerdisketten. Preis VB,
je nach Stückzahlabnahme. W. Bernhardt,
Freibergerstr. 66, 4780 Lippstadt.

Verk. Amiga 2000C mit PC-Erweiterer, 3 Lauf-
werken, Highscreen-Mon., Joystick, Textoma-
t, Datamat, Viruscope 2 + Disketten für
1300 DM FP. Tel.: 0607135419.

Verkaufe: Amiga 500 + 1 MB + 2. Laufwerk +
Maus + Mausmatte + Handbücher für 800
DM VB. NP = 1200 DM. Tel.: 05205/4355
(Sascha).

Verkaufe: Super-Nintendo + Super-Mario-
World + R-Type + WWF + Probotector +
Asalay + 2 Joypads für 700 DM VB. NP =
900 DM. Tel.: 05205/4355 (Sascha).

A500, 1 MB, Stereo-Monitor, 9-Nadel-
Drucker, incl. TV-Empfänger, Disketten
u. Joystick: 999 DM. Tel.: 0331/872070, Eisen-
blätter.

C 64 II mit Final Cartridge II, Floppy 1541 II,
Mouse, Joystick, Abdeckhaube, Bücher über
Geos, Geos-Disketten, Diskettenboxen mit
über 100 Disks für 450 DM. Tel.:
02225/702619.

Verk. A500, 1 MB, mit Uhr, 1/2 Jahr alt, Mon.

1084S, Maus + Mauspad, 2 Joysticks, Diskbo-
xen, Amiga Jokers + Power Plays, Orig., z.B.
Formula One Grand Prix, Silent Service 2,
Railr. Tycoon, F-15 2; VB 1000 DM. Tel.:
089/3105332.

Verkaufe gut erhaltenen C 64 II mit Floppy
für 180 DM oder tausche gegen ein S-NES
oder Mega Drive. Tel.: 06224/12348.

Verk. Amiga 500 mit Monitor, 20-MB-HD, 2
MK, 2. LW, 10 Top-Spiele + Gratis-Paket mit
Hard- und Software für 1800 DM. Tel.:
0721/679066, Alex.

Verk. Amiga Action Replay III für A500 für
120 DM + mehrere Fachbücher. Sven Dahms,
Aristotelesstr. 12, Zr 408, 1157 Berlin.

Amiga 500, 2,5 MB, VB 2.0 u. 1.3, 2 ext. Lauf-
werke, Farbmonitor, TV-Tuner, sehr viele
Spiele u. Anwendersoftware. VB 1300 DM,
Tel.: 02374/2069.

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB Speichererwei-
terung, Maus, TV-Modulator und einigen
Spielen wie Pinball D. u. E., Lotus 3, usw. Bis
9.6. Garantie. Tel.: 02058/71722.

Verkaufe C 64 mit Floppy! Außerdem 5 Origina-
le, über 80 Disketten und Drucker für ins-
gesamt 500 DM. Ruft an bei Markus Taut,
Tel.: 06129/9524.

!Stop! Verkauft Amiga 500 + 1 MB + Monitor
1085S + CBM 1550 Matrix Drucker + Action
Replay MK3 Freezer + 2 Joysticks für 2000
DM. Ruft an: 069/621720 (Immer).

Verk. Amiga 500 mit 2,5 MB, Zweilaufwerk
mit Track-Anzeige, Monitor Philips 8833 CM
(Stereo) + 5 Originale, z.B. Lemmings, Pirates.
VB 1200 DM. Tel.: 05373/6370, Dirk.

Verkaufe Gameboy mit 5 Top-Spielen: Castle-
vania 1 + 2, Batman 1 + 2, Tetris, für sagen-
hafte 250 sFr. Wenn möglich, bitte in der
Schweiz. Nicolai Lützhg, Seestr. 18 a, CH -
8806 Bäch.

A500, 1 MB, Joysticks, Appetizer, 50 Leerdisk-
ketten, HF-Modulator, Bücher und Zeitschrif-
ten für 750 DM. Ch. Urban, Zossener Str. 7, O
+ 1631 Groß-Schulendorf.

Verk. C 64 + Floppy 1541 II (beides 1a) +
Maus + Pad + leicht def. Datasette + Lit. + Si-
mon's Basic + Diskbox + 60 Disks. Alles für
600 DM. Interessiert? Tel.: 0331/623269 Mo. -
Fr., 15 - 18 Uhr (Rene).

Kompl. C 64 II Tastatur (def.) + Action Re-
play MK6 + Monitor/Amiga 500 + 2. Lauf-
werk, Monitor CM 8833 + 1 MB + Orig. für
beide + Disks. VB 1300 DM. Tel.:
07705/1336.

Verkaufe Amiga 500 zu Tiefstpreis. Auch
noch zu verkaufen: Laufwerk DL 1015 und
Speichererweiterung mit Uhr. Superpreise.
Ruft schnell an: 04354/1646 (Carl Albrecht).

Verkaufe Amiga 500 mit 512 KB Erweiterung,
Joystick, Abdeckhaube, 10 Disketten und
Handbücher für 550 DM VB. Stefan Petritsch,
Blumenstr. 14a, 5013 Eisdorf 2.

Amiga 500, Farbmonitor 1084S, TV-Tuner, 1
MB RAM, abschaltbar, ext. Laufwerk 3,5",
ca. 1,5 J. alt, Top gepflegt, für 1100 DM. Rolf
Röring, Dorstenerstr. 20a, 4235 Schermbeck.

Amiga 500, 1 MB, Farbmonitor, 200 Disket-
ten, 5 Originale, Zubehör ca. 900 DM, alle
AJ-Ausgaben (auch einzeln abzugeben). Tel.:
0208/489809.

A2000 + Philips CM8833 (Stereo), 2 Laufwer-
ke, Maus, 80 Leerdisk, Diskbox + Legend of
Faerghail + F-16 Combat Pilot (Originale) für
1300 DM. Tel.: 0911/576970.

VD 2001 Echtzeiddigitizer und Framebuffer
(24 Bit) sehr günstig abzugeben. Tel.:
0561/312670.

Verkaufe Amiga 2000 mit 2. Laufw. und
Maus, alles 100% O.K. Alles ca. 5 Mon. alt,
zum Spottpreis von 999 DM. Der Käufer er-
hält 1 Originalspiel gratis. Norbert Weider,
Pf.-Dr.-Hoffmann-Str. 8a, 5307 Wachtberg 7,
Tel.: 02225/15240.

Verkaufe Amiga 500 mit Erw. 1 MB, Monitor
1084S, Joysticks, Maus, Textverarbeitung,
Softwarepaket für Amiga, Spiele, für
1300 DM, mit 24-Nadel-Matrixdrucker 1700
DM. Tel.: 0345/724904.

Die Gelegenheits! Verkauft Amiga 500 1 MB +
interne Festplatte 40 MB + Monitor 1084 + 2.
Floppy + Drucker + Zubehör + natürlich die
solligen Sachen für 2550 DM. Tel.: 07585/645.

Verkaufe Marstek M-105 S/W Scanner + Tex-
terkennung + Scannersoftware nur 290 DM,
Epson LX-800 S/W Drucker + Drucker- und
Papier + Farbband nur 300 DM, Mega Drive
+ Sonic + Thunderforce 3 + Monitoranschluß-

kabel (Seart) nur 330 DM. Tel.: 07231/468359
ab 17.30 Uhr.

Verkaufe für Amiga 500 das Freezer-Modul
„Action Cartridge Super IV Profi“ für 100
DM oder tausche gegen Super Nintendo Spiel.
Axel Kahl, Am Spangen 2, 4000 Düsseldorf.

Verkaufe Drucker MPS 1550 C, Druckerpa-
pier, Druckersoftware, Vierfarbdrucker für
VB 250 DM. Tel.: 06424/5300 (Sebastian).

Amiga 500, 1 MB, Monitor 1084S, ext. 3,25" u.
3,5"-Laufwerk mit 350 Disketten, TV-Tuner,
Maus, Joystick für VB 1600 DM. Tel.:
05021/63231.

Amiga 500 mit viel Hard- und Software wegen
Systemwechsels sehr billig zu verkaufen.
Schreibt an: Frank Dratstrummer, Sudeten-
weg 5, 7057 Winnenden.

Verk. A500 mit viel Zubehör (z.B. LW, auf
1MB erw. Farb-TV Sony, umfangr. Orig.-
Software, 2 Joysticks, Literatur usw., NP 2400
DM), 100% O.K., VB nur 1200 DM. Sven
Kersten, Langer Markt 14, O - 2130 Prenzlau.

Verkaufe: Amiga 500, 1 MB Speichererwei-
terung, Philips-Monitor CM 8833, Maus, 2 Joy-
sticks, Bücher u. Software (Cadaver, Football
Manager, Battle Master), 12 Amiga Joker. Al-
les 100% O.K. Preis nach Vereinbarung. Tel.:
0209/84477 (Matthias).

Verk. A500 CDTV, 2 Monate, mit: 1 MB,
Maus, 3 Joysticks, Remote Controller, Origina-
le (auf CD u. Disk), Floppydisk, Monitor
1084S, Keyboard, Zeitungen, Leerdisk, An-
rufen: 09132/63388.

Verkaufe für Amiga 2000: AT-Karte (A2386
SX 20) mit 20 MHz für 950 DM (NP 1398
DM), 42 MB Festplatte + Controller für 550
DM (NP 750 DM). Tel.: 0961/418848.

Verkaufe C 64 mit Floppy, Bücher, Datasette,
ca. 100 Disks, (100% O.K.) für 400 DM.
Schreibt an: Heino Janicki, Prof.-Virchow-
Str. 26, O - 9400 AmSa.

Biete Software

Wax, Sch. Auge, Plan 9, Elvira 2, Monkey
1+2, 1869, Wing Com, B.M.Pro + Edi, R. o.
Dragon, China, je 50 DM, Temptress, Mad
TV, Sim Ant, P.Ball 1+2, Indy 3, EoB 1, je 40
DM, 06834/7328

Viele Originale mit Verp. u. Anl. in 1a Zu-
stand, sowie Literatur L. Amiga + C64 (Hefte,
Sonderhefte). Ausf. Liste gegen Rp. bei T.
Baatz, Neubauer Str. 1, O - 1307 Eberswalde

Verkaufe Mig 29 Fulcrum 30 DM, Stunt Car
Racer 20 DM, Geisha 15 DM, Compilation mit
Risk-Monopoly-Chudo-Scrabble 40 DM. Al-
les Originale! Martin Krieger, Arndtstr.12,
6050 Offenbach

Biete Amiga-Originale (100% OK): F-15 2 (20
DM), International Karate + Flimbox Quest,
Ninja Remix (nur zusammen) (25 DM).
09931/2971 (Thomas)

Biete: Sim Ant, Space Quest 4 und Eye of the
Beholder 2 für je 40 DM, Civilization und Das
schwarze Auge 1,5 MB Version für je 50 DM.
Natürlich alles gut erhaltene Originale. Sascha
Kern, Kantstr.17, 6238 Hofheim

Verkaufe original Amiga: Codename Iceman,
Larry 2, Larry 3 je 25 DM. Tausche auch ge-
gen Indy 4, Hook, Lemmings, Sensible Soccer.
Tel: 05961/1628, Frank

Verkaufe oder tausche orig. Amiga-Spiele:
Terminator 2, Weird Dreams, Casino Roulet-
te, Dark Century, Las Vegas, Rampage, Star
Blaze, Wrestle Mania, Jupiters Masterdrive,
Hard Drivin', Toobin, A.P.B., Dragon Spirit,
Xybots, M.Kruger, Uferstr.50, 5810 Witten,
Tel: 02302/33376

Verkaufe Original: Die Kathedrale 50 DM,
100% OK. Tel: 0201/675901 ab 19 Uhr, nach
Tobias fragen!

Verk. Orig. Spiele: Monkey Island 2 (dt.65
DM), Kathedrale (dt.50 DM), Cruise for a
Corpse (dt.45 DM), Space Quest 3, Larry 3
(dt.je 30 DM). 05481/3565 (Christian)

Verk. die neuesten Action, Jump'n'Run-Ga-
mes für 40 - 50 DM und eine PD-Disk gratis je
Game (alles Originale) Habe auch günstige
Hardware für 100 DM. Tel: 05439/1491

Verk. ca. 40 Originale, 100% OK, mit dt. An-
leitungen: z.B. Battle Isle, F15, F19, Indy 500,
Intruder, Lemmings + Data, Midwinter 2, Oil

Die neue Dimension für Games + Zubehör aus Berlin...

Games

Abandoned Places 2	79,95
Aces Of The Pacific *	79,95
Airbus A320	89,95
Alone In The Dark	89,95
Ambermoon *	a.A.
A.T.A.C. *	89,95
B-17 Flying Fortress	89,95
Battle Isle Data 2	49,95
Battle Team	79,95
Blues Brothers	39,95
Bundesliga Manager 2	79,95
Burning Steel	75,95
Car And Driver *	a.A.
Castles 2 *	75,95
Chaos Engine	55,95
Chuck Rock 2	55,95
Das Schwarze Auge	75,95
Dark Seed	75,95
Dark Sun *	a.A.
Der Patrizier	59,95
Desert Strike	65,95
Dune 2 *	75,95
Eishockey Manager	75,95
Elite 2 *	a.A.
Eye Of The Beholder 3	a.A.
F-15 Strike Eagle 3 *	a.A.
Fields Of Glory *	79,95
Flashback	69,95
Formula 1 Grand Prix	89,95
Goblins 2	75,95
Gunsip 2000	99,95
Heart Of China	89,95
History Line	75,95
Humans 2	59,95
Indiana Jones 4 - Fate Of Atlantis	89,95
K.G.B.	65,95
Kings Quest	a.A.
Laura Bow 2 *	a.A.
Legend Of Kyrandia 2 *	a.A.
Legend Of Valour	89,95
Lemmings 2	69,95
Lemmings Double Pack	79,95
Lionheart	59,95
Lord Of The Rings 2	75,95
Magic Pockets	59,95
Midwinter 2	39,95
Might & Magic 4	79,95
Monkey Island 2 dt.	89,95
Necronom	19,95
Paperboy 2	19,95
Pinball Fantasies	55,95
Piracy On The High Sea	55,95
Pirates Gold	85,95
Populous 2	69,95
Powermanget	34,95
Push Over	69,95
Race Driver	29,95
Reach For The Skies	79,95
Rome A.D.	69,95
Siege *	a.A.
Sim Earth	99,95
Sim Farm *	a.A.
Sensible Soccer 92/93	59,95
Shadow Of The Beast 3	69,95
Star Control 2	75,95
Street Fighter 2	55,95
Task Force 1942 *	a.A.
Tornado *	89,95
Transalica	69,95
Trodders	65,95
Trois	45,95
UMS 2	29,95
Ween	79,95
Willy Beamish	49,95
Wing Commander	85,95
Wolfpack	29,95
Zool	69,95

Amiga Hardware

Amiga 1200	899,-
Autoreis für 40 MB HDD intern	299,-
Autoreis für 85 MB HDD intern	499,-

Amiga Zubehör

Commodore 1942/1943 Monitor	799,-
incl. Adapter für A200	
3,5" Diskdrive extern	129,-
512 KB RAM-Card mit Uhr für A500	59,95
HF-Modulator für A500	59,95
Kickstart-Umschaltplatte	39,95
Maus für Amiga	39,95

Joysticks

Adv. Gravis Joystick	59,95
Quickjoy I	7,95
Quickjoy Supercharger	19,95
Quickjoy Superboard	29,95

Disketten

3,5" MF2DD	7,99
------------	------

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Fordern Sie unter Angabe Ihres Systemtyps
gegen Rückporto unseren Katalog an!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse,
7,50 bei Nachnahme,
15,- bei Ausland (nur Vorkasse!),
ab 250,- versandkostenfrei

Verkauft
Verkauft

Ankauf
Tausch

Media Point

Jordanstr. 21
1000 Berlin 44
Tel. 030 - 621 90 21
Neu Information 030/627 85 28 mit aktuellen Angeboten

Okay Soft

Am Graben 2 W-8471 Weiding
Tel. 09674-1279 Fax -1294
hotline news -8405

A-Train	DV	83,90
Abandoned Places II	DV	81,90
Arabian Nights	DA	65,90
B.C. Kid	DA	66,90
Battle Isle II	DV	48,90
Body Blows	DA	49,90
Bundesliga Man. Pre II	DV	69,90
Chaos Engine	DA	53,90
Chuck Rock II	DA	47,90
Crepers	DA	62,90
Das schwarze Auge	DV	72,90
Der Patrizier	DV	67,90
Desert Strike	DA	55,90
Eishockey Manager	DV	72,90
Fire and Ice	DA	61,90
Flashback	DV	61,90
Goblins 2	DV	71,90
Grand Prix	DA	73,90
Greatest Baudilly	DV	65,90
Gunship 2000	DA	69,90
Humana Race	DV	71,90
Indiana Jones IV	DV	81,90
KGB	DV	55,90
Kick off III	DV	57,90
Killing Machine	DA	57,90
Leads United	DV	62,90
Legend of Kyrandia	DA	80,90
Legend of Valour	DA	66,90
Lemmings II	DA	57,90
Lionheart	DA	58,90
Lotus 1-3	DV	67,90
Might + Magic 3	DV	79,90
Monkey Island 2	DV	77,90
No. 2 Collection	DV	46,90
Parthian War Numbers	DA	72,90
Perfect General	DA	53,90
- Data Disk	DA	52,90
Pinball Dreams	DA	58,90
Pinball Fantasie	DA	55,90
Push Over	DA	65,90
Race for the sky	DA	62,90
Sensible Soccer 82/93	DV	71,90
Sim Earth	DA	39,90
Sink or Swim	DA	59,90
Streetfighter 2	DA	61,90
Super Frog	DA	29,90
Terminator II	DA	57,90
Trodders	DV	60,90
Waxworks		

für Amiga 1200:

1869	DV	69,90
Ishar	DV	74,90
Nigel Mansell	DV	64,90
Sleepwalker	DV	56,90
Transetica	DV	71,90
Trolla	DA	47,90
Whale Voyage	DV	61,90
Zool	DA	51,90

kostenlose Komplettliste anfordern!
Nachnahme DM 7,50 Ausland DM 12,50
Vorkasse / Stammkunden DM 4,50

Imperium, Pirates, Railroad T., Silent Service 2, Sim Ant, Super Cars 1 + 2, Wild West World, Wing Commander. Preis: 19 - 79 DM. Tel: 06181/60481 ab 15 Uhr

Verkaufe Amiga-Spiele: Hunter, Pinball Dreams, MIG 29, Larry, Swir, T2, Mission Elevator, Nitro, Final Fight, Schreibe schnell! Tyrone Kottar, Kempfstr. 27, 7913 Sondern

Verkaufe für Amiga 500 Software: Day of the Pharaoh (35 DM), Kataakis (25 DM), Down at the Trolls (15 DM), Startrash (25 DM), Summer Olympiad (25 DM). Alles Originale. Alles zusammen 110 DM. Ruft an, 06062771703

Orig. für A-500 100% OK, z.B. Willy Beamish 40 DM, Indy 4 Act. 40 DM, Space Quest 3 30 DM, Camelot 20 DM, Gauntlet 2 10 DM. Tel: 06103/73688 ab 17 Uhr, Tim

Verkaufe für Amiga: Orig. Monkey Island 2 45 DM, Epic 45 DM, beide 75 DM. Tausche auch gegen Robocop 3 und Formula One Grand Prix. Tel: 07551/3871

Amiga-Originale: z.B. 1869, DSA, Civilization, Dune 1, Patrizier, Special Force, MM-3, nur schriftlich an Peter Wierczuch, Hartriegelstr. 100, O - 1190 Berlin

Verkaufe Black Lamp, Warlock's Quest je 20 DM, Web of Terror 30 DM, Ouslaught, Star Blaze 35 DM, Last Ninja 2 40 DM mit Komplettlösung für den Amiga 500, Dominik Rendel, Friedenstr. 14, 2200 Elmshorn

Originale: 40 DM: Die Kathedrale, Larry 1-3; 20 DM: Chuck Rock, Turrican, Bard's Tale 3; 10 DM: Stadt der Löwen, A.Rangerter, Goldkoppel 26b, 2000 Hamburg 74,040/1731395

PD-Demos, Diskmags, Sounddisk, only new Stuff-keine Raubkopien! Liste für 2 DM Rückporto, Schreibt an: R. Kairies, Lönsring 15, 2105 Seccetal 2, 100% legal

Verkaufe Originale: Patrizier, Dune, F-15-2, Die Kathedrale, Elvira 1+2, Birds of Prey je 40 DM. Liste! (100% OK). Okko Ringens, Rundum 3, 2973 Hinte 1

Verkaufe Spielesammlung, alte und neue Games, z.B. 1869, Graham Taylor Soccer Challenge, Rings of Medusa, RVE Honda, California-Games, Muds und viele mehr. Insgesamt über 20 Spiele für 250 DM, meldet Euch bei Tobias, Tel: 05481/3497

Amiga-Demos-Musik-PD. Immer die neuesten Sachen vorhanden. Gesamtpreis auf Disk gg. 2 DM RP bei IEP, Postfach 3152, W-5970 Plettenberg 2

Biete über 1000 Disks mit Amiga-Demos-Musik-Techno-Slide-Diskmags und natürlich PD! Liste auf Disk gg. 2 DM RP bei H.Eckert, PF 3152, 5970 Plettenberg 2

Verk. (je 40 DM): Populous 2, EoB 1 dt., Death Ka/Krynn, Spirit/Adv., Sim Ant 50 DM, Pool/Raid. 30 DM, je 25 DM: Lemmings, Simpsons, Cap.Planet. Tel: 004164712527, Maurice

Verk. Orig. Spiele (ca.300 St.). Liste bei Michael Wolf, Wiesenstr.16, 6273 Waldems 1, 06126756773, Die Spiele kosten max. 20 DM oder weniger, 100% OK!

Stop! Verkäufe Top Spiele, z.B. Elvira 2 (40 DM), Hunter (30 DM), Lotus 2 (40 DM), Midwinter 1+2 (40 DM), Ultima 6 (40 DM), Silent Service 2 (40 DM), Eye of the Beholder 2 (40 DM), 100% OK und Originale! Manuel Schleis, Am Rundacker 3, 6222 Glissenheim

Biete neueste Software (0-6 Tage alt)! Zu fairen Preisen. Infos ab 18 Uhr unter 08382/79566 (Mario)

Sensation! Game Gear: Ayrton Senna's Super Monaco GP 2, Mickey Mouse Castle of Illusions je nur 40 DM, 100% OK. Tel: 08121/3797 (Jürgen)

Stop! Biete billige Soft, Pinball Dreams 40 DM, WWF Wrestlingmania + Video 35 DM, Lemmings 40 DM, Footballmanager 2 + Football Manager World Cup Edition (1 Disk) 15 DM, Gazza's Super Soccer 10 DM, Conquestador Map Editor 25 DM, Punk Roma (Easterprogramm), zusammen 18 DM + 2 Demos. Nur werktags 14 - 18 Uhr. 0911/406770, Nk verlangen!

Achtung! Bundesl.Man. 2 45 DM, Battle Isle, Powermonger, Epic, Sensible Soccer je 40 DM, Hero's Quest 1 45 DM, Beckertools 30 DM, Datamat 48 DM etc. Nicos: 02191-668373

Amiga Orig.: Hexuma mit Anleitung, Verpackung und Hintbook 50 DM. Tausche auch! Tel: 09905/1413

Amiga-Orig.: Indy 4 Adv. 60 DM, Hexuma mit Hintbook 50 DM, Powermonger 20 DM, Riskant 10 DM, Feud 10 DM, Tausche auch. Tel: 09905/1413

Verkaufe: Bundesligamanager Profi (neue Version 1-3) für nur 20 DM. Thomas Gatsche, Sudentenstr. 50, 5030 Hürth, 02233/70120

Verkaufe Originale! Street Hockey 30 DM, Trucking 10 DM, European Soccer Challenge 20 DM, League 40 DM, Bangkok Knights 13 DM, Championship Golf 13 DM, Millennium 22 13 DM, Nicos Klemke, Am Walde 25, O - 1250 Erkner

Amiga Orig.: It Came from the Desert, Vaxine, Hühner, Manpitt Island, Crime Time, BSS Jane Seymour, Star Flight, Gold of the Aztecs; Stick 20 DM. Hans-Peter Brockmann, Pastorenweg 71, 2800 Bremen 21

Verkaufe Silent Service 2, Turrican 2, Populous, Wolfpack, Eye of the Beholder, Tel: 0987/558

Verkaufe oder tausche: KQ 1 (40), KQ 2 (30), KQ 3 (30), Magn. Scr. Comp. (45), Robocop (40), Big Business (40), Turrican (20) etc. + GG-Spiele. Tel: 07531/21999 (Felix)

Verk. Originale mit Anleitung: Pinball Dreams 40 DM, Super Tetris (originalverpackt) 30 DM, Nebulus 2 25 DM und International Arcade Action (10 Spiele), Time Runner, Treasure Island Dizzy für je 10 DM (alle plus Porto!) 05971/57021 (Ralf) od. schriftlich: Ralf Peterich, Wadelheimer Chaussee 83, 4440 Rheine

Verkaufe originale Rollis: Spirit of Adventure 40 DM, Abandoned Places, Dragon Flight, Drakiden je 30 DM, Heroes of the Lance 10, Eye 1 50 DM. Tel: 09832/7140

Verkaufe Spielepaket: Invest, Sim Ant, Space Max, Black Gold, Winzer für 200 DM, nur Originale mit dt. Anleitung; verkaufe Battle Isle zusammen mit History Line, Barikade, Martin-Luther-Str. 16, 7950 Biberach

Original Software ab 10 DM! (u.a. Battle Isle, Indy 4, Wing Commander) Liste geg. RP bei H. Springer, Lennest.77, O-1200 Frankfurt/Oder. Es lohnt sich!!!

Verk. Amiga Originale 35: Chips Challenge, Elf, Exile, F. Samurai, Ishido, Lemmings, -Data, Magic Pockets, Robocop, Rodland; 30: Flood, The Immortal. Tel: 07472/1339

27 Hit-Games zu verkaufen, z.B. Lemmings 1 & 2, Monkey 1 & 2, Premiere, Harlequin, Beholder 1 & 2, Wizard + 32 Demos!!! Alles oder nichts: DM 900,-. Bitte abholen. Einmalig! R. Stille, 60, Ave. du General de Gaulle, B - 1050 Brüssel

Sensation! Spitzenoriginale zu Minipreisen! Mini Golf Plus (mit Ant., orig. Verpackung) 25 DM, The Second World 15 DM. Beide 100% OK. Tel: 08121/3797 (Jürgen)

Verkaufe PC/Amiga Soft günstig... Super Nintendo Games ab 5 DM! Tel: 08431/40959

100% Originale zu verkaufen! Silent Service 2 für 80 DM, M1 Tank Platoon für 80 DM, A10 Tank K. für 60 DM, Operation Stealth 40 DM, Zak Mc Kracken für 20 DM oder tausche gegen Flight of the Intruder, 1914-1918, Dune, Midwinter 2, Murders in Space oder Gunship 2000. Interesse? Dann ruf an unter 0221/746334 (Jörg)

Verkaufe History Line 70 DM, Beast 3 60 DM, Awesome 30 DM, Necronom 30 DM, Big Business 20 DM, Stormball 20 DM, Daniel Andrich, Alemannstr.18, 72411 Eritlingen

Verkaufe Fire and Ice für 35 DM. Tel: 07964/777 (Jochen)

Amiga + C-64 PD-Soft super billig. Auch Tausch! Liste bei C. Himstedt, Postfach 1216, 3590 Bad Wildungen. Schickt Eure Liste! Suche Demos/Megademos

Verk. Orig. Spiele: Xenon 2, Bart Simpson je 45 DM; Fiendish Freddy's big Top o' Fun 25 DM oder tausche gegen Indy 3 (Orig.). Ruft an unter Tel. 0385/274519 (Dirk)

Verkaufe Orig. für Amiga: Dragon's Lair 2, Time Warp 45 DM, Willy Beamish 35 DM, Face Off 35 DM, oder alles zusammen für 100 DM (per Nachnahme). Schreibt schnell! Keine Anrufe! Christian Bockel, Baumaierweg 6, 8800 Aushach

Biete Airbus A320 (40 DM), Perfect Sound (80 DM), Mikro (30 DM), Kid Gloves (15 DM), Masterblazer (15 DM), Microprose Formula One Grand Prix (40 DM), Reik Winkelmann, Dorfstr.4, O - 2041 Faulenrust

Verkaufe Amiga Originalspiele wegen Systemwechsel: 1869 (45 DM), Apidya (30 DM), Tip Off (15 DM), Back to the Future 3 (15 DM), Killing Cloud (15 DM). Tel: 05502/2750

Verkaufe 1869 und X-Copy mit Hardwareteil für je 40 DM, sowie Great Courts 2 für 35 DM

Verkaufe Amiga Originale: Lotus 3, Jaguar XJ 220, Pinball Fantasies, Civilization je 60 DM und WWF für 50 DM, 4 Wheel Drive Comp. DM 40, S-Cat DM 30. 06078/73871

Verkaufe das Original von Shadow of the Beast 3 für 60 DM. Meldet Euch bei Daniel! Tel: 03533/3832

Verk. Amiga Originale: Pools of Darkness, Amberstar je 50 DM, Dragonflight 45 DM, Fugger 30 DM, Reederei 30 DM, N-Out 20 DM, Dungeons of Avalon 1 + 2 40 DM. Tel: 06245/4428

Biete Dune und Shadowlands (50 DM), oder tausche gegen Beholder 1 + 2. Angebote an T. Wenzel, Windmühlenweg 1, O - 7220 Degau

Verk. Amiga Originale: Vikings 35 DM, Epic 35 DM, Pacific Island 35 DM, Sim Ant 40 DM, Global Effect 40 DM, Premiere 35 DM, Push-Over 35 DM, Gunship 30 DM, Kings Q. V 40 DM, Thomas Bergen, Schillerstr.39, O - 5082 Erfurt, Tel. 28532

Verkaufe Originalspiele, vor allem Adventures im Bereich von 15 - 70 DM (z.B. Monkey 2 70 DM, Mad TV 60 DM) Tel. 0711/6071453 (19 - 21 Uhr)

A 500 (2,5 MB) 500,- DM, Indiana Jones 4 dV 55 DM, Larry 5 dV 50 DM, Colonels Bequest 35 DM, Fire and Ice 35 DM, Sim City 25 DM, Elvira 1 dV 30 DM, Elvira Action dV 10 DM. Tel. 07425/3838 (Michael) PS: Alles zusammen nur 700 DM

Verkaufe nur Orig.: 1914-18 350 OS, Civilization (dt.) 300 OS, Conquestador (dt.) 250 OS, Castles (dt.) 250 OS, Shadowlands (dt.) 300 OS, Winzer (dt.) 250 OS, Traders 250 OS, SS 2 300 OS, H.J. Iller, Frindorf 55, A - 4063 Horsching, Tel: 07229/3283

Amiga Orig.: Battle Isle, Space Crusade, Fate - Gates of Dawn, Monkey Island 2, Spirit of Adventure. Tel: 04131/34487

Verkaufe die zwei AJ-Hits Thunderhawk und Flight of the Intruder, Top-Flugsimulationen! Je 35 DM, zusammen nur 65 DM! Auch 1200-fähig! Markus Schmidt, Binzer Weg 11, O - 8080 Dresden

Verk. Orig. History Line: 54 DM, Pop. 2: 42 DM, F-19, Ultima 5, Jaguar, Manchester Europe, Shadowlands: 35 DM, Ishido, Muds, Apidya: 20 DM. Tel: 09904/1371

Verkaufe Centurion, Kick-Off 2 + The Final Whistle, Lure of the Temptress, Populous 2, Monkey Island 1 & 2, Loom, Indiana Jones 4. Tel. 08131/79191

Biete Amiga Soft! Red Storm Rising 35 DM, Silent Service 2 40 DM, Invest 25 DM, John Young 30 DM, Football Manager 2 + Expansion Kit 25 DM, Demos A320 und Knights of the Sky je 8 DM; Italy 90, Int. 3D Tennis, Trivial Pursuit, Volleyball Simulator, Amiga-Spiele Nr.3 und Nr.5, Alles je 20 DM + Anleitungen. Schreibt bei Interesse! Holger Kerschbaum, Westlich 5, Stadtmauerstr. 30, 8520 Erlangen

Biete Amiga-Originale: Space Quest 3 + 4 je 30 DM, Turrican 20 DM, Epic 30 DM, Elite 30 DM, Starglider 2 30 DM, Gunship 30 DM, Kick Off 10 DM, James Bond Collect. 30 DM, Batman 20 DM, New York W. 20 DM, Fish 20 DM, Battle Squadron 20 DM, Roger Rabbit 20 DM, Castle Master 20 DM, Captain Blood 10 DM, Battleships 10 DM, Falcon Miss. 1 20 DM o.v.a. Tel: 09973/1213

Je Game 29 DM!! Strider, Invest, Shiftix, Cubus, Rings of Medusa, Ninja Warriors, Zone Warrior, Summer Edition, Transworld, Cadaver, Bloodwych, Total Recall, Hendrik Jentsch, Lutz-Meier-Str.24, O - 6024 Suhl

Verkaufe: 20000 Meilen unter dem Meer 10 DM, African Raider 10 DM, Bloodwych 15 DM, Colorado 20 DM, Conflict Europe 10 DM, Big Top O Fun 35 DM, The Flintstones 10 DM, Titanic Blinky 15 DM, Turtles 20 DM, Tusker 20 DM, Western Games 20 DM, Window Wizard 20 DM, alles zusammen 300 DM. Suche Original Live + Death. Zahle bis 25 DM. Tel: 0371/216389, Kai

20 Amiga Orig. Spiele zu verkaufen, z.B. Space Quest 4, Monkey Island, First Samurai, Epic, Railroad Tycoon. Zusammen 450 DM, auch einzeln! Tel: 089/6015430

Double Dragon 1 10 DM, Wolf Pack 20 DM, John Barnes Football 40 DM, Waxworks 50 DM, 100% sauber, Originalverpackung. Thomas Fromm, Fienestr. 11, 3230 Oschersleben, Tel: 03949/98151

Verk. Monkey Island 1 für 55 DM, Cruise for a Corpse für 60 DM, Lemmings 2 für 60 DM, BSS Jane-Seymour für 25 DM + Porto + Nachnahme. Tel: 030/7748351

Verkaufe Space Quest 3, Lin Wu's Challenge, King's Quest 3, Conquest of Camelot, East vs.

Groß Electronic

Hardware - Software - Zubehör

Großhandel
für Computerspiele
und Zubehör

PC
SNES
GAME-BOY
MEGA-DRIVE
GAME-GEAR
CD-ROM

Fordern Sie unsere
Gesamtpreisliste an!
(Bitte 1.-DM für Porto beilegen)
Händler-Anfragen
erwünscht!

Groß Electronic
Versandzentrale
Gartenweg 4
D-8391 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

West für je 30 DM. Zusammen 125 DM. Andrew Moser, Köpplingstr. 12, 8451 Ammerthal

Verkauf F-16 Falcon 4 Mission 1, Kick Off 2 + Final Whistle je 25 DM, Dynatech, FI Grand Prix je 40 DM, Graham Tailors 30 DM, Manchester United Europe für 15 DM, Martin Greischkat, Lütticher Str. 59, 4200 Oberhausen 11

Verk. Original-Games: Formula 1-GP (55 DM), Waxworks (45 DM), Elvira 2 (40 DM), Red Baron (55 DM), Powermonger (25 DM), zusammen 190 DM. Schreibt an Nico Ganter, Bahnhofstr. 2, O - 3210 Wolfmirstedt

Verk. Blood Money, Double Dragon, Rainbow Islands für je 20 DM, Bard's Tale 3 für 25 DM, Shadow Dancer, Powermonger für je 30 DM oder alle für 130 DM, Benjamin Kiesel, Uhlbacherstr. 23, 7300 Esslingen

Verk. Amiga-Originals: 1869: 60 DM, Larry 5: 60 DM, Monkey Isl.: 50 DM, Maniac M.: 40 DM, Zac Mc Kr.: 40 DM, Apidya: 10 DM (Demo 3 Lev.) nur gegen Vorkasse! Tel. 089/7252328

Their Finest Hour + Mission 70 DM, Flight of the Intruder 55 DM, Interceptor 25 DM, F16-Combat 27 DM, Space Harrier 40 DM, North and South 25 DM, Carrier Command 25 DM, Heimdall 55 DM, Kid Gloves 15 DM, X-Copy 45 DM, Thomas Drescher, L.-O.-Str. 53b, O - 5320 Apolda

Space Ace 2, Iron Lord, Larry 5, F-29 Retailer, Pirates, Pit Fighter, Rolling Runny, Face Off, Battle Isle, Brut, Milestone, Final Blow u.a. Beckertext. Tausche auch! 08245/3570, Utsch

Verkaufe originalverpackt DSA - Die Schicksalsklinge ca. 70 DM, Tel. 02241/74527

Biete Powermonger & Red Baron! Max. 1 Jahr alt! Preis nach Vereinbarung! Marco Hupp, Parkstr. 10, 8931 Eichenaau. Wer sucht AJ's? Habe alle!! 100% Antwort

Biete Amiga-Originals: X-Out, Afterburner 70 DM, Buck Rogers 50 DM, 100% OK. Schreibt an Sebastian Neumann, Jahnstr. 2, O - 1291 Ahrensfelde

Hallo Amiga-Freaks! Verkaufe die neueste Amiga Soft. Liste anfordern bei Paul Schreierberger, Rüttelweg 10, CH - 3047 Bremgarten

Verkaufe Shadow Warrior 15 DM, Double Dragon 1 10 DM, Dragon Ninja 20 DM, Hook 40 DM, Summer Edition 20 DM, Leander 30 DM, alle zusammen 125 DM, 030/6373771, Carsten

Verk. Orig. Spindizzy, Rolling Runny, Starway, Paradox 90, Antheda, Muds, Midwinter, Atomic, Welltris, Final Countdown, Flaming of Freedom, Simulera für je 10 DM plus Versandkosten. Tel. 07305/5124, Oliver (18 - 19 Uhr)

Verkaufe günstige Softw., z.B. Alien Breed 1 25 DM, Heart of China dt. 35 DM, Drive Harder & Nitro 20 DM, Loom dt. 40 DM und viele andere. 0511/6159230, Sandin

Rollenspiele, Adventures & viele andere Originale, Zeitschriften & PD zu verkaufen: Guido Rosenstiel, Sandheiderstr. 203, 4006 Erkrath

Amigagames: Goblins 15 DM, 3D Demo 2 DM, Odyssey 6 DM, Hardwired 4 DM, Voyage 2 DM, Goblins 2 2 DM, Transplant, G-Loc, Lotus 3 je 2 DM, History L. 40 DM, Fendal L. 15 DM, TV S-Football 15 DM, Battle Isle 20 DM, Powermonger WW1 20 DM, Tel. 03677/77917

Verkaufe für Amiga die Originale: Rodland und Mega in Mania zusammen für 80 DM (Wer hier zuschlägt, bekommt eine spielbare Demoversion von Trollers). Christian Buckel, Baumackerweg 6, 8800 Ansbach

Verkaufe Waxworks und Legends of Valour für je 50 DM + 5 DM für P. u. V. Originale mit Anleitung und Verpackung. Meldet Euch bei Alexander Stiller, Mendelstr. 50, O - 1100 Berlin

Gratis!!! Verschenke Originale für den Amiga! Wer zuerst kommt, bekommt die besten Games! Call: 0751/62916 ab 18 Uhr, Es lohnt sich!

Verkaufe Amiga Software: z.B. Bard's Tale 3 15 DM, Defender of the Crown 25 DM, Mickey Mouse 25 DM, Cosmic Bouncer 10 DM, Ritter 20 DM, Transworld 40 DM, Hülsar 20 DM, Sorcerer Lord 30 DM, u.a.w. Tel. 07133/12919

Verkaufe Originale mit Verpackung: Amberstar 40 DM, Crazy Cars 3 35 DM, Cardinal of the Kremlin 25 DM, Space 1889 30 DM, Zool 30 DM, The Humans 40 DM, Tel. 06224/16240, Christoph verlangen!

Habe Top-Soft zu günstigen Preisen, 10% Antwort mit Liste. Schreibt an: Torsten Heckmann, Georg-Glenz-Str. 21, 6120 Michelstadt

Amiga Originale: Campaign 40 DM, Indiana Jones 4 40 DM, Civilization 40 DM, Daniel Feyerabend, Ostrowski-Str. 48, O - 6500 Gern

Originalspiele: Curse of Ra (10 DM), First Samurai (15 DM), Pipe Mania (15 DM), Rings of Medusa (15 DM), The Final Day (5 DM) unter 095641824

Amiga-Oldies ab 5 DM, z.B. Spherical, Supercars, Tie Break, Kaiser u.v.m. Liste gegen 1 DM Rückporto bei Helmut Sauter, Im Winkel 2, W - 7994 Langenargen

Verk. diverse Erotik-Joystickspiele. 20 DM, einfach super! Schreibt an: Mig Linares, Pf. 1106, W - 3063 Obernkirchen

Attention! Special Offer! Verk. kpl.: Midwinter 2 20 DM, Originalpreis 99 DM! Kathedrale 50 DM, Originalpreis 99 DM! Beides Hits! Tel: 0408308441 (Jens)

Amiga-Orig.: Black Crypt, AD & D-Compilation, Lord of the Rings, Ultima 5, Lore of the Temptress, Hero Quest mit Data, Legend. Tel: 04131/34487

Verkaufe orig. Indiana Jones 4 kpl. in deutsch für 55 DM (Amiga). Tel: 06831/701893 (Matthias)

Verkaufe Originale mit Verpackung und komplettem Inhalt! F-15 Strike Eagle für 60 DM od. 420 Schilling, Monkey Island 2 für 65 DM od. 455 Schilling, Birds of Prey für 50 DM od. 350 Schilling, Gerhard Heinrich, Wienerstr. 19/21, A - 7250 Oberpullendorf, oder ruft an: Österreich 02612/3360

Kaiser 2: Kriegs-/Handelsspiel für 8 Spieler, 1 MegaByte, Absagen, Anleitung, 60 Parameter, 400 Armeen GLZ, 5 Typen, Info gegen Rückp. 2 DM in bar, 28 DM Nachnahme bei Michael Schwarz, Bahnhofstr. 78, 4100 Duisburg 12

Verkaufe Originale: King's Quest 5 für 50 DM, Terminator 2 für 45 DM und Cadaver für 40 DM, Tel: 03695/824888 - Thomas

Verkaufe Tennis Cup und Hard Drivin' 2 für zus. 25 DM, sowie Red Baron und Their Finest Hour für je 40 DM. Alle Spiele wie neu! Tel: 06184/52992

Habe über 60 originale Amiga Spiele, z.B. Indy 4, Monkey Island 2, Intruder, Dune, King's Quest 4, u.a.w., zu verkaufen. Liste für 1,30 DM unter 05109/64144

Suche und biete neueste Soft (z.B. Pushover, Pinball F....). Schreibt an: Michael Bacher, Pion 113a, A - 6150 Steinach

Verkaufe Originale oder tausche: Monkey Island 1 und 2 für je 50 DM, Wrestle Mania mit Video 45 DM, Manchester United Europe 45 DM, Tel: 08442/8539

Wer kauft neueste Amiga-Games? Alien Breed 20 DM, Rogue Trooper 10 DM, 2 Hot 2 Handle 30 DM, Tel: 02234/56626

Verkaufe Wing Commander, FI Grand Prix, Air Support, Rare Drivin', Agony, Leander, Epic, Cruise for a Corpse. Alle 100%, Preis: 35 - 50 DM. Tel: 0231/617684

Umsonst kann ich Euch die Amiga-Spiele auch nicht geben, aber mit 30 DM pro Spiel seid ihr dabei! Verk. Robocad, Zool, Sim Ant, Ishar, Spirit of Adventure, Marc Rottenbach, Dachsklingeweg 17, 7032 Sindelfingen

Wahnsinn!! Die PD-Strategiespiele Imperium, Kampf um Eridor, Feldherr und Empirus gibt es nur hier für 20 DM! Geld an: J. Vogel, Poststr. 10, O - 8028 Dresden

Verkaufe für Amiga: Sensible Soccer und Dynablast für je 40 DM, sowie History Line 1914-1918 für 45 DM, Tel: 06203/13200 (Philipp)

Waxworks 70 DM, Shadowlands, Kathedrale, Wolfchild, Agony 50 DM, Leander, Apidya, Hero's Quest 40 DM, Geisha 30 DM, Tel: 0231/801992

Oris wie Apidya 20 DM, Beast 3 30 DM, Zool 25 DM, habe mehr!! Tel: 051091625 (Benny 15 - 18 Uhr). Abholer: Ich wohne in Ronnenberg bei Hannover!!

Biete Amiga-Originals: Gratis Infoste anfordern! Bei Alexander Scheffler, Rudolf-Breit-scheid-Str. 15, O - 1300 Eberswalde-Finow 1

Verkaufe Originale für Amiga 500: Klay 20 DM, Indy 4 80 DM, Loopz 20 DM, Atomino 20 DM, Wings of Fury 40 DM, Sim City/Populous 50 DM. Alle Spiele noch sehr gut erhalten und in Originalverpackung. Versand per Nachnahme und zzgl. Versandkosten. Thomas

Roligk, Döllinger Str. 16, O - 7905 Hohenleipisch

Amiga-Orig.: Eye 1 (40), Fate (40), Drakkhen (30), Cadaver (30), Conan (40), Abandoned Pl. (40), Dungeon Master (35) od. Tausch (Patrizier, Global Effect, Das schwarze Auge, Civilization). M. von Hahne, Birkenstr. 4, 2055 Aumühle

Verk. Am. Originale: Indy 3, Interc., Kick Off für 15 DM, Fusion Paint, Kind Words für 18 DM, BL Crypt, Sp. of Ad., Sens. Soccer, Bu. Man. Prof., Unreal für 49 DM. 07452/76795

Verk. Orig.: Super Monaco GP 30 DM, Plan 9 from outer Space komplett dt. mit Film 50 DM, 3D Construction Kit 60 DM und Manchester United Europe 30 DM! Tel: 09400/972, Matthias!

Verkaufe: F.O.G.P. (50), Tip Off (20), Rot H. (15), Face Off (30), Rainbow Collection (25), Chart Attack (50), Soccer Mania (20), Top League (50), Muds (20), Turrican (10). Tel: 0211/216327

Verkaufe folgende Spiele: Patrizier 60 DM, Face Off 40 DM, Police Quest 35 DM, Power Monger 30 DM, A. Tennis 30 DM, Alles Orig. mit Anleitung und Verpackung, 100% OK! Schreibt an: Andreas Kühne, Mühlendamm 5a, O - 3211 Samswegen

50 Disks mit Demos & Mags! 50 Disks = 80 DM (inkl. Disks), ohne Disks = 40 DM. Disks & Geld per Post an: Carsten Stiebens, Garmischerstr. 17c, 8900 Augsburg, 0821/666782

Verkaufe Amiga Originale: Wing Commander (65 DM), Eye of the Beholder 1 (40 DM), Eye of the Beholder 2 (50 DM), Indiana Jones 4 (40 DM), Goblins 2 (45 DM), Humans (50 DM), Night and Magic 3 (40 DM), Ishar (35 DM), Zool (50 DM), Tom and the Ghost (30 DM), Chaos Strikes Back (25 DM), Bard's Tale 3 (15 DM), Cadaver + The Payoff (45 DM), Monkey Island 1 (40 DM), Monkey Island 2 (70 DM), Operation Stealth (35 DM), Pinball Dreams (60 DM), Dune 1 (40 DM), Cruise for a Corpse (40 DM), Mega in Mania (15 DM), Populous 2 + Scenerydisk (70 DM). Ihr seht ja selbst, die Preise sind super. Deshalb sofort anrufen. Tel: 07134/2972 (ab 19 Uhr, nach Axel fragen!)

Originale! Forges, Elvira 2, Populous 2, F 15 Strike Eagle 2, Vengeance of Excalibur, Heart of China, Castles, Discovery, Global Effect. Jedes Spiel 30 DM + Porto. Tausche Originale: Indy 4 gegen Indy 3! Verkaufe Originale: Patrizier, Perfect General, Red Baron, Railroad Tycoon, Pro Spiel 35 DM + Porto. Stephan Wache, Robert-Blum-Str. 22, O - 8270 Chswilgla

Verkaufe folgende Amiga-Originals: Project X zu 45 DM u. Der Patrizier zu 50 DM. Tausche auch gegen Streetfighter 2 (alles 100% OK). Schreibt an: Stefan Gottfried, Pfarrer-Kneipp-Str. 6, 8264 Waldkraiburg

Orig. Monkey 2 65 DM, Dragonflight 40 DM, Disklab 49 DM, Biete A2000 Tastatur 109 DM, Maus neu 85 DM u.v.m. Tel: 0521/71788

Verkaufe die Originale: Larry 3 für 15 DM und Premiere für 40 DM. Mit Karton und allem Zubehör. Dennis Heber, Birkenstr. 19, 7146 Tamm, Tel. 07141/602695

Biete Amiga-PD-Software für 20 DM/Stück und einige Originale (Police Quest 1, KQ2 u.a.). Schreibt an: Thomas Oliver Bischoff, Postfach 100435, 4600 Dortmund 1

Verkaufe Amiga-Originals: Transworld 20 DM, Elvira 1 40 DM, Elvira 2 60 DM, Perfect General, Midwinter 2, Cruise for a Corpse, Deuteros, Populous 2 je 50 DM, Oliver Schötle, Im Netzbrunnen 12, 7015 München, Tel: 07150/41801

Biete Originale: Indy 4 dt. 90 DM, Sim City, Populous 70 DM, Special Forces 70 DM, Sim City, Future Cities 30 DM, Mega in Mania 40 DM, 040/828228, Marcus

Verkaufe Monkey Island und Loopz (AJ-Hits) für je 35 DM + NN (VH). Tausche auch gegen The Humans oder Zool! Tel: 09971/9657, Matthias

Verkaufe Amiga-Originals: Kick Off 1 für 24 DM, BMP mit Update 2.0 für 60 DM, Final Fight für 50 DM und Street Hockey für 15 DM. Verkaufe auch Gameboyspiele: F-1 Race, Castlevania 2, Fortress of Fear und Princess Blobette. Ruft an unter 030/3660994

Verkaufe Originalspiele! Monkey Island 35 DM, Kick Off 2 20 DM, Final Whistle 15 DM, Emily Hughes Int. Soccer 20 DM, zusammen 80 DM. Schreibt an: Carsten Rylander, Elme-gaardsvej 3, DK - 6270 Toender

Verk. nach verpackte PC- und Amiga-Software, Anwenders- und Spiele-Soft! Nur Originale



**Ständig ca. 5000
Computerspiele
lieferbar!**

Special Shop
NEU
**Sonderposten für
alle Systeme!**
Schwedenstr. 18 c
1000 Berlin 65

**Wir führen
Spiele
für AMIGA, PC
ab DM 6,95!**

**Wir haben
immer die
neuesten
Konsolenspiele
für
SEGA und
NINTENDO!**



BERLIN
Powersoft
im Hause von L&P
Scharnweberstr. 25
1000 Berlin 51
TEL: 030 412 10 60

AM & Powersoft
Str. des Friedens 71
1400 Oranienburg
TEL: 03301 802500

nales! Tausch möglich...auch Demos! Call Nico: 02191/668373

Verkaufe originale Spiele, China Challenge Parcer und Kult für je 8 DM oder tausche gegen Turrican 1, 2 oder gegen andere Spiele. Brauche Tips für Lure of the Temptress. Andreas Ring, Tangermünderstr. 66, O - 1150 Berlin

Biete Amiga Orig. m. Anleitung u. Verpackung: Bard's Tale 3 20 DM, Hillsfar 15 DM, Wings of Death 20 DM, Loom 40 DM, Zak Mc Kracken 35 DM, Monkey Island 1 40 DM, Karsten Kraft, J-Aner-Str. 3, O - 6902 Jena

Verkaufe Original: Microprose Golf, John Madden Football 40 DM, Mega Sport, Indy Heat 30 DM und Tip Off, World Cup 90 10 DM, zusammen 110 DM. Tel. 06257/61112

Verkaufe Amiga Originale: Monkey Island 1 für 30 DM, Eye of the Beholder 1 für 30 DM, Manchester United Europe für 25 DM und Larry 2 für 20 DM, alle zusammen für 90 DM. Tel: 05136/2268

Biete Lotus 1 für nur 50 DM oder tausche gegen Jaguar XJ 220 (Original). Timo Anm. Answeg 3, O - 6111 Waldau, Tel: 036878/293

Wollt ihr neueste Soft? Dann schreibt an Jürgen Strecker, Oberfeldstr. 12, 7512 Rheinstetten 1.

Biete Software für A 500. Habe immer die neuesten Games, aber auch Oldies sind zu haben. Liste ist gegen 1 DM Rückporto zu haben. Markus Rebel, Kniebischstr. 12, 7552 Dürmersheim

Verkaufe Amiga-Originale: Battle Isle, F1 Grand Prix, Silent Service 2, Powermonger (mit Strategiebuch). Übernahme Porto. Alle Games 30 DM. Tel. 030/3635626

Verkaufe Originale: Populous 2, F-16 Falcon, Airbus A 320, 688 Attack Sub, Flight of the Intruder, Kathedrale je 50 DM VB. Tel: 0281/29135 (Michael)

Verkaufe folgende Progr. für Amiga: Black Gold 40 DM, Nam 40 DM, Battle Isle 45 DM, Battle Isle Data 20 DM, Sherman M4 10 DM. Tel: 03529/515204

Verk. Originale: Cisco Heat, Special Forces, Railroad Tycoon, Ork, Shuttle für 30 - 45 DM. Tausche auch gegen Amiga und S-Nes Spiele. Tel: 08122/20506

Verk. Lyns-Games: Stan Runner + Chips Challenge nur 55 DM, einzeln 30 DM + Porto. Tausche auch. Tel: 02261/72457, verlangt nach Atakan 14 - 20 Uhr

Verkaufe folg. Games: Der Preis ist heiß 10 DM, Samml. Crown, Tie Break, Crime Time zus. 20 DM, Brat 20 DM. Call: 06625/7794

Amiga! Elvira 2 kompl. dt., Starwars Trilogy. Call: 09931/8044 ab 15 Uhr (Costel)

Indiana Jones 4 70 DM, Larry 5 55 DM, Space Quest 4 55 DM, alles Amiga, total unbenutzt, auch Lösungen. Tel: 06152/59497

Caution! Verkaufe Original-Games (100% OK): Swords of Twilight 20 DM, Fire & Ice 40 DM, 3D-Constr. Kit mit Video 65 DM, Outrun Europe 35 DM, Hollywood-Poker Pro und A.P. Mechanicus zu je 15 DM. Jetzt kommt der Knüller! Portokosten übernehmen! Tausche übrigens auch. Tel: 07181/44602 (Sascha verlangen!)

Verkaufe tolle Orig. Spiele: Atomino, Running Man, Heros o.d. Laber, Vision, Wings of Death, Chaos Strikes Back, Interceptor. Preise VB, auch Tausch möglich. Michael Ringen, Aachenerstr. 29, 5102 Würselen

Biete neueste Soft! Schreibt schnell an: Heinz Kirsche, Postlagerstr. 1, W - 2800 Bremen, finanzinteressenlos!!

Verk. Orig. Sim Ant, Mad TV, Humans, Larry 5 je 40 DM, Lotus 3, Sensible Soccer je 35 DM, Lemmings 30 DM, Toki, Hunt for Red October je 20 DM, Winning Tactics 10 DM. Tel: 0921/68866 ab 18 Uhr (Nicola verlangen!)

Verkaufe Hostages wegen Doppelschenkung für nur 10 DM incl. Porto. Clemens Hellen-schmidt, Marienplatz 8, W - 8229 Laufen/Obb.

Biete Amiga-Originale (Verkauf oder Tausch), unter anderem The Humans, Bobble, Alien Breed, Banifit Kings of Ancient China, New Zealand Story, Rainbow Islands, Pop Up, Vroom Data Disk, Ninja 2. Tel: 0231/430901

Verkaufe Originale: Eye of the Beholder 2 (40 DM), Sensible Soccer (40 DM), Das schwarze Auge (50 DM), Monkey Island (20 DM) u.s.a. Tel: 09193/8781 (Wolfgang)

Stop! Verk. Orig.: Silent Service 2 + Hostages + Mini Golf Plus + No Second World für 69 DM: 100% OK inkl. dt. Anleitungen + Verp. Auch einzeln. Jürgen: 08121/3797

Verkaufe folgende Spiele: Indy 4 50 DM, Falcon 3,0 50 DM, Humans 45 DM, Das schwarze Auge 45 DM, Might & Magic 4 45 DM, Links 386 50 DM, Patrizier 45 DM, Alles Originale mit sämtlichem Begleitmaterial und Verpackung. 04281/8337 ab 17.30 Uhr

Verk. Amiga Orig. Spiele, in Zustand, z.B. Monkey Island 1 + 2, Lure of the Temptress u.s.m. Tel: 06126/56773 ab 15.30 Uhr, Liste! Michael Wolf, Wiesenstr. 16, 6273 Waldems 1

Verk. Originale: Paratrooper, Rolling Ronny, Spindizzy, Final Countdown, Starray, Welltris, Atomic für je 10 DM + Versandkosten. Tel: 02305/5124 (Oliver)

Stop! Biete Top-Games (Originale): Turrican 2 15 DM, Die Hard 2 20 DM, Rise of the Dragon 40 DM. Suche außerdem eine Festplatte mit mind. 40 MB. Oliver Forster, Frauenlobplatz 5, 6500 Mainz

Verkaufe Amiga-Originale: Der Patrizier, Castles, Heart of China, Lotus 3, Sensible Soccer, Lure of the Temptress, Populous 2 für je 50 DM, Roland Schmidt, Caemmerswalder Str. 3, O - 8027 Dresden

Verkaufe Originale: Eye of the Beholder 2 40 DM, Battle Isle Data 1 20 DM, Bloodwych 15 DM, Turrican 20 DM, Football Manager 2 + Expansion Kit 20 DM, Powermonger 20 DM. Ruft an von 14 - 20 Uhr, fragt nach Matthias! Tel: 0551/77464

Verkaufe Originale: Mad TV 55 DM, Drakhen 35 DM, Bill & Ted's Excellent Adventure 30 DM, Amiga Fun: Die unendliche Geschichte 2 15 DM, Star-Blaze 15 DM, Rainbow Warrior 20 DM, The Cool Croc Twins 40 DM, dazu Baseballcap (rot) 18 DM, alles zusammen 198 DM. Tel: 09364/4786

Verkaufe Silent Service 2 komplett für nur 65 DM. Ruft an: Essen/651270, fragt nach Michel

Verkaufe Originale: Formula 1 Grand Prix und Xenon 2! Zusammen für 75 DM. Einzeln für 60 DM bzw. 18 DM! 100% OK. Call 06195/74951

Verkaufe: Apidya 15 DM, Fire and Ice 45 DM, Jaguar 45 DM, Populous 2 45 DM, Ra 15 DM, Turrican 2 15 DM, Wolfchild 40 DM, VHB, 09471/3526, Frank

Verkaufe Amiga-Originale: Monkey 2, Patrizier, Beholder 1 (bis auf Beholder alles komplett deutsch) zusammen 100 DM. Tel: 07171/42323 - Thomas

Verk. Orig. Spiel Indy 4 für Amiga. Zustand ist Ia. Preis VHB 69 DM. Ruft an: 06201/75320! Bitte nur mittwochs ab 15 Uhr anrufen (Jens verlangen)

Verkaufe: Crime Time 40 DM, Football Manager 2 25 DM (neu 80 und 50 DM) oder beide zusammen 60 DM. Es ist noch alles vorhanden. Nur 2 x gespielt. Tel: 05067/1646

Verk. Originale: Monkey Island 2, Willy Beambish, Epic, Legend of Kyrandia, Curse of Enchantia je 50 DM, Links, Wonderland, F-16, Powermonger je 30 DM. Tel: 02053/48200

Verk. Civilization, Campaign 55 DM, Entl 2 50 DM, Elvira 2, Monkey 2 45 DM, Elvira, Mad TV 40 DM. Tel: 02663/1771 (Marc)

Verkaufe Monkey Island 1 english versions für 40 DM und Monkey Island 2 für 70 DM. Tel: 06206/8715, bitte erst ab 18 Uhr anrufen!

Verk. Originalspiele z.B. Sim Ant, Monkey Island 1, Red Baron, Heart of China, Larry 1-3 u.a.m. Preis VB, Tel: 085130570, Peter Hahn

Verkaufe Amiga Appetizer: Test-, Grafik-, Musik-Programme und Spiele: 1 Originaldiskette und Handbuch für 30 DM. Bei Interesse schreibt an Dominik Knörrt, Im Rosengarten 8, 5307 Wachtberg 9 oder ruft an 0228/342136

Verkaufe: F-15 2, F-19, M1, Birds of Prey, Wing Com., Flight o.L. Intruder, 688, Premiere, Power Monger, Apidya, Elite, Red Storm Rising ab 20 DM. 04161/52187

Verkaufe: Maniac M., Zak, Indy 3 u.a. Loom, Monkey 1 u.2, Larry 1-5, Stadt der Löwen, Humans, History Line, Sensible Soccer, Populous 2 ab 20 DM. Ab 17.30 Uhr 04161/52187

Railroad Tycoon, Red Baron, Knights of the Sky, Mig 29, F19 je 40 DM, Impact, African Raiders je 10 DM, Gunship, Power Monger, 688 Attack Sub je 25 DM. Tel: 05834/258

Verkaufe Originalspiel für Amiga 500 nagelneu. „Premiere“ mit Anleitung u. Ver-

packung. Preis nach VB. Mail Schuster, Einsteinstr. 4a, O - 2200 Großswald

Achtung! Der Patrizier, Orig. 100% OK, das Jahrhundertspiel nur 45,-, Klassiker Carrier Command nur 19 DM, 06251/3217 (Christoph)

Verk. oder tausche Indy 4 65 DM, Hook 45 DM, Patrizier 62 DM, Lure of Temptress 50 DM, Suche Heindall, Laura Bow 2, Larry 5, Wenn oder andere Spiele. Schreibt an Rene Radminat, Sanddornstr. 4, O-6902 Jena

Verkaufe original Birds of Prey, Willy Beambish, King's Quest 5 je 40 DM, Rainbow Island, King's Quest 3, Bad Cat je 10 DM + Nachnahmeversand. Tel: 07224/2340

Hallo Amiga-Freaks! Verkaufe neueste Soft zu fairen Preisen, wenn möglich 2 DM in bar für Porto und Listen-Disk beilegen! 48 Stunden Dienst! Paul Scherberger, Rüttelweg 10, CH-3047 Bremgarten

Verkaufe Amiga-Originale: Police Quest 3 60 DM, Monkey Island 1 50 DM, Winger 30 DM, Black Gold 40 DM und Face Off für 30 DM. Florian Dschmann, Tel: 07545/3646

Verkaufe Originale: Hillsfar für 55 DM, Curse of the Azure Bonds 50 DM. Spiele sind in gutem Zustand. Andreas Weber, Norbertstr. 10 - 12, 5000 Köln 1

Verkaufe Silent Service 2 für 60 DM und Titus the Fox für 50 DM. Tel: 08137/8978

Biete Der Patrizier (70 DM), Elvira (65 DM), Police Quest 2 (50 DM). Alles 200% OK mit Verpackung und Anleitung. Ingo Schaal, Schützenstr. 38a, 5400 Koblenz

Sim Ant 49 DM, Sim Earth 59 DM, Bard's Tale 2, Ballistix je 19 DM, Archipelagos, Plotting, Captain Blood je 15 DM. Tel: 06171/54849

Verk. Amiga Originale: Humans (50 DM), F1 Grand Prix (55 DM), Mad TV (50 DM), R.M.P. mit Editor Disk (45 DM) u.v.m. Tel: 05206/1692 (Holger)

Verk. Amiga Orig.: Wolfchild, Lotus 2, Powermonger, Flight of the Intruder, LOF, PGA-Tour Golf u.a. Alle mit Ant. u. Verp. Preis VHB u. Tausch. Tel: 04241/4355 ab 18 Uhr. Frank

Verkaufe das Originalspiel Nightbreed um 30 DM oder 210 ÖS. Das Spiel ist in top Form wie die Verpackung und die Beschreibung. 100% virenfrei! Schnell holen! Andreas Schleschitz, Neuhaugasse 19, A-9061 Wolfnitz

Verkaufe Shadowlands 50 DM, Sim Ant 50 DM, Dungeon Master 35 DM, Chaos Strikes Back 35 DM, Cadaver 35 DM, Monkey Island 1 35 DM, Might and Magic 2 20 DM. Tel: 02251/72230 ab 19 Uhr (Peter)

Verkaufe Amiga Originale: Black Gold, Conquestador, Last Ninja 2, Invest, Sim Ant, Murders in Space, Harley Davidson, Steigen, Hotelmanager. Tausche auch! Tel: 09197/56708

Biete gute Amiga-Games an, z.B. Pit Fighter, Poker und vieles mehr. Fordert kostenlose Liste an bei Tobias Heinemann, Falkensteinstr. 31, 3500 Kassel

Verkaufe topaktuelle legale Demos aus der Szene. Über 2100 Diskes mit Demos vorhanden. Liste + Infos gibt es gegen 2 DM bei: Peter Rauschert, Friedrichstr. 44, 5630 Remscheid 11

Verkaufe Amiga Spiele: Hunter, Schach 2150, Populous, Battlemaster ST 10 DM/20 DM, Humans 40 DM, Wolfpack 15 DM, Epic 40 DM. 089/467934

Verkaufe Originale für A500: Ultima 6 und Airbus A320, zusammen für 110 DM. Auch Einzelverkauf. Schreibt an: Nico Baumann, Takterring 10, O-2520 Rostock 27

Amiga-Originale: Cash (25), Fugger (20), Germ-Crazy (25), Face-Off (30), Oil Imperium (15), Prince (10), Tie Break (25), Conquestador (45) etc. Alles VHB! Tel: 0711/617179

Verkaufe Originale für Amiga: Der Patrizier 60 DM, Die Kathedrale 60 DM, Elvira II 60 DM, Das Stundenglas 50 DM. Tel: 06895/40938

Eigene PD-Produktionen! CRAZY, das verrückte Disk-Mag (tolle Murke, PD, massig New!) Crazy-PD-Serie (nur beste PD) sowie einige Anwendungen. Superinfodisk mit Probe-soft oder neueste Ausgabe von Crazy gegen frankierten Rückumschlag (1 DM Porto) + gute PD-Disk bei M. Koch, Stöcken 56, 2818 Rethem.

Verkaufe Amiga-Originale, 100% O.K., 800

mit Garantie: Dune, Lure of the Temptress, SQ3, Heart of China, Rise of the Dragon, alles dt., SQ4 engl., je 50 DM, sowie Turn II 2, Ishido, Dragonflight, je 20 DM + 9 DM Porto + NN, 18.00 - 19.00 Uhr: Tel. 085821451. PS: Suche Harderror-Diagnoseprogramm für Amiga FP.

Verkaufe Originale für Amiga: Secret of the Silver Blades, Pools of Darkness, Powermonger + Datsdisk, Birds of Prey, Red Storm Rising, Mig 29 Superfulcrum, Rocket Ranger, Conquestador, Populous 2 (100% O.K.), Preis VB. Tel: 069/833704.

Verkaufe Larry 3 (60 DM) oder tausche gegen Birds of Prey, Cybernoid (9 DM), Deflector (9 DM) u. Motor Massacre (9 DM). Suche noch AJ 1/92 und 5/90, zahle je 6 DM. Tel: 05304/3155 (Lars).

Biete Amiga-Originale! Epic, BL-Man-Prof., Harpoon, Battle Isle je 50 DM, Starbyte Supersoccer, Striker Manager je 40 DM, Roter Oktober, Carrier Command, MicroProse Soccer, FM2, Prince 25 DM. Tel: 0531/696131 ab 17 Uhr. Suche Empire, Medieval Lords, nur Orig. f. Amiga.

Verkaufe u. tausche Originale: Starflight 20 DM, Spirit of Adventure 30 DM. Suche: Antares, Ishar, Legend of the Fortress. Tel: 02302/52414.

Verkaufe Amiga-Originale: Mad TV u. Der Patrizier f. 45 DM, Elvira I + II f. 40 DM, Formula One GP, Pinball Dreams, F-15 II, Bundesliga-M. Prof. f. 40 DM, O. Ringens, Rundum 3, 2973 Hinte.

Verkaufe Amiga-Originale (mit Anleitung u. Verpackung): Formula One Grand Prix, N-Out, Kick Off 2, Muds, Angebote am Holger Schubert, Hauptstr. 7a, O-8060 Dresden.

Chemax L0: Erstellte Grafik für D-Point u.a. 106 Elemente mit den neuesten Daten, Eigenschaften, Speluren u. Nukliden (4 volle Grafikdisks). NN 25 DM u. VK 23 DM. Jörg Harloff, Birkenweg 15, O-2061 Klocksin.

Diverse Software und dt. Anleitungen für den Amiga 500 abzugeben. Fordert eine Gratisliste an bei: S. Akgüler, Ben-Schellinger-gasse 18/15, A-1150 Wien.

Verkaufe: Hägar u. Space Quest 4 (Preis VB), suche: Fire + Ice, Zool, Lotus 3 für ca. 30 - 40 DM. Tausch möglich. Tel: 09287/58231 (Thomas).

Verkaufe Originale: Roger Rabbit - Have Raising Havoc (25 DM), Insects in Space (5 DM), alles 100% O.K. m. Verpackung. Tel: 07222/47338.

Verkaufe Amiga-Games: Chase HQ2, Another World, Final Fight, Pit Fighter, Ivanhoe, Golden Axe, T. H. f. Red Oct., P47, Toki, F-16, North & South, Vroom, PP Hammer, Agony, Sly Spy u. v. m., nur 10 DM/70 ÖS. Tel: 0732/673060 (Österr.).

Mayday! Mayday! Verkaufe Samples für NT, PT! Liste anfordern (gegen 1 DM in Briefmarken) bei: A. Knodel, Waldstr. 37, 6840 Hüttenfeld.

Verkaufe Amiga-Originale! King's Quest 4, Larry 3, Space Quest 3 kompl. dt., jedes Spiel für 65 DM, Def Con 5 für 40 DM, California Games, Bobo, Nuclear War, African Riders für je 35 DM, Man Hunter 2, Fusion, Wings of Death für je 30 DM. Alle Spiele mit Anleitung und Verpackung. Tel: 02241/338874.

Verkaufe Amiga-Software auf der ganzen Welt, Gratisliste unter Helga-Soft, Postf. 41, A-1204 Wien.

Verkaufe: 3D Construction Kit (mit Video) f. 65 DM, The Three Stooges (15 DM), Epic Mission Disk (2 neue Missionen, 10 DM), spielbare Demos von: California Games 2, Trudlers, Galactic, Red Zone u.a. Außerdem habe ich das 10 Tracks lange „Anubis“-Demo (melodischer Trash Metal) für je 10 DM. Schreibt an: Axel Evers, Math.-Claudius-Weg 26, 2870 Delmenhorst.

Biete Software zu günstigen Preisen. Habe neueste Spiele und Anwendersoftware. Suche auch Tauschpartner! Ich schicke auch eine Liste! Alle Spiele mit 512 KB. Thomas Feigl, Eichenweg 10, A-7471 Rechnitz.

Verkaufe Amiga-Originale! Castlewarrior 25 DM, Startrash 20 DM, Elvira Mistress of the Dark 30 DM, Oxxonien 20 DM, Space Ace 30 DM. Tel: 05523/1809 oder schreibt an: Patrick Grossheim, Sudetenstr. 9, 3423 Bad Sachsa.

Rollenspiele: Fate - Gates of Dawn + Ultima 6 - Adventure: Die Kathedrale, Schach + Go: Colossus Chess X, Go-Player, alles zusammen 125 DM + Porto!! Tel: 089/1411636 (Markus).

DER WEG ZUR EIGENEN PUBLIC-DOMAIN-SERIE

Frische Fische für die „Freundin“

Für den Amiga gibt es zur Zeit etwa 20.000 PD-Disks — wer trotzdem der Meinung ist, dies sei längst nicht genug, dem zeigen wir hier, wie man die frei kopierbare Software-Welt um eine eigene Serie bereichert!



Anfangen hat alles mit dem Amerikaner Fred Fish, dessen mittlerweile über 800 Disketten umfassende Sammlung wohl die größte und renommierteste am Markt sein dürfte. Damit man selbst nun nicht das tut, was schon viel zu viele Anbieter tun — nämlich einfach nur einen weiteren Abklatsch davon herausbringen — empfehlen sich am Anfang erstmal ein paar grundsätzliche Gedanken über...

DAS KONZEPT

Am besten überlegt man sich erst mal, für wen die geplante Serie eigentlich gedacht sein soll, denn buntgemischte Angebote, bei denen „für jeden etwas“ dabei ist, interessieren am Ende oft gar keinen. Das Zauberwort heißt also Spezialisierung, wobei etwa an folgende Bereiche zu denken wäre: Einsteiger, Programmierung, Spiele, Grafik, Sound. Selbstverständlich spielen hier die eigenen Interessen eine wichtige Rolle, nicht zuletzt, weil die Qualität der Reihe stark von den Vorkenntnissen und Fähigkeiten des Herausgebers abhängt.

Die ins Auge gefaßte Zielgruppe wirkt sich natürlich auch auf die Präsentation der Geschichte aus — Anfänger legen z.B. großen Wert auf eine brauchbare Anleitung. Da aber die Mehrzahl der Program-

me aus den USA stammt und/oder mit unvollständigen bzw. hochkomplizierten Erklärungen versehen ist, wird man nicht umhin kommen, sich gelegentlich mal selbst literarisch zu betätigen. Schließlich darf man auch die Schöngeister nicht ganz vergessen, ein hübsch gestalteter Titelscreen macht sich da immer gut. In der Regel werden hier möglichst originell aussehende Icons verwendet, vorzugsweise solche, die sich nach dem Anklicken noch verändern. Relativ einfach erstellt man so was mit dem Programm „IE“ (Fish Nr. 621), wesentlich individueller geht es natürlich per Malprogramm, womit auch Comicfiguren (mit Sprechblase) oder Digi-Bilder auf den Screen gebannt werden können.

DIE PRAXIS

Stehen Zielgruppe, Inhalt und Präsentation fest, muß man sich noch über die gewünschte Benutzerführung klar werden. Bootfähige Disks sind hier am angenehmsten, außerdem lassen sich in den Bootblock kleine Programme hineinschreiben, die nach dem Einlegen der Scheibe automatisch ablaufen. „BICS“ (Franz) installiert beispielsweise einen beliebigen Scrolltext, „Bootgirl“ (Mark & Technik) zeigt ein IFF-Bild an, und auch ein Antivi-

renprogramm hat noch keinem geschadet.

Anschließend sollte man dem Kunden seine Serie vorstellen, schließlich ist er König. Dabei wirken bürgerliche Textwüsten eher abschreckend, aristokratischer und attraktiver wäre etwa ein digitalisiertes oder gemaltes Bild, verbunden mit einem schwungvollen Schriftzug. Ein derartiges Kunstwerk wird mit Hilfe eines IFF-Anzeigeprogramms (z.B. „Mostra“, „ShowWiz“, „Viewtec“ von Fish 787) in die Startup-Sequence eingebunden, was eigentlich immer gut ankommt — außer bei den Programmierern, die Standbilder oftmals für „minderwertig“ halten und nur mit bewegter Grafik zufriedenzustellen sind.

Nach dem Titel strapaziert man die Geduld des Users nicht länger, sondern teilt ihm einfach mit, was ihn auf der Diskette erwartet. Diese Informationen lassen sich recht einfach mit einem ASCII-Programm wie „More, Muchmore“ (Fish 560)



anzeigen. Spätestens jetzt ist eine Entscheidung darüber fällig, ob der glückliche Disk-Besitzer sich via Shell, Workbench oder Grafikmenü durch das Angebot ackern darf. Da ein Start von der Shell-Oberfläche aus für viele Anfänger ein Problem darstellt, kommen eigentlich nur Workbench und Grafikmenü in die engere Wahl. Der Weg über die Workbench macht die Sache für Festplattenbesitzer leicht, aber übersichtlicher ist das Menüsystem, weil man da gleich alles im Blickfeld hat. Logisch, daß es auch hierfür nützliche Helferlein gibt, etwa das Programm „Menüs & More“ (Franz 157), bei dem man das Menübild und den Aufbau selbst bestimmen kann. „Selector“ (Fish 542) bringt ein sehr attraktives Gadget-Anklickmenü mit, das sich ebenfalls leicht den eigenen Wünschen anpassen läßt. Ideal wäre die Kombination von Workbench- und Menü-Start, aber das setzt schon gewisse Programmierkenntnisse voraus.

Egal wofür man sich entscheidet, man benötigt praktisch immer einige CLI-Befehle, die allerdings (genau wie die Workbench) dem Urheberrecht von Commodore unterliegen. Im Prinzip macht sich daher jeder strafbar, der die Original-Kommandos einfach so benützt — aber keine Panik! Es gibt genügend (verbesserte) Nachschöpfungen auf PD-Basis wie etwa die bekannten ARP-Befehle; alternativ kann man Commodore in Frankfurt um die Benutzungserlaubnis bitten, die in der Regel auch gerne gewährt wird. Außerdem ist zu beachten, daß manche Shareware-Autoren die Übernahme ihres

Programms in andere Serien nicht oder nur in unveränderter Form gestatten. Steht sowas im dazugehörigen Infotext, sollte man unbedingt mit dem betreffenden Autor Kontakt aufnehmen.

DER MARKT

An sich wären wir jetzt fertig, aber in gewisser Hinsicht geht's nun erst richtig los: Wieviele Disketten brauche ich überhaupt, wo lasse ich sie duplizieren, wie werde ich sie anschließend los? All das macht wesentlich mehr Arbeit, als man vermuten würde, ein kleines Informationsgespräch mit einem erfahrenen PD-Anbieter ist daher dringend anzuraten. Wir können somit nur auf einige besonders wichtige Punkte hinweisen und Tips zu möglichen Ansprechpartnern geben.

Kleinserien bis zu 100 Stück lassen sich noch auf dem eigenen Amiga erstellen, wer größer einsteigen will, braucht eine eigene Kopierstation (Fachhandel), ein Duplizierstudio (Branchentelefonbuch) oder eine Softwarefirma, die das Kopieren für ihn übernimmt — die Kosten sollten dabei maximal 1,50 DM pro Scheibe (inklusive Masterung und Disketten) betragen. Des weiteren müssen die Leute ja auch was von der brandneuen PD-Serie erfahren, wir empfehlen hier ganz uneigennützig ein oder zwei Werbeseiten im Amiga Joker. Die (Klein-) Anzeige ist neben Szene-Parties auch der richtige Weg, um neue Bekanntschaften mit PD-Autoren zu schließen, damit man nicht nur das Angebot der Großserien abkupfern muß.

USER CLUB SPEZIAL

Dann sind noch ein paar Gedanken über den besten Versandweg, die Preisgestaltung und last not least einige rechtlich-buchhalterische Fragen vonnöten. Wer PD-Disks nämlich entgeltlich kopiert oder vertreibt, braucht einen Gewerbeschein, den er für ca. 20,- DM beim Ordnungsamt der Stadt bzw. Gemeinde bekommt. Auch das Finanzamt sollte man von seinem neuen Nebenerwerb in Kenntnis setzen — die Leute legen übrigens großen Wert auf ordentlich abgelegte Rechnungen und sonstige Geschäftunterlagen...

Na, ist Euch angesichts des Umfangs der Aufgabe der Spaß an der eigenen PD-Serie schon wieder vergangen? Alles halb so wild! Mit ein bißchen Routine kriegt man das in den Griff, zudem kann man den Vertrieb ja notfalls auch einem eingesessenen PD-Händler übertragen. Was Ihr jedoch keinesfalls vergessen dürft — unsere PD-Box steht interessanten neuen Spieleserien immer offen! (Roger Hasler/od)



HARDWARE-TUNING FÜR DEN A1200

Genug ist nie genügend

Bekanntlich kann selbst Gutes immer noch verbessert werden — daher hält der Fachhandel auch bereits eine ganze Palette von leistungssteigernden Hardware-Anbauten für Commos blutjunge „Power-Freundin“ bereit. Hier erfährt Ihr, was es gibt, was es kostet und wo das Zuschlagen lohnt!

MEHR SPEICHER

Mit 2 MB RAM hat der 1200er zwar schon in der Grundausstattung ordentlich Speicher an Bord, doch besonders grafikintensive Anwendungen wie etwa Malprogramme oder Raytracer kriegen eigentlich nie genug vom feinen RAM. Davon abgesehen, nützen manche Games Ex-



Der Speicher-Mini: SRAM-Karte

tra-Speicher aus, indem sie mit zusätzlichen Animationen rausrücken oder die Nachladezeiten reduzieren. Es rentiert sich also durchaus, mal nachzusehen, wie sich ein Plus an Memory realisieren läßt.

Ein Weg wären z.B. **PSRAM-Karten**; das sind scheckkartengroße Module mit einem, zwei oder vier Megabyte, die an den PCMCIA-Port (eine standardisierte Schnittstelle, die sich auch am A600 und manchen Portable-PCs findet) des Rechners angesteckt werden. Den simplen Anschluß erkaufte man sich allerdings mit erheblichen Geschwindigkeitseinbußen: Weil die Kärtchen ihre Infos jeweils nur in 16-Bit-Happen über den Datenbus zum



Prozessor schieben, entstehen lästige Wartezeiten — schließlich ist der 68020er darauf geeicht, mit 32 Bits zu jonglieren! Hinzu kommt, daß auf den Mini-Modulen bereits ein schlappes Megabyte mit stolzen 320 Mark zu Buche schlägt, weshalb man sich doch besser nach Alternativen in Sachen Speichererweiterung umsehen sollte.

Da hätten wir beispielsweise noch die

SRAM-Karten, die ihren Platz ebenfalls im Modulschacht finden. Auch sie arbeiten durch den PCMCIA-Standard prinzipbedingt etwas langsam, dafür aber bleiben die Daten hier nach dem Ausschalten des Rechners erhalten — vorteilhaft ist das vor allem beim Arbeiten mit Anwendungen, da das zeitaufwendige Sichern auf Diskette entfällt. Auf der anderen Seite muß man aber für so ein 1-MB-Kärtchen gar um die 550 Marker hinblättern.

Kurz und gut, der kostengünstigste und letztlich auch leistungsfähigste Weg ist die Anschaffung einer ausgewachsenen 32-Bit-Speichererweiterung. Da der 68020er des A1200 hier völlig ungebremst auf den Speicher zugreifen kann, ergibt sich eine Steigerung der Rechenleistung um ca. 30 bis 70 Prozent. Und das macht sich vor allem bei 3D-Games wie „Wing Commander“ oder „Legends of Valour“ positiv bemerkbar, da die Grafik deutlich williger über den Screen flutscht. Installiert werden diese Speicherriesen ähnlich wie beim A500 im Erweiterungsschacht an der Geräteunterseite, wobei die Installation schnell und problemlos klappt. Erhältlich sind Ausführungen mit oder ohne Uhr, mit oder ohne Coprozessor und von einem bis acht Megabyte Kapazität. Als Preisbeispiel seien hier mal flotte 4 MB genannt, die schon um die 450 DM zu haben sind.

MEHR TEMPO

Noch flinker wird der A1200 freilich,

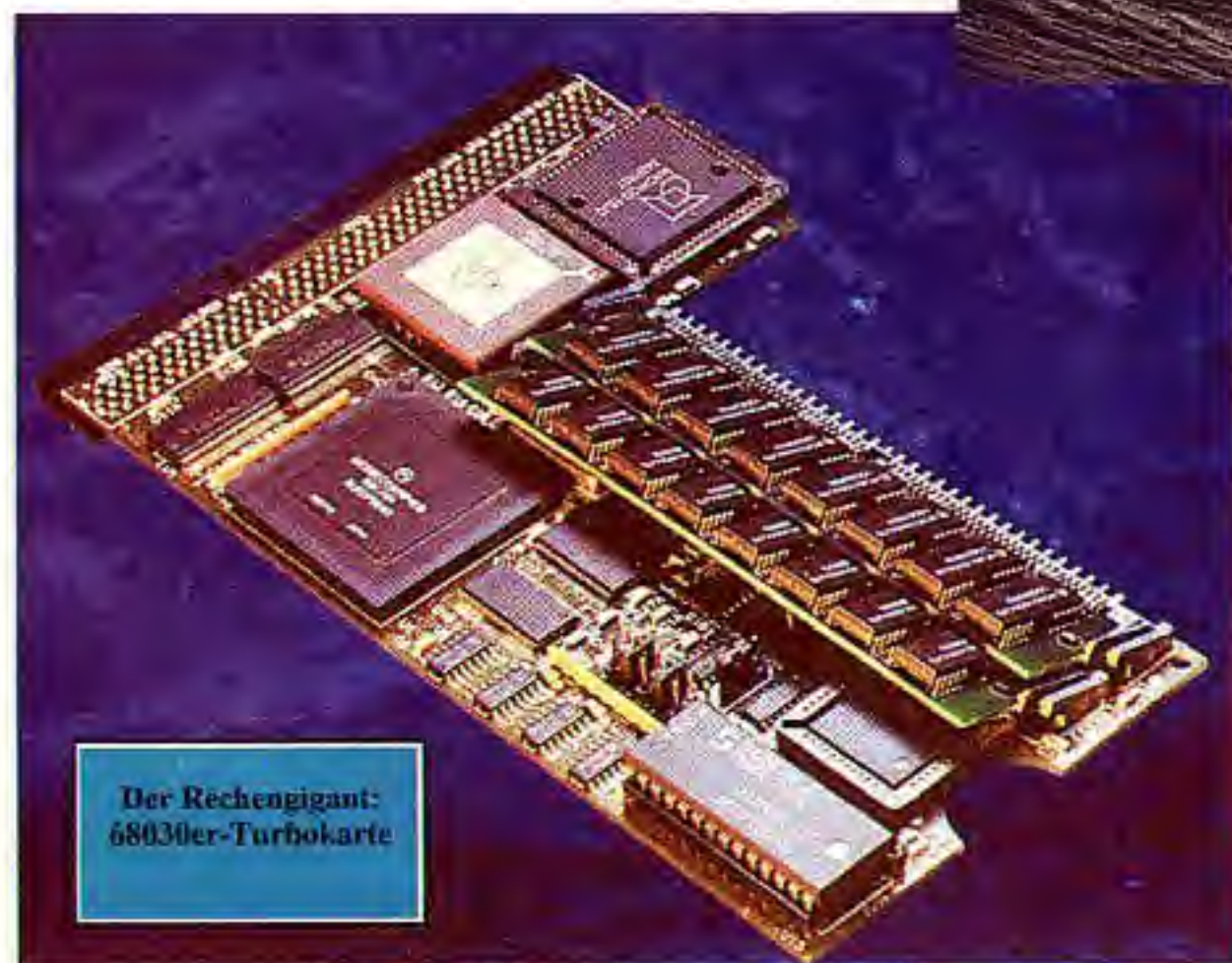
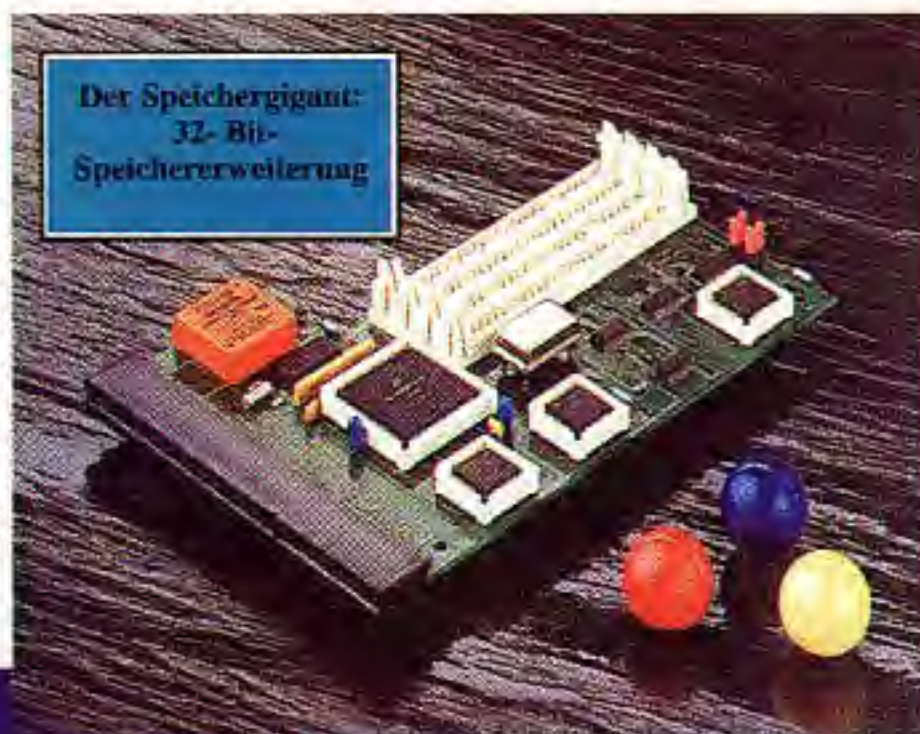
wenn eine Turbokarte dem Rechentakt auf die Sprünge hilft. Mehrere Hersteller bieten verschiedenste Ausführungen an, meist kommt jedoch ein 68EC030er-Prozessor mit rasanten 40 Megahertz Taktfrequenz zum Einsatz, demnächst sind gar 50 MHz zu erwarten. Eingebaut wird so ein Beschleuniger wiederum im Bodenschacht; sollte sich dort bereits eine Speichererweiterung befinden, ist das allerdings schlecht. Aber mit etwas Glück lassen sich die vorhandenen Speicherbausteine am Turboboards weiterverwenden. Lohnend ist die Sache allemal, denn ein Gespann aus A1200 und Turboboards erzielt eine Rechenleistung, gegen die selbst topaktuelle 486er PCs blaß aussehen! Auch finanziell hält sich der Aufwand im Rahmen: Die Teile gibt's ab 800 Markern, womit sie rund um die Hälfte günstiger kommen als vergleichbare Karten für den A500.

Und falls zusätzlich gar ein Mathe-Coprozessor auf der Platine installiert ist, werden speziell darauf getrimmte, rechenintensive Programme wie etwa Raytracer oder CAD-Anwendungen nochmal um den Faktor 10 bis 20 beschleunigt. Doch braucht man nicht unbedingt eine Turbokarte, um in den Genuß so eines digitalen Rechenspezialisten zu kommen — die meisten 32-Bit-RAM-Karten verfügen ebenfalls über eine Nachrüstmöglichkeit für den Coprozessor,

DIGITAL-RECYCLING

Ja, wie ist es überhaupt um die weitere Verwendbarkeit von althergebrachter Peripherie bestellt? Nun, gemischt. So lassen sich aus „Internas“ wie Kickstart-Umschaltern, Turbo- oder Speicherkarten bestenfalls noch einzelne Teile wiederverwenden, dasselbe gilt für ehemalige Anhängsel des Expansionports; also Freezer-Cartridges oder externe Festplatten-Controller. Die gewohnten Joysticks hingegen verrichten ihren Dienst am A1200 ebenso klaglos wie Drucker, externe Floppylaufwerke, Sampler oder Video-Digitizer. Was nun den Bildschirm betrifft, so läßt sich der alte Standard-Monitor genauso problemlos weiterbetreiben wie die billige Fernost-Glotze, bloß muß man dann bei den höchstauflösenden Grafikmodi das altbekannte Interlace-Flimmern in Kauf nehmen, das bei Verwendung eines (teu-

immer nicht in Erfüllung gegangen ist, zum Ausgleich kann man sein Geld in batteriegepufferte Uhren oder auch SCSI-Adapter investieren, an die sich ein CD-



und ganz ausgebuffte Hardware-Profis dürfen den Chip sogar direkt auf die Hauptplatine des A1200 löten, da die entsprechenden Löt pins hier bereits vorgefertigt sind. Übrigens: Wer noch über ein altes Turboboards aus dem A500/2000 verfügt, kann den dort eventuell vorhandenen 68881/68882-Coprozessor problemlos am A1200 weiterbenutzen.

ren) Multiscan- oder VGA-Monitors nicht mehr auftreten würde — die volle 16,7-Millionen-Farbpalette gibt's aber in jedem Fall zu sehen. Und Festplatten? Die hatten wir bereits im letzten Heft, lest einfach nach.

Abschließend sei noch erwähnt, daß der oft geäußerte Wunsch nach einer Kickstart-Umschaltplatine für den A1200 noch

ROM-Laufwerk anschließen läßt. Kommen wir also zum Fazit: Der 1200er kann relativ preisgünstig zur Top-Maschine hochgerüstet werden, bereits ab 2000 DM ist eine Konfiguration machbar, die kaum noch Wünsche offen läßt — superbe Grafik, viel Speicher, Turbopower und Festplatte inklusive! (rl)

INFO & BEZUG

SPEICHER- UND TURBOKARTEN

Advanced Systems & Software
Tel.: 069 / 548 81 30
Compustore
Tel.: 069 / 56 73 99
DTM
Tel.: 06127 / 4065
Udo Neuroth
Tel.: 02041 / 204 24

PSRAMS UND SRAMS

Boeder
Tel.: 06145 / 5020
Glyn
Tel.: 06126 / 59 02 56

STROMAUSSFALL

Wenn wir uns auch sonst nichts von der Schule gemerkt haben, das eine wissen wir noch: Geschichte macht müde! Da trifft es sich doch hervorragend, daß heute bettenreiches Hotelmanagement auf weltumspannende Historien-Strategie folgt...

auch nicht alle gleichzeitig. Der Spielablauf untergliedert sich nämlich in sieben Epochen bzw. Runden: Zu Beginn jedes Turns zieht man verdeckt eine der seinerzeit beteiligten Nationen (anfangs kämen etwa die Sumerer oder Ägypter in Frage), deren Interessen nachfolgend zu vertreten sind. Allen Völkern sind festgelegte

kraft und eventuelle seemännische Fähigkeiten beziehen. Der Reihe nach verbraten nun sämtliche Teilnehmer die ihnen zugeteilten Armeen (bunt bedruckte Pappscheiben), indem sie mit Hilfe eines handlichen Würfelsystems ihre Nachbarländer erobern oder bereits besetzte Territorien ausbauen. Dafür gibt es dann Siegespunkte; die vollständige Herrschaft über bestimmte Weltregionen bringt Extra-Zähler ein, und wer es schafft, seine Jungs in spätere Epochen hinüberzuretten, darf auch jedesmal neu abkassieren. Am Schluß der sieben Spielrunden addiert man seine mit allen Imperien gesammelten Points, und der Krösus ist halt Krösus.

Bleiben drei Dinge zu erwähnen: Erstens wird diese spannende und komplexe Völkerschlacht noch durch allerlei Zufallsereignisse gewürzt, etwa Pest, Barabaren und was der Widrigkeiten mehr sind bzw. waren. Zweitens kann Empire mit einem hübschen, sehr stabilen Spielbrett aufwarten. Und last not least gehört das Regelwerk gewiß zu den Perlen seiner Gattung — kurz, knackig und verständlich. Interessenten sollten sich also vom relativ happigen Preis nicht abschrecken lassen, der würzige Historiensinken ist sein Geld wert!



Empire

Am Anfang war der Wohnzimmertisch noch wüst und leer, doch dann erschien die deutsche Version von „Civilization“ (Sid Meiers Spickvorlage für sein gleichnamiges Computergame), wo man die Entwicklung der Mittelmeervölker spielerisch nachvollziehen durfte. Ende 1991 folgte mit „Britannia“ eine im Prinzip recht ähnliche England-Simulation, und nunmehr hatten gar 5000 Jahre Weltgeschichte der „Beweltigung“ durch drei bis sechs Imperiale!



Der Clou bei der Sache ist einmal mehr, daß man hier *mehrere* Staaten befiehlt — wenn

Startpositionen zugewiesen, die sich neben der Geographie auch auf militärische Schlag-

Acquire

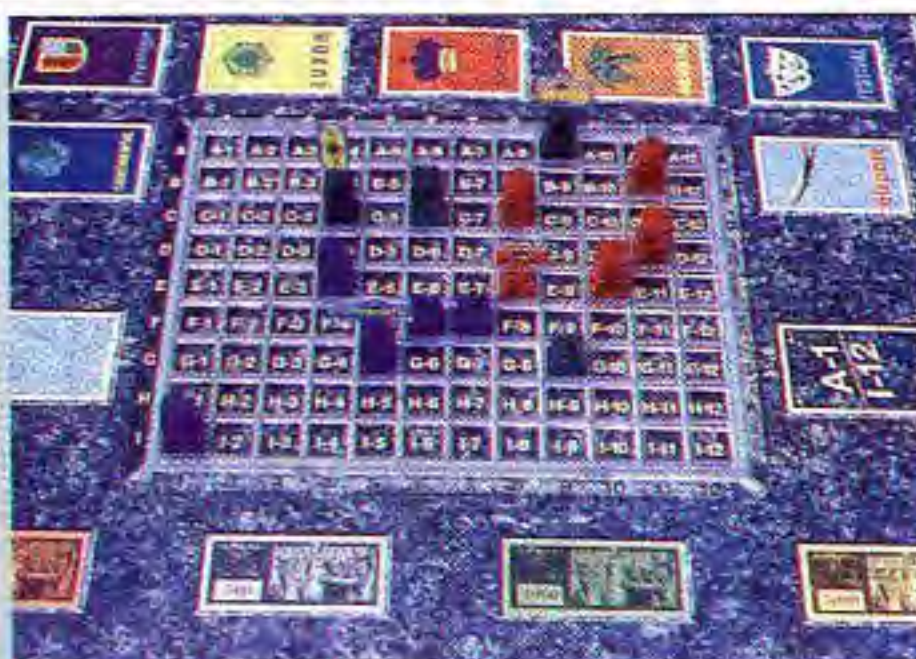
Bei diesem Game soll hingegen festgestellt werden, ob Ihr Euer Geld wert seid, fiebern hier doch bis zu sechs Großaktionäre der allesentscheidenden Frage entgegen, wer zum reichsten Hotelbesitzer des Abends befördert wird.

Die auf dem wirklich hübsch gestalteten und originellen Brett zur Verfügung stehenden Baugrundstücke werden dabei durch eine Koordinatenmatrix symbolisiert, deren Kästchen von A-1 bis I-12 durchnu-



riert sind. Für jedes der so entstandenen 108 Felder gibt es ein passendes Platzierungskärtchen, wobei hauptsächlich durch Ziehen solcher Karten festgelegt wird, wo der gerade aktive Spieler seine nächste (Plastik)-Schlafstatt bauen darf. Damit wir uns recht verstehen: Das Bauen kostet nicht einen roten Heller des anfänglich verteilten Papiergeldes! Nein, finanziell interessant wird die Sache erst, wenn zwei oder mehr Bettenburgen direkt nebeneinander zu liegen kommen und damit wortwörtlich eine Kette bilden...

Wer nämlich eine solche ins Leben ruft, darf sie auf einen der sieben verfügbaren Namen wie Continental oder Luxor taufen, und anschließend sind entsprechende Aktien für alle Hoteliers frei zu erwerben. Wem wieviel von welcher Firma gehört, entscheidet also der Wertpapier-Besitz und nicht, wer der Gründervater (oder die Gründermütter) war. Sobald zwei bereits bestehende Ketten durch den reihum weitergehenden Hotelneubau zu einer größeren verschmelzen, werden die beiden Hauptaktionäre des kleineren der beteiligten Konzerne in Mark und Pfennig



entschädigt — die beste Möglichkeit, an frisches Bargeld zu kommen. Die Anteilseigner der „überlebenden“ Company hingegen erfahren eine beträchtliche Aufwertung ihres Immobilienbestandes, der nun quasi über Nacht erheblich umfangreicher geworden ist. Und je größer ein Unternehmen, desto wertvoller die einzelne Aktie — logo.

Haben jene Wirtschaftsimperien, die noch im Rennen sind, schließlich eine festgelegte „kritische Masse“ erreicht, ist die Partie zu Ende, und jeder Spieler errechnet aus Kohle und Wertpapieren sein Gesamtvermögen. Dreimal dürfte

Ihr raten, wer gewonnen hat. Wir hingegen können Euch auch hier zum Kauf raten (einmal, dreimal, ganz wie Ihr wollt...), denn Acquire präsentiert sich als kurzweiliges Schacher-Vergnügen, dem ein Sonderlob für das durchdachte Regelwerk nicht verweigert werden kann.

Der allerbeste Rat dürfte jedoch sein, an unserer traditionellen Verlosung der Rezensionsexemplare teilzunehmen, da Ihr so mit etwas Glück zum Nulltarif in den Besitz eines der beiden feinen Bretter kommen könnt. Wer uns also sagen kann, welche Firma die Digitalversion von „Civilization“

herausbrachte und welches bekannte Hotelimperium einst von Bomico versoffet wurde, der sollte dies mittels einer Postkarte tun. Das gute Stück sendet Ihr bitte samt Absender an unsere untenstehende Adresse. Wer hingegen letzten Monat schon mit der Queen Victoria bzw. DSA auf Sendung war, der darf jetzt flugs zur Ruhmeshalle zurückblättern und nach seinem Namen suchen. (jn)

Joker Verlag
„Stromausfall“
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn
(ACHTUNG:
Ab 1. Juli lautet
die Postleitzahl 85630)

Empire

Spielmaterial: 81%
Spielregeln: 86%
Spielreiz: 83%
Besonderes: Vermutlich das erste Spiel, das eine ganze Welt simuliert!
Schwierigkeit:
Für Geübte
Preis: ca. 79,— DM
Bezug:
Games In
Karlstr. 43
8000 München 2
Tel.: 089/55 57 67

Acquire

Spielmaterial: 82%
Spielregeln: 85%
Spielreiz: 84%
Besonderes: Auf den ersten Blick ein gewöhnliches Geldgame — und dann doch ganz anders...
Schwierigkeit:
Für Anfänger
Preis: ca. 79,— DM
Bezug:
Games In
Karlstr. 43
8000 München 2
Tel.: 089/55 57 67

Neo Geo special

Wenn sich neue Arcade-Maschinen mal wieder rar machen, was macht dann der gewiefte Joker-Redakteur? Nun, er macht aus der Not eine Tugend und wirft einen Blick auf das Neo Geo, SNKs faszinierende Mischung aus Spielautomat und Konsole.

AUS EINS MACH ZWEI

Die Idee hinter dem „Zwitter“ ist schlicht genial: Im Prinzip ist das Neo Geo eine Arcade-Platine, bloß halt ohne fixfertiges Spiel, dafür aber mit Modulschacht. Verpackt man diese Hardware nun einmal in ein standardisiertes Automatengehäuse und dann (für den Heimbetrieb) in eine Konsolen-Hül-

ause in exakt derselben Qualität genießen kann wie in der Spielhalle — ja, dank kleiner Speicherkarten ist es sogar möglich, Spielstände und Highscores zwischen Konsole und Automat auszutauschen.

Daß sich teutonische Heimanwender in den drei Jahren, die das Neo Geo nun schon erhältlich ist, noch kaum für das Multitalent begeistern konnten, dürfte den horrenden Preisen für Hard- und Software zuzuschreiben

sein. Okay, die 700 Märker für das schicke schwarze

denfalls heute bereits für eine Mark zur Sache...

ARCADE- POWER

Die Automatenversion stellt in einem Menü mehrere Spiele zur Auswahl, wobei sich das Sortiment von Aufsteller zu Aufsteller unterscheidet. Ganz neu ist die Idee einer solchen Multigame-Maschine freilich nicht, bereits vor Jahren haben sich schon Data East, Nintendo und Sega an ähnlichen Systemen versucht, wenngleich mit wenig Erfolg. Ein Schicksal, daß dem Neo Geo

erspart bleiben könnte: Ein 14 Mhz flatter 68000-Prozessor plus leistungsfähige Customchips sorgen für brillante Bilder in bis zu 4096 Farben, tadelloses Parallax-Scrolling. Hunderte von ruckfrei animierten Sprites sowie orchestrale Soundorgien aus 15 Stereo-Kanälen. Das technische Prunkstück der Konstruktion ist jedoch ein eingebauter 3D-Chip, der sowohl jedes Sprite einzeln wie auch ganze Landschaftsteile stufenlos zoomen kann! Und wo kommt die ganze Pracht nun zum Einsatz? Derzeit ganz überwiegend im digitalen Kampfsport:

REINHAUEN UND WOHLFÜHLEN

Da hätten wir etwa Art of Fighting, eine überaus rasan-



Art of Fighting



Fatal Fury 2



Last Resort



TOP 218200
LICE

le, so können sich Wohnzimmer-Zocker und Spielhallenbesitzer mit denselben Modulen eindecken! Daraus ergibt sich ganz zwanglos,

daß man sein Lieblingsgame zu

Grundgerät (incl. Memorycard und einem Joyboard) mögen ja noch als einmalige Investition in eine bunte Spielezukunft durchgehen, doch die Games sind mit Preisen zwischen 200 und 400 Mäusen pro Stück eindeutig überteuert. Ob sich das beim für 1994 geplanten Nachfolger ändert, sei mal dahingestellt — in der Spielothek geht's je-



Art of Fighting



Fatal Fury 2

te Prügelorgie in der Tradition von „Streetfighter II“. Man tritt entweder alleine gegen die Schergen des Rechners oder zu zweit gegeneinan-



der an, wobei der persönliche Schlagetot aus einer Palette von acht Fightern im Duo- und zweien im Solo-Modus gewählt wird. Das Schlagrepertoire umfaßt die altbekannten Fuß- und Handkicks sowie einige individuellen Techniken und wird durch allerhand hübsche Details aufgebohrt. So wird beim Nahkampf die Umgebung samt Recken auf Übergröße herangezogen, und nach einem K.O. darf man in einer Bonusrunde auf wehrlose Bierflaschen einprügeln. All das spielt sich vor sorgfältig ausgearbeiteten Hintergründen ab, die Kampfschreie tönen ebenso laut wie wuchtig,

und die Steuerung klappt ganz hervorragend.

Handkantig geht's auch bei Fatal Fury 2 zu, das gegenüber dem Vorkämpfer jedoch nur wenig Neues zu bieten hat. Noch immer kloppt man allein gegen die CPU oder zu zweit gegeneinander, wobei sich die acht anwählbaren Kämpfer zum Großteil nur durch ihre Optik von den Vorgängern unterscheiden. Immerhin haben die Programmierer tüchtig an der Grafik gefeilt und ein paar rundum gelungene Szenarien erstellt, so daß man die gewohnten Schläge und Tritte nun in Venedig oder im Urwald austeilen darf. Für den Spaß an der Freud' sind originelle Extrawaffen und eine gelungene Steuerung über vier Feuerknöpfe zuständig.

Auch bei World Heroes 2 kommen ein bis zwei Spieler schlagkräftig zur Sache, hier umfaßt das Kämpfermenü gar 14 Wahl-Helden. Und was für mächtig prächtige Exemplare das sind: Da wirft ein Fußballspieler mit einem Energie-Ball um sich, ein Cyborg hat Granaten in seinen Mechano-Gelenken versteckt, und ein Seebär haut den Feinden gar Haie um die Ohren! Auch wenn das Gameplay kaum als originell

bezeichnet werden kann, machen die abgefahrenen „Welt-Heroen“, die witzigen Animationen, schönen Kulissen und satten Sound-FX doch Laune.

HEIMVORTEIL

Weil solche Raufereien nicht jedermanns Sache sind, wollen wir Euch zum guten Schluß noch ein paar Vertreter anderer Genres ans Action-Herz legen. Einige davon sind zwar etwas älteren Datums und daher in der Spielhalle kaum noch zu finden, dafür werden sie „Heimgeologen“ teilweise schon zum Budget-Tarif offeriert: Last Resort ist ein Horizontalscroller von den „R-Type“-Machern, den sich Freunde guter Space-Action nicht entgehen lassen sollten; auch die gegnerverseuchten Grusel-Plattformen von Magician Lord (einem der ersten Neo Geo-Module überhaupt) können immer noch begeistern. Empfehlenswert sind zudem die Söldner-Metzelei „Ninja Commando“ und die diagonal scrollende Ballerei „Viewpoint“, welche ein wenig an das klassische „Zaxxon“ erinnert — leider wurde das Modul nur in limitierter Auflage produziert und dürfte daher rar sein. Aber schließlich ist das ganze Neo Geo nicht gerade eine Allwelts-Konsole... (rl)



Magician Lord



World Heroes 2



World Heroes 2



World Heroes 2



Fatal Fury 2



Fatal Fury 2



Art of Fighting



World Heroes 2



World Heroes 2

JOKER SHOP



Cheat-Disk — Endlich ist sie da, die 3,5"-Scheibe mit hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu hunderten von Games! Die besten Kniffe aus über drei Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!! (lauffähig ab Kick 1.3) Die ultimative Lösungshilfe für trickreiche DM 15,—



Nr. 900005

Disketten-Aufkleber — Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3,5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften! Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Sticker)

Nr. 900004

Sammelordner — Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt — sieht einfach klasse aus! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,—



Nr. 90001

Joker-Shirt — Jetzt in Schwarz mit neuem Design! Also um Klassen schicker, aber in bewährter Qualität: 100% Baumwolle mit farbigem Transferdruck, zu haben in den Größen S, M und L. Für kleidsame DM 24,—



Nr. 90002

Joker-Jogger — Unser Mode-Hammer für zu Hause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M, L, XL, XXL. Schon für modische DM 49,—

Nr. 90003

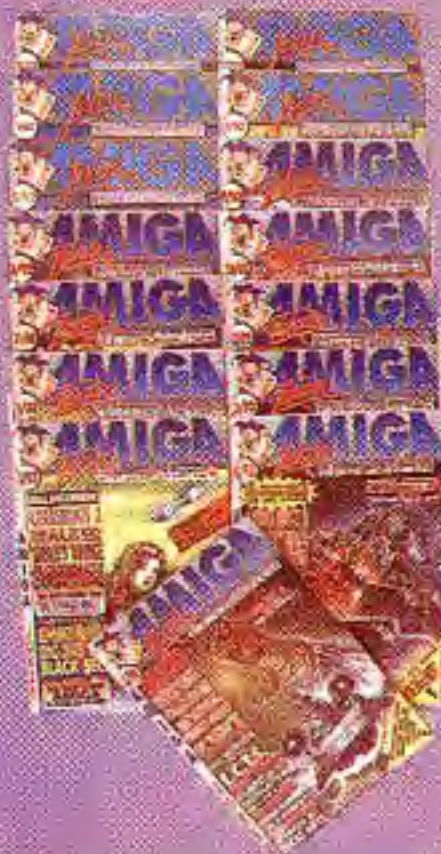
Zeitgeist — Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!! Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,— pro Uhr.



Nr. 100000

Joker-Sammlung – Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?

Für's Übliche: DM 7,00 pro Heft



Nr. 300000

Horizontenerweiterung – Mit dem „PC Joker“ wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben! Für die gewohnten DM 7,- pro Heft



Nr. 200000

Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



Ihr habt mich überzeugt! Warum in die City schweifen, wenn das Gute doch so nah liegt? Warum im Kaufhaus kaufen, wenn man doch auch im Joker Shop shoppen kann? Sagt mir, wie das mit dem Bestellen läuft, und ich räume Euch mit Vergnügen den Laden leer! Aber bitte, aber gerne: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken, schon geht ein Päckchen auf die Reise. Wie bitte, Ihr wollt das schöne Heft nicht zerschnippeln? Auch keine Affaire, dann müßt

Ihr nur die Bestellnummer und die Bezeichnung des bzw. der gewünschten Artikel(s) auf eine Postkarte schreiben; die Zahlungsweise und Eure Adresse angeben (siehe Coupon) – und ab damit! ABER: Bei Vorkasse sind 5,- DM (Ausland DM 10,-) für's Porto zu addieren, Nachnahmelieferungen werden direkt beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Na, tröstlicherweise ist immerhin die Mehrwertsteuer bei allen Preisen schon dabei...

Ich bezahle: ☐ per Nachnahme (nur im Inland möglich) ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.
 Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
Name	100000	Amiga Joker	<input type="checkbox"/> 11/91, <input type="checkbox"/> 12/91, <input type="checkbox"/> 4/92, <input type="checkbox"/> 5/92, <input type="checkbox"/> 7/92, <input type="checkbox"/> 9/92, <input type="checkbox"/> 10/92, <input type="checkbox"/> 11/92, <input type="checkbox"/> 12/92, <input type="checkbox"/> 1/93, <input type="checkbox"/> 2/93, <input type="checkbox"/> 3/93, <input type="checkbox"/> 4/93, <input type="checkbox"/> 5/93
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	<input type="checkbox"/> Rollenspiele <input type="checkbox"/> Adventures <input type="checkbox"/> Megablast
PLZ/Ort	300000	PC Joker	<input type="checkbox"/> 3/92, <input type="checkbox"/> 5/92, <input type="checkbox"/> 6/92, <input type="checkbox"/> 1/93, <input type="checkbox"/> 2/93, <input type="checkbox"/> 3/93, <input type="checkbox"/> 4/93, <input type="checkbox"/> 5/93, <input type="checkbox"/> 6/93, <input type="checkbox"/> 8/93,
Datum/Unterschrift	90001	Joker Shirt	<input type="checkbox"/> S, <input type="checkbox"/> M, <input type="checkbox"/> L,
	90002	Joker Jogger	<input type="checkbox"/> M, <input type="checkbox"/> L, <input type="checkbox"/> XL, <input type="checkbox"/> XXL
	90003	Joker Watch	<input type="checkbox"/> weiß, <input type="checkbox"/> schwarz
	900004	Joker Sammelordner	<input type="checkbox"/> Stück
	900005	Disksticker	<input type="checkbox"/> Bögen à 8 Stück
	500001	Cheat Disk	<input type="checkbox"/> Stück

Einfach einsenden an:
JOKER VERLAG
JOKER SHOP
BRETONISCHER RING 2
8011 (85630) GRASBRUNN

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!



INSERENTENVERZEICHNIS

ABC Soft	78,79
AHS	28
A.U.D.I.O.S.	63
Bachler	26
Bergler	37
Bits & Bytes	86
Bomico	31
CPS Heidak	103
CT-Verlag	23,73
Donau Soft	61
Enterfay	99
Esser	65
Flying Computer	6
Funny	53
Groß Electronic	112
Hamo	25
Intersoft	49
IPV	27
Joker Verlag	29,35,87
Joysoft	104
Kopmann	110
Mallander	41
Max Design	2
Media Points	111
Megasoft	64
M.H. Versand	66
MicroProse	9
Müller Computersoftware	88,89
Multimedia Soft	31
Neuroth	127
Next Generation	86
Okay Soft	112
Ossowski	32,33
Pawłowski	21
Peroka	66
Pfister	93
Powersoft	67,113
Pro Computer	46,47
Quicksoft	69
Royal Soft	75
Schneider	83
Skyline	77
Soft Dreams	91
Softgold	15,17
Soft & Sound	56
Softsale	83
Software Discount Mann	107
Traumfabrik	24
U.S. Gold	61
Versand 99	81
Vesalia	97
Virgin	15,17
Wial Versand	59
Worldsoft	128
Poster: Max Design	
Poster: Joker Verlag	
Der Schweiz-Auflage liegt ein	
Prospekt der Fa. Vokinger	
Consulting bei — wir bitten um	
freundliche Beachtung.	

BEZUGSQUELLEN

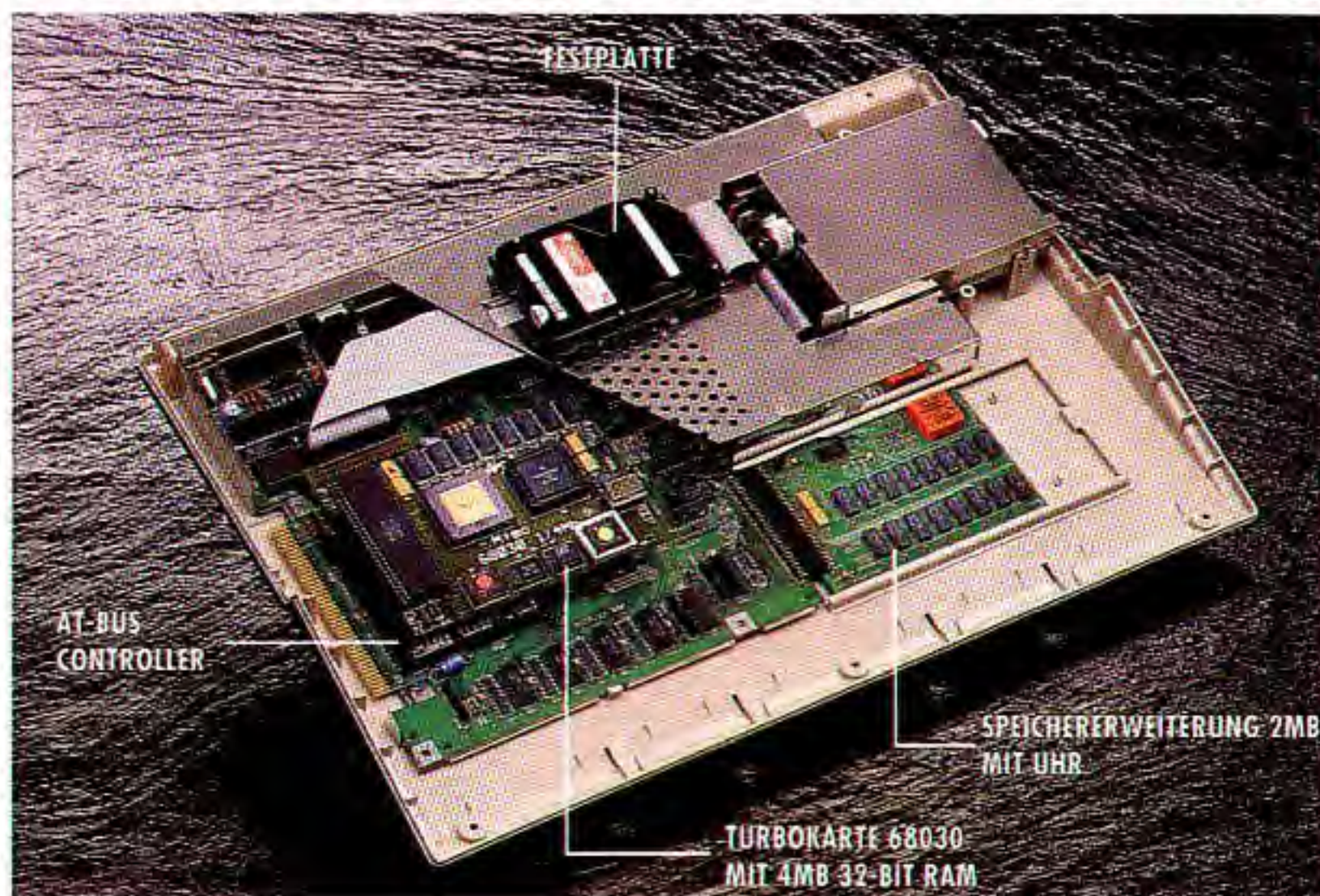
AHS
Laden & Versand:
Schlinggasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950
Bachler Computersoftware
Blücherstraße 24
Postfach 1113
4290 Hocholt
Tel.: 02871/183088
Bomico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060
Frank Heidak
Bürgerstraße 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 0221/256983
Funny-Software
Stuttgarter Straße 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 0711/8568534
Galaxy
Plinganserstraße 26
8000 München 70
Tel.: 089/7605151
Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/4301047
Karusoft
Postfach 404
4010 Hilden
Tel.: 02103/42088
Quicksoft
Bärenstraße 8
7730 Schwennigen
Tel.: 07720/31046
Royal Soft
Winterstr. 43
4330 Mülheim/Ruhr
Tel.: 0208/480050
Rushware
Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 02131/6070
Wial Versand
Liegnitzersstraße 13
8038 Gröbenzell
Tel.: 08142/8273

Eine Doppelausgabe hätten wir in diesem Jahr noch, ab Ende September geht's dann wieder monatlich weiter. Wie, da sind Entzugserscheinungen vorprogrammiert? Ach was, schließlich bringt der Joker für August/September nicht nur hochaktuelle Tests und Previews, extrainteressante Specials, tolle Preisausschreiben und supergute Lösungshilfen, sondern auch:

die lange erwartete Amigaversion des Mega-Rollis **WIZARDRY VII** und vielleicht schon einen ersten Test zu Andrew Braybrooks Giga-Ballerorgie **URIDIUM II**! Die Betriebsspionage-Simulation **SYNDICAT** und **FLIGHT SIM TOOLKIT**, Dornarks Flug-Baukasten! Das Adventure **CURSE OF ENCHANTIA II**, die Hüpficals **ALFRED CHICKEN** und **SOCER KID** sowie die brandheiße Polit-Simulation **AUF SCHWUNG OST**!

Doch ist das noch längst nicht genug, denn wir gehen der Frage **WER BRINGT DIE BUGS INS SPIEL?** nach, haben dem derzeit so aktuellen Thema **PRODUCT-PLACEMENT AM COMPUTER** ein hintergründiges Special gewidmet und bringen auf vielfachen Wunsch den **D-PAINT STARTER-WORKSHOP II**! Das alles und vieles mehr ab 30. Juli am Kiosk — oder eher, preiswerter, mit Prämie und Abo-Lotto im Abonnement. Also ehrlich, wer denkt da noch an Entzugserscheinungen?

DAMIT WIRD DER AMIGA UNGLAUBLICH VIELSEITIG.



MIT DEM NEUEN PRODUKTPROGRAMM VON UDO NEUROTH HARDWARE DESIGN.

Früher ist es die das Programm von aufeinander abgestimmten und hochqualitativen Komponenten für Ihren Amiga.

Speichererweiterungen, Turbokarten und Festplatten-Controller, die höchsten Ansprüchen gerecht werden und 100% kompatibel sind. All das läßt sich intern, kühlend und vor allen Dingen ganz einfach einbauen. Denn all unsere Produkte sind mit einem deutschen Handbuch bzw. einer Einbauanleitung ausgestattet, um Ihnen die Anwendung so einfach wie möglich zu machen.

Alle Komponenten werden in Deutschland hergestellt, bestehen ausschließlich aus den besten Bauteilen und werden von uns einzeln auf Herz und Nieren geprüft.

Beide Turbokarten-Ausführungen (68020 und 68030) bieten beste Performance, Platz für einen Co-Prozessor bis 40 Mhz, ein oder vier MB 32Bit FastRAM und überragend kleine Maße durch modernste SMD-Technik.

Selbstverständlich sind alle Turbokarten mit einem konfektionierten Schalter abschaltbar.

Unser Speichererweiterungs-Programm für Amiga 500, A500 plus, A600 und A2000 erweitert den Arbeitsspeicher um bis zu 8 MB. Alle Speichererweiterungen sind mit Uhr lieferbar und mit Hilfe eines Jumpers oder eines

konfektionierten Schalters abschaltbar.

Der Festplattencontroller ist von uns für den Einsatz im A500 und A500 plus

entwickelt worden und ist aufrüstbar bis zu 8 MB

RAM. Auch hier haben wir

durch konsequente Nutzung

von SMD-Technik und Ver-

wendung von modernen

2,5" Festplatten ein überragend

kleines Produkt entwickelt,

das sich durch einfachen inter-

nen Einbau und höchste Qualität auszeichnet.

Der Festplattencontroller ist mit Kickstart

1.2, 1.3, und 2.0 verwendbar und zur Zeit mit

Festplatten von 10 bis 200 MB lieferbar. In

Zukunft werden auch Platten mit höherer

Kapazität erhältlich sein.

Und all das zu fantastischen Preisen, z.B.:

40 MB Festplatte mit Controller

599,—

Turbokarte 68020

499,—

mit 1MB RAM

Erhältlich im guten Fachhandel, bei allen

SOFT & SOUND Filialen und natürlich direkt bei

Udo Neuroth Hardware Design

Essener Straße 4, 4250 Bottrop

Kickstart über die 68020 Karte von UNHD:
... Leistung zum Sparten!



Udo Neuroth Hardware Design

UNHD



Essener Straße 4 • 4250 Bottrop • Tel: 0 20 41/20 42 4 • Fax: 0 20 41/25 7 36



EROTIK

Jedes der fünf Pakete enthält
Unmengen an hübschen, erotischen
Damen...
Pack I-V á 49,-DM (aber erst ab 18!)

SPIELE!!!!!!

Je Pack nur DM 19,-

-10 starke Actionspiele -10 knifflige Denkspiele

-10 berühmte Klassiker -3 komplexe Rollenspiele

-5 spannende Adventures -10 fesselnde Simulationen

-alle 6 Packs zusammen nur DM 99,-

-Spielesammlung I (50 tolle Games) DM 99,-

-Spielesammlung II (100 Wahnsinns-Games) nur DM 149,-

Achtung!! Jedes Spiel ist natürlich oben nur einmal enthalten!!

frisch eingetroffene, aktuelle

DEMOS!!!

Wahnsinns - Sound, geile Graphik,
spitzen Animationen!!! je DM 39,-
Über 15 Demos pro Pack! I-V



Die 5 besten Demo-
maker der Szene! 39,- DM

REX!!! Szene Demo Maker

Riesen Demopack I

50 Demos!

Das Beste vom Besten!!

nur 99,- DM

KOSTENLOS!

je Bestellung gibt es
ein Spitzenspiel GRATIS
-bitte angeben, ob: Action-,
Denk-, Simulations- oder
Abenteuerspiel!

Riesen Demopack II
100 Demos!! Wahnsinn!
Ein muß für JEDE!!!
NUR DM 149,-
Pack I und II zusammen
NUR DM 229,-

Cartoons

TOLLE Animationen!!

Grundausstattung:
über 100(!!!) Tools,
Programme und
Hilfen, ... NUR 99,-

VIRENKILLERKIT DM 9,-

ERSTE HILFE: DISKREPAIR...	DM 9,-
RIPPERKIT: GRAPHIK, SOUND	DM 9,-
DRUCKERKIT	DM 9,-
ALLE 4 ZUSAMMEN NUR	DM 29,-



NEU nur bei WORLD-SOFT!!

A 1200er Pack

Weltpremiere: Graphikpro-
gramme, Spiele, Anwen-
dungen... DM 69,-

Sounds - Musiken

50 Module	DM 99,-
100 Module	DM 149,-
prof. Musikprogrammierkit (keine Kenntnisse nötig)	DM 29,-
Samples (Instrumente)	
Pack I - V je	DM 9,-

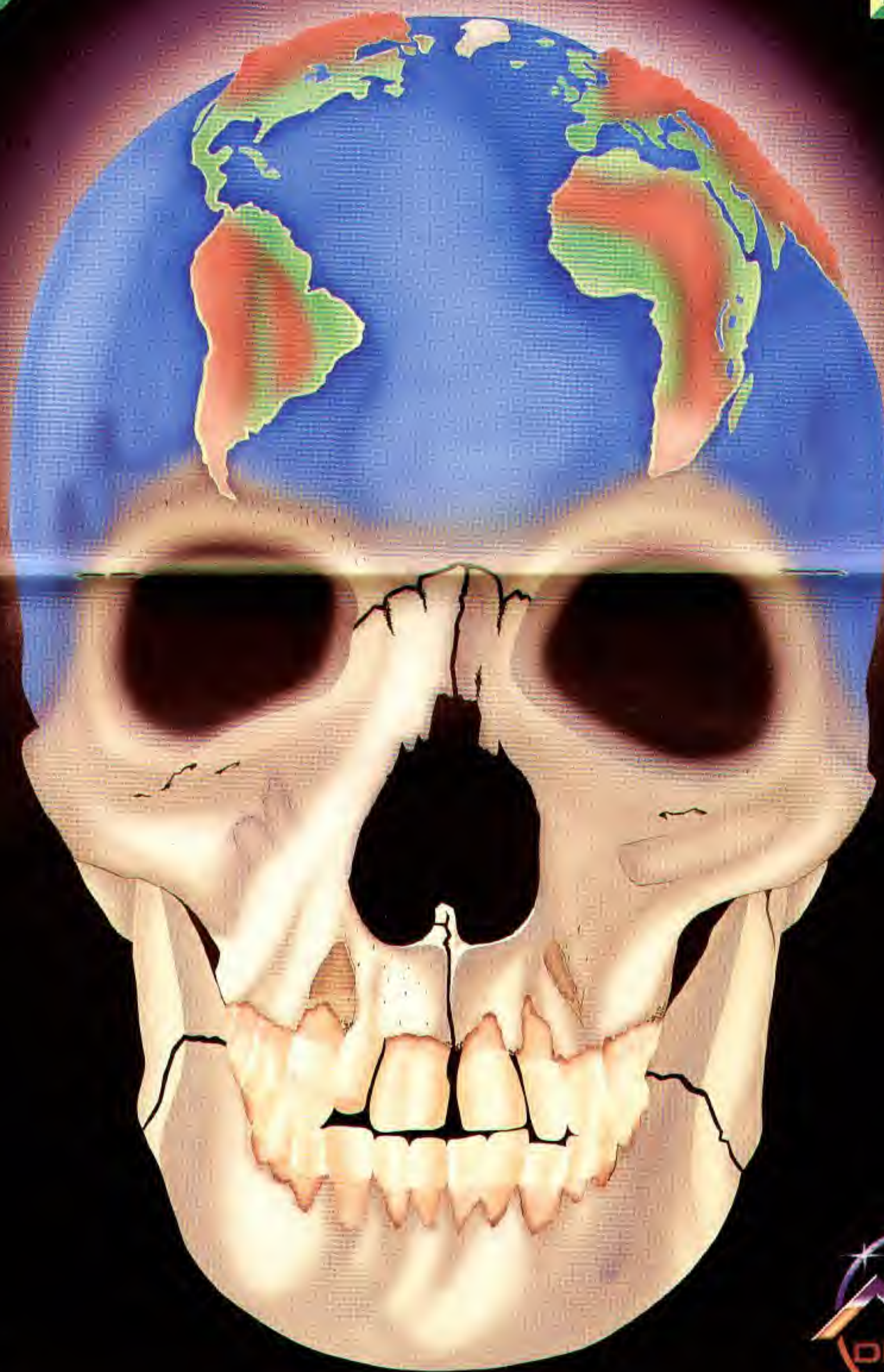


Vorkasse (V-Scheck): Portofrei
Nachname: DM 10,-

WORLD - SOFT:

Postfach 1601, 8090 Wasserburg / Inn, Tel. 08268 / 1571 (ab 20 Uhr)
(neue PLZ ab 1.7.93: 83506)

BURNTIME



WER HAT GESAGT,
AMIGA JOKER
WÄRE MONSTRÖS GUT?!

